

**МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РФ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ФИЗИЧЕСКОЙ
КУЛЬТУРЫ, СПОРТА, МОЛОДЁЖИ И ТУРИЗМА (ГЦОЛИФК)**

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В СПОРТЕ

**Выполнил:
Студент 1 курса
дневного отделения
“Физическая культура”
группы № 1
Андреев Илья Игоревич**

Компьютеры стали неотъемлемой частью в современном мире. Компьютеры привели к революционным скачкам в различных секторах; спорт и спортивная наука не является исключением. Вступление компьютеров в мир спорта изменили его радикально и навсегда. Компьютеры используются тренерами для компиляции базы данных, сравнения и анализа своих сил, а также производительности своих оппонентов, фанатами, чтобы поддерживать связь с их любимой командой.



Статистическая база данных

Основной целью искусственной памяти является хранение информации. К ним относятся записи всех и каждого сезона конкретной лиги, учет лучших отдельных исполнителей и т.д. Эти базы данных особенно полезны для тренеров.

Статистика представляет собой эффективное средство контроля, и, как гласит старая пословица, цифры никогда не лгут. Эти данные расскажут, как игрок работает в определенных условиях, улучшил или ухудшил он свои показатели за сезон, и т.д.

SportStatic v. 1.9.9.4

Файл Настройки Инструменты База данных Помощь

Вид спорта: Футбол Пол: Мужской Поиск по стране: Англия Вид спорта: Футбол Пол: Мужской

Название команды или имя игрока: Тоттенхэм Манчестер Сити

Игрок №1: Тоттенхэм (Tottenham Hotspur) Страна: Англия Игрок №2: Манчестер Сити Страна: Англия

Гербы

Матчи

Игрок1	Игрок2	Счёт	1 тайм	Турнир	Дата
Манчестер Сити	Тоттенхэм	0-2	0-1	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2006.01.04
Тоттенхэм	Манчестер Сити	2-1	1-0	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2006.04.08
Манчестер Сити	Тоттенхэм	1-2	0-2	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2006.12.17
Тоттенхэм	Манчестер Сити	2-1	2-1	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2007.05.13
Тоттенхэм	Манчестер Сити	2-1	1-0	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2007.12.09
Манчестер Сити	Тоттенхэм	0-2	0-1	Кубок Английской лиги	2007.12.18
Манчестер Сити	Тоттенхэм	2-1	0-1	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2008.03.16
Манчестер Сити	Тоттенхэм	1-2	1-1	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2008.11.09
Тоттенхэм	Манчестер Сити	3-0	1-0	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2009.12.16
Манчестер Сити	Тоттенхэм	0-1	0-0	Чемпионат Англии. Премьер-лига	2010.05.05
Тоттенхэм	Манчестер Сити	0-0		Чемпионат Англии. Премьер-лига	2010.08.14

55987

Полная статистика выбранного матча

Состав команды **Манчестер Сити**

Голы команды:

ФИО	Голы
▶	

Состав команды **Тоттенхэм**

Голы команды:

ФИО	Голы
▶	

Детализация счёта

Часть матча	Счёт
▶ Общий	0-1
1 тайм	0-0

1ый гол Тоттенхэм на 82-й мин. Пенальти нет. Удавления нет

Актуальность базы: 03.11.2010 20:21:36

Анализ Прогнозировать Закрыть

Моделирование

Симуляторы особенно полезны в автоспорте. Чем больше водитель привыкнет к конкретной машине, тем больше у него шансов выиграть гонку. Команды тратят миллионы на самые реалистичные симуляторы.



Анализ производительности

Биомеханика позволяет игроку пристально следить за его режимом тренировки и стилем его игры, и внести изменения для увеличения производительности.

Анализ эффективности через биомеханику не только настраивает производительность спортсмена, но и делает его / ее здоровее и более устойчивым к повреждениям. Это может выявить мельчайшие отклонения в телосложении, прежде чем они перейдут в серьезные травмы, и эксперты смогут рекомендовать процедуры, чтобы минимизировать риск.

Официальные сайты команд

Сайты спортивных команд и спортивные новости являются одними из самых посещаемых сайтов в интернете.

Поклонники любят оставаться на связи со своими командами, даже если вы не используете свои абонементы, или даже если они живут за тысячи километров от своей любимой команды.

The screenshot shows the website for SANDA WUSHU. At the top, there is a navigation menu with links for 'ГЛАВНАЯ', 'ГОСТЕВАЯ', 'МАТЕРИАЛЫ', 'НОВОСТИ', 'ФОРУМ', 'КОНТАКТЫ', and 'ПРАВИЛА'. The main content area features a large image of two athletes sparring in Sanda gear, with a headline: 'Chicago Bulls assistant Del Harris retires'. Below the headline is a short text snippet: 'Harris, 71, just completed his first season with the Bulls as an assistant head coach Vinny Del Negro's staff. He enjoyed success at every level in 50 years of...'. To the right of the main article is a sidebar with several promotional blocks for 'DataLife Engine', each featuring a small image and text: 'Добро пожаловать на демонстрационную страницу движка DataLife Engine. DataLife Engine это многопользовательский новостной движок, обладающий большими...', 'Шаблоны для DataLife Engine. Совместно с нашими партнерами www.dtemplates.com мы рады предложить вам также высококачественные шаблоны, специально подготовленные...', and 'Добро пожаловать на демонстрационную страницу движка DataLife Engine. DataLife Engine это многопользовательский новостной движок, обладающий большими...'. Below the main article is a section for 'НОВОСТИ И ОБЪЯВЛЕНИЯ' with three items: 'Добро пожаловать' (with a view count of 14), 'Приобретение и оплата скрипта' (with a view count of 1), and 'Шаблоны для DataLife Engine' (with a view count of 3). To the right of this section is a 'СОБЫТИЯ И КАЛЕНДАРЬ' section with similar promotional blocks. At the bottom right, there is a 'РЕКЛАМНЫЕ ССЫЛКИ' section with a link to 'ASSISTANT-DLE Support DataLife Engine'.

Проектирование оборудования

Автоматизированные технологии производства в широком масштабе улучшили уровень оборудования и защитных средств, и сделали рискованные виды спорта гораздо безопаснее. Как и в биомеханических исследованиях, касающихся игроков, оборудование также тестируется до представления спортсменам, и постоянно улучшается.



Телеметрия

Слово телеметрии буквально означает «измерение от расстояния». Компьютеры могут обеспечить мгновенную информацию о любой части действия в игре. Она может показать нам скорость мяча, спринтеров или пловцов, или прочие технические данные. Телеметрия особенно важна в автоспорте, где баланс гонки может измениться за доли секунды.



Судьбоносные решения

Компьютерные технологии широко используются в таких видах спорта, таких как теннис, крикет, и футбол, чтобы определить траекторию движения мяча. Технология Hawk-Eye, прослеживает путь или траекторию движущегося объекта-шара, и точно определяет, пересек ли объект определенную линию или знак, является одним из основных элементов в главных теннисных турнирах. Такие технологии устранения человеческих ошибок в принятии жизненно важных решений, безошибочно ставят правильный вердикт.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!