

«МОНОПОЛИЮ»

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY

BRAND

БАНК БЕЗ ГРАНИЦ



0001 1935 6472 7070

ПОКУПАЙТЕ ВСЁ
С ПОМОЩЬЮ БАНКОВСКИХ КАРТ!

ВОЗРАСТ 8+ ИГРОКОВ

БАНКОВСКИЕ КАРТЫ
ВЕДУТ УЧЁТ ВАШЕГО
СОСТОЯНИЯ!



СОБСТВЕННОСТЬ
РАСТЁТ И ПАДАЕТ
В ЦЕНЕ!



ВСЁ В ОДНОМ
БАНКОВСКОМ
УСТРОЙСТВЕ!

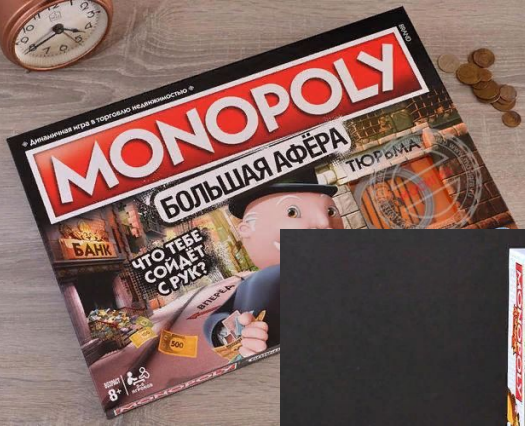
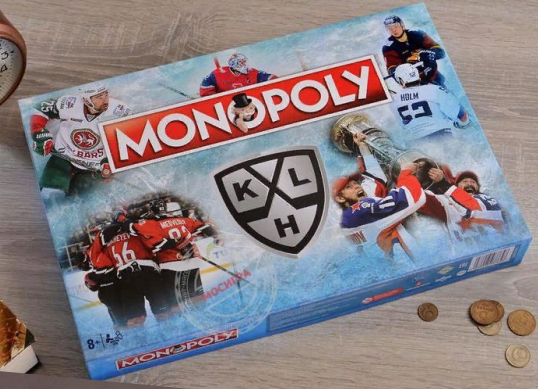


x3 USB-A Micro USB
ТРЕБУЮТСЯ
ЩЕЛОЧНЫЕ
БАТАРЕЙКИ
(входят в комплект поставки)



ПРЕЗЕНТАЦИЯ В РАМКАХ ПРОЕКТА «ФИНАНСОВАЯ
ГРАМОТНОСТЬ».

Игра «Монополия»



«Монополия»: неизвестные факты о всем известной игре

Самая популярная настольная игра в мире – «Монополия», которая превратилась из простой настольной игры в настоящий культурный феномен.

1. «Монополию» придумал американец Чарльз Дэрроу прямо в разгар Великой депрессии – в 1933 году. Он показал ее проект представителям компании Паркер Бразерс, но получил отказ из-за «52 ошибок в дизайне». Тогда Чарльз решил буквально взять все в свои руки и самостоятельно изготовил и продал 5000 копий игры в универсаме Филадельфии. Уже в 1935 году «Монополия» стала самой продаваемой игрой в Америке.
2. Атрибуты первой «Монополии» были созданы лично Дэрроу – карточки он писал сам, а домики и гостиницы сделал из деревянных щепок.
3. Первая «Монополия», которая поступила в продажу, стоила совсем дешево – всего около \$2.
4. Изначально «Монополия» возникла как отражение американских реалий, но после 2010 года появилась канадская, турецкая, российская, южнокорейская, перуанская и гонконгская версии игры.
5. Самая долгая партия в «Монополию» длилась целых 70 дней.
6. За 80 лет существования «Монополию» успели перевести на 47 языков и запустить ее продажи в 114 странах.
7. Ежегодно для игр «Монополия» производится 64 миллиона фигурок домов и 24 миллиона фигурок отелей. К слову, этого достаточно, чтобы построить башню в три раза выше Эвереста!
8. На сегодняшний день число играющих в Монополию перевалило за полмиллиарда человек.
9. «Монополия» превратилась в настоящий спорт! По всему миру каждый год проводятся чемпионаты по этой игре. И у вас есть шанс попасть на них!

