

# ИГРЫ СО СКАКАЛКОЙ

Выполнила: Панькова Дарья

- «Рыбак» – это ведущий, а «рыбки» — все остальные.
- Потребуется всего одна скакалочка. Она находится в руках у ведущего. Ведущий становится в серединку, а все участники встают вокруг него. Ведущий, держа скакалку за одну ручку, начинает крутиться и, соответственно, раскручивать ее вокруг себя. Другой конец скакалки пролетает под ногами у «рыбок».
- Задача «рыбок» перепрыгивать через скакалку так, чтобы она не задела их ножки. Если задевает, то «рыбка» считается пойманной и выбывает. Победителем становится последняя «невыловленная рыбка».

## Рыбак и рыбки

- первый участник берет скакалку и начинает через нее прыгать, обычно на двух ногах. И во время каждого прыжка говорит одно слово, текст такой:
- Я знаю пять имен девочек. Ира – раз, Катя – два, Мила – три, Соня – четыре, Маша – пять.
- То есть, получается, чтобы пройти этот уровень нужно 15 раз перепрыгнуть через скакалочку и при этом не ошибиться в словах и именах. Если все же ошибается, то ход переходит к следующему. И так далее.
- Кроме имен девочек и мальчиков, называть можно города, реки, океаны, цветы, планеты.

**Я знаю пять имен...**

- В ней десять туров. В каждом туре необходимо выполнить определенное упражнение. Чем выше тур, тем сложнее упражнения. В одном туре нужно прыгать на двух ногах вперед, в другом назад. Можно прыгать крестиком или на одной ножке. Здесь все зависит от выдумки и умения играющих.
- Прыгают дети по очереди. Если ребенок ошибается, то ход передается следующему. И так по кругу. Повторно участник начинает прыгать с того тура, на котором он и сбился. Победителем становится первый, кто пройдет все 10 туров.

## Десяточки

- Для игры необходимо 10-15 детей. Два ведущих, которые берут скакалку с двух сторон и крутят для прыгающих. Ребята вместе кричат: «Тик-так», воды в ритм начинают крутить прыгалку. Команда становится в очередь. Подходит по одному игроку и выполняет прыжок по счету. Затем становится в конец. Следующий прыгает на один раз больше и также переходит назад. Когда игрок сбивается со счета или ошибается, он меняется местами с водой.

**Часики**

- Игроки делятся на команды и выстраиваются в колонны. По сигналу, человек стоящий впереди передает назад один конец скакалки. Второй продвигает ее дальше, стараясь не зацепить. Стоящий впереди передав инвентарь, перебегает назад. Так происходит смена игроков. Побеждает команда, которая не зацепила прыгалку и протянула ее через всех участников.

**Под ногами**