

ГУО «Средняя школа №138 г. Минска»

# Разработка кроссплатформенного приложения «WMT»

**Авторы:**

Гридин Егор Максимович  
Порох Сергей Дмитриевич  
Терехов Богдан Сергеевич  
8 класс

**Научные руководители:**

Ключинская Виктория Викторовна  
Чернушевич Галина Александровна

Современный мир постоянно обновляется технологиями, которые оказывают огромное воздействие на нашу жизнь, на общество, в том числе на образовательный процесс.

Абсолютно каждый учащийся носит в кармане компьютер в виде смартфона или планшета, что стало неотъемлемой частью повседневной жизни.

Сегодня нас интересуют не столько характеристики устройства, сколько наличие привычного набора *приложений* и *сервисов*, интуитивно *понятный интерфейс*.

Экономия двух-пяти минут, помноженная на десятки ежедневных бытовых и рабочих задач, в совокупности создает отличный эффект повышения качества жизни. И, главное, это сохраняет самый важный ресурс — время.



Не малую роль для создания данной работы сыграла эпидемиологическая ситуация в мире и в Республике Беларусь.



Во избежание увеличения количества контактов между учащимися нашей школы, за каждым классом был закреплён отдельный кабинет. Поэтому, для осуществления образовательного процесса учителя перемещаются по школе. Возникает вопрос: как найти нужного преподавателя во время учебного дня для решения различных вопросов (учитель-классный руководитель).

**Цель** – изучение теоретической базы по теме научной работы, разработка приложения «Where My Teacher» с использованием языка C#, среда разработки Unity 2D.

## **Задачи:**

1. Провести опрос среди учащихся об актуальности и целесообразности использовании данного ресурса.
2. Изучить теоретическую базу по теме работы, особенности использования программ.
3. Разработать пользовательский интерфейс в программе Unity 2D.

## **Объект исследования**

**Мобильная платформа Android,  
возможности разработки под данную  
платформу, использование  
современных языков  
программирования для написания  
мобильного приложения.**

**Предмет исследования**  
**Разрабатываемый кроссплатформенный**  
**программный продукт**  
**«Where My Teacher»,**  
**предназначенный оптимизировать поиск**  
**учителя в школе.**

