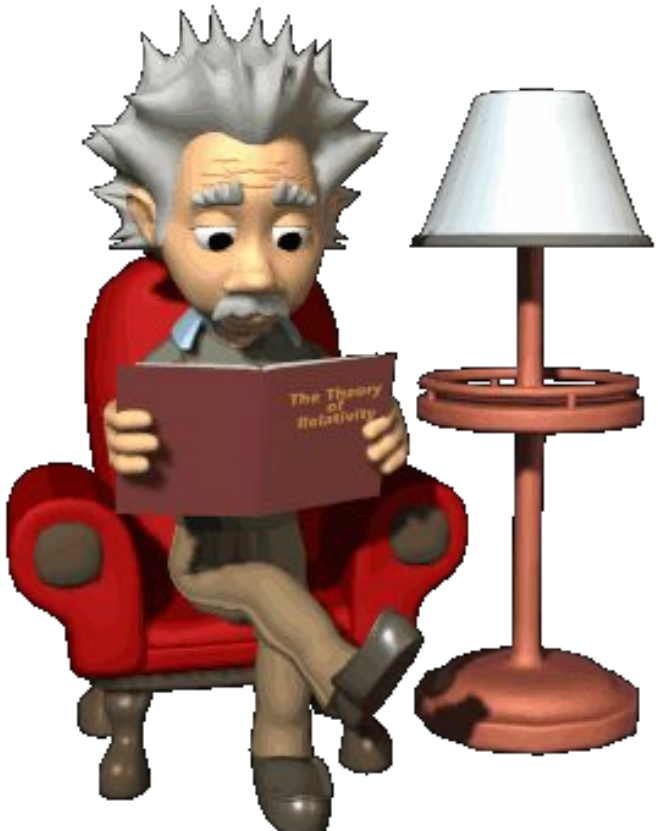
Файлы в языке Pascal

Урок

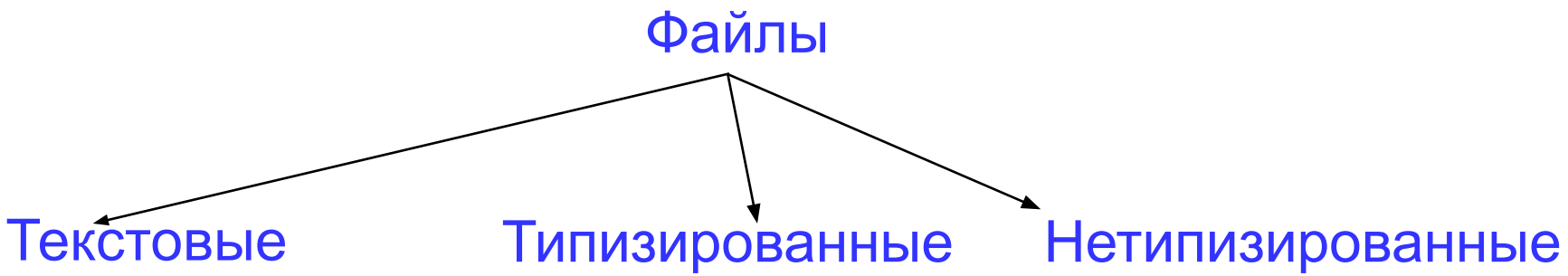
Домашнее задание

§25 (стр. 169–175).
Презентацию изучить.



Файлы

Файл – это область на носителе (диске), имеющая имя.



только обычный текст

ACSII (1 байт на символ)

***.txt, *.log,**
***.htm, *.html,**
***.pas, *.vbs**
и другие, но содержащие символы текста

могут содержать любые данные
(в том числе и текстовые)

***.doc, *.exe,**
***.bmp, *.jpg,**
***.wav, *.mp3,**
***.avi, *.mpg,**
***.txt, *.html**
и любые другие

Текстовые файлы

Будем изучать только текстовые файлы!

Содержимое текстового файла представляет собой символьную последовательность, разделенную на строки. Каждая строка заканчивается специальным признаком EOLN *(end of line* — конец строки). Весь файл заканчивается признаком EOF *(end of file* — конец файла). Схематически это выглядит так:

Текстовый файл можно создать или преобразовать с помощью текстового редактора (например Блокнот). Его можно просмотреть на экране монитора или распечатать на принтере.

Порядок работы (чтение из файла)

I этап. Переменная типа «текстовый файл»:

```
var f: text;
```

II этап. открыть файл :

- связать переменную `f` с файлом

```
assign(f,'qq.txt');
```

- открыть файл (сделать его активным, приготовить к работе)

```
reset(f); {для чтения}
```

III этап: работа с файлом

```
read(f,n);   { ввести значение n }
или
readln(f,n);   { ввести значение n, перевести
указатель на следующую строку }
```

IV этап: закрыть файл

```
close(f);
```

Порядок работы (запись в файл)

I этап. Переменная типа «текстовый файл»:

```
var f: text;
```

II этап. открыть файл :

- связать переменную `f` с файлом

```
assign(f,'qq.txt');
```

- открыть файл (сделать его активным, приготовить к работе)

```
rewrite(f); {для записи}
```

III этап: работа с файлом

```
write(f,n);   { записать значение n }
или
writeln(f,n);{с переходом на нов.строку }
```

IV этап: закрыть файл

```
close(f);
```

Работа с файлами

Особенности:

- Имя файла упоминается только в команде **`assign`**, обращение к файлу идет через файловую переменную.
- Файл, который открывается на чтение, должен **существовать**.
- Если файл, который открывается на запись, существует, старое содержимое **уничтожается**.
- Данные записываются в файл в текстовом виде.
- После закрытия файла файловую переменную (в примере **`f`**) можно использовать еще раз для работы с другим файлом.

