

# Файлы в языке Pascal

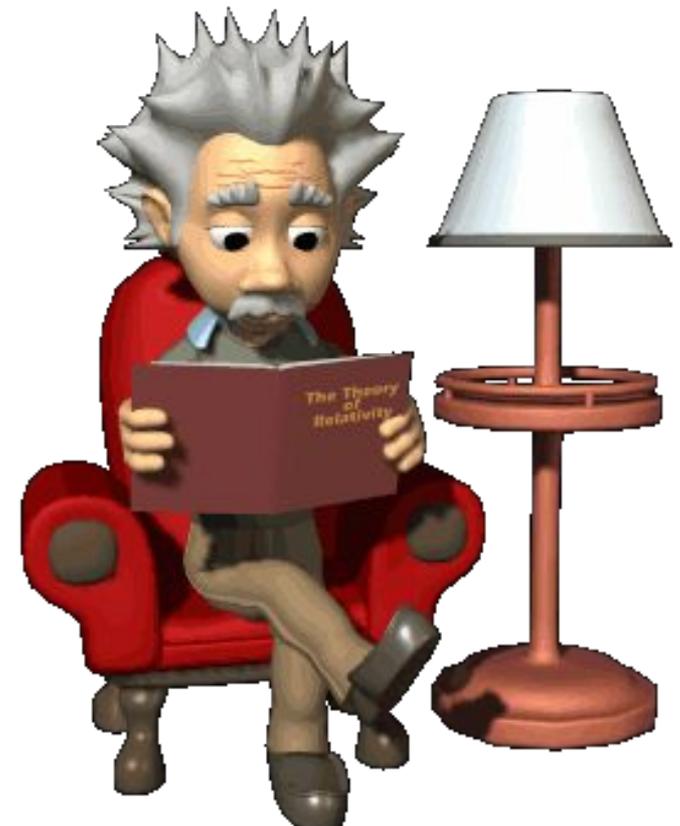
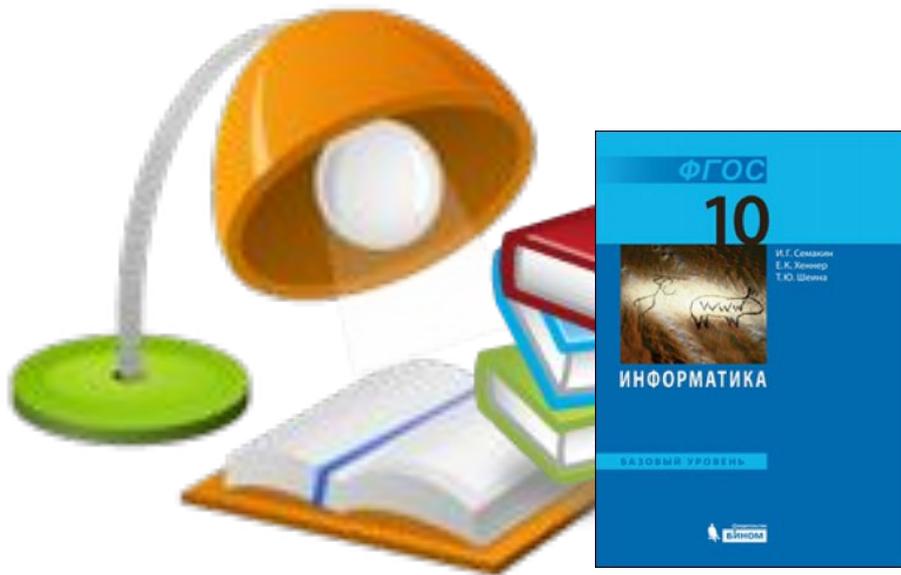