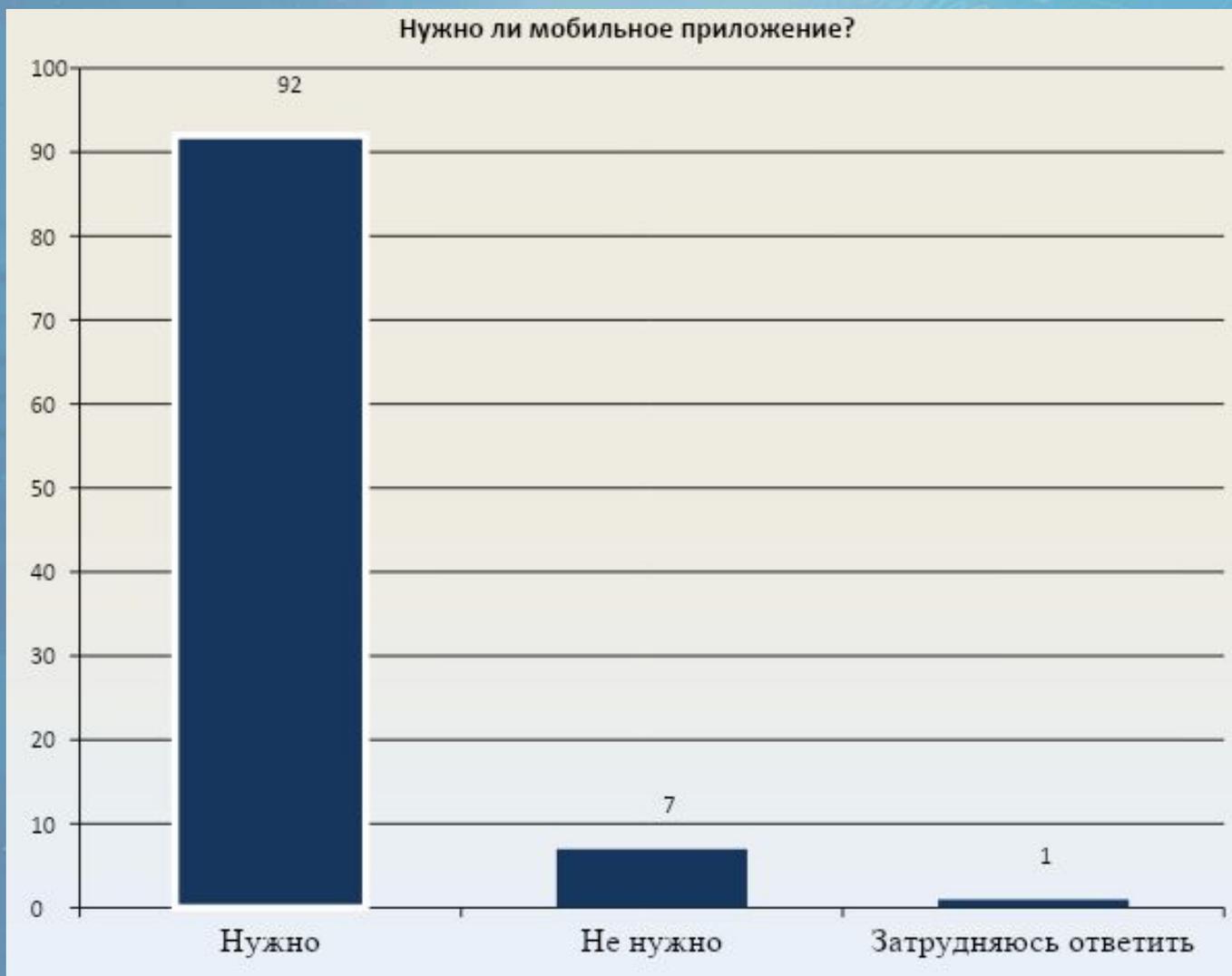


# Актуальность проекта

Актуальность и целесообразность мобильных приложений очевидна. Важно накануне разработки четко поставить цель софта и его применения. Утилита должна приносить пользу, только так её роль в компьютерном мире будет заметна.



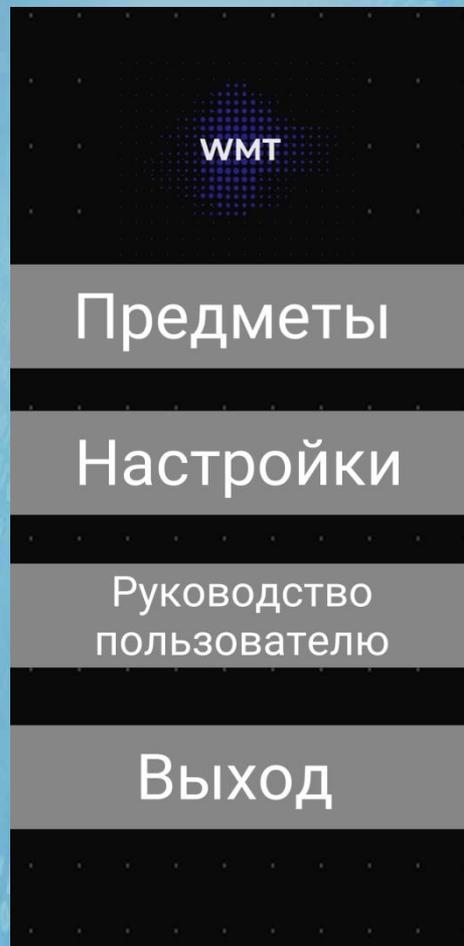
# Результат опроса среди 8-11 классов



# Структура приложения

## Главная страница приложения

В главном меню находятся кнопки, по которым можно перейти в выбранную вами вкладку. На фоне изображено меню приложения.



# Вкладка «ПРЕДМЕТ»

**Здесь вы можете выбрать фильтры которые вам**

**нужны!**

```
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;

public class ManagerMenu : MonoBehaviour
{
    public GameObject menu;
    public GameObject settings;
    void Start()
    {

    }

    void Update()
    {

    }

    public void SettingsOpen()
    {
        settings.SetActive(true);
        menu.SetActive(false);
    }

    public void SettingsExit()
    {
        settings.SetActive(false);
        menu.SetActive(true);
    }

    public void Quit()
    {
        Application.Quit();
    }
}
```

