

$$26_{10} = 00011010_2$$

<b>26</b>	<b>13</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>1</b>
<b>0</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	



# Восстановите слова

1.



Флажковая азбука

2.

11010000	11000000	11010001	11010010	11010000
----------	----------	----------	----------	----------

Кодовая таблица

# Тема урока

## "Кодирование графической информации"

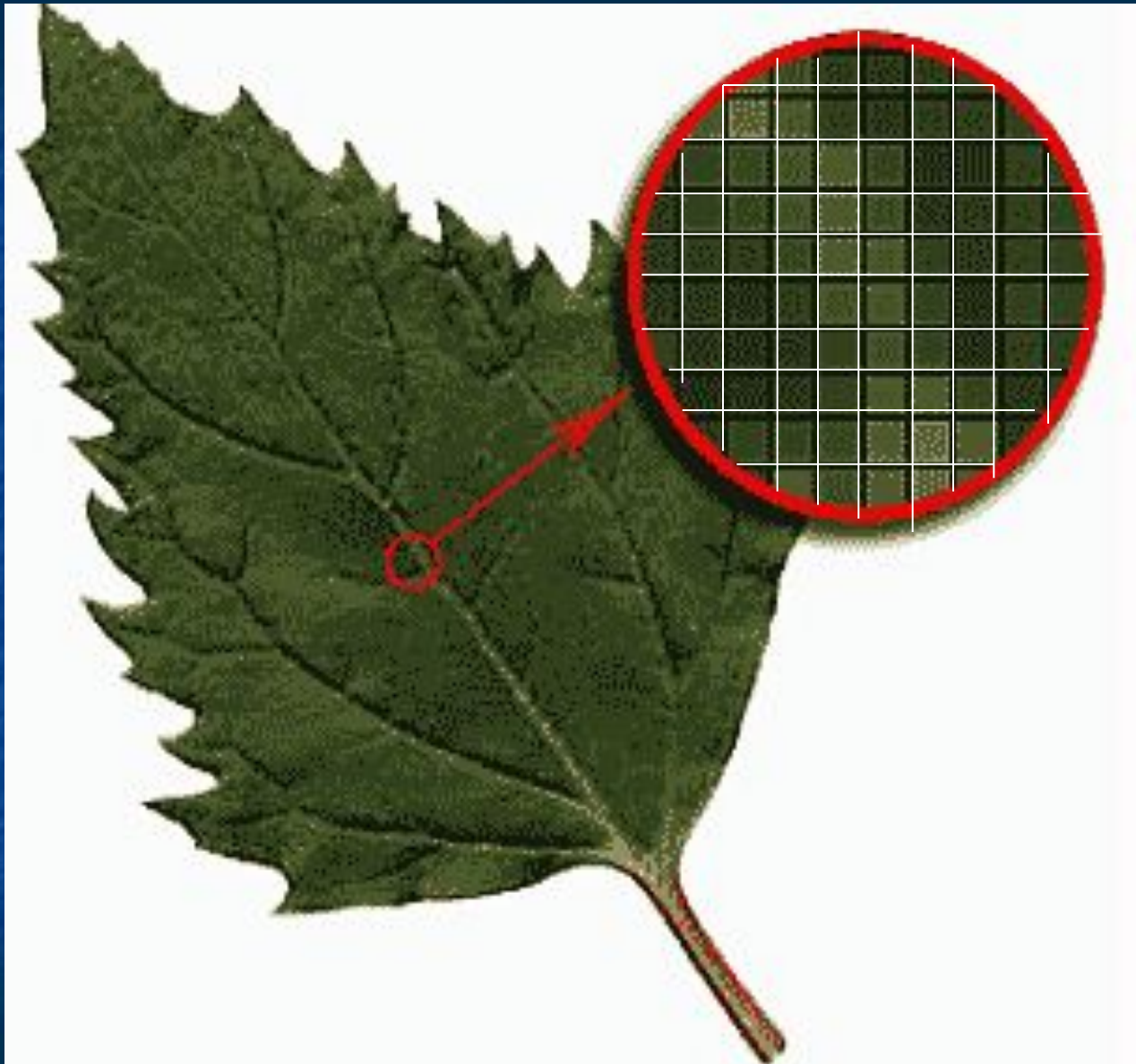




