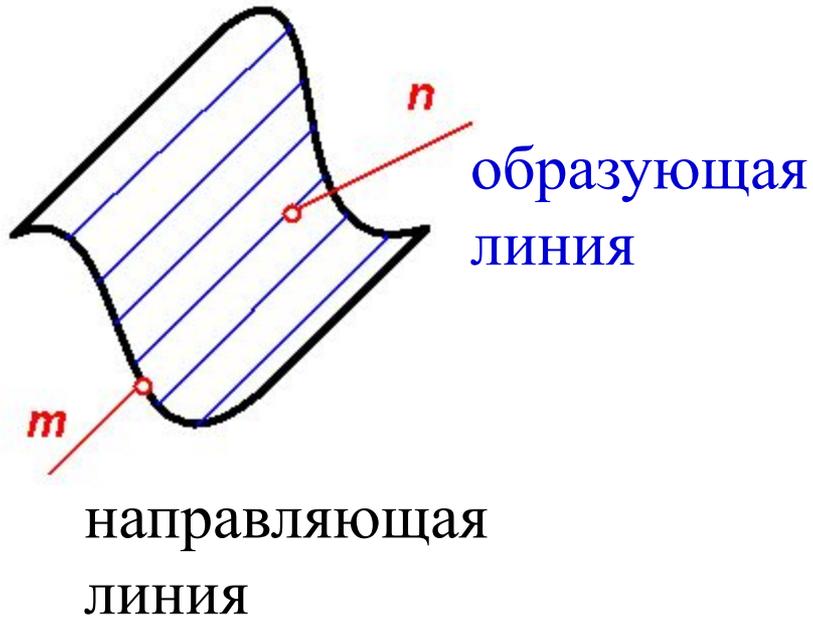
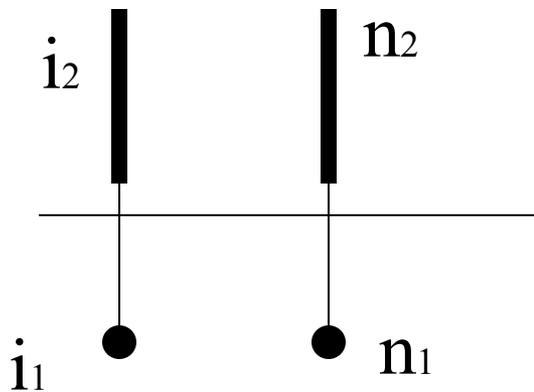


Задание и изображение поверхностей



Поверхность рассматривается как множество линий, полученных в результате движения некоторой образующей в пространстве по определенной закономерности. Совокупность всех положений называется **линейным каркасом**.

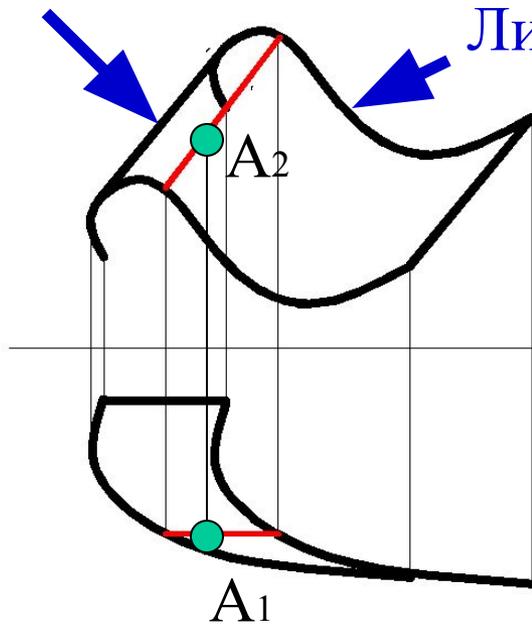


Определитель-совокупность геометрических элементов в пространстве, позволяющих реализовать кинематический закон образования поверхности.

Задание цилиндра определителем

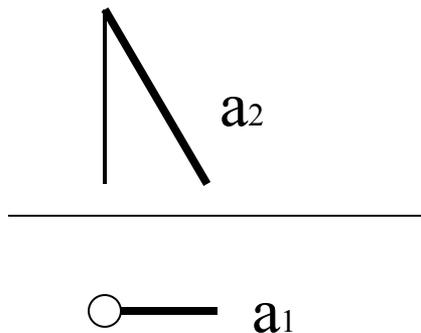
Задание и изображение поверхностей

Очерк поверхности

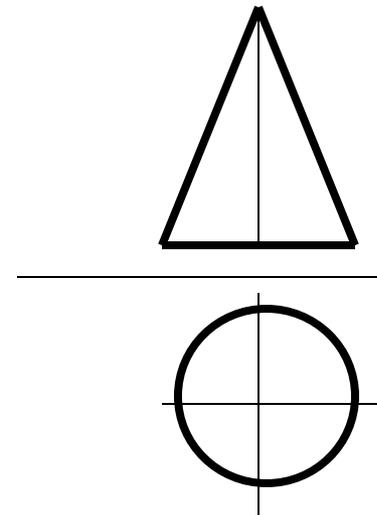


Линия обреза

Для придания чертежу наглядности, его дополняют проекциями контурных линий (**очерк поверхности**), касными линиями и линиями обреза