Работаем за компьютером

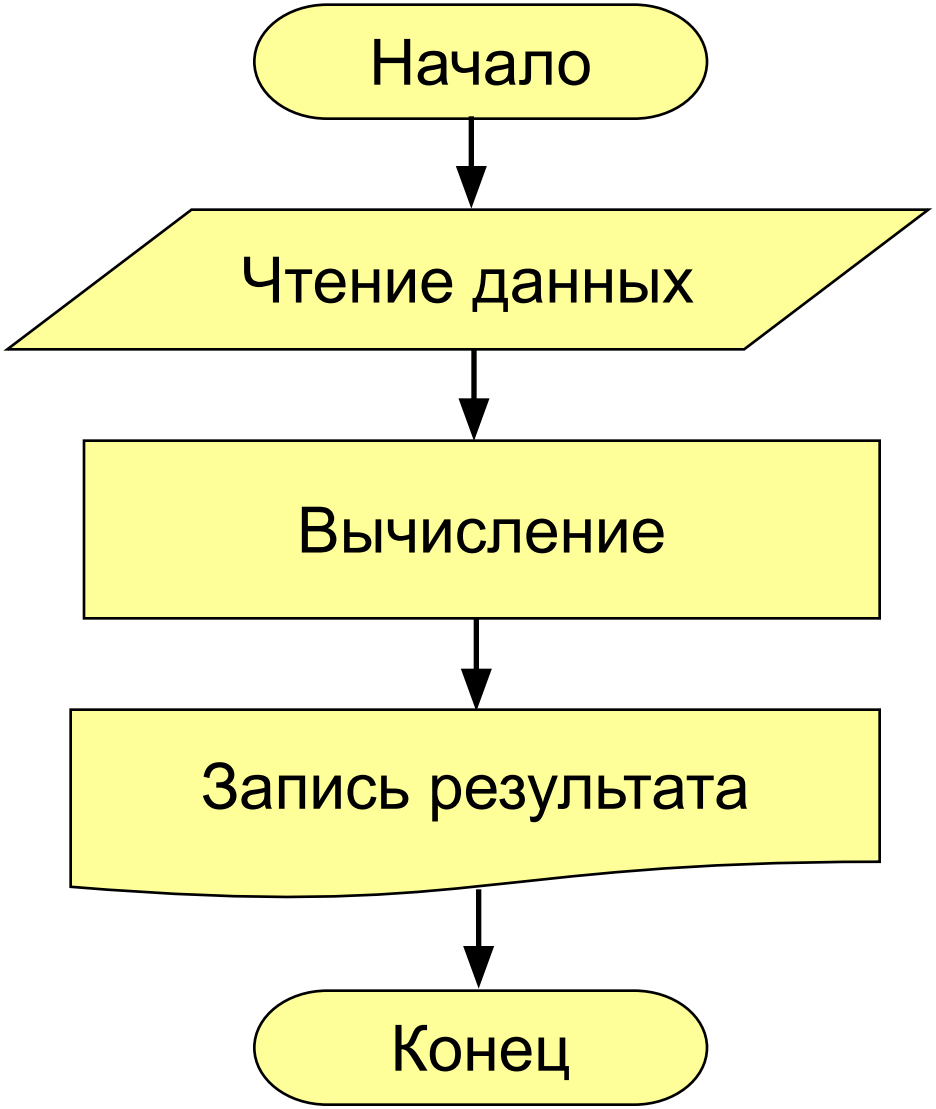
Задача

В файле **dano.txt** записаны два числа (в одной строке через пробел). Записать в файл **otvet.txt** их сумму.

Алгоритм:

1. Открыть файл **`dano.txt`** для чтения.
2. Прочитать два числа.
3. Закрыть файл **`dano.txt`**.
4. Вычислить сумму (**`s`**).
5. Открыть файл **`otvet.txt`** для записи.
   - Записать в файл значение **`s`**.
   - Закрыть файл **`otvet.txt`**.

Укрупнённый алгоритм



Программа

```
Program koko;
var s,a,b:integer;
    f:text;
begin
  {Чтение данных из файла}
  assign(f,'dano.txt');
  reset(f);
  readln(f,a,b);
  close(f);

  {Решение задачи}
  s:=a+b;

  {Запись данных в файл}
  assign(f,'otvet.txt');
  rewrite(f);
  writeln(f,a,'+',b,'=',s);
  close(f)
end.
```

Работаем за компьютером