



Районное муниципальное казенное учреждение культуры
"Шелеховская межпоселенческая центральная библиотека"



Литературная квест-комната для детей


Достовалова Дарья Андреевна,
заведующий отделом управления проектами

Шелехов, 2019

Квест

В мифологии и литературе один из способов построения сюжета – путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей.





Цель – разгадать загадку и
выбраться из комнаты



Время ограничено,
40 минут

Ищи знаки, ключи, подсказки,
чтобы выбраться



Чтобы пройти испытание,
нужно работать в команде

Это увлекательнее, чем
виртуальный мир



Ты в полной изоляции



ПОМОГАТЬ ПРОСТО

ДИПЛОМ

НАТРАЖДАЕТСЯ

Шелеховская межпоселенческая
центральная библиотека

Проект «Остров сокровищ»

Руководитель
за победу в

Исполнительный директор
Центра социальных программ
О.В. Солодилова



Этапы реализации проекта



сценарий

- Загадки
- Шифры
- Иллюстрации
- Биография
- Мотивы произведений



антураж

- Реквизит
- Сюжетные предметы
- Мебель
- Одежда



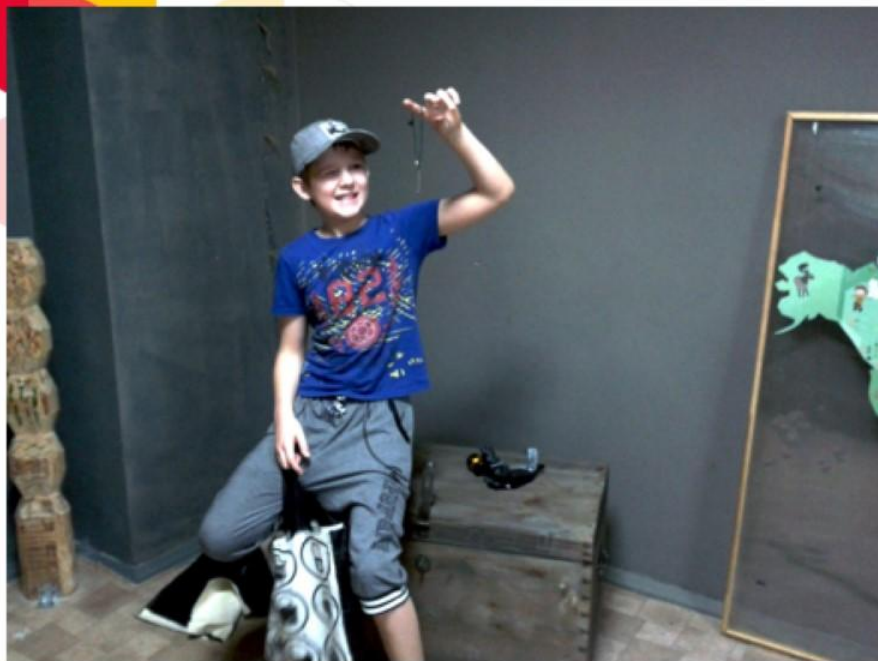
саундтрек

- Фооновая музыка
- Шумовое оформление
- Сведение
- Мастеринг



ГОКРОВИЩ







Игроки



Татьяна Сергеева
Иркутской области
www.iodb.ru

ФЕСТИВАЛЬ
МОТЕК ПРИАНГА
РАТЫ ПРОДВИЖИ
ОГО ЧТЕНИЯ






Цель проекта

Продвижение чтения в школьном литературном образовании креативными средствами.

Задачи проекта

- ◀ Мотивация детей и подростков к чтению книг в дни летних каникул;
 - ◀ Позиционирование библиотеки как эффективной познавательно-досуговой площадки.
- 

Районное муниципальное казенное учреждение культуры
"Шелеховская межколлекционная центральная библиотека"

Золотая
Квест
лихорадка

1-5
40 мин
4-26-47
shmcb.ru
1 квартал, 6

Районное муниципальное казенное учреждение культуры
"Шелеховская межколлекционная центральная библиотека"