Назад

УРОК: Пусто ▾

ДЕНЬ: Пусто ▾

УЧИТЕЛЬ: Пусто ▾

Найти ▾

# Вкладка «НАСТРОЙКИ»

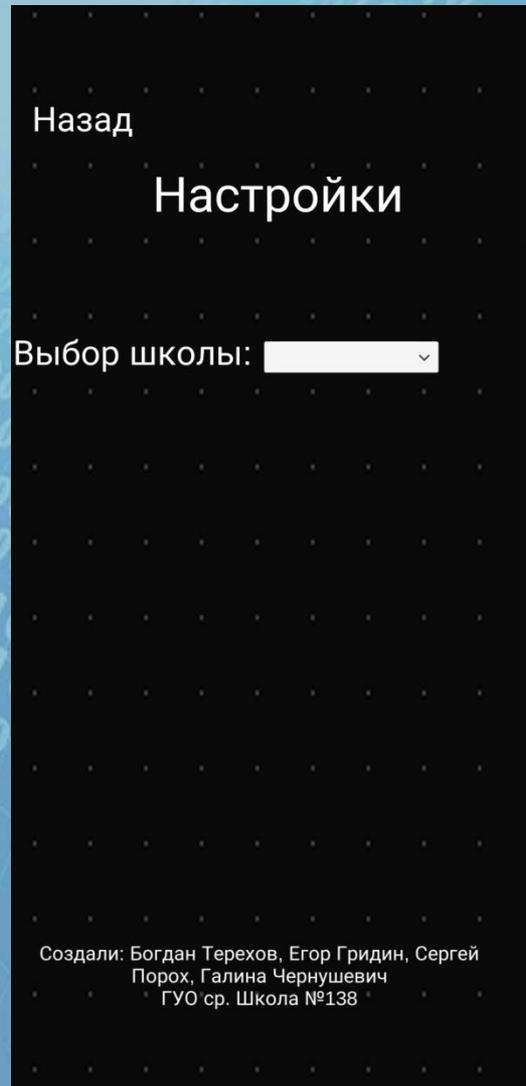
**На данной вкладке вы можете выбрать свою школу.**

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;
using UnityEngine.UI;

public class SchoolPicker : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {
        var dropdown =
transform.GetComponent<Dropdown>();
        dropdown.options.Clear();

        List<string> items = new List<string>();
        items.Add("138");
        items.Add("137");
        items.Add("125");

