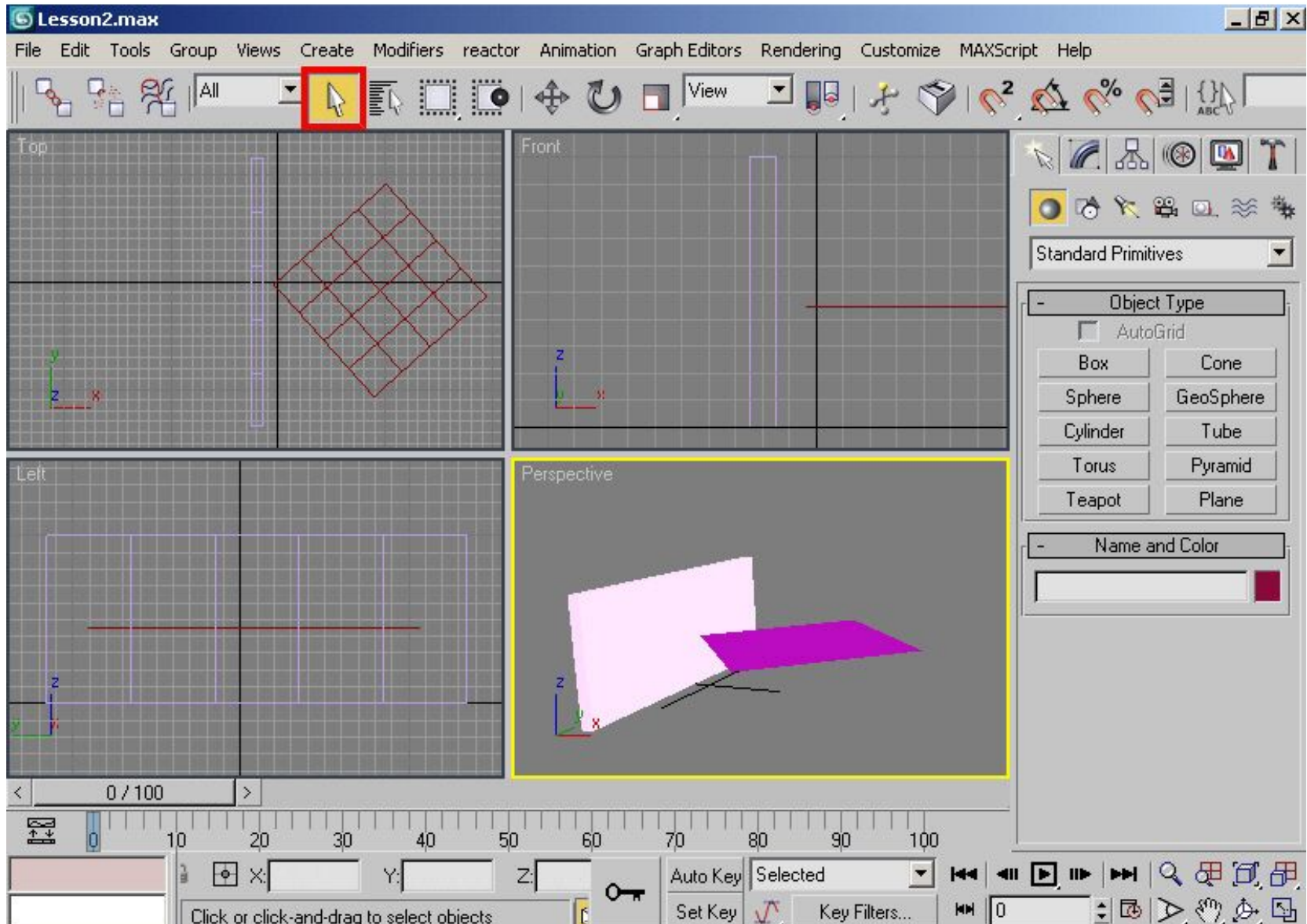


5.Выделение и трансформация объектов

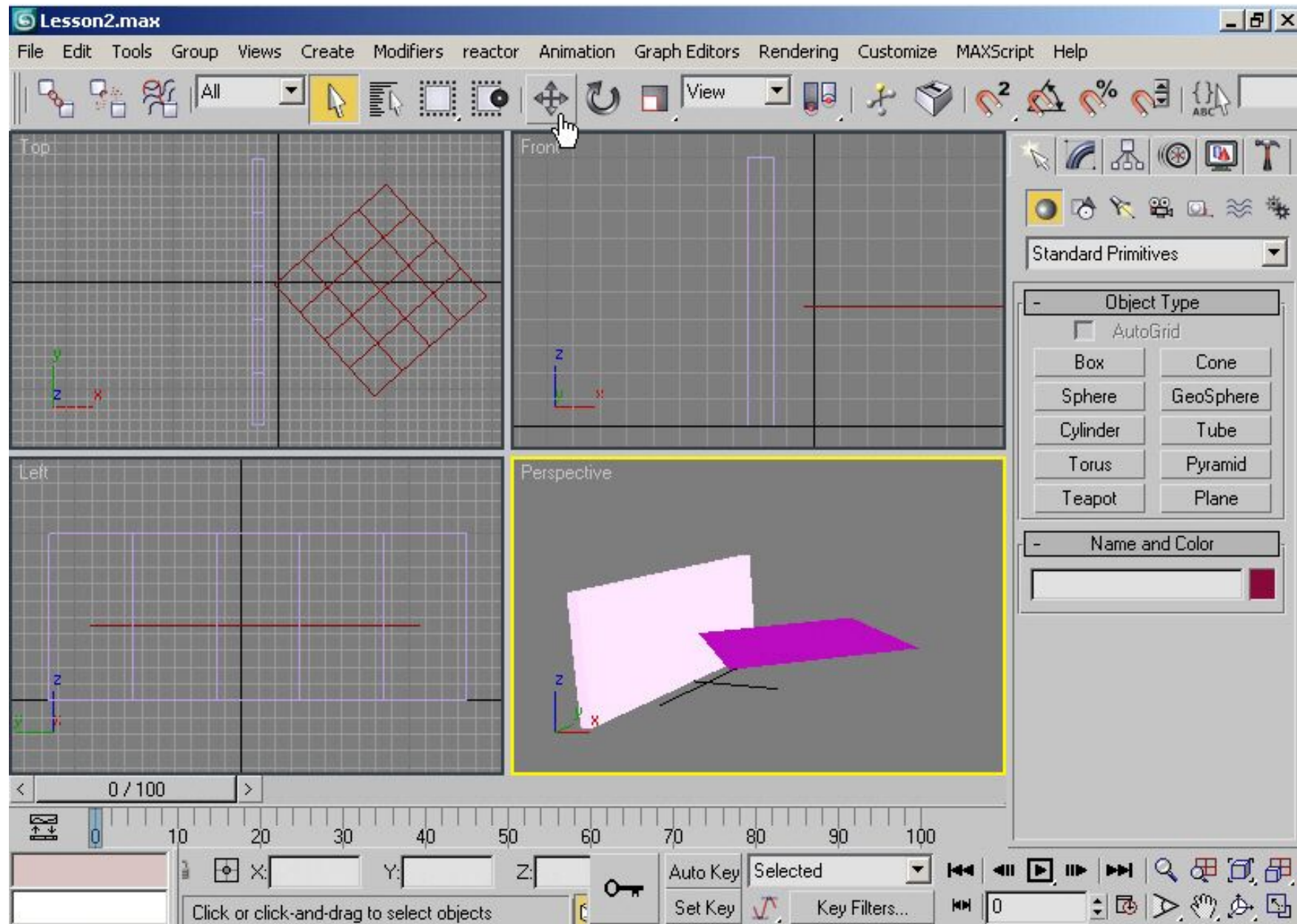
Любое действие можно произвести над объектом только после того, как этот объект будет выделен.

