

ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ШКОЛЕ



Руслан Жилов



- Практически во всех сферах науки и образования программирование стало неотъемлемой частью. В скором времени огромное количество профессии будет, так или иначе, требовать не только навыков работы с компьютером, но и знания хотя бы каких-то направлений программирования: 1с программирование, веб программирование или разработка собственных программ, облегчающих работу. В дополнение к этому изучение программирования прививает человеку алгоритмическое мышление, учит разбивать глобальную задачу на подзадачи и дальше на отдельные действия, приводящие к результату.

В данный момент естественным становится вопрос об обучении программированию, хотя бы основам, начиная уже со школы.



Язык визуально-блочного программирования Scratch

The screenshot displays the Scratch programming environment. On the left, the stage shows a penguin sprite in a desert landscape with cacti and rock formations. The penguin's current position is indicated as x: 240, y: -180. Below the stage is the Sprites panel, showing the penguin as 'Sprite1' and options for adding new sprites or backdrops.

The right side of the interface features the Scripts, Costumes, and Sounds panels. The Scripts panel is active, showing a sequence of code blocks for the penguin:

- when green flag clicked
- point in direction 90 degrees
- forever loop:
 - play sound meow
 - move 10 steps
 - if touching edge? then:
 - turn 15 degrees

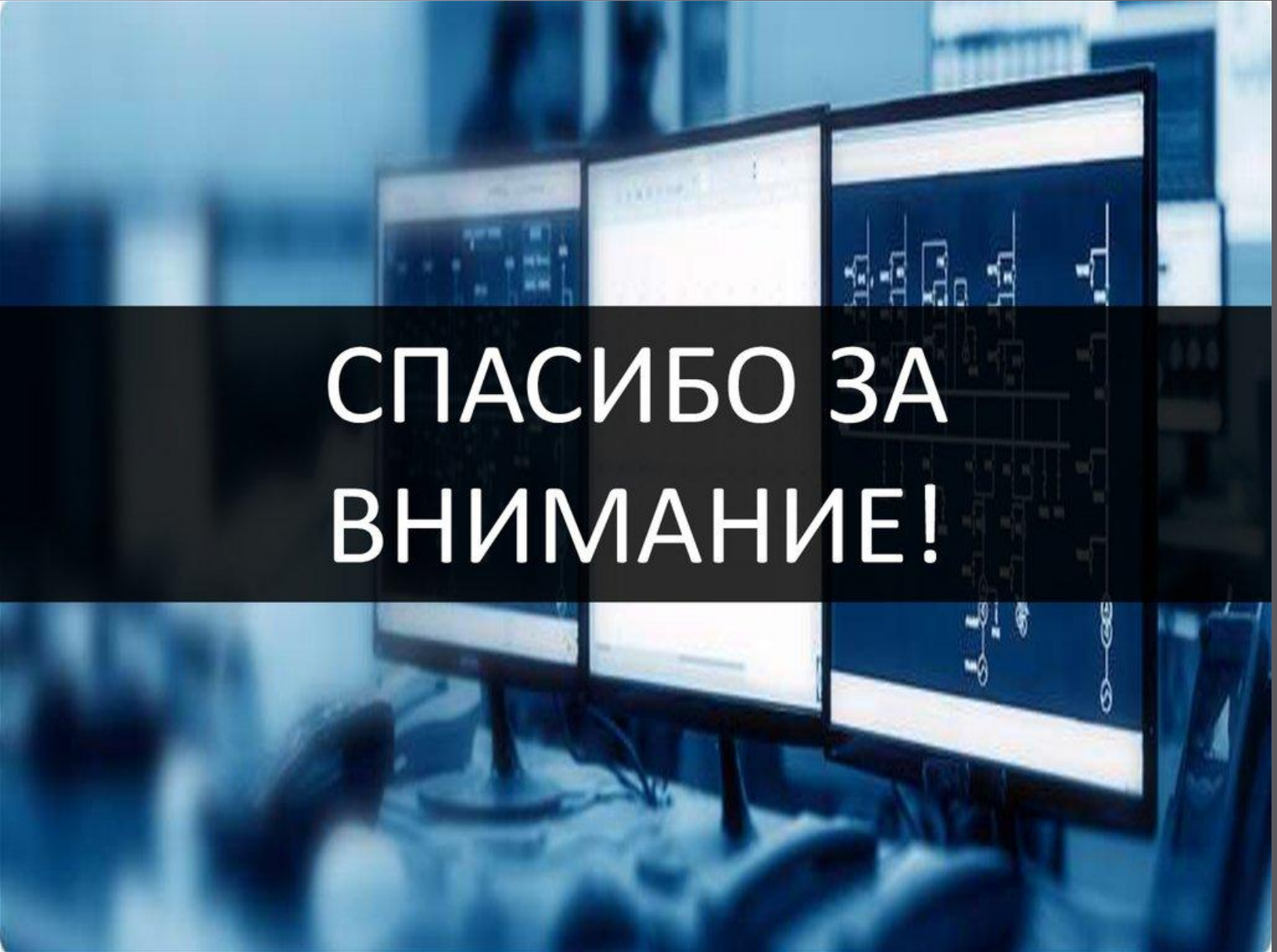
The penguin's current position is shown as x: -108, y: -17 in the top right corner of the stage area.

Язык высокоуровневого программирования Python



Умение программировать – один из самых важных навыков в современном мире



A person is seen from behind, sitting at a desk with three computer monitors. The monitors display various data visualizations, including line graphs and charts. The scene is dimly lit with a blue color cast. A black horizontal bar is overlaid across the middle of the image, containing white text.

**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**