

Дискус 2

Каждую конференцию вам будут задаваться вопросы, чтобы понять, что вы присутствуете и участвуете в диалоге

Опросик

Заведите тетрадь на 12 листов и
записывайте все происходящее.
Зачем?

Задание: найдите минусы Rune of Tauro (позже выложу игру и кину ссылку)

- 1) Не только утверждаете очевидное, но и предлагаете своё решение.**
- 2) Учитесь на чужих ошибках => минусы гораздо более очевидны.**
- 3) Изложите их в виде таблицы, презентации или схемы.**

**Задание: создать себе мечту
(Например, продвинуть на студию
на уровень, не хуже Epic Games,
Valve, RockStar и т.д.)**

Работать без мечты тоже
самое, что прыгать на батуте на
краю пропасти: вы что-то
делаете и не знаете, к чему вас
это приведет в конце.

Задание: Продумайте основную концепцию КОМПАНИИ

**Пример: простенько и со вкусом, тяжело и нелегко, загадочно
и трудно и т.д.**

Зачем дискусы?

Чтобы создать согласованность
и осознанность

**Выполнили ли вы
предыдущие задания?**

Задание: в канале «чат» проголосуйте за 1) Основной проект 2) Второстепенный проект 3) Идеи и концепции (назовите их) и куда бы вы их хотели добавить (название проекта, конкретный момент и т.д.)

А далее, если ваша идея не нашла применения, скажите что вы хотели бы видеть хоть где-то, чтобы делать эту часть и получить удовольствие

Можно ли отвергать идею
другого?

Нет, потому что 1) Она может натолкнуть вас на правильную мысль 2) Каждый имеет право на счастливую работу 3) У нас нет морального права так поступать

Как мне понять, что вы понимаете и
воспринимаете то, что здесь
происходит?

- Из вашей работы и мыслей

С каким человеком хочется
работать?

Со счастливым (это намёк на то, что если вы начнёте создавать конфликт, то таким образом пойдёте не в свою пользу)

Выгодно ли нам ссориться?

Нет, потому что 1) Мы потеряем мотиватор общественного давления 2) Чтобы кого-то послать и уйти в другую компанию нужен опыт

Как я пойму, что вы все
поняли?

Из вашей работы и
умозаключений

КТО-ТО МОЖЕТ ПОМОЧЬ С
ОФОРМЛЕНИЕМ ПРИЛОЖЕНИЯ?

- Задание про проект начните выполнять послезавтра(просто выдали не густо идей)