

Название проекта: *Раскрой глаза*

Калиева Малика ученица 7f класса

Цель проекта: *Развивать у детей навыки внимательности*

Обоснование проекта: *Дети с возрастом 6-9 лет.
Они используют программу для того чтобы
быть внимательными*

Задачи проекта:

- ✓ *Знакомство со Scratch*
- ✓ *Использование и поставление картинок и спрайтов*
- ✓ *Написание алгоритма по спрайтам*
- ✓ *Тестирование программы и наличие ошибок*
- ✓ *Исправление ошибки и реализация проекта*

Модель решения задачи в виде схемы и план достижения поставленной цели



Разработка алгоритма решаемой задачи |основные моменты проектирования|

Линейный алгоритм



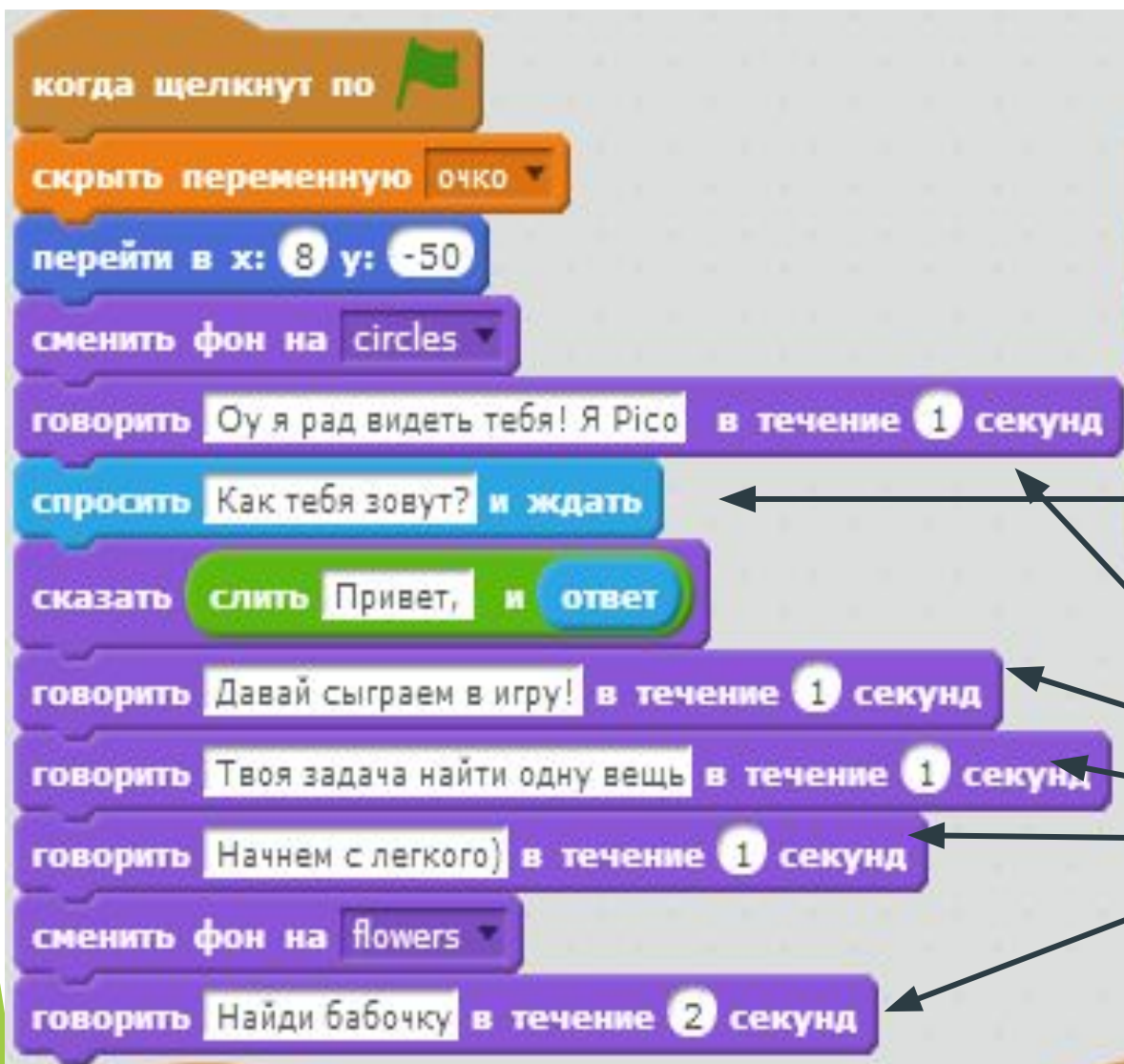
```
когда щелкнут по [флаг]
скрыть переменную [очки]
перейти в x: 8 y: -50
сменить фон на [circles]
говорить [Привет, я Pico] в течение 1 секунд
спросить [Как тебя зовут?] и ждать
изменить [очки] на [ответ]
говорить [Давай сыграем в игру!] в течение 1 секунд
говорить [Твоя задача найти одну вещь] в течение 1 секунд
говорить [Начнем с легкого] в течение 1 секунд
сменить фон на [flowers]
говорить [Найди бабочку] в течение 2 секунд
```



```
когда спрайт нажат
говорить [Молодец! Перейдем на следующий уровень!] в течение 2 секунд
показать переменную [очки]
здать [очки] значение 1
передать [сообщение1] и ждать
```



Входные и выходные данные в проекте



Ввод имени пользователя
входные данные

Выводимые сообщения
на экран выходные данные

Использование анимации



Здесь основной
спрайт движется
до центра

Заключение

Я выбрала тему связано с детьми с возраста 6-9 лет. И разработала проект в скретч используя различные способности программы. Цель была поставлена.

Я думаю что я достигла цели. Потому что, я провела интервью с пользователем Хабибуллиной Асылай и она протестировала мою программу и описывала различные недостатки и преимущества программы.

Преимущества проекта:

Недостатки проекта: