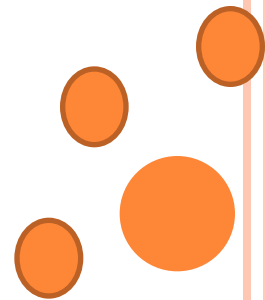




**ПУТЕШЕСТВИЕ ПО  
ТЕХНОЛОГИИ.**

- **Сегодняшний урок – это путешествие по технологии. Гуляя по ней, вы вспомните, что узнали нового и чему научились на уроках по теме «Обработка плечевого изделия с цельнокроеным рукавом».**
- **Игра-соревнование будет состоять из нескольких конкурсов. В игровых заданиях вы будете использовать свои умения по материаловедению, конструированию, моделированию, технологии обработке сорочки.**



# НАЗВАНИЕ КОМАНД

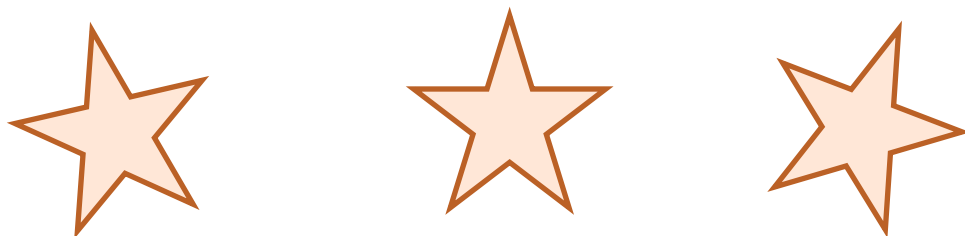
## ▣ «НЕПОСЕДЫ»

«Наши руки не знают скуки».

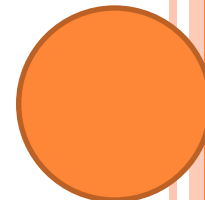
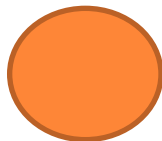
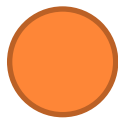
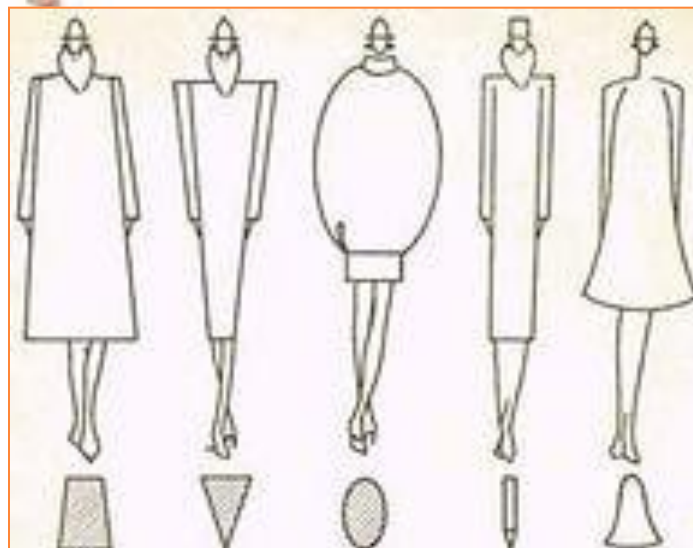


## ▣ «НЕУНЫВАЙКИ»

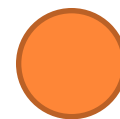
«Всё в наших руках».

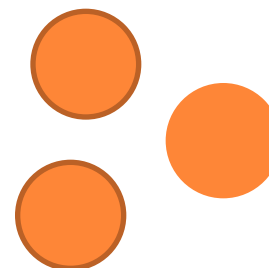


# «КТО ЗНАЕТ ЛУЧШЕ ТЕОРИЮ»

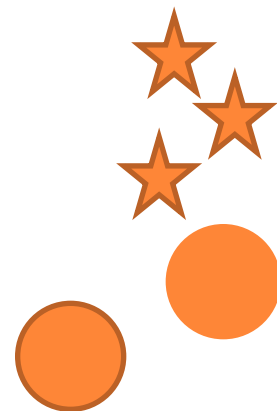
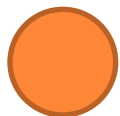
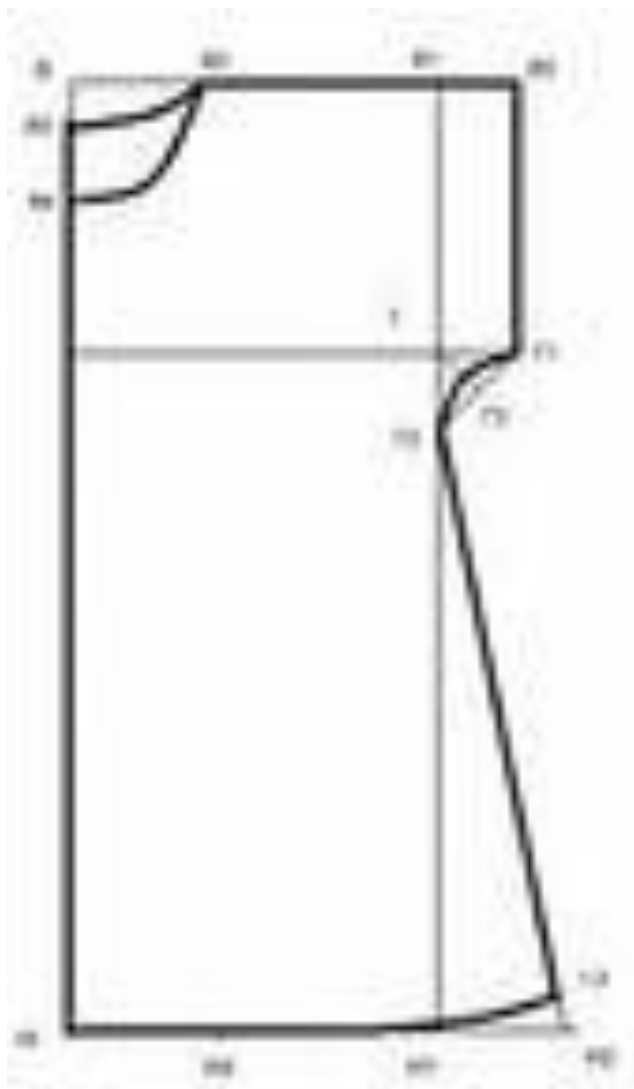


