

Термодинамика -

раздел физики, в котором изучаются наиболее общие свойства макроскопических систем, находящихся в состоянии термодинамического равновесия, и процессы перехода между этими состояниями.

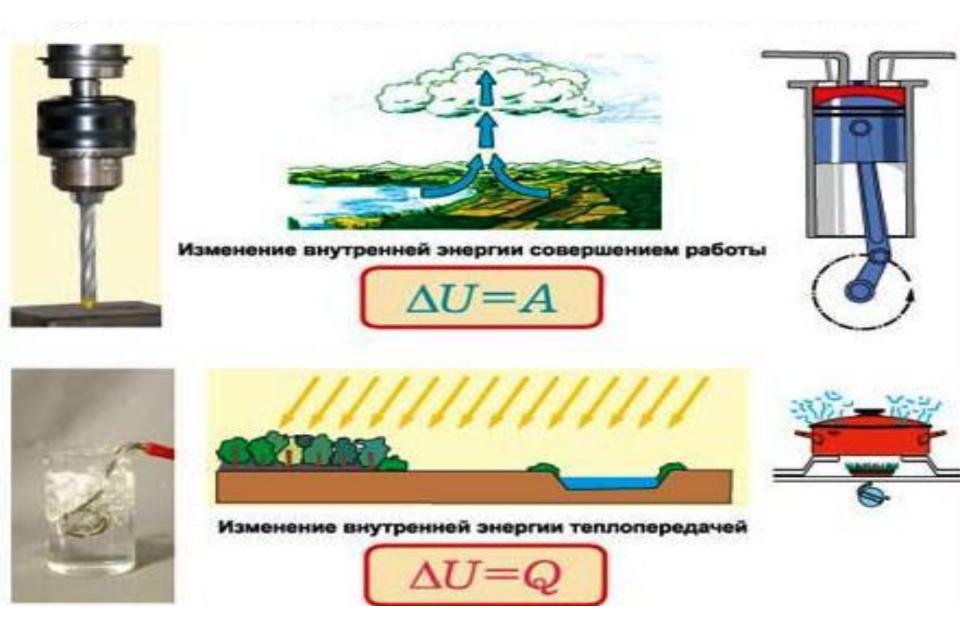
Состояние термодинамического равновесия – состояние термодинамической системы, при котором параметры состояния остается постоянными во времени.

Внутренняя энергия U -

складывается из энергии беспорядочного (теплового) движения атомов, молекул и энергии межмолекулярных и внутриатомных движений и взаимодействий.

$$U = N \cdot \varepsilon_{\kappa} = \frac{i}{2} NkT = \frac{i}{2} vRT$$

Способы изменения внутренней энергии.

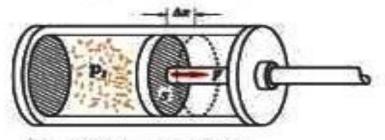


Работа в термодинамике -

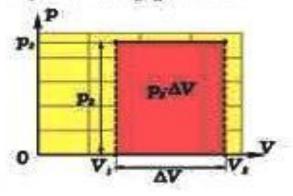
это способ изменения внутренней энергии термодинамической системы, при которой энергия передается в процессе силового взаимодействия тел и происходит изменение внешних параметров состояния системы.

Работа газа.

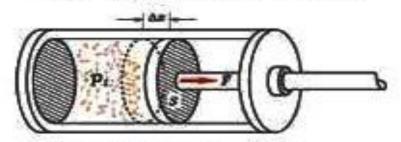
Изобарное расширение газа



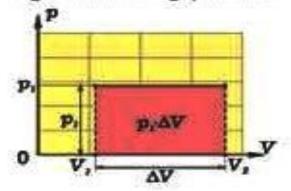
$$A_1' = F \cdot \Delta x = p_2 \cdot S \cdot \Delta x$$