Квест-комната

Мистическая
Экспедиция

перформанс

разгадайте тайну
затвора близ Дремлюхи

по мотивам
произведений
Н. В. Гоголя

1-5
40 мин
4-26-47
shmcb.ru
1 квартал, 6

Золотая лихорадка



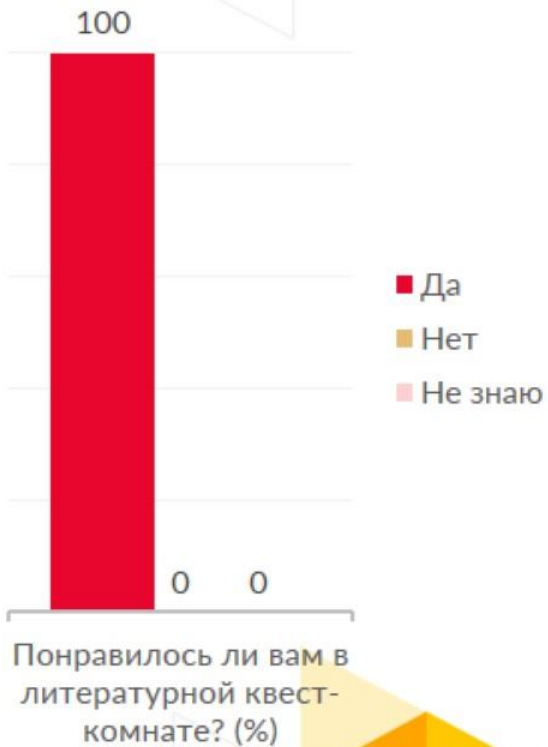


СТАТИСТИКА

38 игр

207 игроков

157 книг



Дальнейшее развитие проекта

- «Фантастические твари и где они обитают»
- «Алиса в стране чудес»
- «Черновик»
- «Оно»
- «Кентервильское привидение»
- «Машина времени Кольки Спиридонова»



Ответы на вопросы



1. Где вы храните реквизит?

Реквизит, который не используется,
мы тщательно упаковываем и
располагаем в книгохранилище
библиотеки.



2. Как вы разрабатывали сценарий?

Команда проекта ранее посещала квест-комнаты.

Мы обобщили опыт, придумали сюжеты, добавили подходящие к ним загадки.

3. Есть ли общий принцип создания квеста?

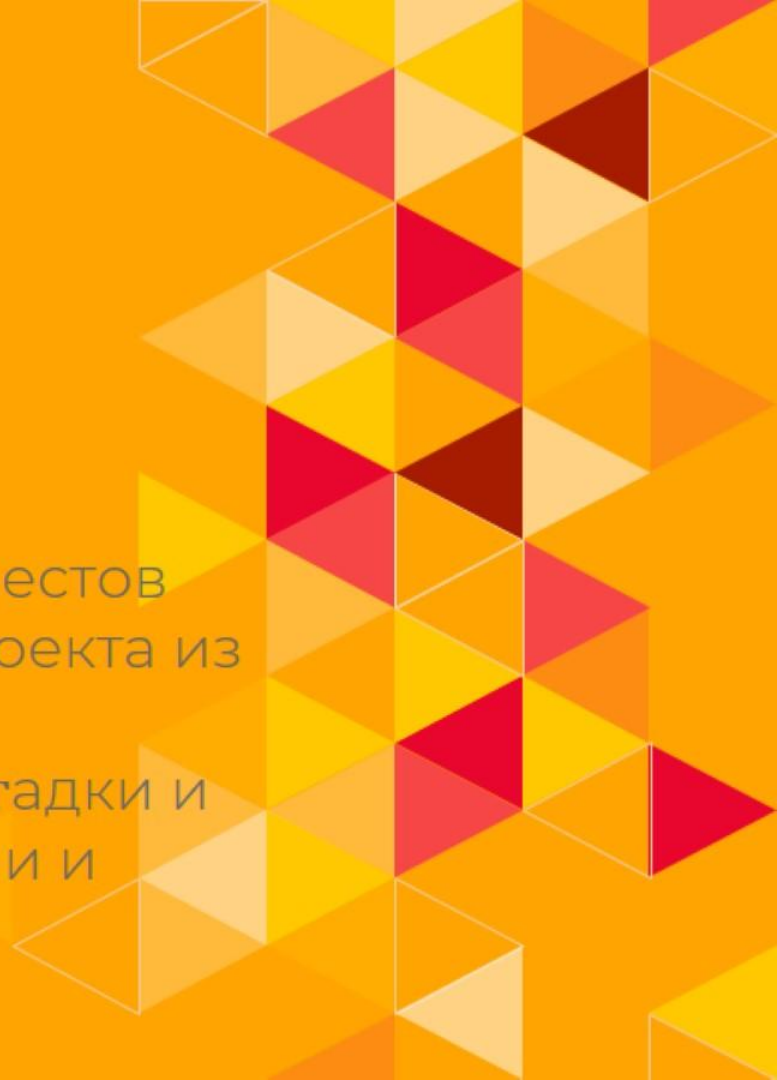
Игроки, решая загадки, находят какой-то предмет и ключ от двери. Физическую силу использовать запрещено.

Для того, чтобы участники максимально полно погрузились в игровой процесс, важно придумать логичную завязку сюжета.

4. Вы заказывали сценарий квеста?

В разработке сценариев всех квестов принимала участие команда проекта из сотрудников библиотеки.

