

# Джедайское искусство

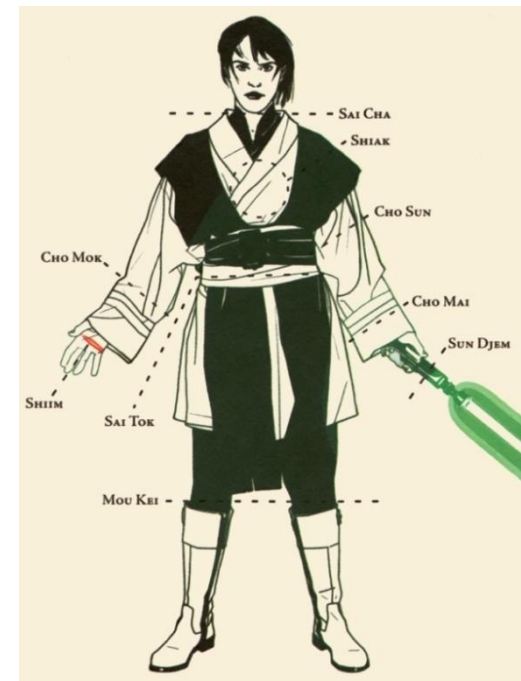




# **ДЖЕДАЙСКИЕ СТИЛИ БОЯ**

# Преимущества джедайских навыков

- Объединение нескольких умений и техник (финт, разоружение и т.д.) в одно умение, называемое Формами.
- Проводить парирование стрелковых атак -2.
- Защищаться от атак в спину со штрафом -4
- Оpoznать какую форму использует противник при помощи скрытного броска «Наблюдения» .
- Джедай считает занятыми клетки вокруг себя
- Используемые техники нацелены на обезоруживание и обезвреживание врага, поэтому все атаки в тело получают штраф -3.



# Детали:

- **«Смена» Формы во время боя:** В бою для изменения своего стиля боя необходимо провести один ход в форме I
- **«Противником в бою»** считается тот, провёл атаку по игроку на этот или предыдущий ход, вне зависимости от её успешности. (Штрафы за прот. в бою появляются после первого врага).

# Форма I: Шии-Чо

## «Форма Решительности»

- 1) Штраф за удар по определённым частям тела в два раза меньше (округление в меньшую сторону).  
\*При соблюдении последовательности: «**1 - голова, 2 - правая рука, 3 - левая рука, 4 - тело, 5 - правая нога, 6 - левая нога**» каждая атака имеет накапливаемый бонус +1 к навыку\*.
- 2) Бонус к парированию за каждого противника в бою ко всем броскам +1
- 3) Бонус к парированию ударов +2
- 4) Бонус к разоружению противника +4
- 5) Штраф к парированию выстрелов -4
- 6) Штраф к броскам атаки в тело -2
  
- При использовании этой формы, ограничение при атаке на бегу (макс. ур. умения = 9) не используется.



«Она проста, и в этой простоте заложена её сила».

— Крея

# Форма II: Макаши

## «Форма Соперничества»

- 1) Бонус +1 ко всем броскам за каждую единицу ловкости выше 10
  - 2) Бонус к броскам атаки +4 и парирования в ближнем бою +3
  - 3) Бонус к использованию финтов +2
  - 4) Бонус к удержанию оружия +2
  - 5) Штраф к парированию за каждого следующего противника в бою -2
  - 6) Штраф за каждую отрицательную единицу разницы в силе с противником -2
  - 7) Штраф к парированию выстрелов -3
  - 8) Штраф за множественное парирование -1
- 
- При использовании этой формы движение в сторону ограничено одним шагом. Шаг по прямой увеличен на 1.
  - Использование этого стиля позволяет считать ловкость выше действительной на 2.
  - Дальность светового меча увеличен на 1



*Позиция, упор, преимущество — всё это так же естественно для него, как и собственное дыхание».*

*— Призрак Квай-Гона Джинна о графе Дуку*

# Форма III: Соресу

## «Форма Эластичности»

- 1) Кол-во атак и противников не влияет на броски защиты.
  - 2) Бонус ко всем защитным броскам +4
  - 3) Бонус от «оценки» +2/сек
  - 4) Бонус к ударам по противникам после парирования +2
  - 5) Штраф к атакующим броскам -3
- 
- Во время использования этой формы максимальная скорость перемещения сокращается в 3 раза.
  - Броски на защиту от атак в спину проводятся без штрафа.

