

# NVIDIA RSP (REAL SENSE PLATFORM)



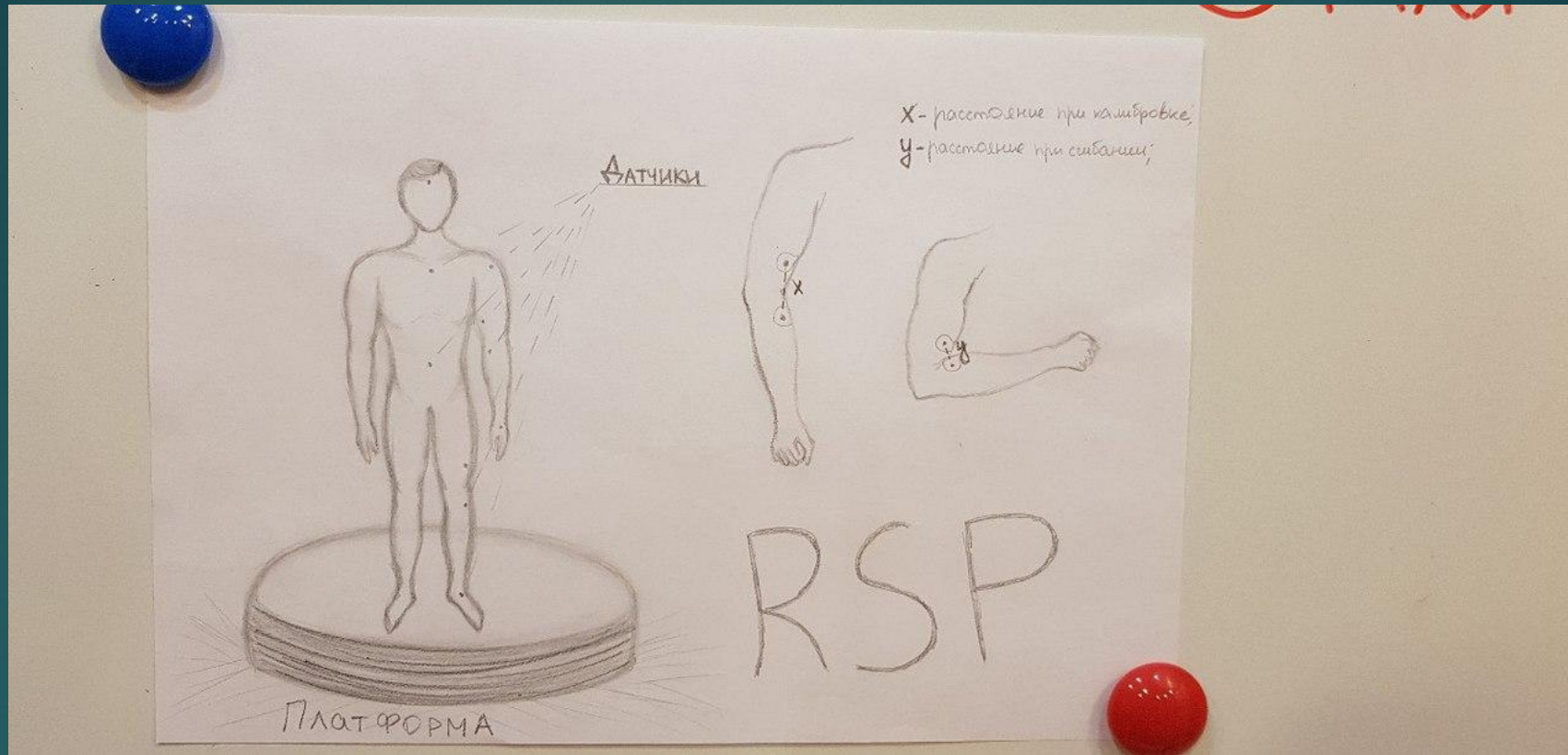
# От автора:

Игровые технологии развиваются с немыслимой скоростью. То что десяток лет назад казалось фантастикой — сейчас реальность.

В мире многим людям нравится играть в игры. Они видят в них нечто особенное. NVIDIA – та самая компания, которая позволяет нам полностью погрузиться в тот мир и получить колоссальное удовольствие.

Я попытался создать устройство, которое возможно появится в ближайшем будущем.

# RSP (Real Sense Platform)



- ▶ Представляет собой набор парных датчиков и платформы для движения + VR шлем(который в данный момент можно приобрести)
- ▶ Платформа в первую очередь «заточена» под игры жанра FPS.
- ▶ RSP – позволяет полностью контролировать передвижение персонажа, его положение относительно земли, что добавляет игровому процессу ещё больше драйва и динамики.

# Принцип действия:

- ▶ - На игроке установлены парные датчики. Каждый датчик «чувствует» расстояние до другого датчика. При разгибании руки – расстояние между датчиками увеличивается, следовательно положение персонажа меняется.
- ▶ - Платформа работает по принципу беговой дорожки. Двигается во всех направлениях, представляет собой некий овал, который свободно вращается внутри корпуса платформы.

# Этапы подготовки к игре:

- ▶ 1. Прикрепление датчиков;
- ▶ 2. Калибровка положения тела;
- ▶ 3. Калибровка платформы и шлема
- ▶ 4. Тренировочная сессия для тестирования выбранных настроек;
- ▶ 5. Игра.

# Что позволит платформа?

- ▶ - Улучшить физические данные и параметры игроков, т.к для активной игры придется очень много двигаться, и движение это будет реальным;
- ▶ - Улучшить «погружаемость» людей в игровой процесс.
- ▶ - Выведет VR технологии на следующую ступень.

Спасибо за внимание!