

ЛЕТО 2020

ВРЕМЯ ПЕРЕМЕН

Автор программы:

Чучалина Юлия Александровна

Заместитель директора лагеря «Чайка»

по организационно-массовой работе

Город Качканар



Лето – это то самое время года, которое так ждет каждый ребенок. Ведь именно в эту пору можно хорошо отдохнуть, познакомиться с новыми друзьями, научиться чему – то новому.

Досуговая программа летней смены направлена на:

- Организацию общения между отдыхающими детьми и представителями различных общественных организаций
- Привитие коммуникативных навыков во временном детском коллективе
- Совместные практические взаимодействия в коллективно творческих делах

Цель:

Создание условий интересного, разнообразного и познавательного отдыха и оздоровления детей через включения детей в реальную, коллективную творческую, общественно-полезную деятельность.

Задачи:

- Укрепить здоровье, оптимизировать эмоциональный и жизненный тонус детей;
- Обеспечить ситуации межличностного взаимодействия, актуализирующих социально полезные и социально приемлемые нормы поведения ребенка;
- Создать условия для раскрытия творческого потенциала личности ребенка и его самореализации;
- Овладеть общечеловеческими ценностями, историческим опытом и патриотическими традициями Отечества, укрепить нравственно-психологический потенциал и потребность приумножить лучшие достижения человека труда и общественных организаций города.
- Создать комфортную, эмоциональную атмосферу, для осознания своей роли в коллективе, истинных ценностей и нравственно-эстетических жизненных приоритетов;

Программа включает в себя следующие виды досуговой деятельности:

- ✓ творчески - развивающая деятельность;
- ✓ познавательная и технически творческая деятельность;
- ✓ гражданская, общественная и патриотическая деятельность;
- ✓ общественно полезный, производительный труд, профориентационная деятельность;
- ✓ морально-познавательная и нравственно-патриотическая деятельность.
- ✓ художественно-эстетическая деятельность;
- ✓ досуговая;
- ✓ физкультурно-оздоровительная и спортивно–массовая деятельность.

Оформление лета

Лагерь на лето становится площадкой для путешествий во времени. Каждую смену дети будут перемещаются из одного временного промежутка – в другой, а именно, из прошлого в настоящее, из настоящего в будущее. На каждую смену подготовлен флаг смены, олицетворяющий тему смены.



1 смена.

Из прошлого в настоящее. Время предков.

Легенда	Нельзя точно сказать, жили ли люди в это время, но ПРЕДКИ жили точно. Они поклонялись своим стихиям и видели жизнь в окружающем вокруг мире. Отряд (ПРЕДОК) должен за смену собрать все ресурсы здешних стихий (Вода, Земля, Огонь, Воздух). Участвуя в лагерных мероприятиях, отряды зарабатывают ресурсы. В общий зачет каждый ресурс дифференцируется по-разному: Вода x1, Земля x2, Огонь x3, Воздух x4. В конце смены все собранные ресурсы ПРЕДОК приносит священному дереву.
Лагерь	Племя предков
Отряд	Предок (Каждый отряд – это Предок, при этом отряды 1-2 – предки огня, 3-4 – предки воды, 5-6 – предки земли, 7-8 – предки воздуха)
Начальник (зам.) лагеря	хранитель священного дерева
Воспитатели	хранители ресурсов

2 смена.

Настоящее. Кассета Джуманджи

Легенда	<p>Погружаемся в современный мир – мир компьютерных игр. По мотивам известного кинофильма, мы находим кассету с игрой Джуманджи и переносимся в нее. Каждый отряд – персонаж, он имеет свои характеристики (силен в зоологии, аллергия на змеиный яд). У каждого персонажа есть три жизни и задача отряда, в первую очередь, заключается в том, чтобы сохранить эти жизни. Все характеристики персонажей будут переданы зрителю игры, а он, в свою очередь, может подмешивать карты и вгонять персонажа в стрессовые ситуации, тем самым, отнимая жизни. (пример: слабая сторона: боязнь пожара. Зритель игры проводит учебную эвакуацию. Если персонаж не справляется с задачей, автоматически лишается жизни.) Отряд зарабатывает бонусные очки для своего персонажа, чтобы в конце смены при помощи них выбраться из кассетной игры в реальность.</p>
Лагерь	Компьютерная игра
Отряд	Имя персонажа (игрока)
Начальник (зам.) лагеря	Зритель игры
Воспитатели	Знающие правила

3 смена.

Из настоящего в будущее. Все наоборот

Легенда	Путешествуя из настоящего в будущее, конечно же, хочется, вернуться потом в свое время. Смена будет совсем обычной, кроме его временного пространства. Она начнется с костра и «концерта закрытия», а закончится финальным веревочным курсом. С таблицы баллов – баллы отнимаются от изначального кол-ва, т.е. в начале смены у каждого отряда 100 баллов – у кого останется меньше, тот победил.
Лагерь	Лагерь
Отряд	Отряд
Начальник (зам.) лагеря	Решающий судьбу
Воспитатели	Помощники в сложном деле

Основные направления воспитывающей деятельности:

Здоровье сберегающее



Коммуникативное



Интеллектуальное



Творческое



Формы работы

- ✓ Игры
- ✓ Праздники
- ✓ Костры
- ✓ Конкурсы
- ✓ Эстафеты
- ✓ Концерты
- ✓ И другое



Кружковая деятельность

Кружок «Король песен» –
разучивание и пение самых
различных песен (народных и
современных связанных с темой
смены, русских народных обрядов,
иностраных)

Мастерская «Я-художник» -
обучение разным методикам
рисования, лепки, а также
оригами, и т.п.

Игротехника –
настольные игры,
подвижные игры, квесты по
территории

«Танц - клуб» –
разучивание танцев народов
мира, подготовка тематических
дискотек

Ожидаемые результаты

- ✓ Полноценный отдых и оздоровление детей.
- ✓ Приобретение ребенком опыта социального взаимодействия на основе общественных норм поведения.
- ✓ Социализация ребенка в творческой деятельности, раскрытие творческого потенциала у детей.
- ✓ Развитие у детей нравственных качеств, приобщение к общечеловеческим ценностям и традициям национальной культуры, развитие толерантности.
- ✓ Знакомство детей с общественно-политической и экономической жизнью общества, профориентация.