Чтобы выделить объект, нужно выбрать кнопку «Select Object» («Выделить объект») на панели инструментов,

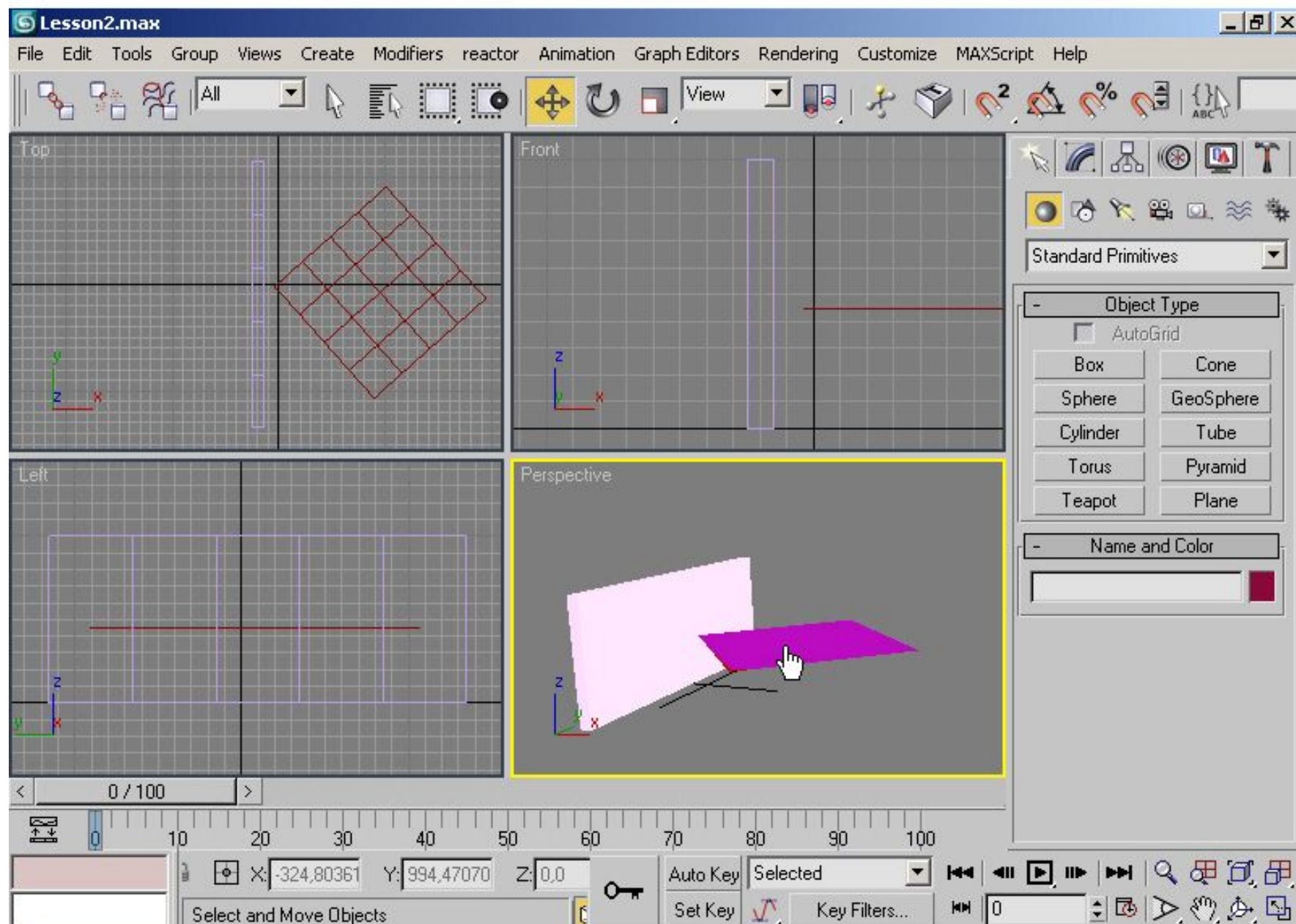


после чего следует щелкнуть мышью по объекту, который хотите выделить.

