

Шаблон презентации

(не обязательный к соблюдению)

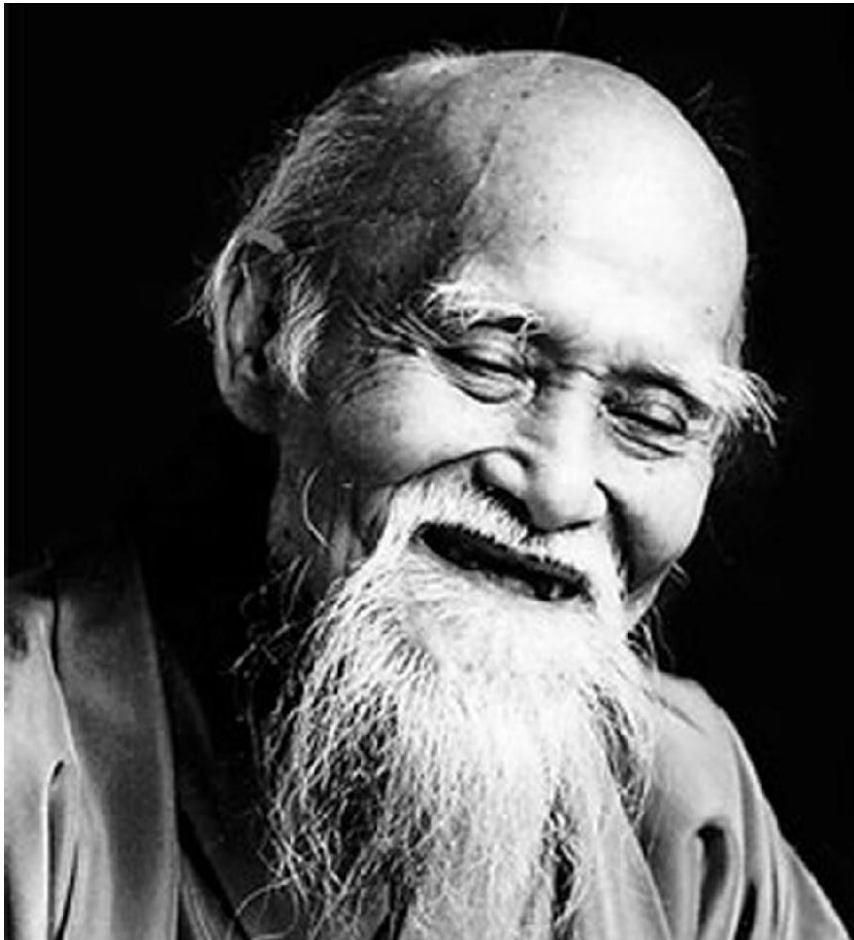
Цвет фона, шрифт, картинки, а иногда даже структуру презентации вы можете менять на свое усмотрение. Уникальные презентации зачастую читабельней и лучше запоминаются членам жюри.

Фамилия Имя Отчество

Название игры

Предисловие (очень важное)

- Защита, вплоть до финала, будет проходить заочно. Это значит, что выступать и рассказывать про свою игру вам не придется, следовательно **всю важную информацию нужно разместить на слайдах презентации**
- На этом слайде можно рассказать как вам пришла в голову идея игры, если считаете это важным



Чтобы презентацию было легче воспринимать проверяющему, лучше добавлять на нее не только текст, но и картинки.

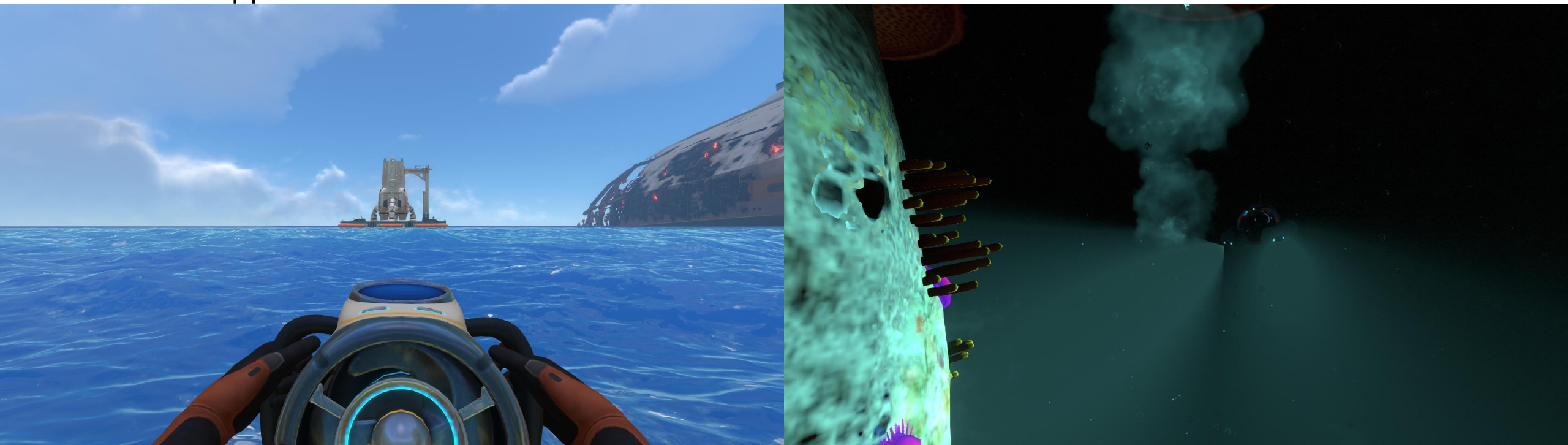
- Автор презентации

Геймплей(названия заголовков тоже можно менять)

Опишите в чем заключается игровой процесс в вашей игре, какие механики включает

Наполнение игры

- Здесь можно рассказать о локациях игры или о сюжете. Например в Subnautica можно изучать морское дно, строить всякие штуки, а цель сюжета – улететь с планеты.
- Если вашу игру не описать в двух словах, не ограничивайтесь одним слайдом



Техническая реализация

- Здесь можно рассказать и показать как вы закодили свою самую сложную механику. Вдруг жюри невнимательно изучило ваш код?

```
1  using System;
2
3  namespace Hello
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              Console.WriteLine("Hello World!");
10         }
11     }
12 }
13
```

Кстати иллюстрации лучше подписывать

Демонстрация геймплея

- Можно записать видео или сделать скриншоты. Если умеете, можете смонтировать красивый трейлер(видео лучше загрузить на Youtube или в ВК, а в текст на слайде вставить ссылку, вот так <https://youtu.be/ptftWlrebRg>).
- После просмотра презентации жюри будет играть в вашу игру. Вы же помните, что играют они только 5 минут? Это нужно учесть