Изобарное сжатие газа



$$A_2' = F \cdot \Delta x = p_1 \cdot S \cdot \Delta x$$

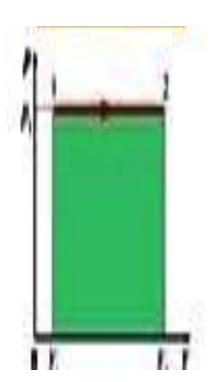


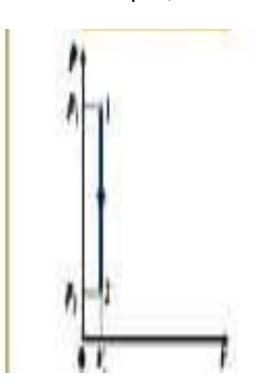
$$A = -A' = p\Delta V$$

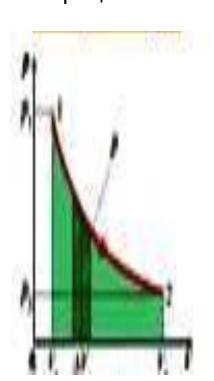
Работа в газовых процессов.

Изобарный процесс Изохорный процесс

Изотермический процесс







Работа процессов.

$$A_p = p(V_2 - V_1)$$

$$A_T = \nu RT \ln \frac{V_2}{V_1}$$

$$A = p\Delta V$$

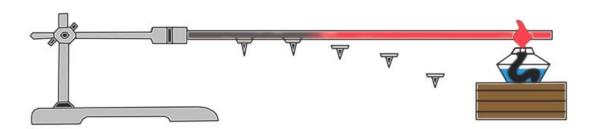
$$A_V = 0$$

Три вида теплообмена.



Теплопроводность

 способность материальных тел проводить энергию (теплоту) от более нагретых частей тела к менее нагретым частям тела путём хаотического движения частиц тела. Такой теплообмен может происходить в любых телах с неоднородным распределением температур, но механизм переноса теплоты будет зависеть от агрегатного состояния вещества.



Конвекция

(от лат. $convectiar{o}$ — «перенесение») — вид теплообмена, при котором внутренняя энергия передаётся струями и потоками самого вещества. При конвекции нижние слои вещества нагреваются, становятся легче и всплывают, а верхние слои, наоборот, остывают, становятся тяжелее и опускаются вниз, после чего процесс повторяется снова и снова.

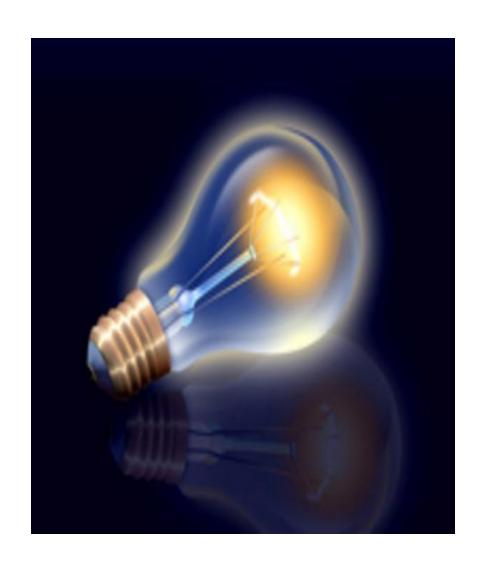


Излучение

— это
 передача энергии в
 форме волн или част
 иц через
 пространство или
 через материальную
 среду.

Тепловое излучение

электромагнитное **из лучение**, испускаемое телами за счёт их внутренней энергии.



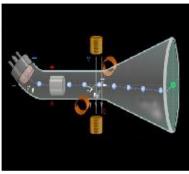
Виды излучений







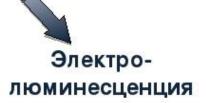
Катодолюминесценция





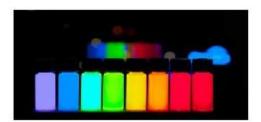
Хемилюминесценция







Фотолюминесценция



Количеством теплоты

называют количественную меру изменения внутренней энергии тела при теплообмене (или теплопередаче).

Количество теплоты — это энергия, которую тело отдает при теплообмене (без совершения работы).