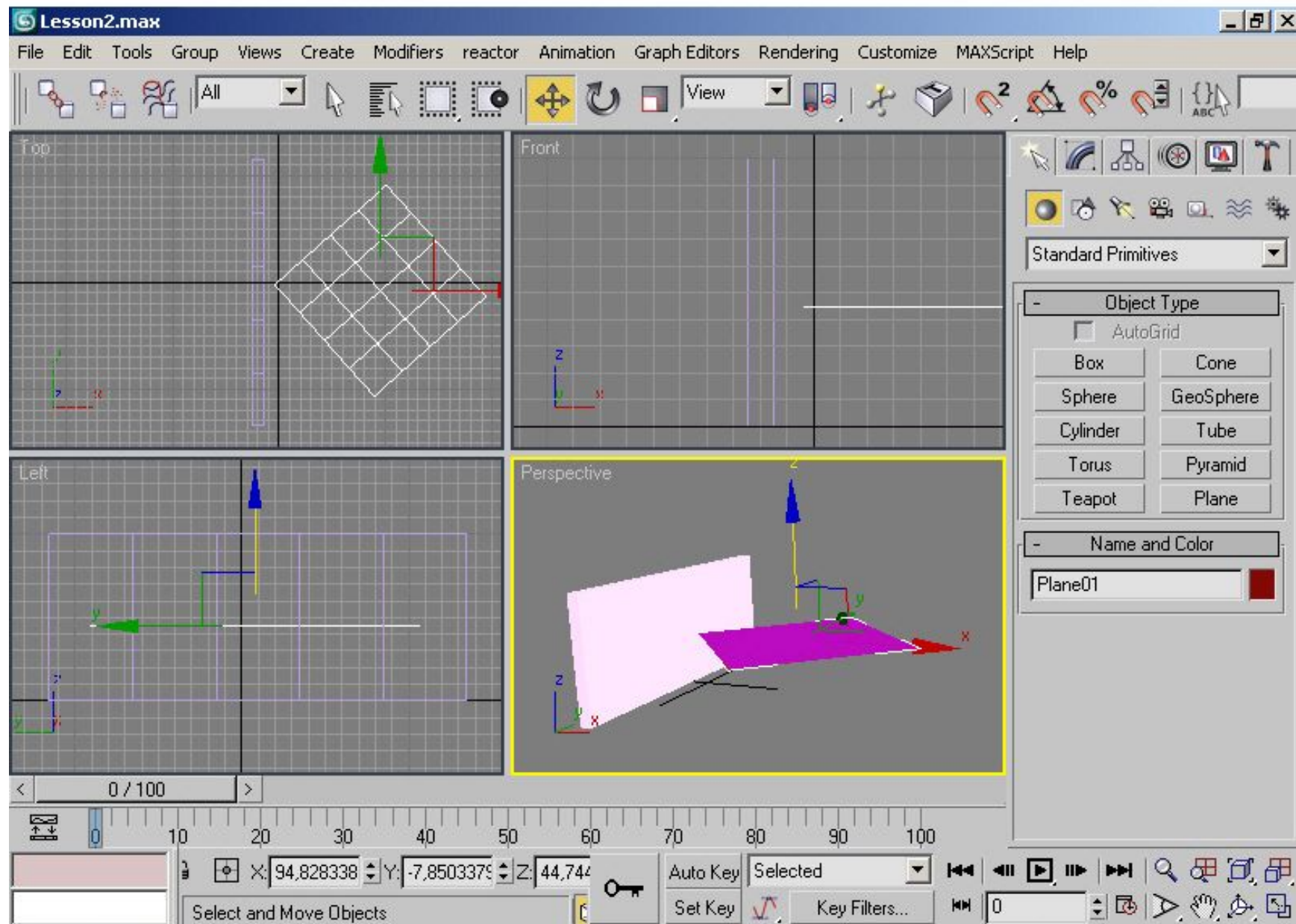
Чтобы переместить объект, нажмите на кнопку «Select and Move» («Выделение и перемещение») на панели инструментов.



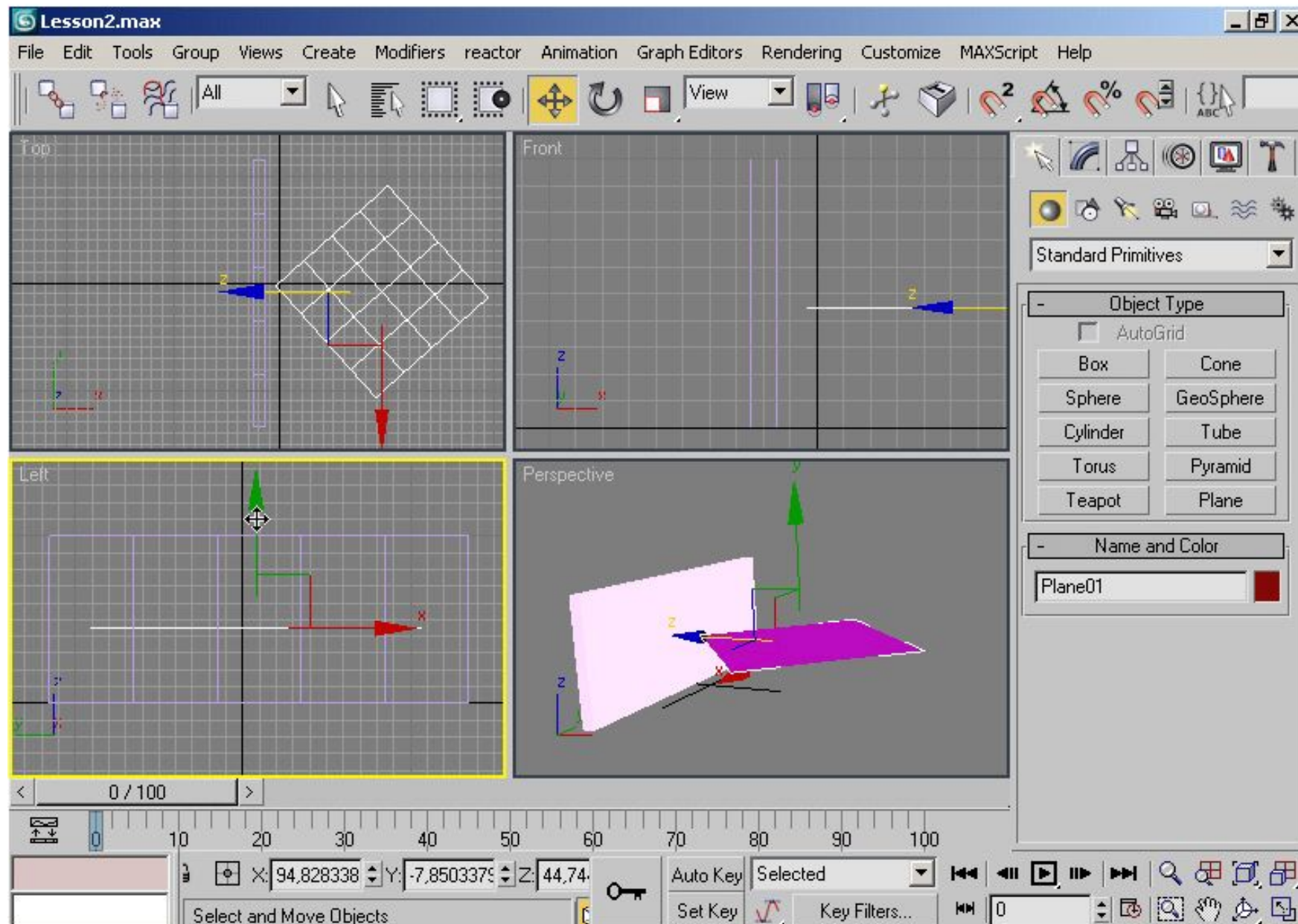
Теперь щелкните по объекту, который хотите переместить.