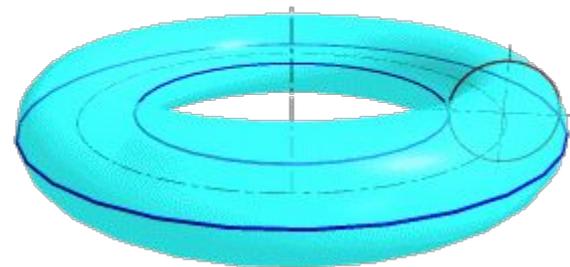
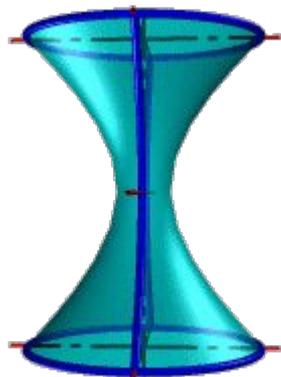
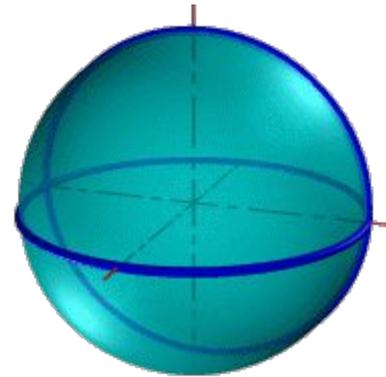
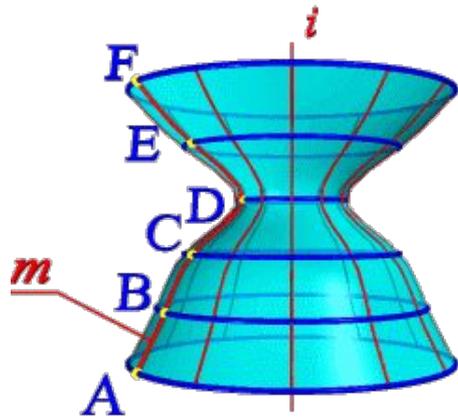


