

## Название проекта: *Раскрой глаза*

Калиева Малика ученица 7f класса

**Цель проекта:** *Развивать у детей навыки внимательности*

**Обоснование проекта:** *Дети с возрастом 6-9 лет.  
Они используют программу для того чтобы  
быть внимательными*

**Задачи проекта:**

- ✓ *Знакомство со Scratch*
- ✓ *Использование и поставление картинок и спрайтов*
- ✓ *Написание алгоритма по спрайтам*
- ✓ *Тестирование программы и наличие ошибок*
- ✓ *Исправление ошибки и реализация проекта*

# Модель решения задачи в виде схемы и план достижения поставленной цели



# Разработка алгоритма решаемой задачи \основные моменты проектирования\

Линейный алгоритм



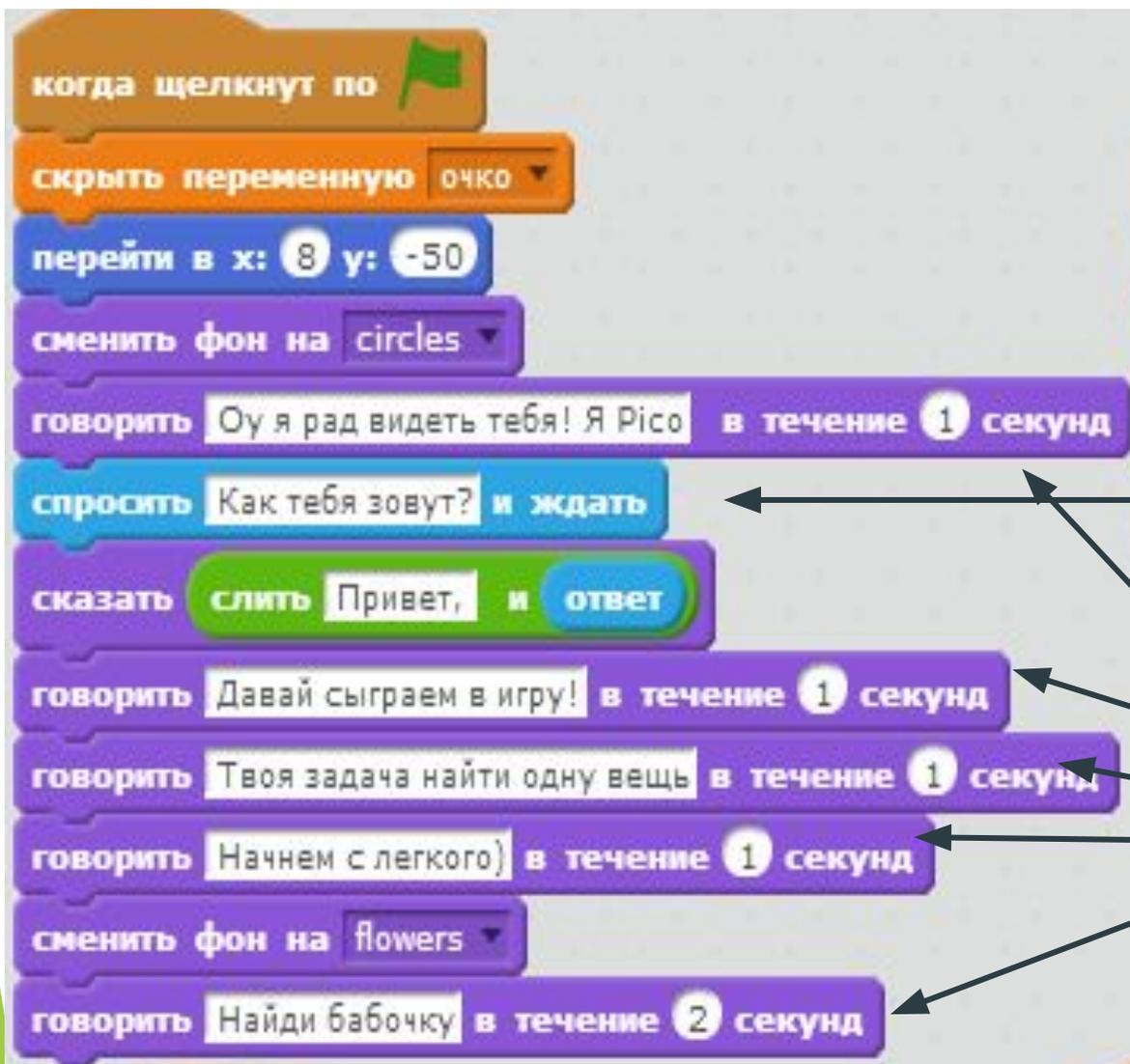
```
когда щелкнут по [флаг]
скрыть переменную [очки]
перейти в x: 8 y: -50
сменить фон на [circles]
говорить [Привет, я Pico] в течение 1 секунд
спросить [Как тебя зовут?] и ждать
изменить [очки] на [ответ]
говорить [Давай сыграем в игру!] в течение 1 секунд
говорить [Твоя задача найти одну вещь] в течение 1 секунд
говорить [Начнем с легкого] в течение 1 секунд
сменить фон на [flowers]
говорить [Найди бабочку] в течение 2 секунд
```



```
когда спрайт нажат
говорить [Молодец! Перейдем на следующий уровень!] в течение 2 секунд
показать переменную [очки]
здать [очки] значение 1
передать [сообщение1] и ждать
```