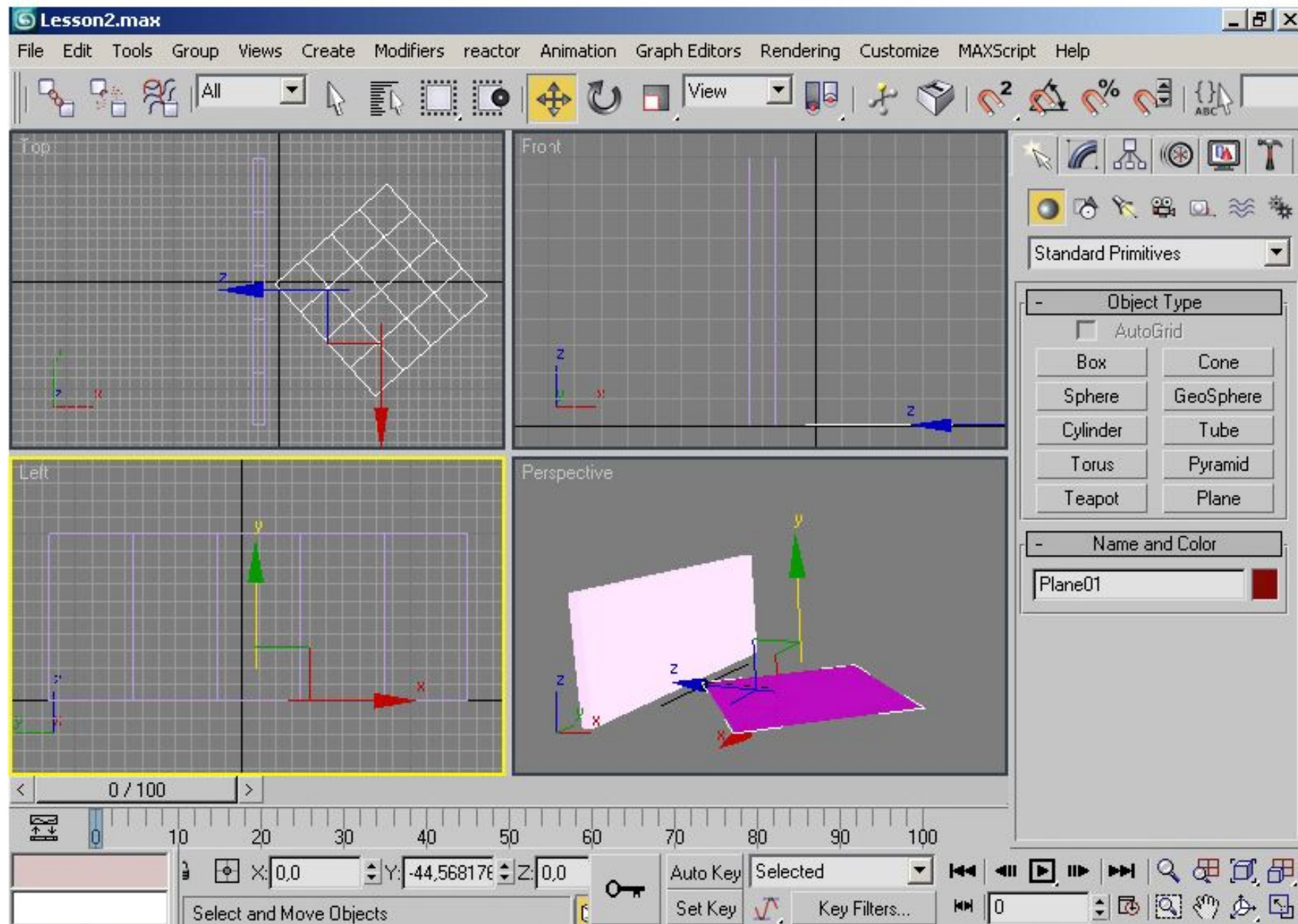
Этот инструмент выполняет сразу два действия - объект выделяется белой рамкой, и в центре объекта появляются манипуляторы, позволяющие перемещать его.



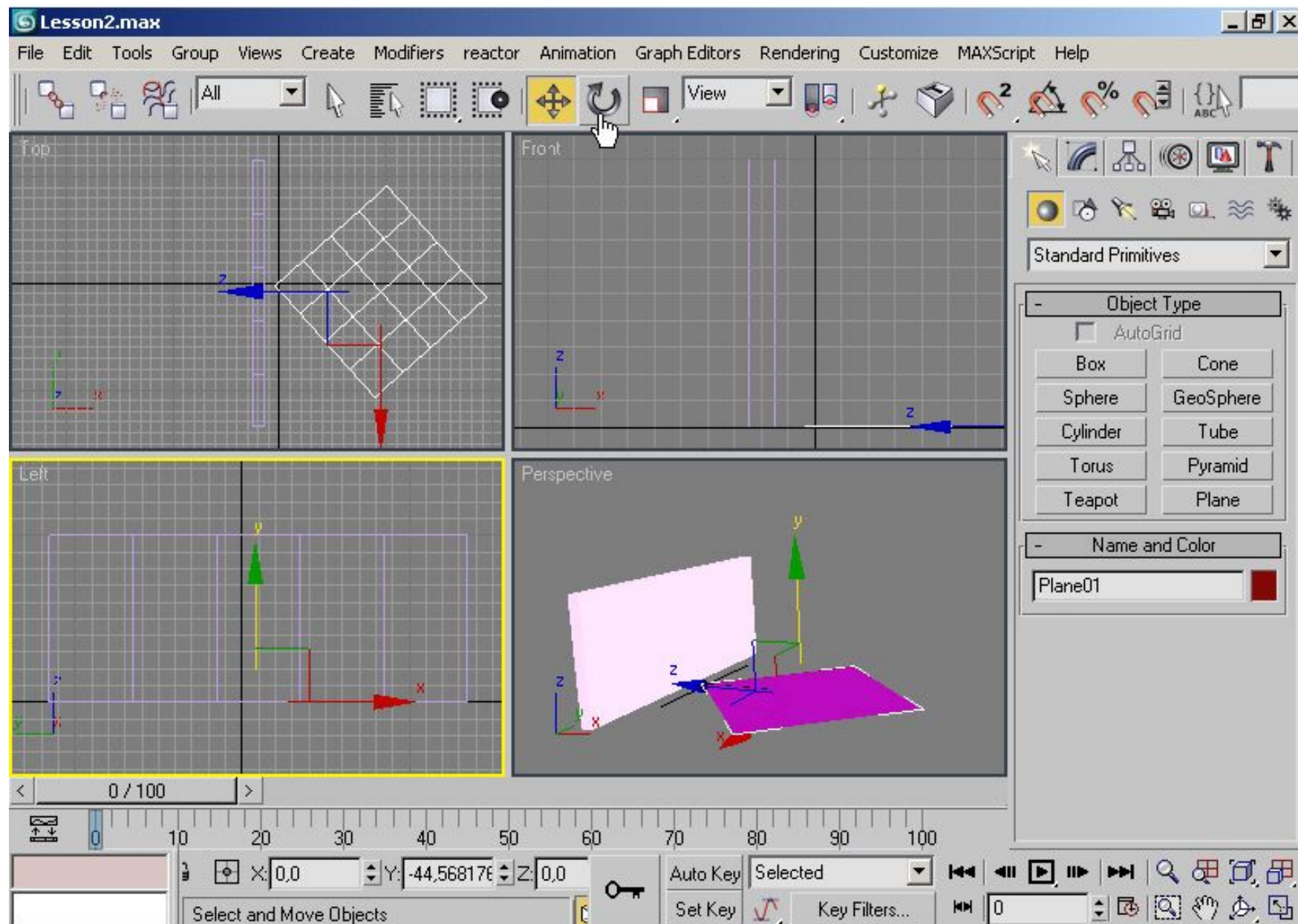
Каждый манипулятор соответствует одной из трехмерных осей. Чтобы переместить объект по одной из осей, нужно нажать левую кнопку мыши на соответствующем манипуляторе



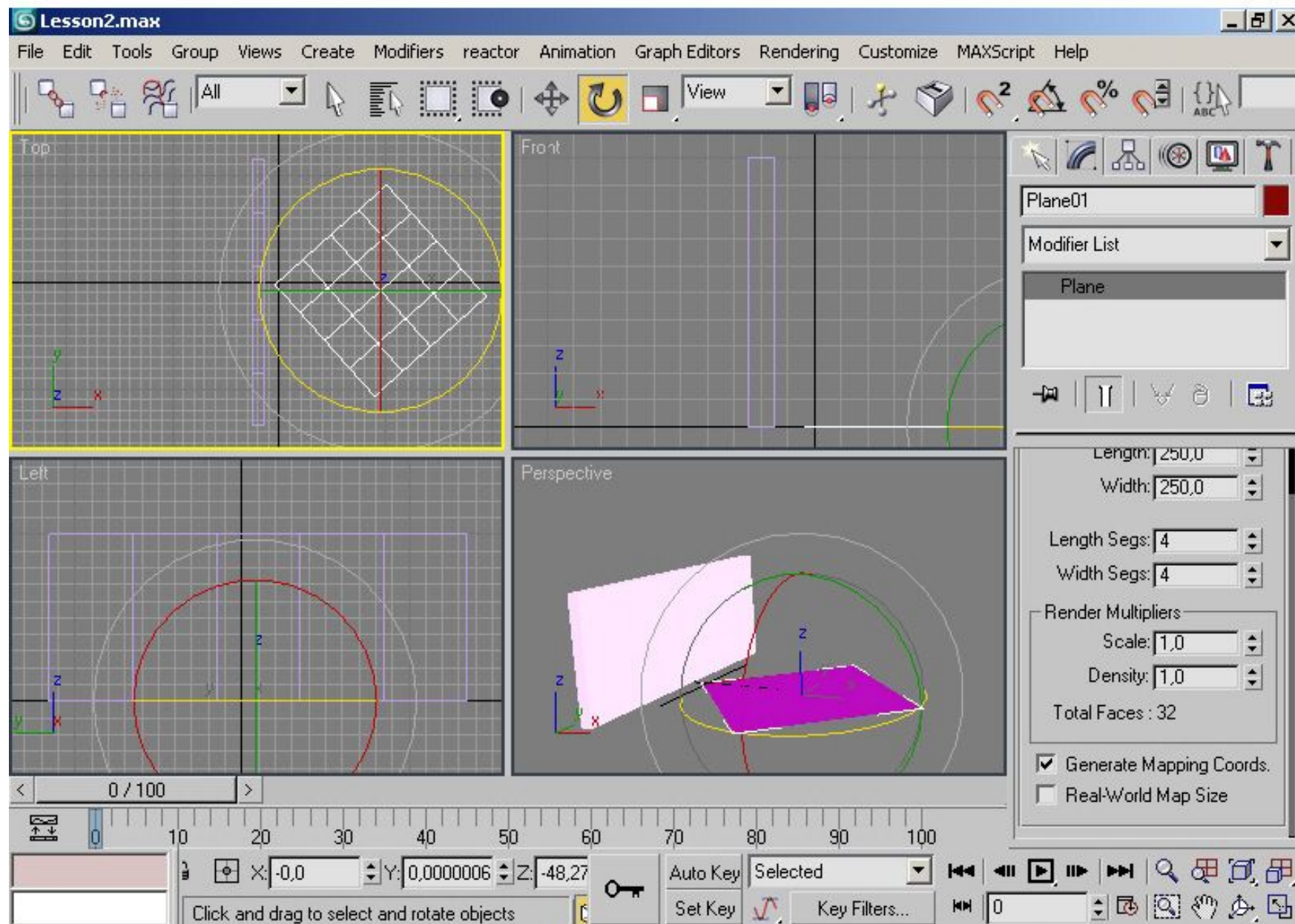
и, не отпуская ее, переместить курсор в нужном направлении.



