

Интерактивная игра «Этажи леса»



Возраст 5 – 7 лет. (старший дошкольный возраст)

Цель: Закрепить у детей представление о строении лесного фитоценоза и его жизнедеятельности.

Правила игры.

- 1. Вариант игры.** Дети сидят на ковре перед интерактивной доской. Предлагается назвать самый высокий, средний и низкий этаж леса, затем педагог загадывает загадку про одного из обитателей данного этажа, если ребенок ответил правильно, то появляется картинка с этим животным. Выигрывает тот, кто даст больше правильных ответов.
- 2. Вариант игры.** Детям раздаются картинки с животными – показывать картинку нельзя. Предлагается ребенку составить описательный рассказ про данное животное, где оно обитает не называя его, остальные должны отгадать.
- 3. Вариант игры.** Можно использовать аудиозаписи, голоса птиц и зверей.

Аудиозаписи.

1. дятел.

2. белка.

3. кукушка.

4. сова.

5. ворона.

6. сорока.

7. куница.

1. олень.

2. кабан.

3. лось

4. волк.

5. лиса.

6. медведь.

7. бурундук.

1. заяц

2. мышь

3. божья коровка

4. кузнечик

5. еж

6. лягушка

7. муравей

**Животные обитающие на
верхнем ярусе**



**Животные обитающие на
среднем ярусе**



Животные обитающие на
нижнем ярусе