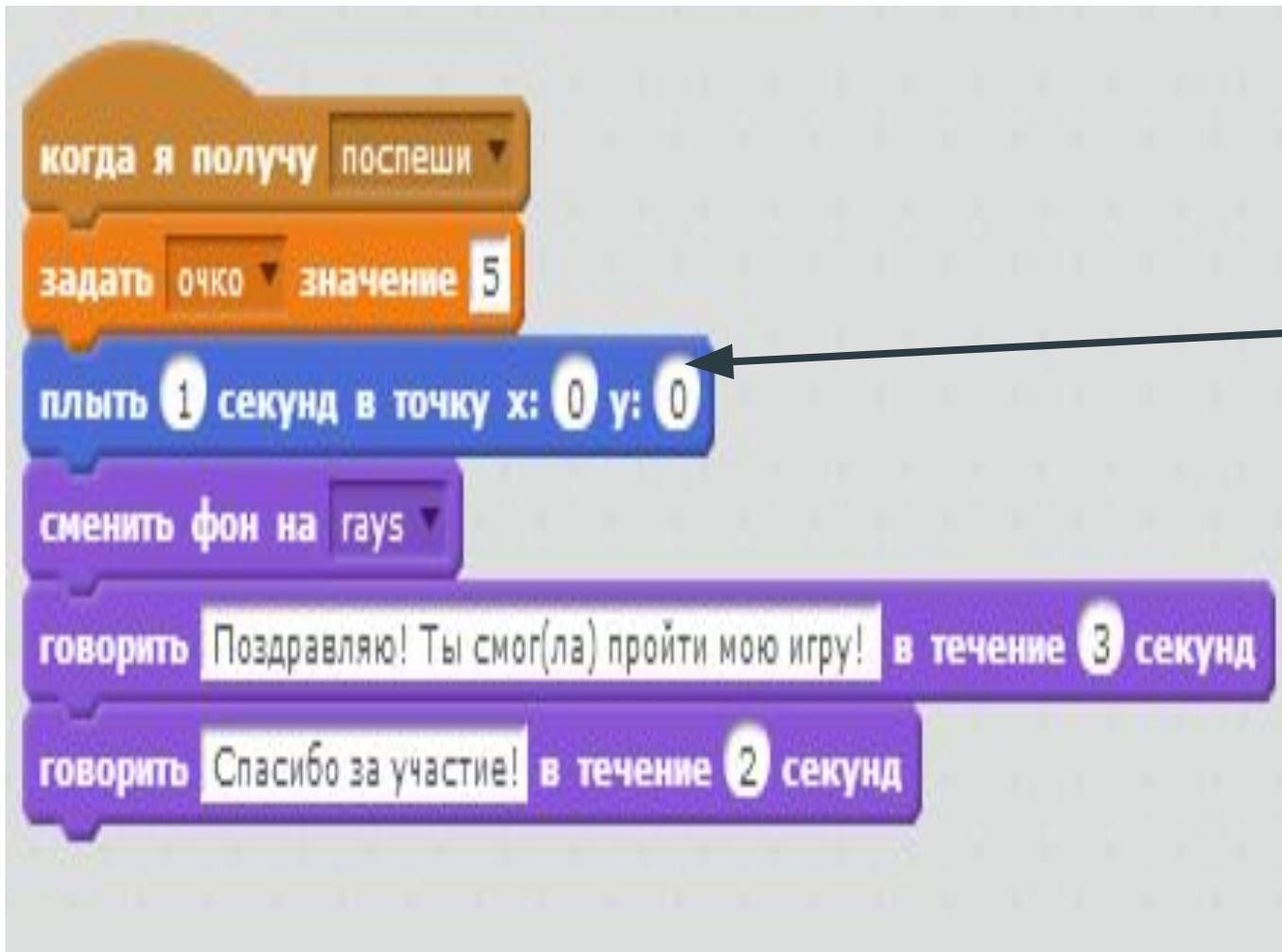
## *Входные и выходные данные в проекте*



Ввод имени пользователя  
входные данные

Выводимые сообщения  
на экран выходные данные

## *Использование анимации*



Здесь основной  
спрайт движется  
до центра

## *Заключение*

Я выбрала тему связано с детьми с возраста 6-9 лет. И разработала проект в скретч используя различные способности программы. Цель была поставлена.

Я думаю что я достигла цели. Потому что, я провела интервью с пользователем Хабибуллиной Асылай и она протестировала мою программу и описывала различные недостатки и преимущества программы.

Преимущества проекта:

Недостатки проекта: