

Разгадай ребус



”



1
балл



Тема урока:

« Понятие файла. Типы файлов»



Тренажер
Электронн...



. Босова Л.Л. -
Информати...



В помощь



. svidetelstvo...



TempForSite



Мир женской души
Презентация Micros
451 КБ



00000
Windows Media Video
1 589 КБ



08 La Petite
Various Artis
Romantic Co

Понятие файла. Типы файлов.



Распредели файлы по категориям:

Текстовый файл	
Графический файл	
Звуковой файл	
Видео файл	
Web - страница	
Системный файл	По 1 баллу

Файл.

mp3

Файл.

avi

Файл.

sys

Файл.

doc

Файл.

html

Файл.

jpg

Взаимопроверка:

122. Из перечня имён выберите (отметьте галочкой) те, которые удовлетворяют маске ?l*ck.*t?

click.txt

black.ppt

lock.sts

clock.tt

blink.uta

applock.stu

blocker.htm

elpack.ty

blocker.html

Как хранят книги в библиотеке?



Подберите наиболее точное название такой системе хранения файлов в компьютере?



Рабочий стол

- Мои документы
- Мой компьютер
- Диск 3,5 (A:)
- Локальный диск (C:)
 - 5aba8bedc175f8965729:
 - Config.Msi
 - Documents and Settings
 - Inprise
 - KAV
 - NVIDIA
 - Program Files
 - WINDOWS
- Локальный диск (D:)
- ИНФОРМАТИКА (E:)
- Панель управления

Общие

Жесткие диски

Локальный диск (C:)

Устройства со съемными носителями

Диск 3,5

Файлов
ые

архивы
Файловые

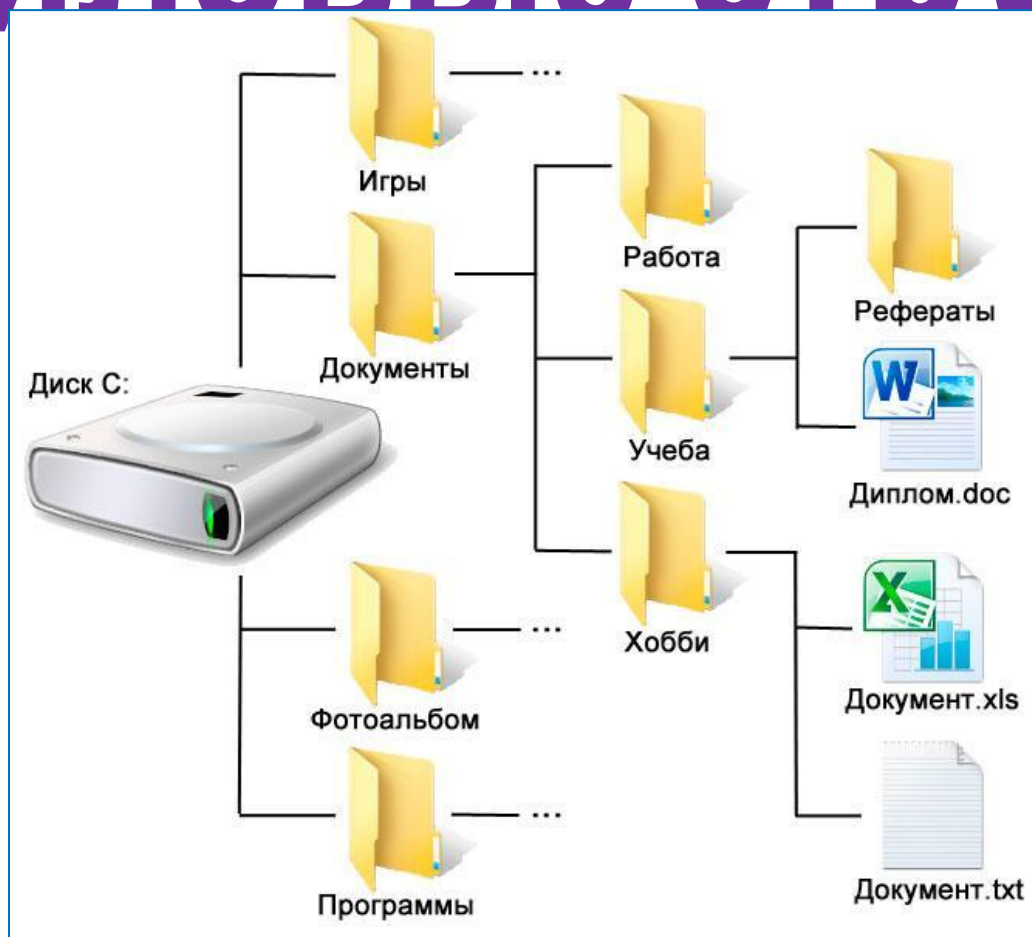
библиотеки

Файловые
структуры

Файловые
хранилища

По 1 баллу

«Файловые структуры»