Задание конуса
определителем
поверхности

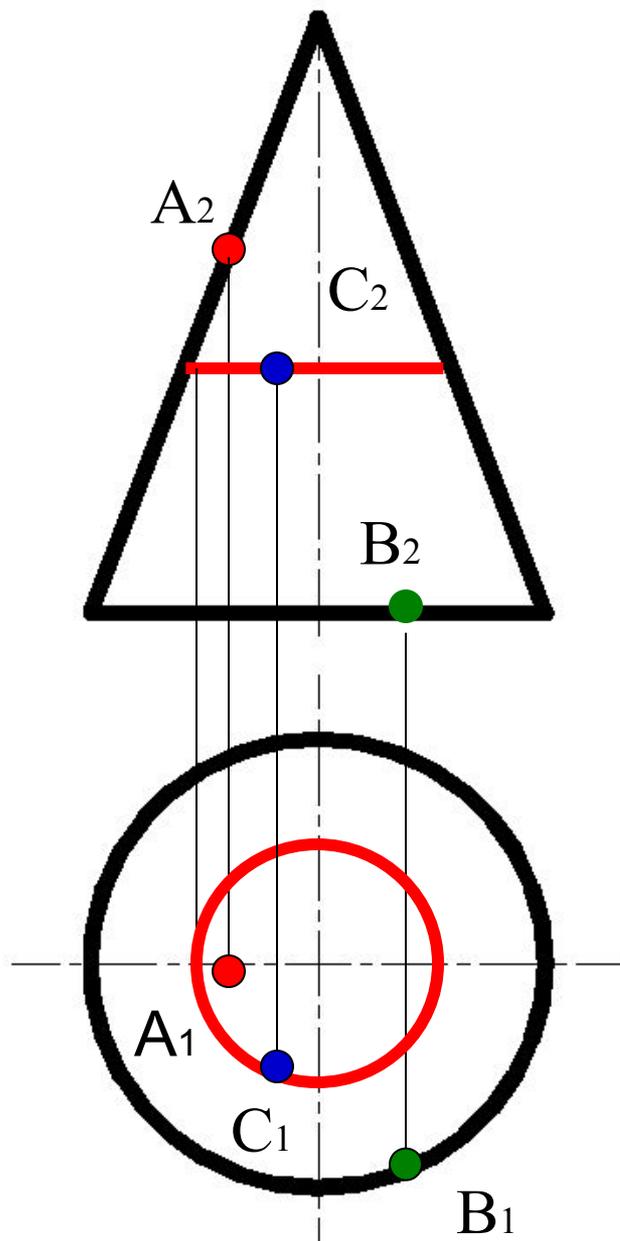


Задание
конуса
очерком и
линией
обреза

Поверхности вращения

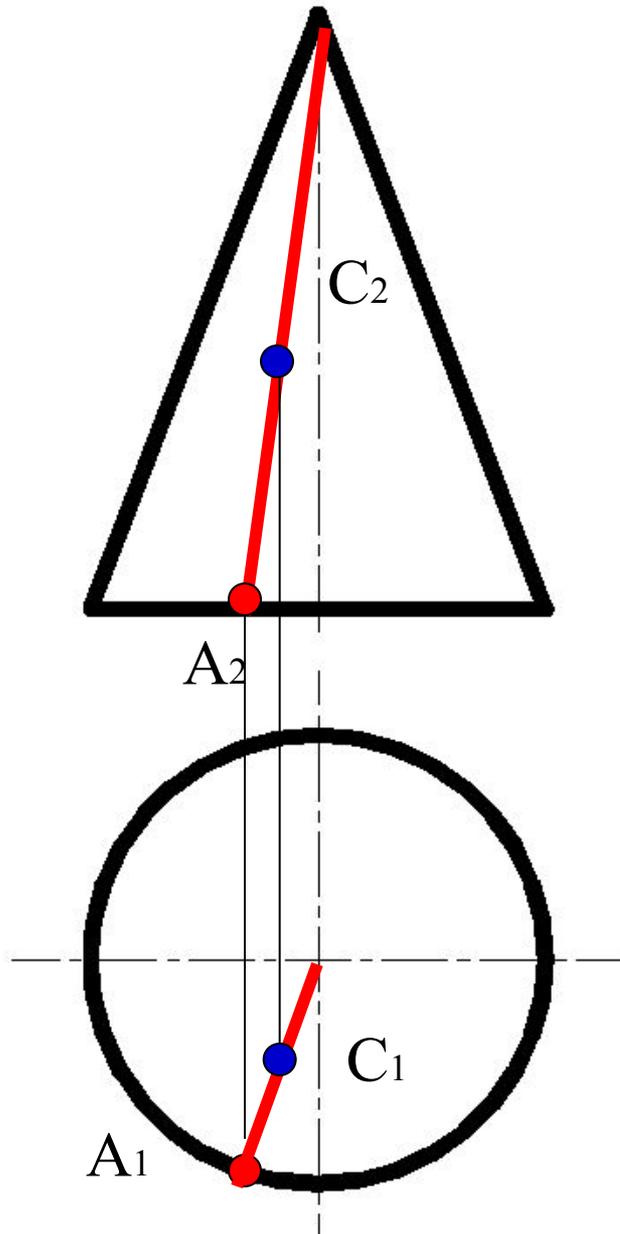


Поверхности вращения



Построение точек на
поверхности конуса

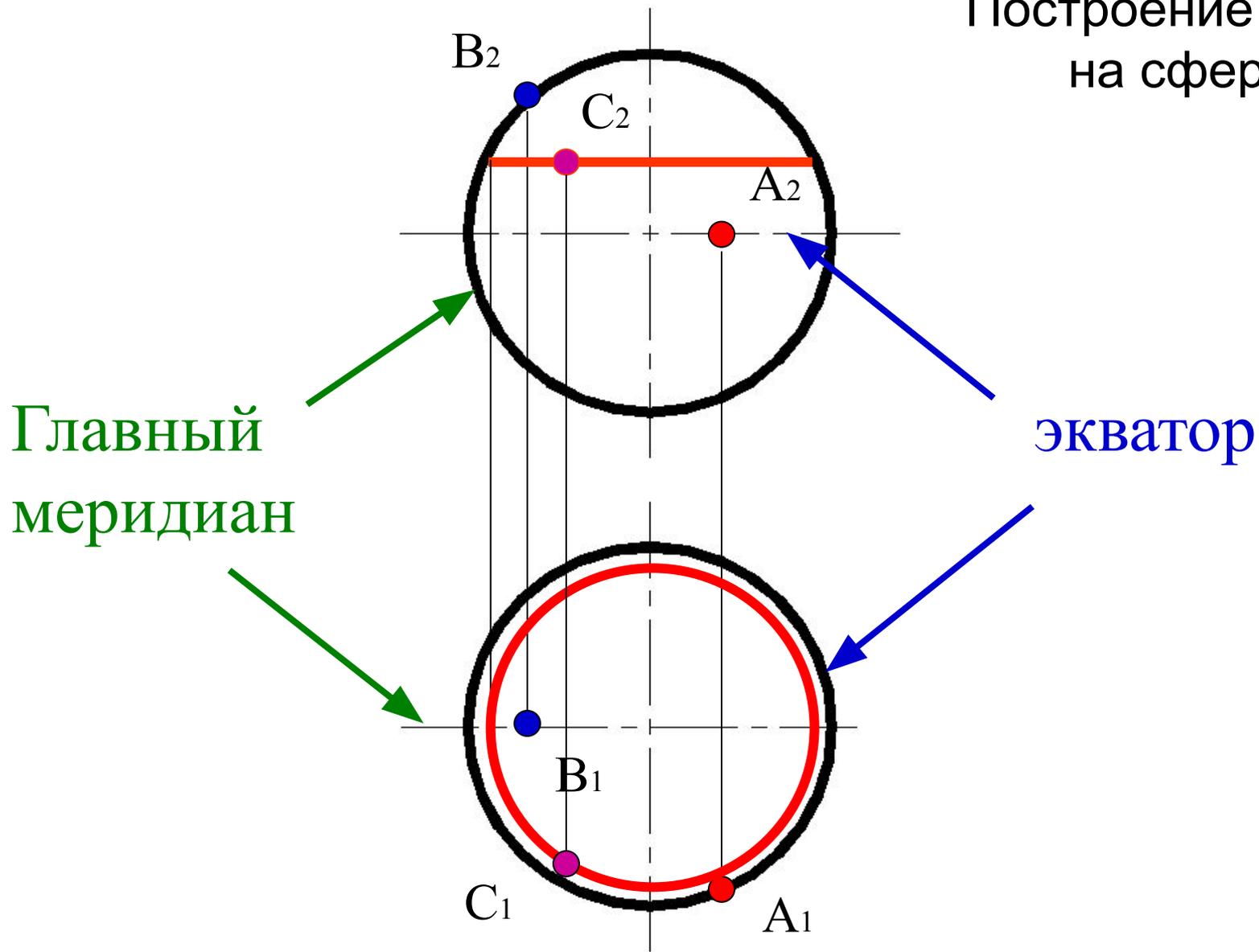