# Мозаика







**МОЗАИКА**

**ВИТРАЖ**

**ВЫШИВКА**

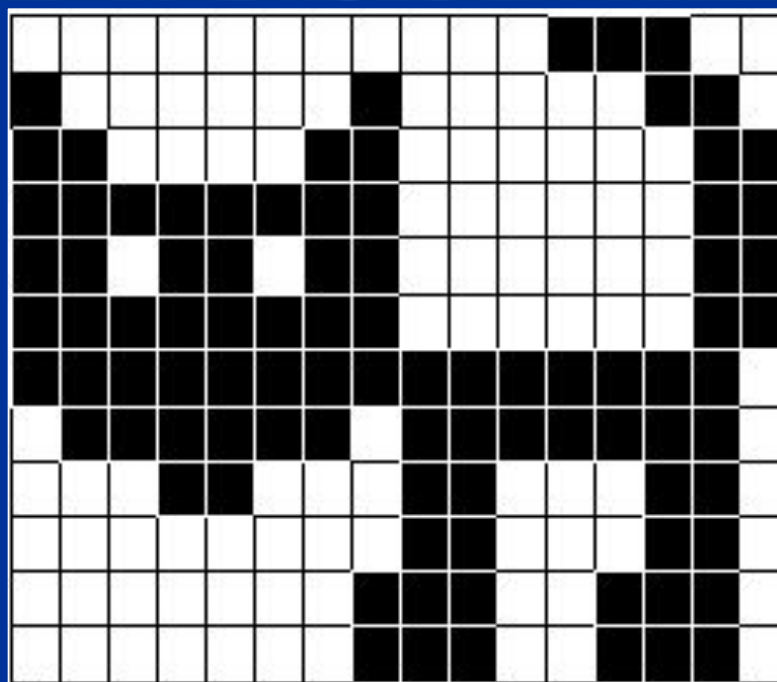


Брошка бабочка



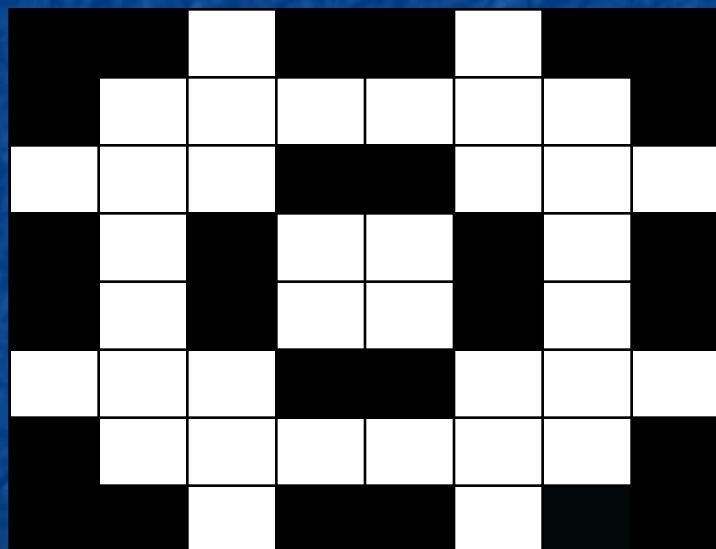
# Черно-белое изображение

- 0000000000011100
- 1000000100000110
- 1100001100000011
- 1111111100000011
- 1101101100000011
- 1111111100000011
- 1111111111111110
- 0111111011111110
- 0001100011000110
- 0000000011000110
- 0000000111001110
- 0000000111001110

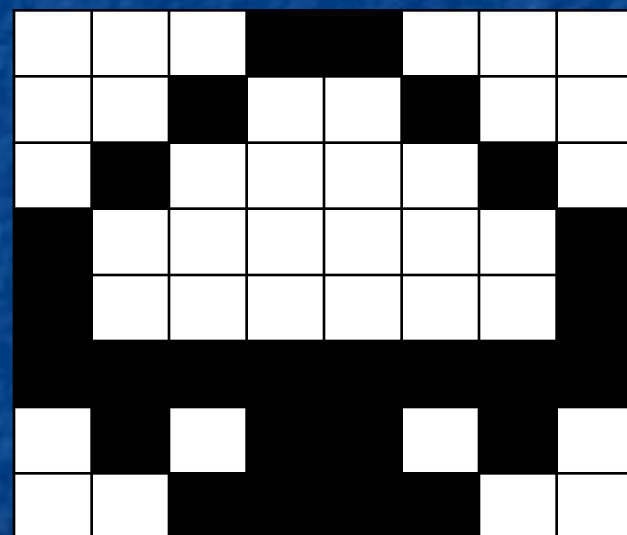


# ОТВЕТЫ

1 вариант.

