

ХУДОЖНИК- МУЛЬТИПЛИКАТО Р

Артур Дударь,
Алексей Селезень.

- 1. Обязанности**
- 2. Где можно работать**
- 3. Представители профессий**
- 4. Мнение о профессии**
- 5. Предметы связанные с этой профессией в училище**

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ МУЛЬТИПЛИКАТОРОВ

Художник по персонажам

Художник контуровщик

Художник мультипликатор

рисованного фильма (художник-аниматор)

Художник постановщик

Художник прорисовщик

Художник фазовщик

Художник фановщик

ХУДОЖНИК ПО ПЕРСОНАЖАМ

**Художник, создающий
визуальный образ героя
мультфильма, осуществляющий
его последующую разработку и
сопровождение на производстве
анимационного фильма.**

ОБЯЗАННОСТИ

1. Поиск образа героя
2. Разработка персонажа
3. Сопровождение на производство
4. Художник по персонажам должен уметь рисовать
5. Пользоваться трёхмерной графикой
6. Кукольной мультипликацией

ГДЕ МОЖНО РАБОТАТЬ

**Художник мультипликатор
работает в различных
индустриях: кино,
телевидение, видеоигры,
интернет**

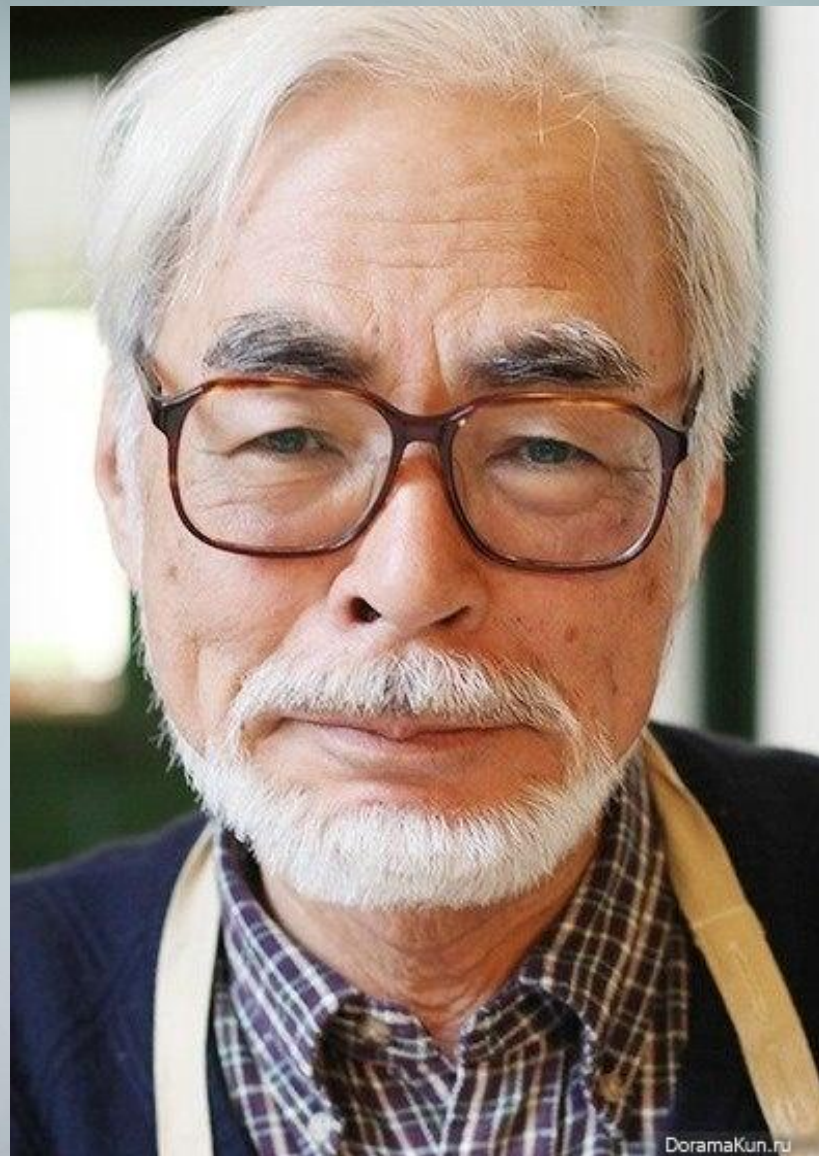
**Уолт Дисней
1901 г.-1966 г.**

**Уолтер Элайас Дисней.
Основатель компании
«Walt Disney
Productions». Является
создателем первых в
истории
кинематографа
звуковых и
музыкальных
мультфильмов**



**Хаяо Миядзаки
1941 г.(75 лет)**

**основал
анимационную
студию – «Студию
Гибли». Пресса
часто называла
Миядзаки
«японским
Диснеем»** Графика
фильмов Миядзаки
отличается
реалистичностью и
большой



Данная профессия довольно кропотливая, поэтому у художника должна быть масса терпения, чтобы закончить работу.

ПРЕДМЕТЫ В УЧИЛИЩЕ

- 1. Компьютерная графика**
- 2. Основа анимации**
- 3. Трехмерная компьютерная графика**

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D1%81%D0%BD%D0%B5%D0%B9,%D0%A3%D0%BE%D0%BB%D1%82>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D1%81%D0%BD%D0%B5%D0%B9,%D0%A3%D0%BE%D0%BB%D1%82>

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