Поверхности вращения



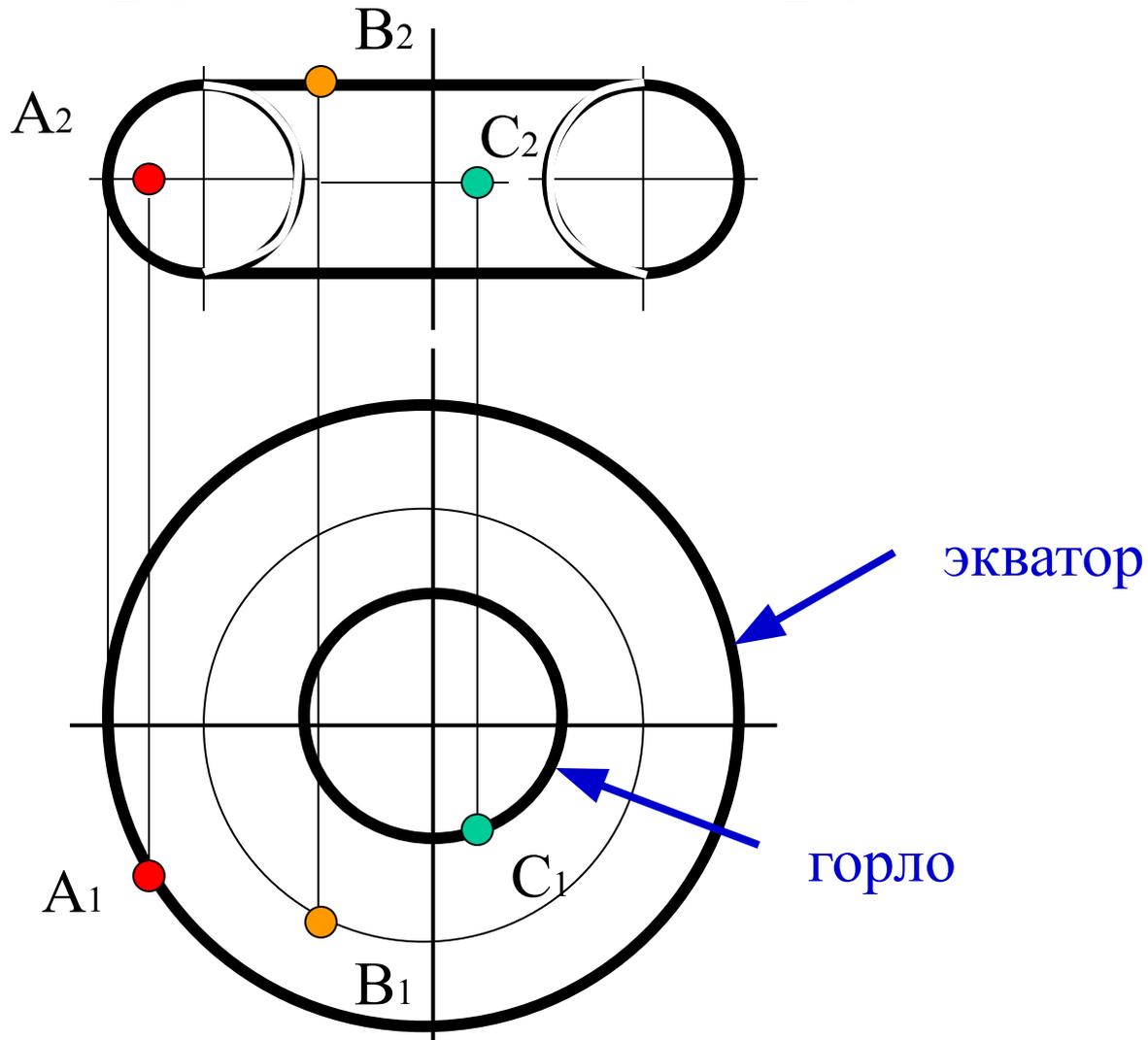
Построение точек на
поверхности конуса
с помощью
образующей линии

Поверхности вращения

Построение точек
на сфере



Тор-образуется вращением окружности вокруг оси

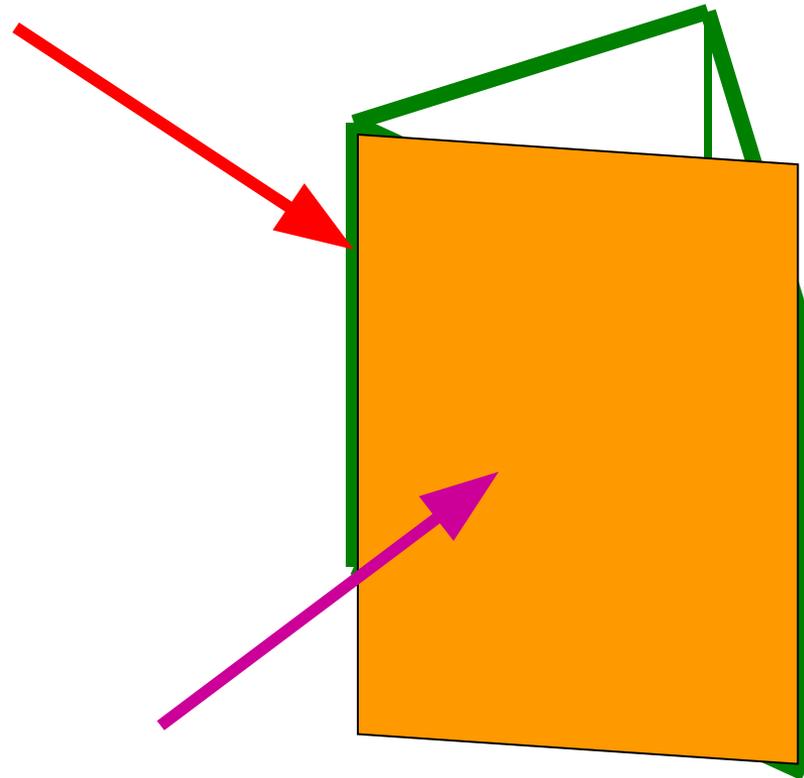
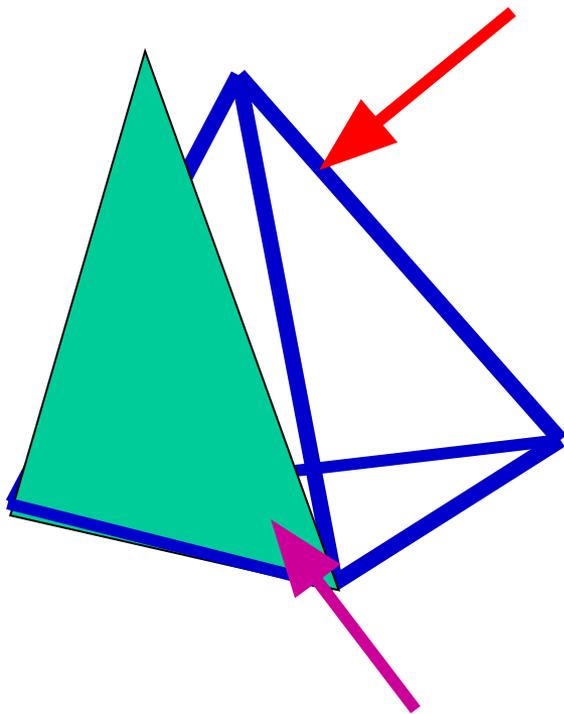