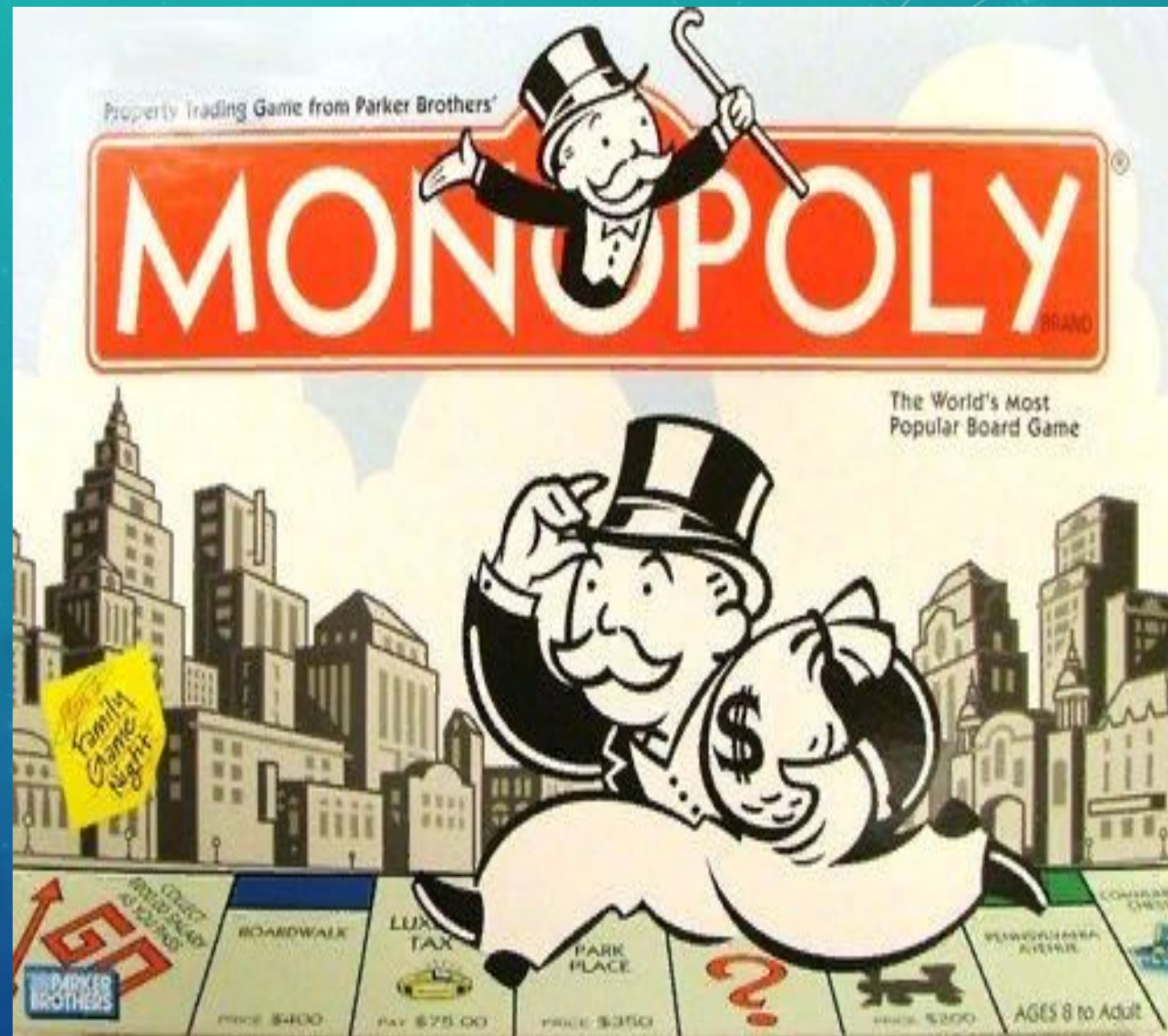
**Монополия
(Monopoly) –
это
классическая
настольная
игра в
торговлю
недвижимостью**





«Монополия» — настольная игра в жанре экономической стратегии для двух и более человек. Получила большую популярность в XX веке во многих странах мира, включая СССР. Цель игры - рационально используя стартовый капитал, добиться банкротства других игроков. Фактически «Монополия» представляет собой игровое поле, состоящее из квадратов, которые проходят по кругу все игроки по очереди. Квадраты разделяются на активы (предприятие, ценная вещь) и события. Когда игроку выпадает очередь ходить, то броском кубика он определяет, какое количество шагов он должен совершить на игровом поле за этот ход (каждый шаг соответствует одному очку на кубике и одному квадрату на игровом поле).