        foreach (var item in items)
        {
            dropdown.options.Add(new
Dropdown.OptionData() { text = item });
        }
    }
}
```



Создали: Богдан Терехов, Егор Гридин, Сергей  
Порох, Галина Чернушевич  
ГУО ср. Школа №138

# Руководство пользователя

- Открыть приложение.
- В главном меню зайти в настройки и выбрать школу.
- Затем выйти в главное меню и войти во вкладку «Предметы».
- Во вкладке предметы 3 фильтра: Урок День Учитель.
- Необходимо задать индивидуальные значения.
- После этого нажать кнопку «обновить».
- После всех операций вам будет выдана информация о учителе и кабинете в котором он находится.
- Затем можно вернуться в главное меню и выйти из приложения.

# Вкладка

## «РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ»

На данной странице находится описание действий, которые необходимо выполнить пользователю, что бы корректно воспользоваться нашим приложением.

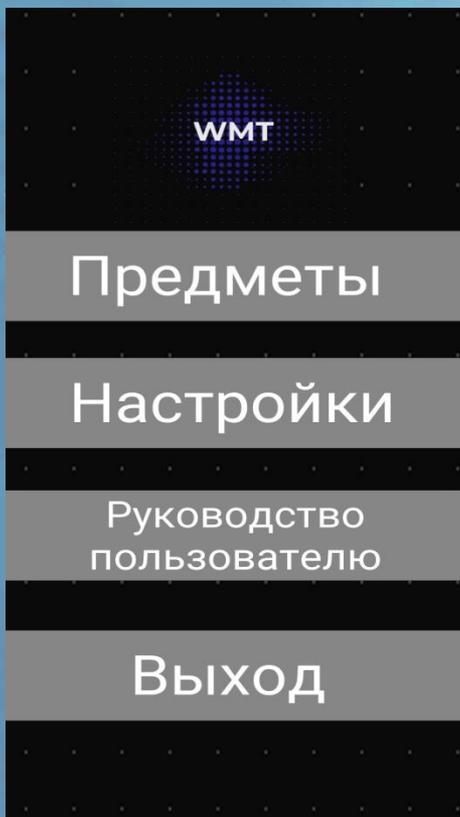
### Назад

#### Руководство пользователя

1. Открыть приложение
2. В главном меню зайти в настройки и выбрать школу
3. Затем в главное меню и войти во вкладку <<Предметы>>
4. Во вкладке предметы 3 фильтра: Урок День Учитель.
5. Необходимо задать индивидуальные значение фильтрам.
6. После этого нажать кнопку показать результат.
7. После всех операций вам будет выдана информация о учителе и в каком кабинете он находится.
8. Затем можно вернуться в главное меню и выйти из приложения.

# Кнопка «ВЫХОД»

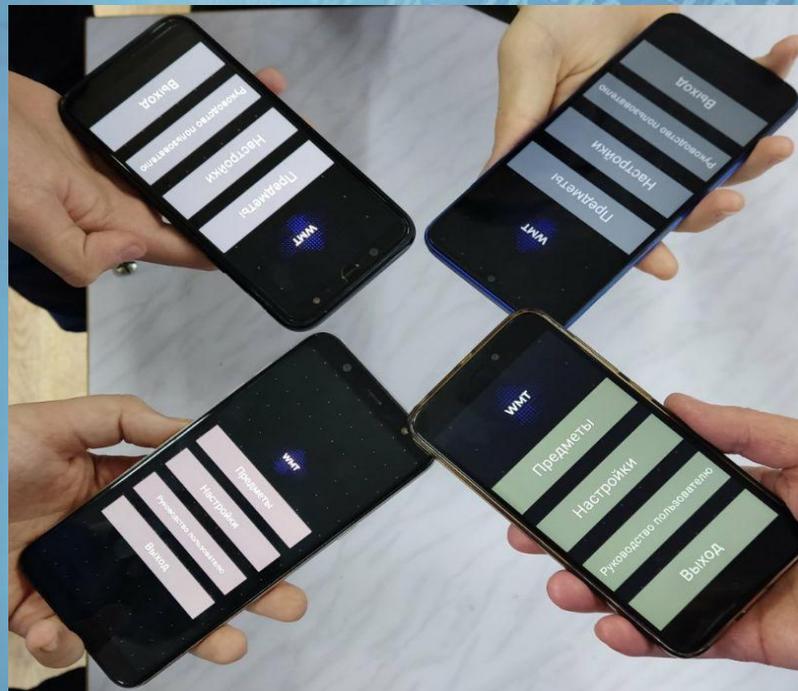
С помощью данной кнопки вы можете выйти из приложения на главное меню своего телефона.



# Заключение

Создание данного приложения обеспечило помощь в коммуникации между учителями – классными руководителями и учащимися с учетом методических рекомендаций. Программа может быть использована широким кругом пользователей, не требуя большого опыта использования информационных технологий, так как проста и доступна в освоении и на практике.

Программу можно легко адаптировать для любого учреждения образования на любом устройстве.





Министерство образования Республики Беларусь  
Управление по образованию администрации Фрунзенского района г.Минска



Государственное учреждение образования  
"СРЕДНЯЯ ШКОЛА №138 г. Минска"



🏠 Одно окно Об учреждении Жизнь учреждения Обучающимся Законным представителям Учительская Учебный год 2021/2022 Начальная школа

поиск ...



Главная страница » Жизнь учреждения » Расписание занятий

### Разделы сайта

- Одно окно
- Об учреждении
- Жизнь учреждения
  - Расписание звонков
  - Расписание занятий**
  - Расписание занятий объединений по интересам
  - Информационные и классные часы
  - Олимпиады
  - Научно-практическая конференция
  - Шестой школьный день
  - Фото-видео галереи
  - ЮИД
  - Учебный год 2021/2022
  - План воспитательной работы

- Обучающимся
- Законным представителям
- Учительская
- Учебный год 2021/2022
- Начальная школа

### Расписание занятий

- Расписание 1-4 классы (формат файла. - размер ) [скачать / посмотреть](#)

---

- Расписание 5-7 классы (формат файла. - размер ) [скачать / посмотреть](#)

---

- Расписание 8-11 классы (формат файла. - размер ) [скачать / посмотреть](#)

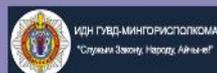
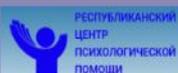
---

- Моб. приложение "Where My Teacher" (формат файла. - размер ) [скачать / посмотреть](#)

Поделиться страницей:



СКАЧАТЬ НАШЕ  
ПРИЛОЖЕНИЕ  
МОЖНО НА  
САЙТЕ  
ШКОЛЫ!!!



Инновационный проект



Информационно-образовательный портал для школьников



МЧС информирует



Пакет безопасности



Центры, дружественные подросткам