Гранные поверхности

Пирамида

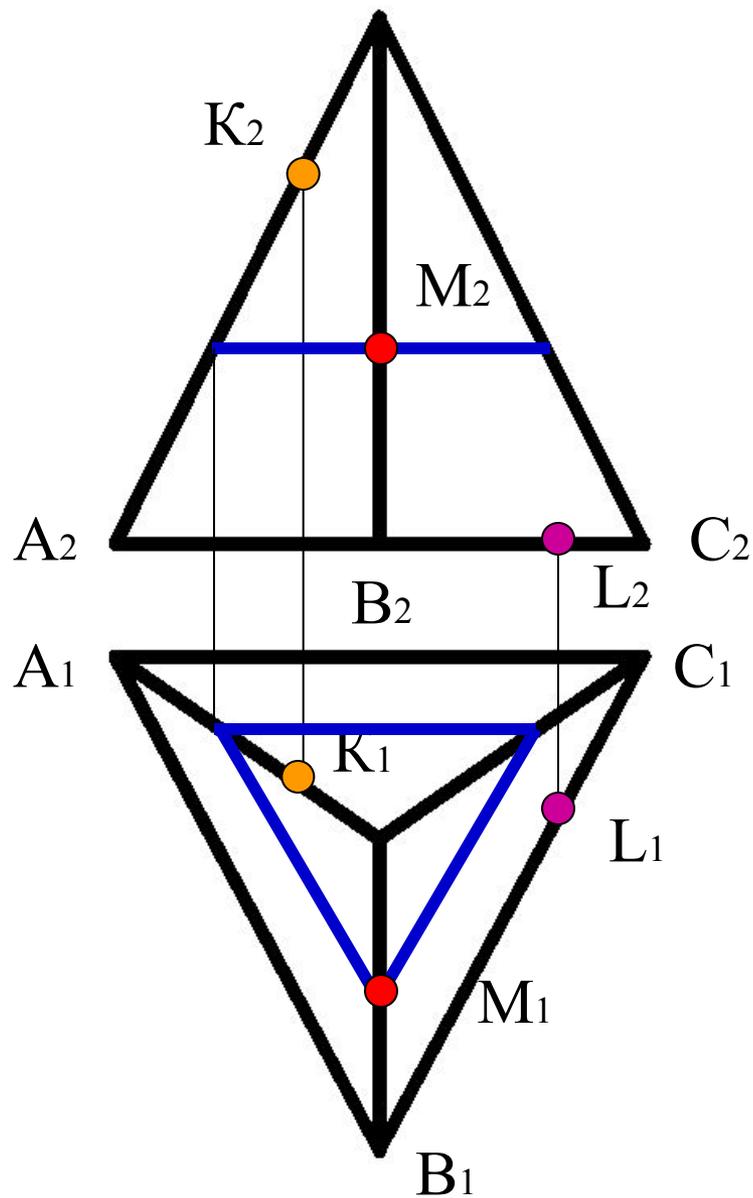
Призма

Ребро- это линия



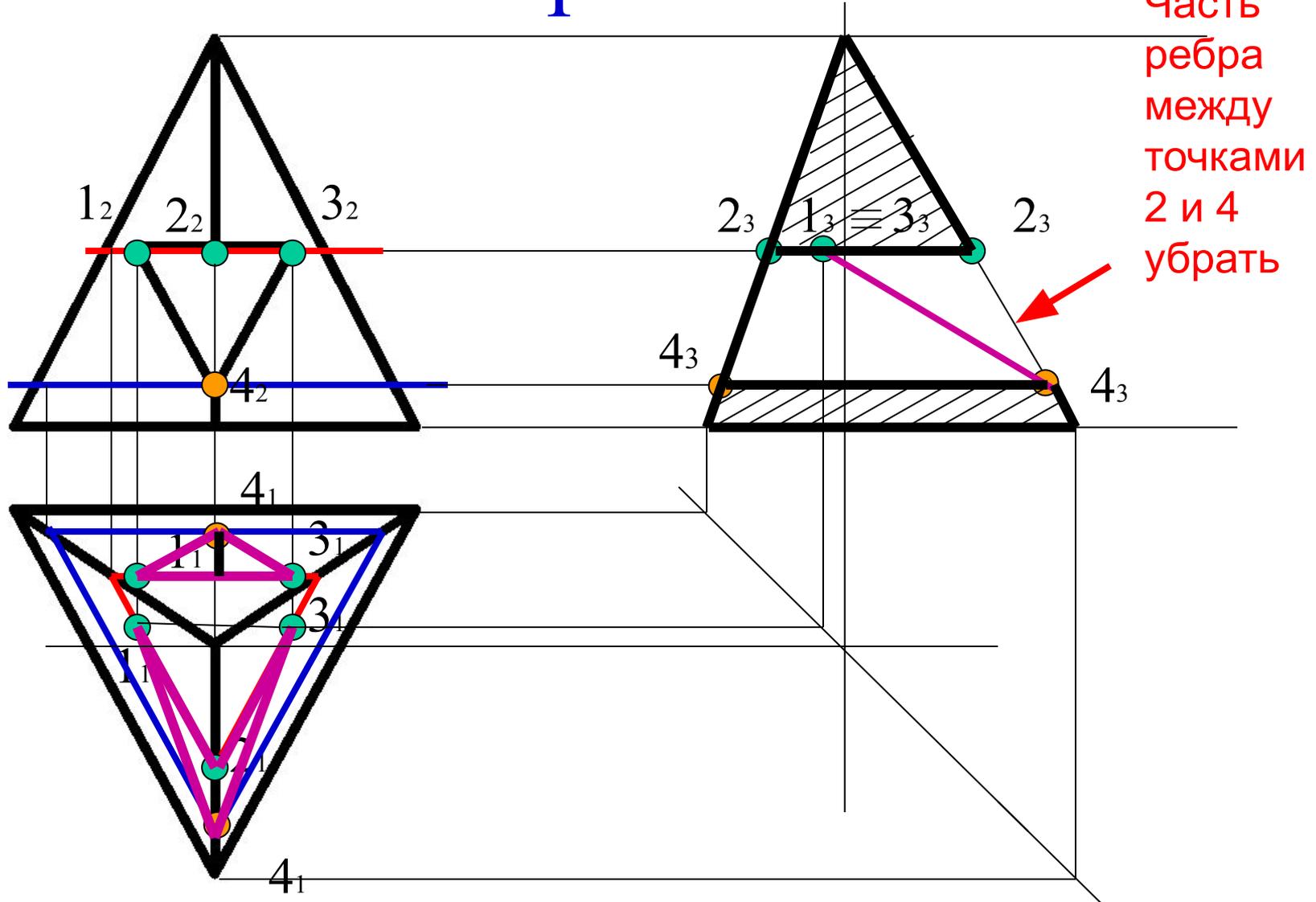
Грань —это плоскость

Гранные поверхности

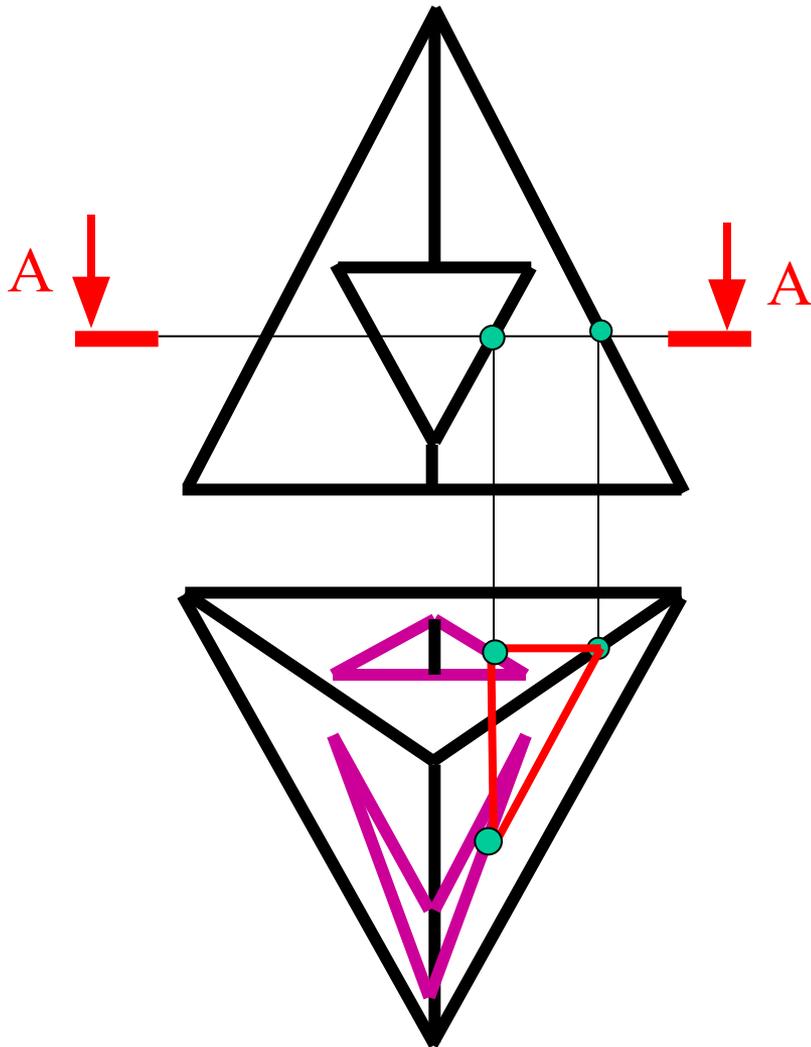


