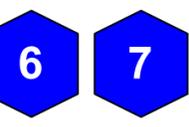
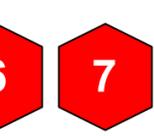


Раунд 2



A hexagonal grid board with columns labeled 1-22 and rows labeled A-Q. The board contains various colored hexagons (green, yellow, grey, orange, blue, red) and icons (houses, a person, a globe, a lightning bolt). A red hexagon with '1' is at G11, an orange hexagon with '1' is at H17, and a blue hexagon with '1' is at M10. A yellow circle is at E10, and a brown house icon is at I17. A purple line is drawn between G15 and H15.



Егор (Америка)

Город 1	Город 2	Город 3	Город 4	Город 5	Город 6	Город 7	Доступное золото
Библиотека	5						
Университет	Доступная наука						
Рынок	2						
Банк	Доступное ВС						
Оружейная	10/10						
Завод	Очки славы						
							2

Доступные чудеса

1. **Фаросский маяк**, 10, Вода, Ваши морские юниты получают +5 к скорости
2. **Каса-де-Контратасьон**, 15, Вода, Получите +1 к силе в гексах, соседних с городами, основанными другими игроками или в них
3. **Штаб-квартира ООН**, 20, Луга, За каждую атаку на вас противник должен заплатить вам 1 золота
4. **Статуя свободы**, 20, Вода, Получите +1 к атаке в гексах, соседних с построенными вами городами, и в городах, построенных вами
5. **Пентагон**, 20, Луга, Все ваши танки получают +1 к силе и +2 к скорости

ВЬЕТНАМЕЦ МИША - ОБРАБОТКА КАМНЯ ПИСМЕННОСТЬ

КИТАЕЦ - КАМЕНЬ ТОРГОВЛЯ

АМЕРИКА ЕГОР - ОБРАБОТКА КАМНЯ ПИСМЕННОСТЬ