 1 = φ

ВИН

Е

ФЕЙ

Т

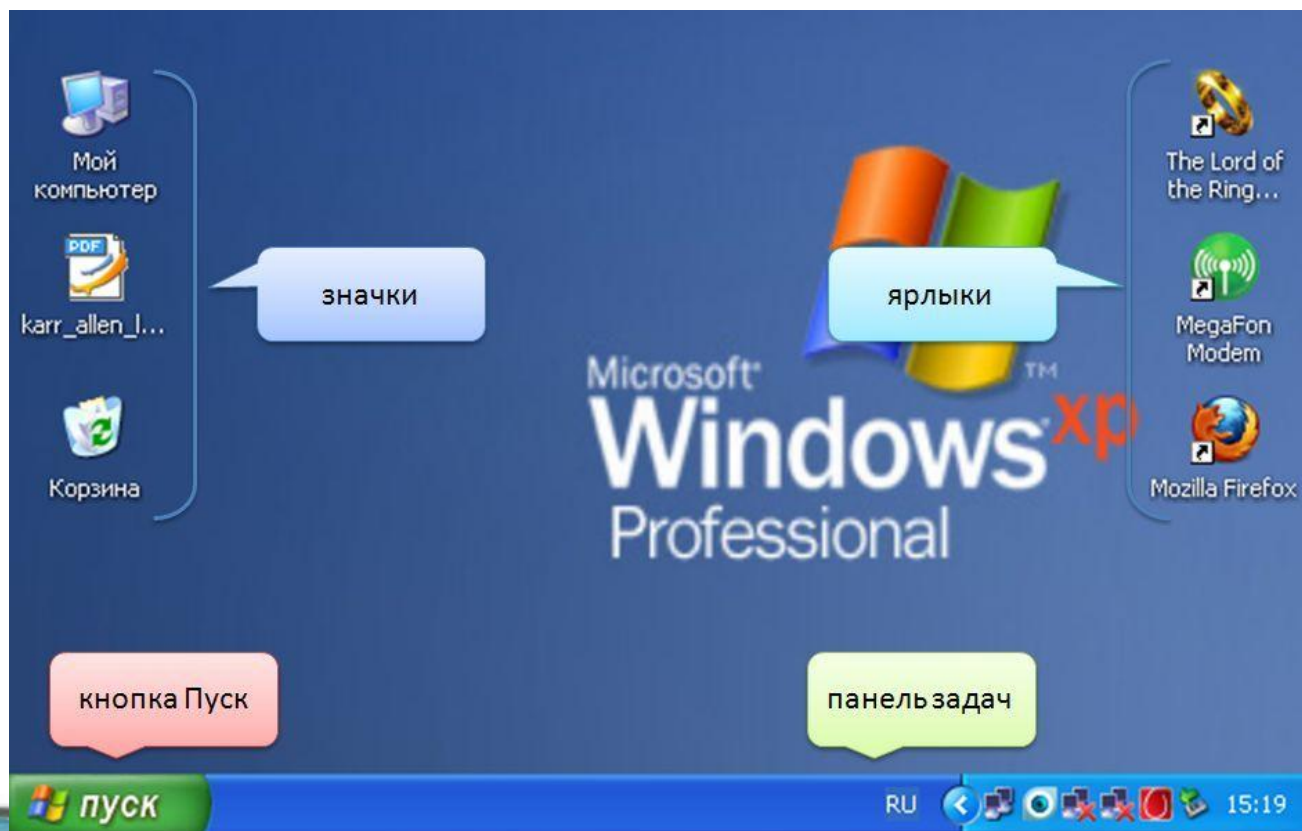
Д

О

Interface — Интерфейс, стандартизированная система сигналов и способов представления информации, предназначенная для обмена информацией между устройствами, входящими в состав компьютера, а также между компьютером и пользователем.



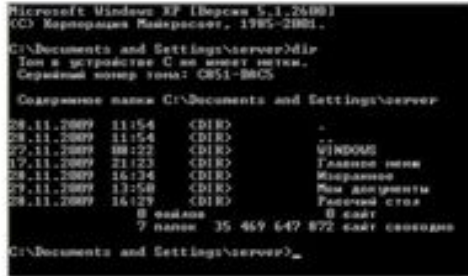


«ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС»



Пользовательский интерфейс

Виды пользовательских интерфейсов.



Вид интерфейса	Отличительная особенность	Преимущества	Недостатки	Изображение
<p>Командный интерфейс</p>	<p>Оперирует только числами и символами.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Минимальный расход памяти 2. Высокая скорость обработки команд. 	<p>Пользователь должен помнить наизусть множество команд.</p>	
<p>Графический интерфейс</p>	<p>Обеспечивает возможность выполнения некоторых действий с помощью мыши и клавиатуры.</p>	<p>Не нужно знать множество специальных команд.</p>	<p>Можно выполнить лишь некоторые команды.</p>	
<p>Объектно-ориентированный графический интерфейс</p>	<p>Все объекты представляются в виде значков, которые активизируются по щелчку мышью, имеются окна и разные меню, используются дополнительные манипуляторы.</p>	<p>Интуитивная понятность, простота управления объектами.</p>	<p>-</p>	

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 7 класс». Бином. 2013.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 7 класс
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 7 класс
 - <http://computer.slovaronline.com/l/312-INTERFACE>
 - <http://rebus1.com/>
 - http://www.xa-xa.org/uploads/posts/2011-03/1300790114_1300652386_9.jpg
 - <http://ims821.ru/bezymiannyi.jpg>
 - <http://www.topdesignmag.com/wp-content/uploads/2011/01/83.png>