Построение точек на
поверхности пирамиды

Построение пирамиды с отверстием

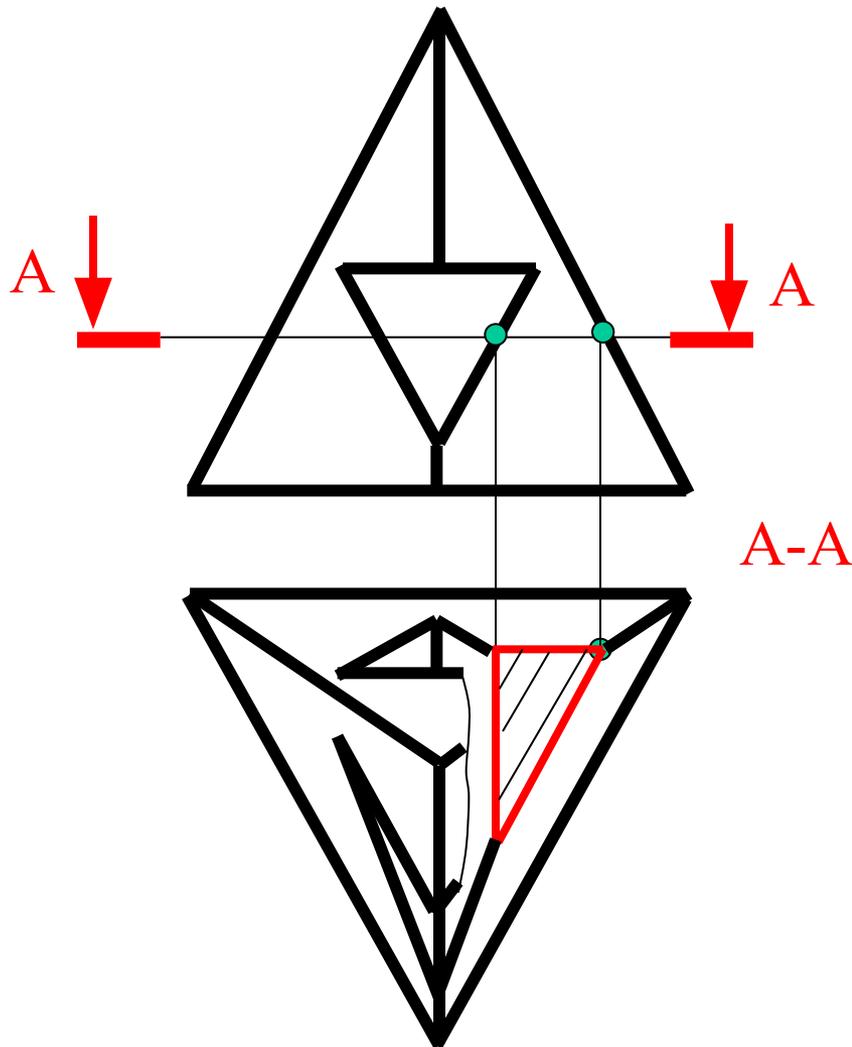


Построение разреза пирамиды горизонтальной плоскостью