Теплоемкость C – величина, равная отношению количества теплоты Q, сообщенного телу, к изменению температуры Δt .

$$[C] = \frac{1 \mathcal{M}\mathcal{H}}{1^0 C} = 1 \frac{\mathcal{M}\mathcal{H}}{K}$$

$$C = \frac{Q}{\Delta t}$$

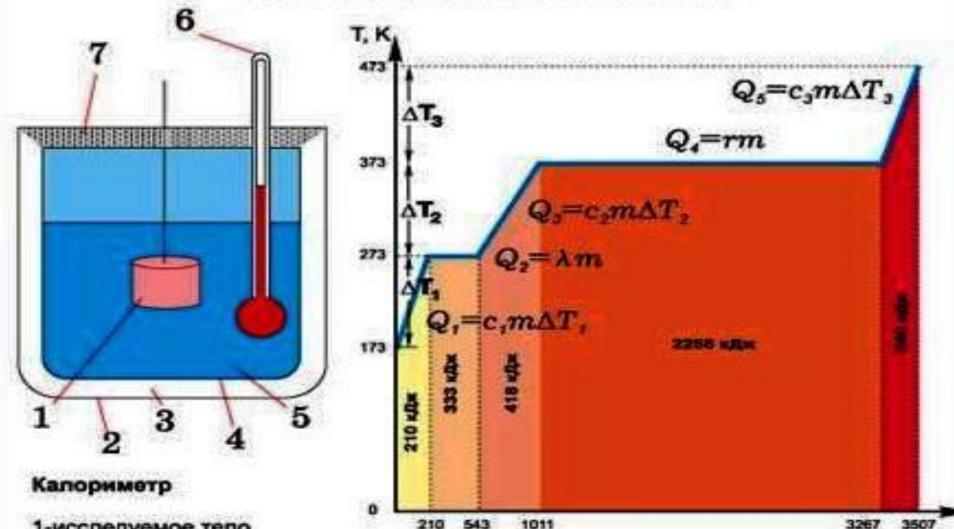
$$c = \frac{Q}{m\Delta t}$$

$$C_{\mu} = \frac{Q}{v\Delta t}$$

Удельная теплоемкость

Молярная теплоемкость

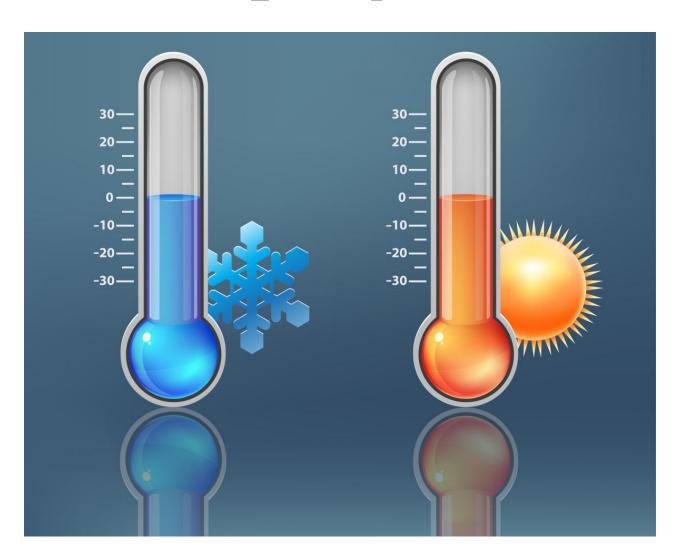
ИЗМЕРЕНИЕ ТЕПЛОЕМКОСТИ



1-исследуемое тело 2-внешний стакан 3-воздух 4-внутренний стакан 5-вода 6-термометр 7-крышка

Изменения температуры 1 кг воды со временем при нагревании с постоянной мощностью 1 кВт (Х-удельная теплота плавления, г-удельная теплота парообразования).

$Q = cm(t_2 - t_1) = cm\Delta T$



Уравнение теплового баланса.