# «МАТЕРИАЛОВЕДЕНИЕ».



# «КОНСТРУИРОВАНИЕ»

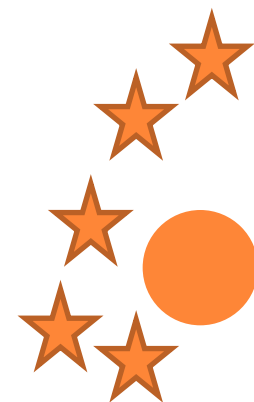
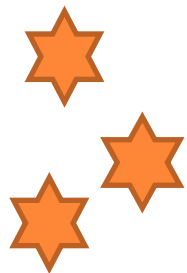


# «МОДЕЛИРОВАНИЕ».

Что их объединяет? Чем они отличаются?

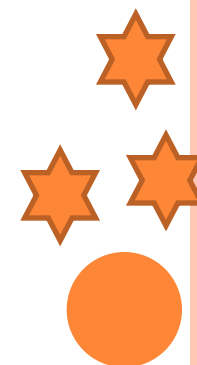
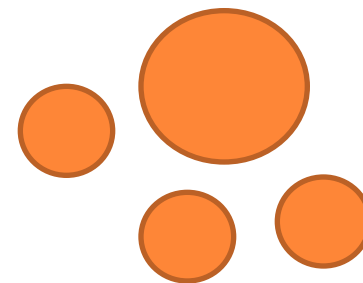


# «МОДЕЛИРОВАНИЕ»

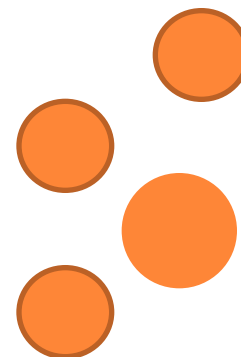
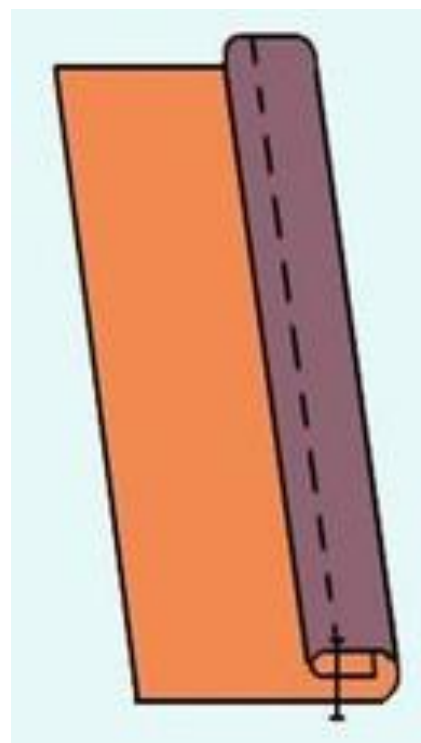
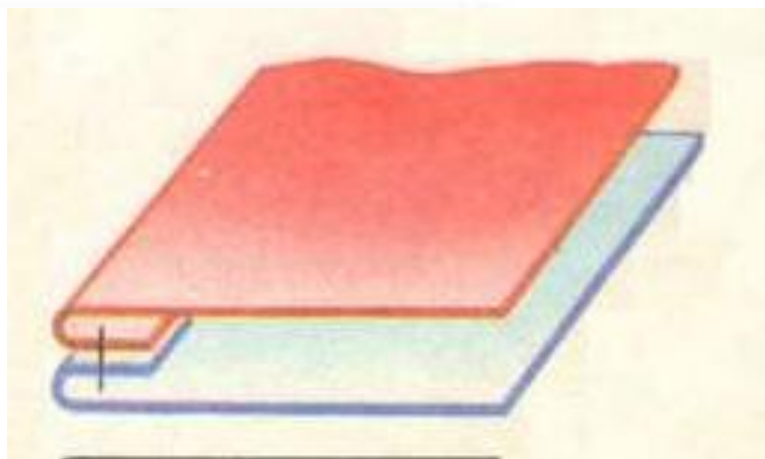
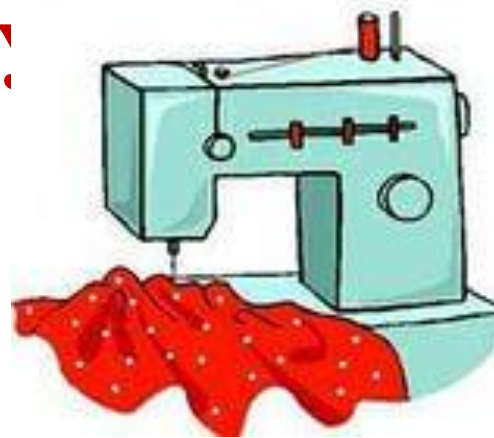




# «МАШИНОВЕДЕНИЕ».



# «КАК СШИТЬ СОРОЧКУ»



**СПАСИБО!**