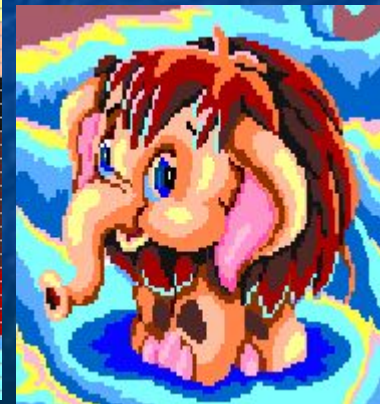


2 вариант





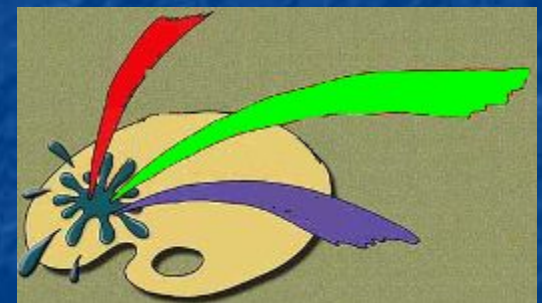
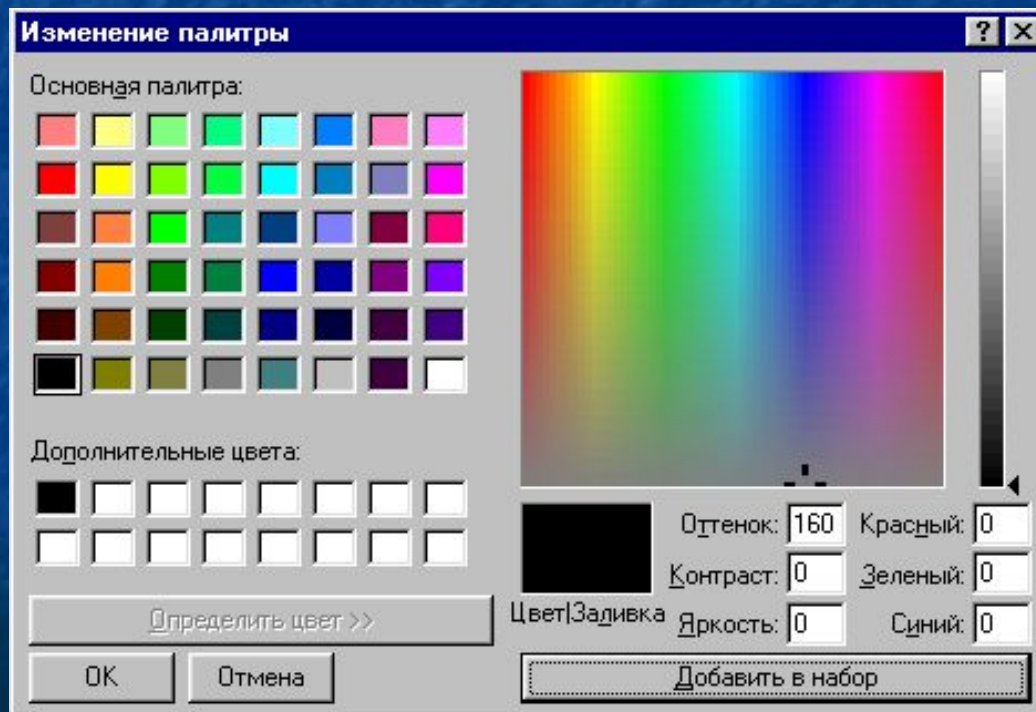
# Цветное изображение





# Палитра

Необычайно богатая цветовая палитра современных компьютеров (более 16 миллионов оттенков) получается смешением трех основных цветов: **красного**, **зеленого** и **синего**.