Если тела участвуют только в процессе теплообмена:

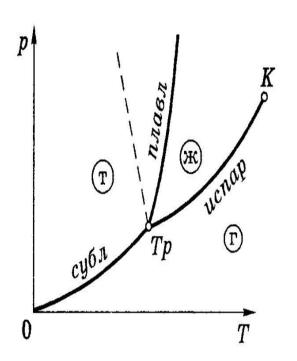
$$Q_1 + Q_2 + \dots = 0$$

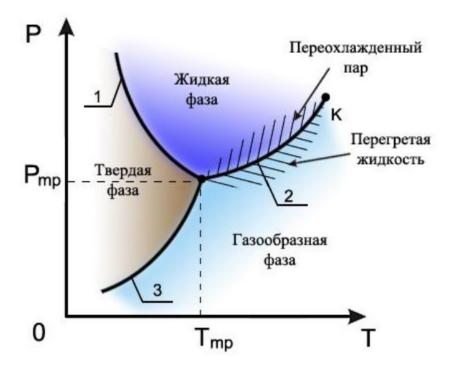
КОЛИЧЕСТВО ТЕПЛОНЫ СООБЩЕННОЕ ГАЗУ ИДЕТ НА ИЗМЕНЕНИЯ ЕГО ВНУТРЕННЕЙ ЭНЕРГИИ И НА СОВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ ГАЗОМ.

$$Q = \Delta U + A$$

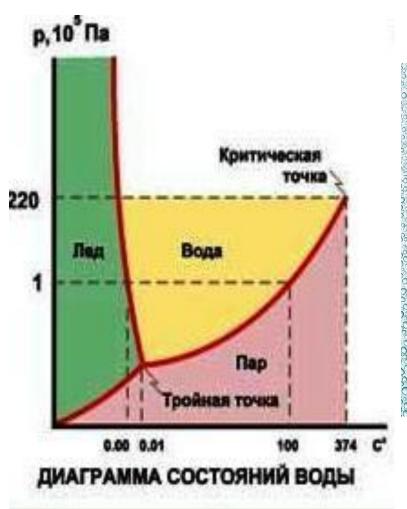
Зависимость параметров состояния (фазы) вещества.

Диаграмма состояний





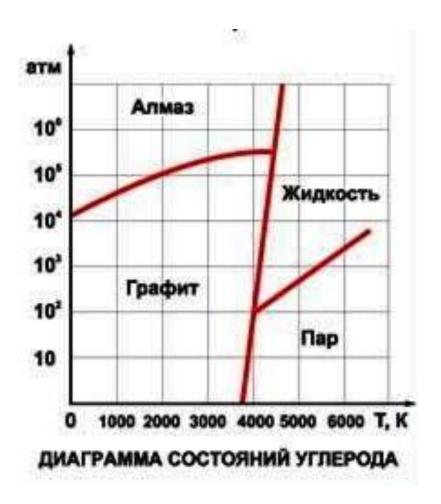
Фазы воды.





Фазы углерода.

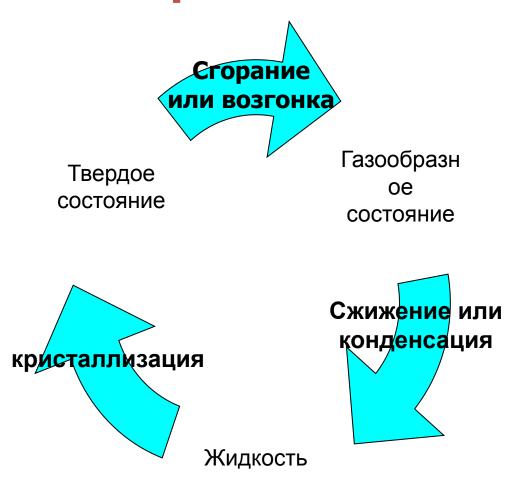




Переходы вещества из одного состояния (фазы) в другое состояние.



Обратимость фазовых переходов.



Количество теплоты фазовых переходов первого рода (Q>0), второго рода (Q<0).

$Q = \lambda m$





Q = rm





Q = qm