Участники игры покупают, продают, арендуют и строят недвижимость, взимают арендную плату с других игроков, берут займы и возвращают долги, совершают сделки с банком и другими игроками. Успех зависит от умения вести сделки, планировать свои действия, разрабатывать тактику и стратегию игры! Магия игры «Монополии» состоит в том, что у игрока появляется возможность начисто разорить своего лучшего друга без





В чем суть игры?

Цель названной финансовой стратегии состоит в том, что ее участнику нужно накопить как можно больше собственности и денег к моменту, когда один из соперников обанкротится. То есть в игре вам предстоит покупать объекты недвижимости и становиться сильнее остальных участников в плане финансов. Игра завершается, как только один из игроков становится банкротом. После этого устройство производит автоматический подсчет состояния каждого участника, в результате чего выявляется победитель, который обладает большими владениями и средствами.

Чем отличается Монополия с электронными карточками?

Монополия с банкоматом имеет несколько хоть и не существенных, но очень значимых отличий по сравнению с классическим вариантом. На поле секторы «Общественная казна» и «Шанс» были заменены на «Событие» и «Размещение». Хотя при попадании на «Событие» игроку так же, как и в случае с «Шансом» необходимо тянуть соответствующую карточку. Решив купить Монополию с банковскими карточками учтите, что дом ставится на участок сразу после его приобретения. Все расчеты производятся с помощью пластиковых карт и банкомата.



Устройство для работы с карточками «Монополия Банк без границ»

Все операции в игре нужно будет проводить через терминал. В этой версии развлечения устройство может работать, как с четырьмя кредитными карточками монополистов, так и с карточками событий, собственности. Все действия и память партии сохраняется в этой интересной электронной коробочке, что удобно для игроков! Терминал работает от трех батареек ААА. Функции кассового аппарата:

- хранение имущества игроков, собственности, уровня ее ренты;
- отслеживание карточки событий;
- проведение аукционов.



Как играть в Монополию Банк без границ?

Партия начинается с того, что на счет каждого игрока перечисляется по 1500 единиц. С самого начала игры каждый ее участник в спешке занимает сектора собственности, приступает к сбору ренты с конкурентов. Чтобы выйти победителем, старайтесь покупать больше собственности, которая в конце партии превратится в деньги. Во время своего хода вам потребуется бросить оба кубика, после чего переместиться на выпавшее число полей, причем по часовой стрелке. Если вам удалось попасть на свободную собственность, то можете либо выкупить ее, либо выставить на аукцион.





Как стать победителем?
Покупайте собственность!
В конце игры она
превратится в деньги.
Вам нужно иметь больше
всех денег и
собственности, когда
любой игрок обанкротится.
Устройство подсчитает
состояние каждого игрока
и назовёт победителя!



**Как стать победителем?
Побеждает игрок, который
окажется самым богатым
(деньги+собственность) в момент,
когда кто-либо из игроков
обанкротится!**

**Устройство автоматически
подсчитывает место всех игроков
на финише, складывая общую
сумму денег и стоимость
собственности (по цене покупки).
Затем выявляется итоговый
победитель и принимает
поздравления!**

Полезь настольной игры «Монополия»

1. Игра есть игра. Предназначение игры в «Монополию» – дарить хорошее настроение и задор. Сложные вещи, проще познаются с улыбкой на лице!
2. Социальное взаимодействие. Во время игры нужно договариваться с другими участниками (формируется культура общения).
3. В игровом процессе развиваются задатки бизнесмена. Как выгодней продать, что продать и за какую сумму? – вот основные вопросы экономики.
4. Совершенствуются математические знания и логическое мышление.
5. Во время игры тренируется память и развивается внимание, укрепляются способности к планированию, лидерству, разработке стратегии
6. Игра учит самостоятельно принимать важные решения и отвечать за свои поступки.
7. Во время игры вырабатывается усидчивость и терпение.

В игре присутствует и элемент случайности, везения – ведь ход игрока определяется броском, но основным элементом успеха все-таки являются личные качества игрока.





Играйте
с удовольствием!



Удачи
и успехов вам!