Учитель



Интернет  
Internet Explorer



Электронная почта



Paint



Программа Notebook



Far Manager



WordPad



АИБС МАРК-SQL  
(Школьная библиот



OpenOffice.org



OpenOffice.org Writer



Блокнот



Калькулятор



WinRAR



OpenOffice.org Impress



GIMP 2

Все программы

пуск

Java 2 Runtime Environment

K-Lite Codec Pack

Microsoft .NET Framework SDK v1.1

Stratum 2000 Runtime

WinRAR

Автозагрузка

АСКОН

Игры

Интерактивная линия

Информатика

Образовательные комплексы

Планшет

Программное обеспечение SMART Board

Программы Физикона

Просвещение

Стандартные

Телешкола

Школьная библиотека

Adobe Help Center

Internet Explorer

Outlook Express

Windows Movie Maker

Проигрыватель Windows Media

Удаленный помощник

ПКФ

Математика на Компьютерах

WEBaby

АИТ

Advanced Grapher

ПоЗнание 20

Вектор

Дрофа-ДОС Мультимедиа

Развлечения

Связь

Специальные возможности

Paint

WordPad

Адресная книга

Блокнот

Знакомство с Windows XP

Командная строка

Мастер совместности программ

Проводник

Синхронизация

Мастер работы со сканером или цифровой камерой

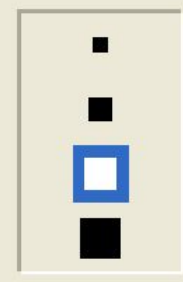
Подключение к удаленному рабочему столу

Служебные



# Безымянный - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



Изменить палитру...

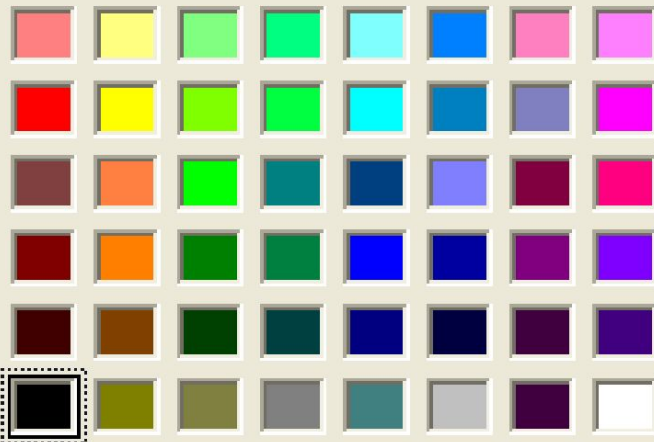




# Изменение палитры



Основные цвета:



Дополнительные цвета:



Определить цвет >>

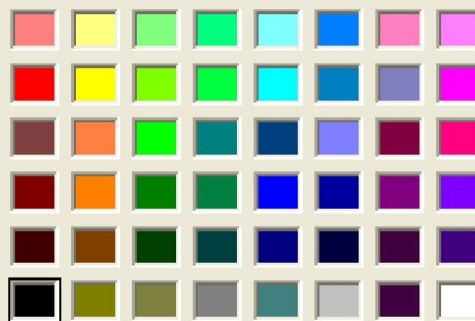
OK

Отмена

# Изменение палитры



Основные цвета:



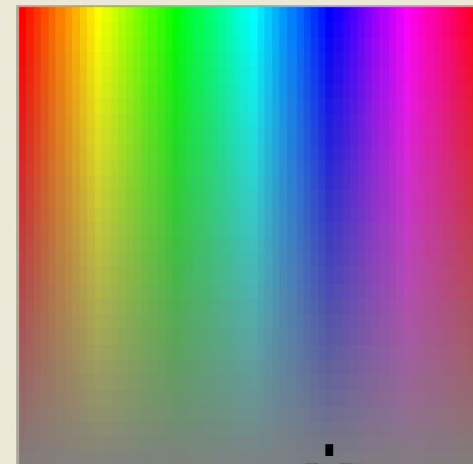
Дополнительные цвета:

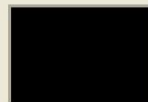


Определить цвет >>

OK

Отмена



Цвет(Заливка)  Оттенок: 160 Красный: 0  
Контраст: 0 Зеленый: 0  
Яркость: 0 Синий: 0