Мы стремились к тому, чтобы загадки и шифры соответствовали времени и месту действия сюжета игры.



5. Платный ли квест?

В рамках проекта по продвижению книги и чтения участие бесплатное.

Что касается досуга (дни рождения, праздники), то участие платное согласно положению о платных услугах библиотеки.

6. Сколько игроков может принимать участие в квесте одновременно?

Успешно пройти квест может команда от одного до семи человек.
Оптимальное количество игроков от трех до пяти.



6. Сколько игроков может принимать участие в квесте одновременно?

Успешно пройти квест может команда от одного до семи человек.
Оптимальное количество игроков от трех до пяти.



КОНТАКТЫ



г. Шелехов, 1 квартал, 6



4-28-24

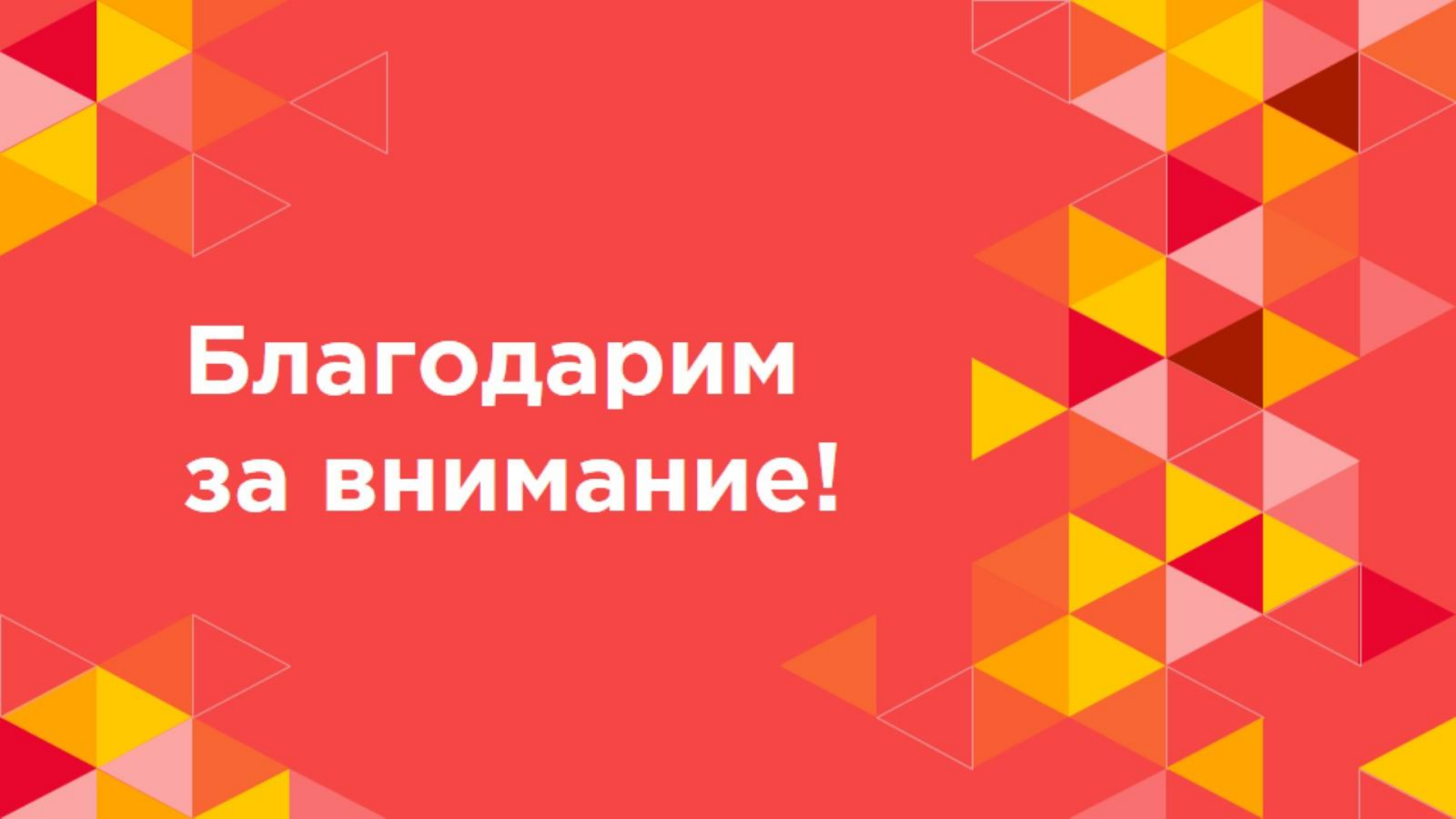


shelcentrlib@mail.ru



shmcb.ru





**Благодарим
за внимание!**