*Урок*

# Домашнее задание

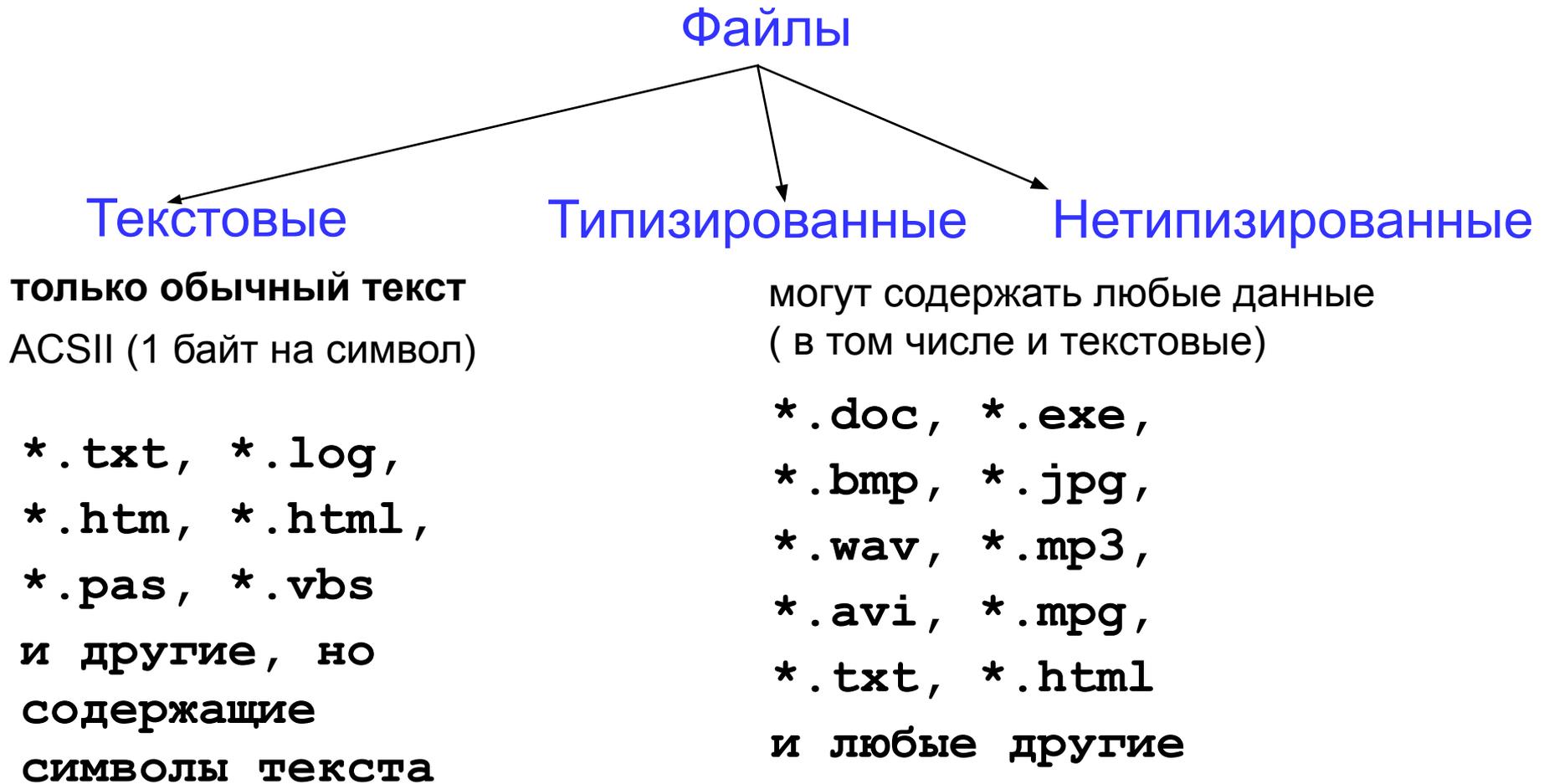
§25 (стр. 169–175).

Презентацию изучить.



# Файлы

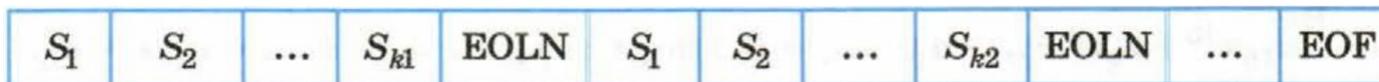
**Файл** – это область на носителе (диске), имеющая имя.



# Текстовые файлы

Будем изучать только текстовые файлы!

Содержимое текстового файла представляет собой символьную последовательность, разделенную на строки. Каждая строка заканчивается специальным признаком **EOLN** (*end of line* — конец строки). Весь файл заканчивается признаком **EOF** (*end of file* — конец файла). Схематически это выглядит так:



Текстовый файл можно создать или преобразовать с помощью текстового редактора (например **Блокнот**). Его можно просмотреть на экране **монитора** или распечатать на **принтере**.

# Порядок работы (чтение из файла)

I этап. Переменная типа  
«текстовый файл»:  
`var f: text;`

II этап. открыть файл :

- связать переменную `f` с файлом

```
assign(f, 'qq.txt');
```

- открыть файл (сделать его активным, приготовить к работе)

```
reset(f); {для чтения}
```

III этап: работа с файлом

```
read(f, n); { ввести значение n }
```

или

```
readln(f, n); { ввести значение n, перевести  
указатель на следующую строку }
```

IV этап: закрыть файл

```
close(f);
```

# Порядок работы (запись в файл)

I этап. Переменная типа  
«текстовый файл»:  
`var f: text;`

II этап. открыть файл :

- связать переменную `f` с файлом

```
assign(f, 'qq.txt');
```

- открыть файл (сделать его активным, приготовить к работе)

```
rewrite(f); {для записи}
```

III этап: работа с файлом

```
write(f,n); { записать значение n }
```

или

```
writeln(f,n); {с переходом на нов.строку }
```

IV этап: закрыть файл

```
close(f);
```

# Работа с файлами

## Особенности:

- Имя файла упоминается только в команде **assign**, обращение к файлу идет через файловую переменную.
- Файл, который открывается на чтение, должен **существовать**.
- Если файл, который открывается на запись, существует, старое содержимое **уничтожается**.
- Данные записываются в файл в текстовом виде.
- После закрытия файла файловую переменную (в примере **f**) можно использовать еще раз для работы с другим файлом.

