

Интерактивная игра «Этажи леса»



Возраст 5 – 7 лет. (старший дошкольный возраст)

Цель: Закрепить у детей представление о строении лесного фитоценоза и его жизнедеятельности.

Правила игры.

1. Вариант игры. Дети сидят на ковре перед интерактивной доской. Предлагается назвать самый высокий, средний и низкий этаж леса, затем педагог загадывает загадку про одного из обитателей данного этажа, если ребенок ответил правильно, то появляется картинка с этим животным. Выигрывает тот, кто даст больше правильных ответов.

2. Вариант игры. Детям раздаются картинки с животными – показывать картинку нельзя. Предлагается ребенку составить описательный рассказ про данное животное, где оно обитает не называя его, остальные должны отгадать.

3. Вариант игры. Можно использовать аудиозаписи, голоса птиц и зверей.

Аудиозаписи.

1. дятел.
2. белка.
3. кукушка.
4. сова.
5. ворона.
6. сорока.
7. куница.

1. олень.
2. кабан.
3. лось
4. волк.
5. лиса.
6. медведь.
7. бурундук.

1. заяц
2. мышь
3. божья коровка
4. кузнечик
5. еж
6. лягушка
7. муравей

**Животные обитающие на
верхнем ярусе**



**Животные обитающие на
среднем ярусе**



Животные обитающие на
нижнем ярусе