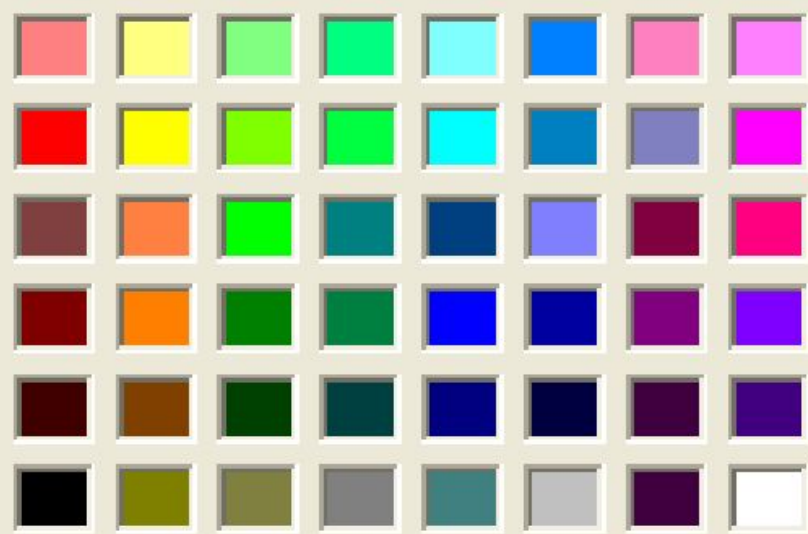
Добавить в набор



# Изменение палитры



Основные цвета:



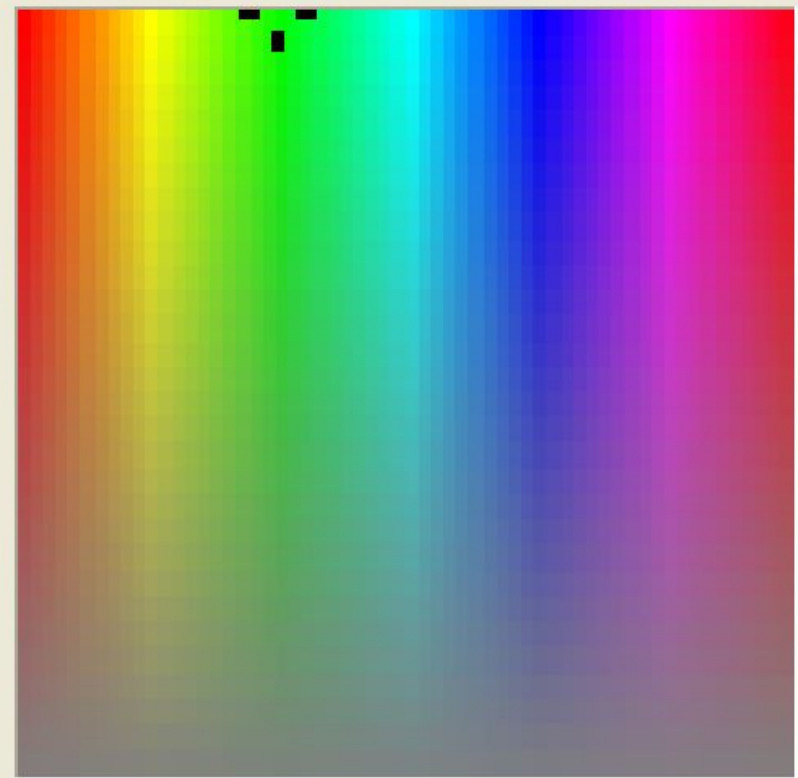
Дополнительные цвета:



Определить цвет >>

OK

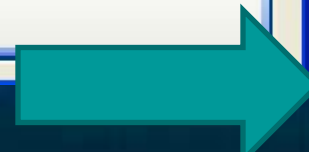
Отмена



Оттенок:	80	Красный:	0
Контраст:	240	Зеленый:	150
Яркость:	71	Синий:	0

Цвет|Заливка

Добавить в набор





Безымянный - Paint

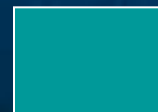
Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



# Эксперимент

1. Запустить графический редактор Paint.
2. Выполнить команду *Палитра – Изменить палитру – Определить цвет.*
3. Установить, какие цвета получаться при смешивании значений основных цветов.
4. Полученный результат записать в таблицу.

Выполнить индивидуальную  
практическую работу





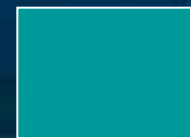
# Вставьте пропущенные буквы

п.**а**.литра;

пикс.**е**.ль;

р.**а**.стр;

к.**о**.дир.**о**.вание.



# Повторим

1. Как называется представление информации с помощью некоторого кода?
  2. Как называется набор цветов?
  3. Рисунок состоит из маленьких точек. Как называются эти точки?
  4. А совокупность этих точек?
- 