# Работаем за компьютером



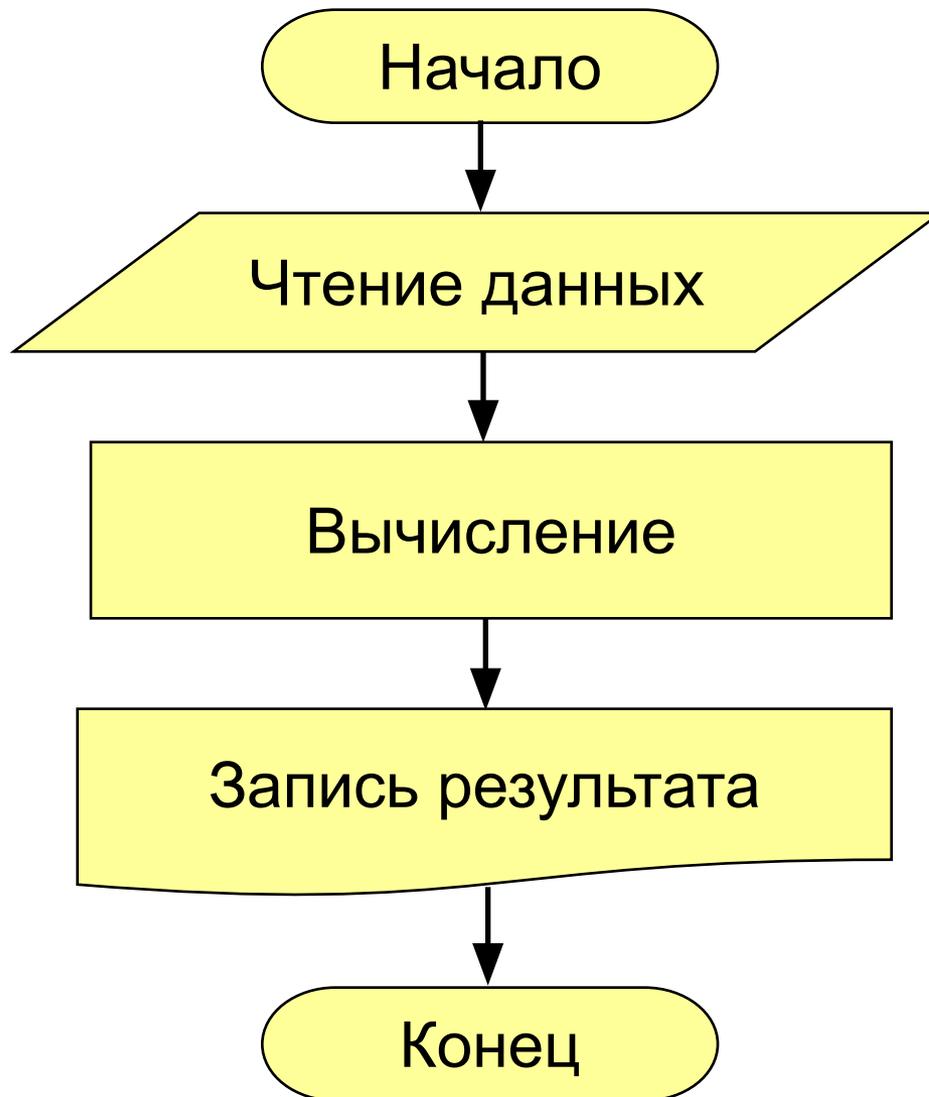
# Задача

В файле **dano.txt** записаны два числа (в одной строке через пробел). Записать в файл **otvet.txt** их сумму.

## Алгоритм:

1. Открыть файл **dano.txt** для чтения.
2. Прочитать два числа.
3. Закрыть файл **dano.txt**.
4. Вычислить сумму (**s**).
5. Открыть файл **otvet.txt** для записи.
  - Записать в файл значение **s**.
  - Закрыть файл **otvet.txt**.

# Укрупнённый алгоритм



# Программа

```
Program koko;  
var s,a,b:integer;  
    f:text;  
begin  
    {Чтение данных из файла}  
    assign(f,'dano.txt');  
    reset(f);  
    readln(f,a,b);  
    close(f);  
  
    {Решение задачи}  
    s:=a+b;  
  
    {Запись данных в файл}  
    assign(f,'otvet.txt');  
    rewrite(f);  
    writeln(f,a,'+',b,'=',s);  
    close(f)  
end.
```

# Работаем за компьютером