*«Меня называют великим воином, потому что моя техника смертоносна. Но кто более велик, создатель техники убивать или мастер классического стиля?»*

*— Мейс Винду — Оби-Вану Кеноби*





# Форма IV: Атару

## «Форма Агрессии»

- 1) Бонус к навыку «Акробатика» +4
  - 2) Бонус к броскам атаки + 2
  - 3) Штраф к броскам парирования -3
  - 4) Бонус к уклонению +1
  - 5) Штраф на все броски за каждого следующего противника в бою -2
  - 6) Штраф за «Быструю атаку» уполовинен
  - 7) У пользователя есть дополнительная атака
- 
- Использование этой формы увеличивает физическую силу, ловкость и БС на единицу за каждый уровень «Владения Силой», но на столько же увеличивает трату выносливости.
  - Для использования этой Формы необходимо совершить прыжок или перемещение на 4 или более метров на этом или прошлом ходу.
  - Отсутствие всех штрафов за атаку на бегу.
  - Удары со спины или сбоку от противника вынуждают его защищаться с !дополнительным штрафом -2.



*«Движения этой формы носят имя Атару. Она агрессивна, она точна, она — лучший выбор для боя с одиночным противником».*  
— Зез-Кай Элл



# Форма V: Шиен / Джем Со

## «Форма Настойчивости»

- 1) Бонус +1 ко всем броскам атаки за каждую положительную разницу в силе
- 2) Бонус ко всем защитным броскам +2

### Шиен

- 1) Бонус +1 ко всем броскам за каждого противника в бою
- 2) Возможность отражать выстрелы обратно в цель.

### Джем Со:

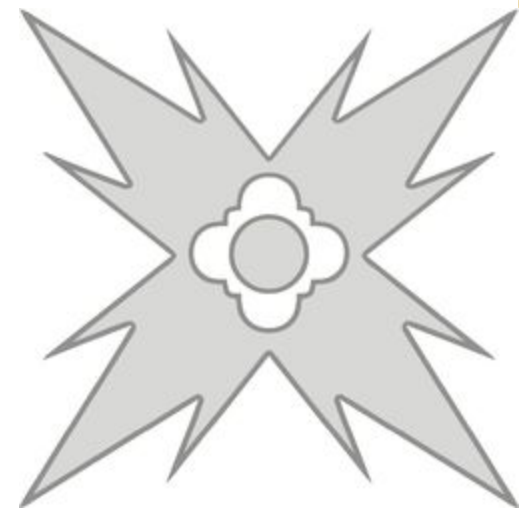
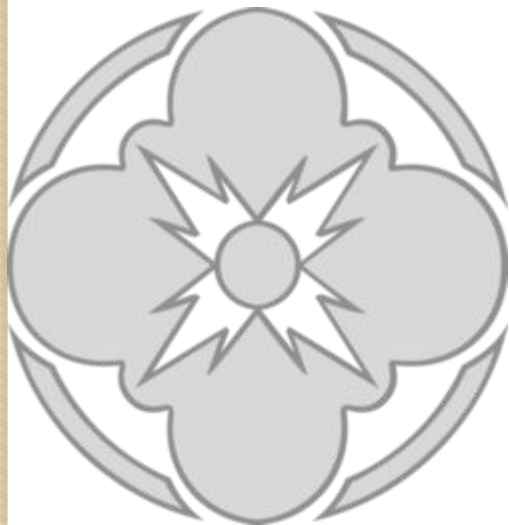
- 1) Бонус к броску атаки после успешного парирования +2
- 2) !Каждая нанесённая атака накладывает на противника накопительный штраф -1 к атаке и -1 к защитным броскам
- Переход из стиля в Шиен в стиль Джем Со свободный.
- Во время использования этой формы максимальная скорость перемещения сокращается в 2 раза.



*«Мир через превосходящую огневую мощь».*

— Девиз использующих форму V

# • НАВЫКИ СИЛЫ



# Недостатки, ведущие к тёмной стороне:

- Bad Temper, Bloodlust, Bully, Callous, Compulsive Lying, Delusions, Fanaticism, Flashbacks, Greed, Impulsiveness, Intolerance, Jealousy, Lifebane, Loner, Low Empathy, Manic-Depressive, Megalomania, Miserliness, Obsession, On the Edge, Overconfidence, Paranoia, Phantom Voices (like the Emperor's voice telling Mara Jade to kill Luke Skywalker), Reputation (if your status as a Dark Sider is revealed), Sadism, Secret (if you want to keep your Dark Nature secret), Selfish, and Uncontrollable Appetite (typically for enhancing your connection to the Force), Unnatural Features, Appearance Penalty, or any other disadvantage which the GM, thinks fit the character to his journey to the Dark Side.