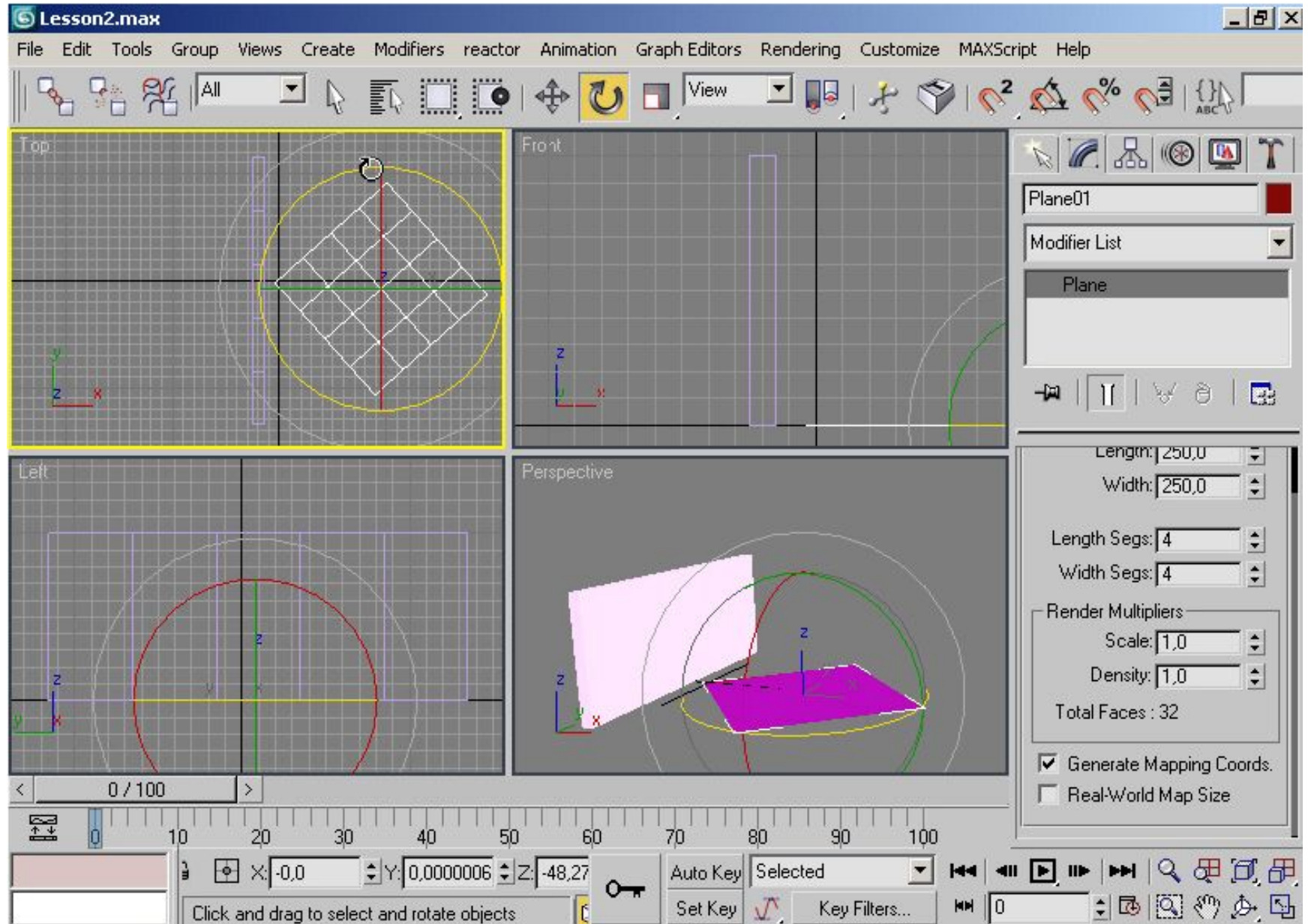
Чтобы повернуть объект, нажмите на кнопку «Select and Rotate» («Выделение и поворот») на панели инструментов.



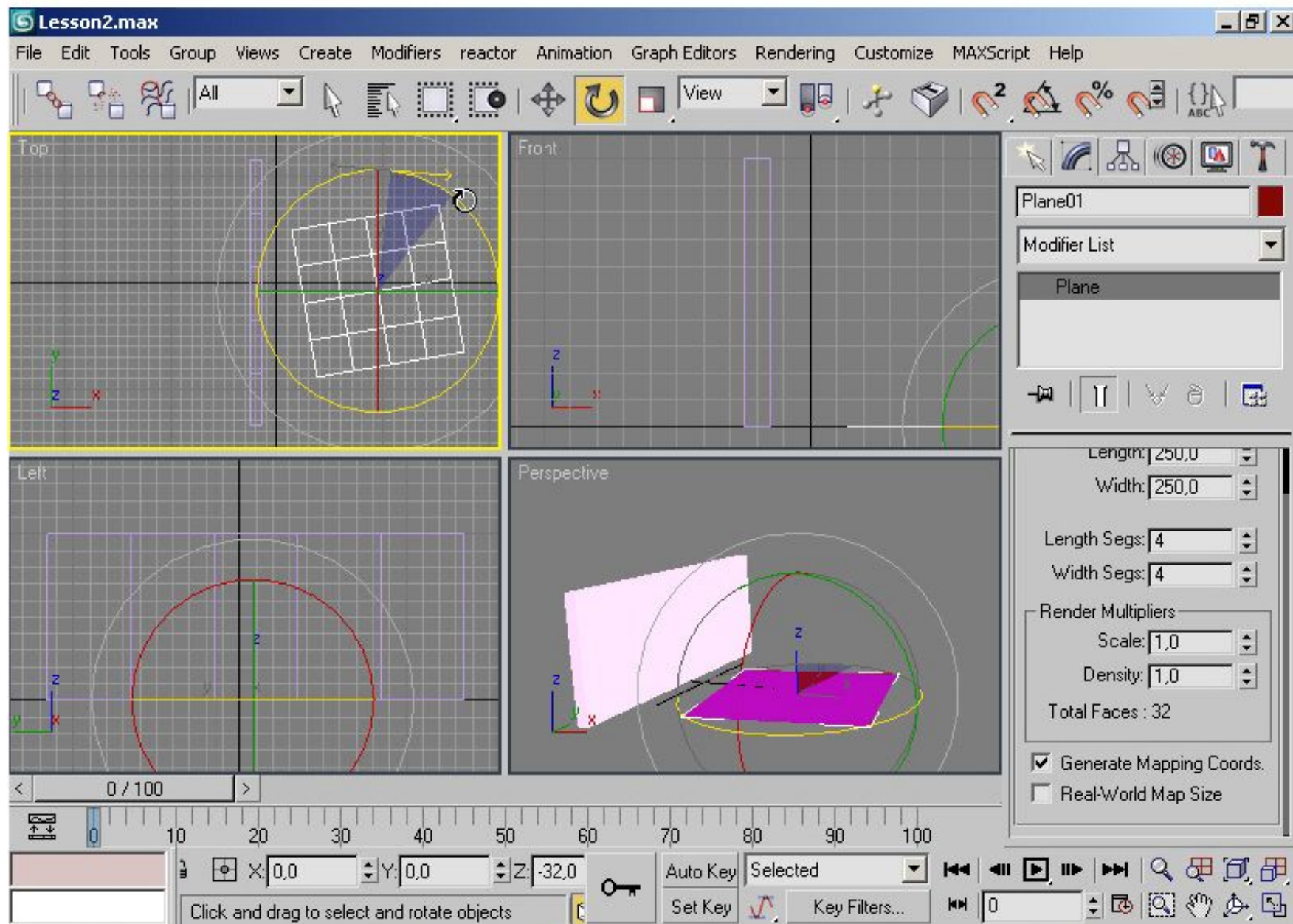
Вид манипуляторов изменился.



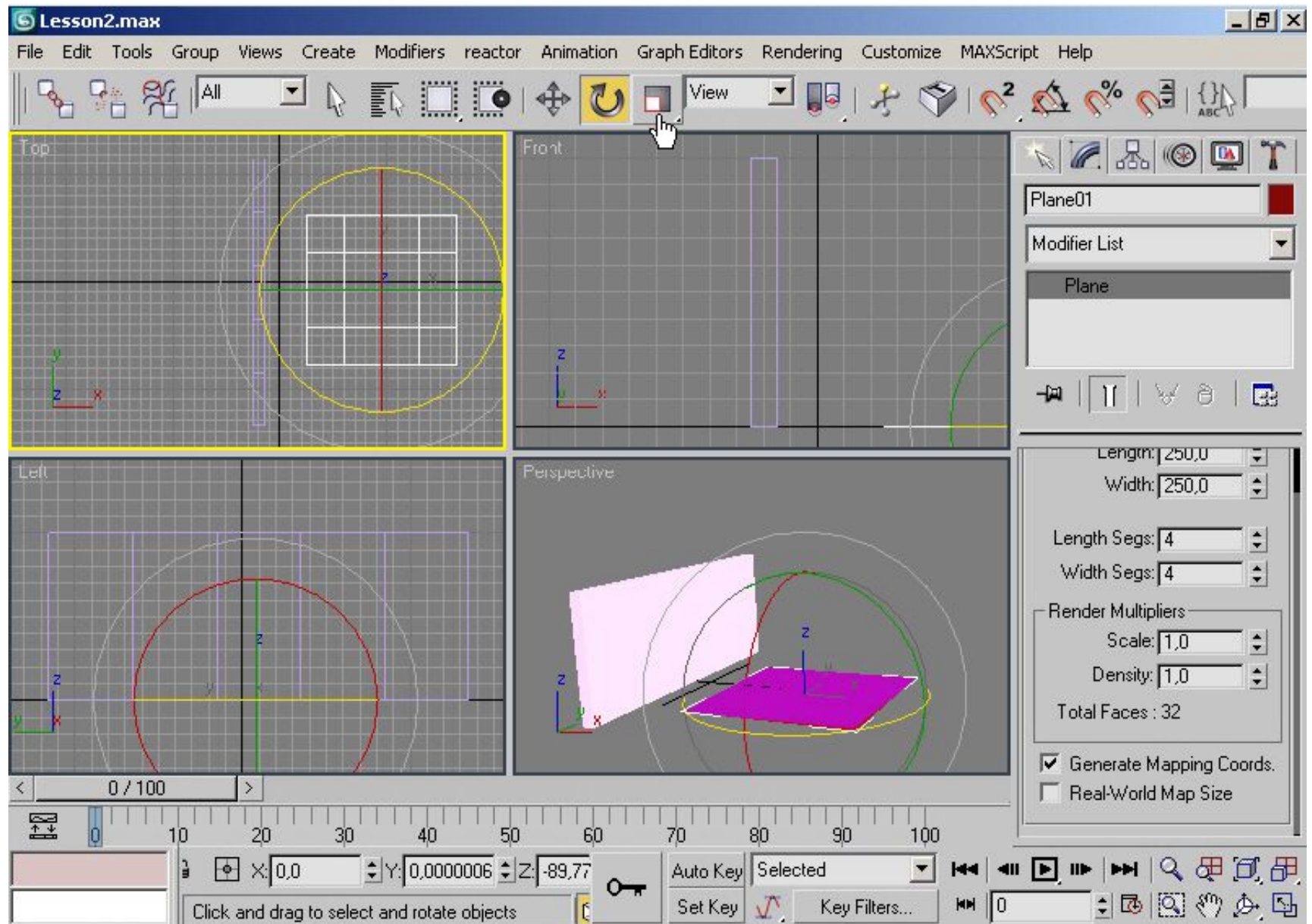
Теперь это разноцветные дуги, лежащие в плоскостях XOY, YOZ и ZOX. Чтобы повернуть объект в одной из этих плоскостей, нужно навести курсор на одну из дуг,



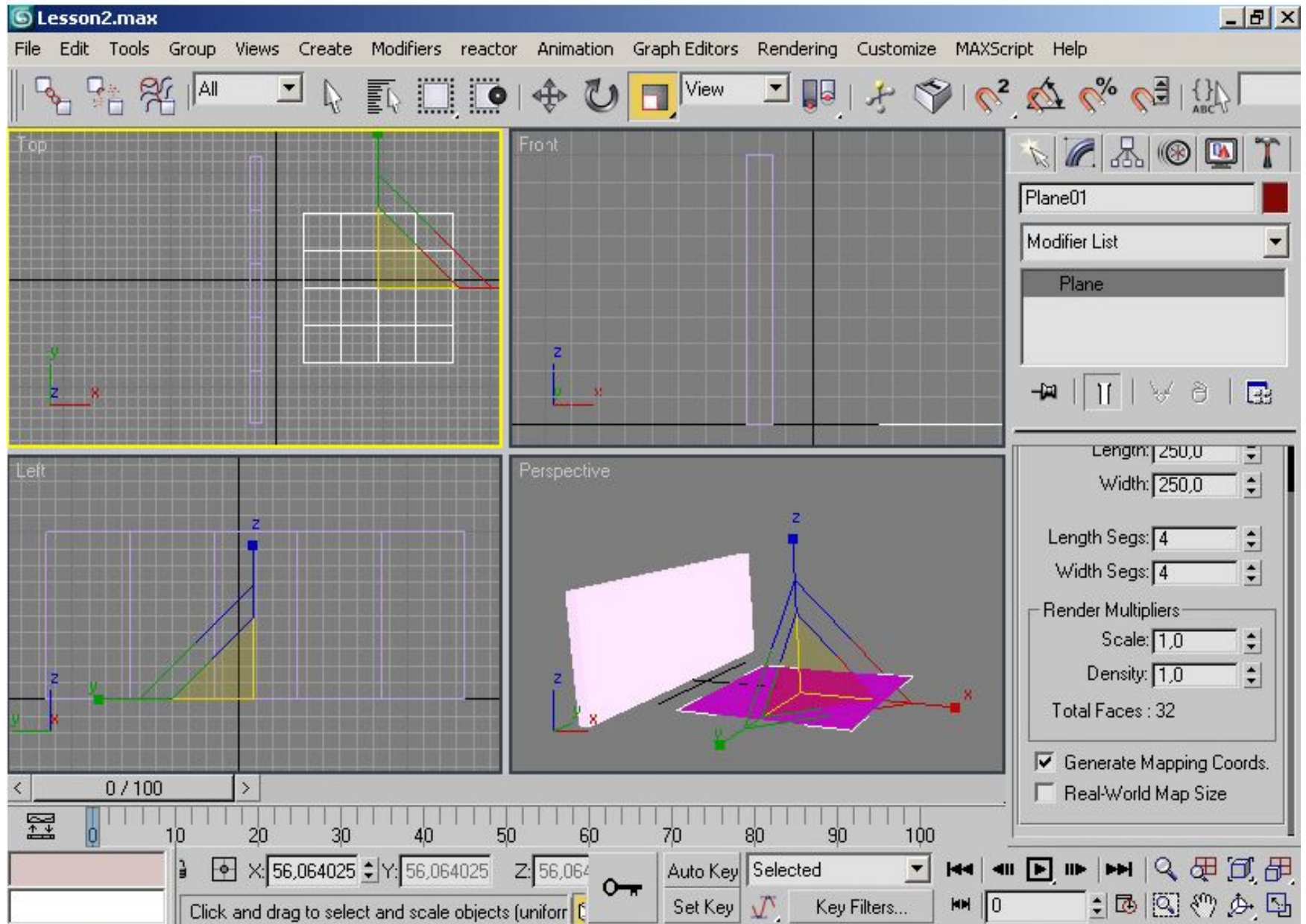
нажать левую кнопку мыши и перемещать курсор, пока объект не займет нужное положение.



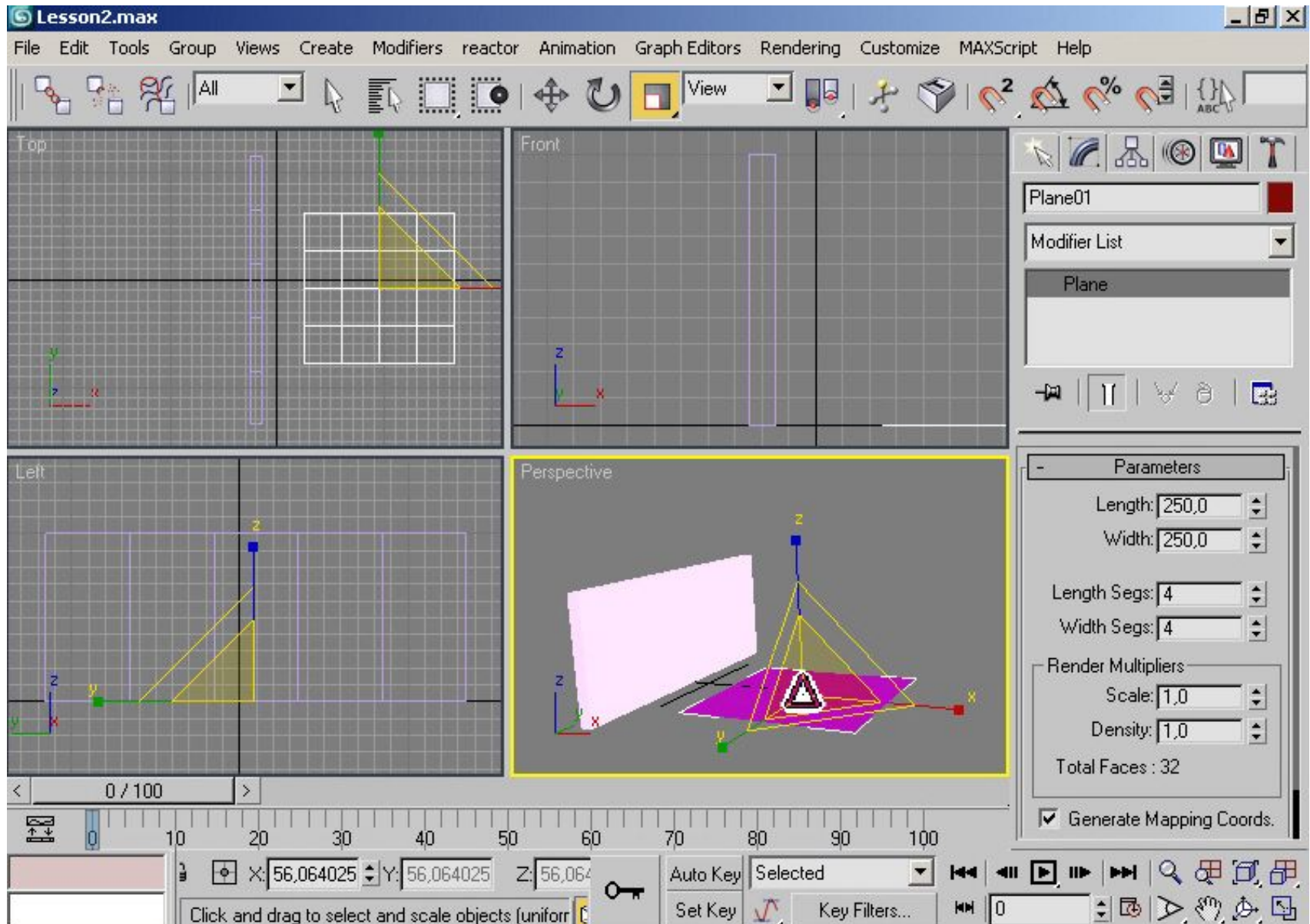
Чтобы увеличить или уменьшить объект, нажмите на кнопку «Select and Uniform Scale» («Выделение и пропорциональное масштабирование») на панели инструментов.



Манипуляторы опять изменили вид.



Можно изменять масштаб относительно нужной плоскости или оси. Активная в данный момент плоскость или ось подсвечивается желтым цветом. Для того чтобы изменить масштаб по всем осям сразу, нужно навести курсор мыши на точку пересечения манипуляторов,



нажать левую кнопку мыши и, удерживая ее, переместить курсор в нужном направлении.