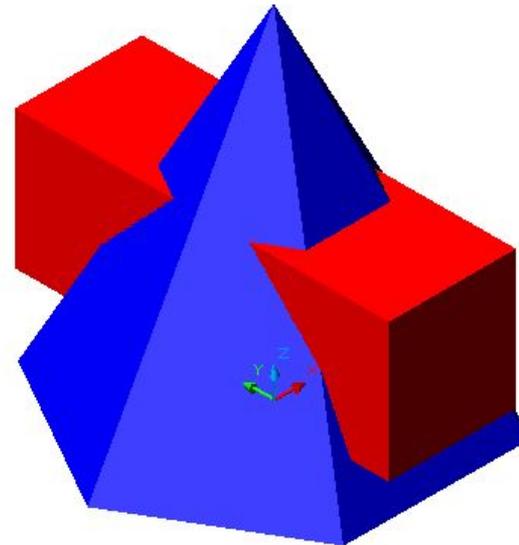
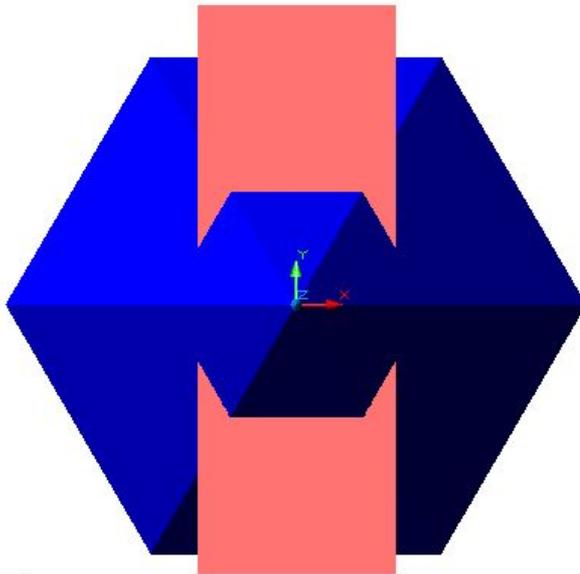
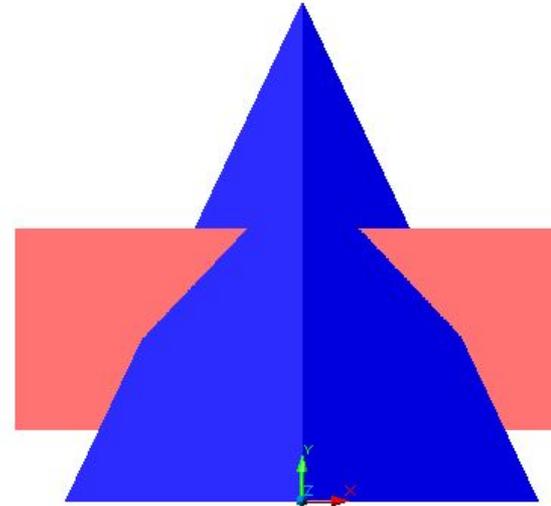
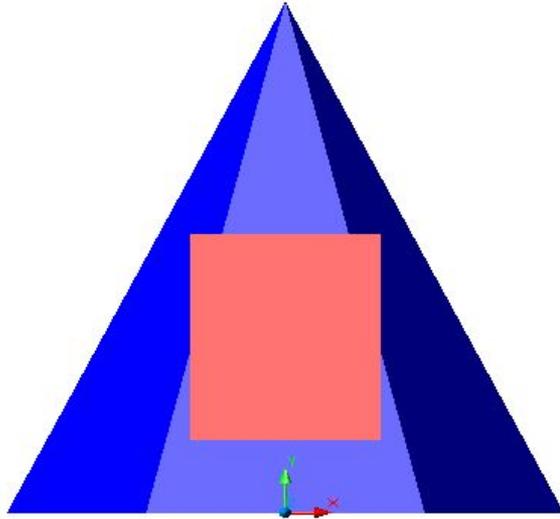
Секущую плоскость
провести через
середину отверстия

