



# Objective C.

## От истоков до наших дней

Конарев Артем



<https://vk.com/letimobile>

Немного истории...



OBJECTIVE-C

# Об особенностях

- Надмножество над C;
- Очень простой язык, но новый синтаксис;
- Одиночное наследование, единый базовый класс;
- Есть понятие интерфейса (абстрактный класс);
- Слабо типизирован;
- Методы связываются динамически;
- Присутствует интроспекция.

# Foundation Framework

- NSObject – всеобщий базовый класс:
  - Управление памятью;
  - Сравнение объектов;
  - Интроспекция.

# Foundation Контейнеры

- NSArray – упорядоченный массив объектов;
- NSDictionary – словарь (пара ключ-значение);
- NSSet – множество уникальных объектов.
- Константные и изменяемые классы NSMutableArray, NSMutableDictionary, NSMutableSet.

# Сравнения

- Сравнение указателей:  
(obj1 == obj2)
- Сравнение состояний:  
([obj1 isEqual:obj2])

# Немного о классах..

- Классы определяют у нас состояние и поведение;
- Состояние определяется инвариантами;
- Поведение определяется методами;
- Менять состояние можно методами доступа (accessors).



- Классы отвечают на методы класса :  
+(Person\*)sharedPerson;  
Person \*person = [Person sharedPerson];
- Объекты отвечают на методы объекта:  
-(void)walk;  
Person \*person = [Person new];  
[person walk];

- Синтаксис вызова метода:

```
[person walk];
```

```
[person say:@"Hello!"];
```

```
[person say:@"Hello!" andSay:@"How are you?"];
```