Построение разреза пирамиды горизонтальной плоскостью



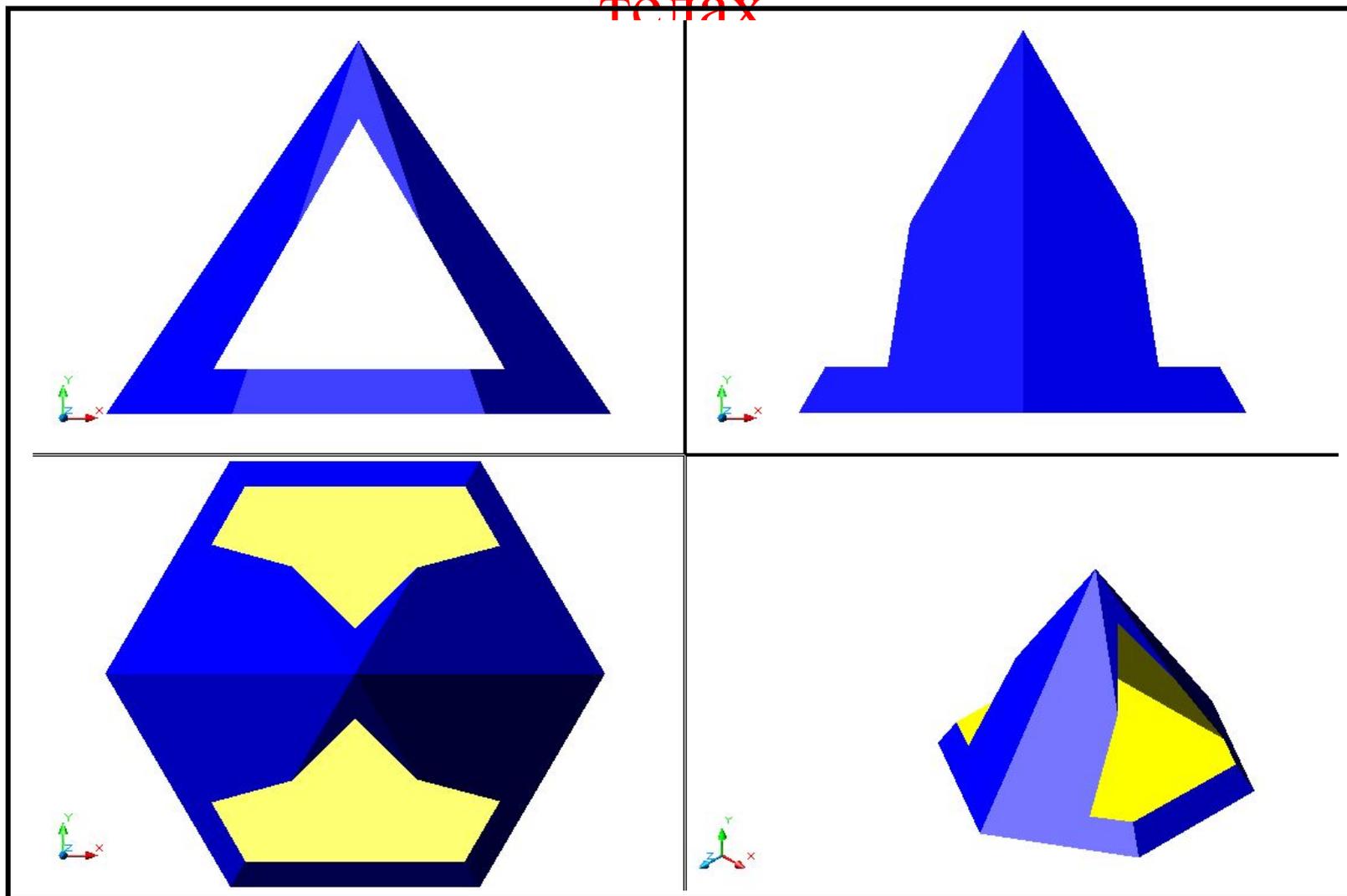
Если на оси симметрии находится ребро, то граница вида и разреза отделяется волнистой линией.

Пирамида с отверстием

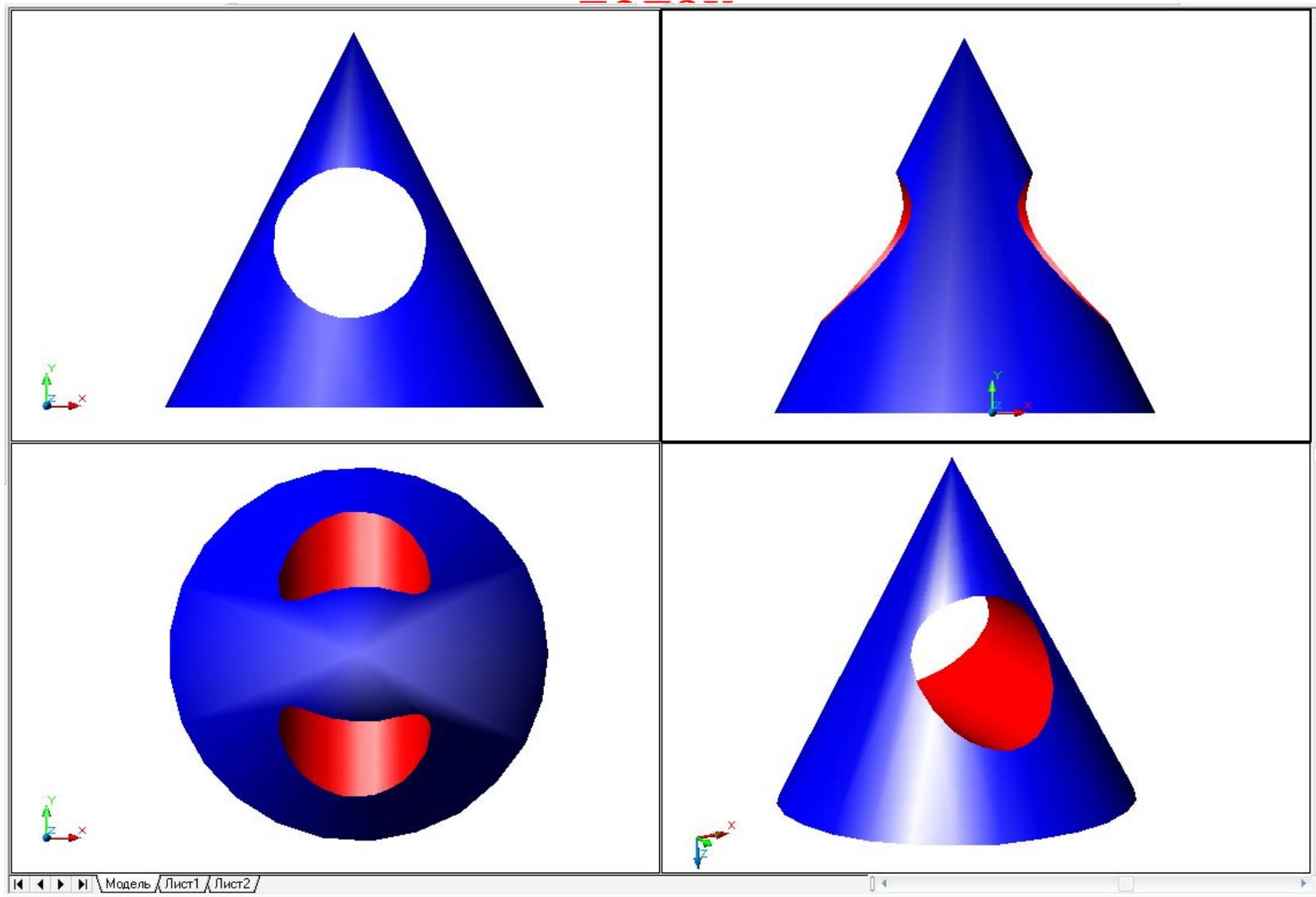


Сквозные отверстия в геометрических

телах



Сквозные отверстия в геометрических



Сквозные отверстия в геометрических

