

**ТЕМА: ПРОГРАММНОЕ УПРАВЛЕНИЕ
ИСПОЛНИТЕЛЕМ. СЛОВЕСНОЕ ОПИСАНИЕ
АЛГОРИТМОВ. ОТЛИЧИЕ СЛОВЕСНОГО
ОПИСАНИЯ АЛГОРИТМА, ОТ ОПИСАНИЯ НА
ФОРМАЛЬНОМ АЛГОРИТМИЧЕСКОМ ЯЗЫКЕ.**

1. Что такое исполнитель?
2. Назовите основные характеристики исполнителя.
3. Что такое система команд исполнителя?
4. Из каких частей состоит программная среда графического Исполнителя?



ОСНОВНЫЕ СПОСОБЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ

□ **Словесные:**

1. **Словесное описание.** Самой простой является запись алгоритма в виде высказываний на обычном разговорном языке.
2. **Построчная запись.** Это запись на естественном языке, но с соблюдением некоторых дополнительных правил.



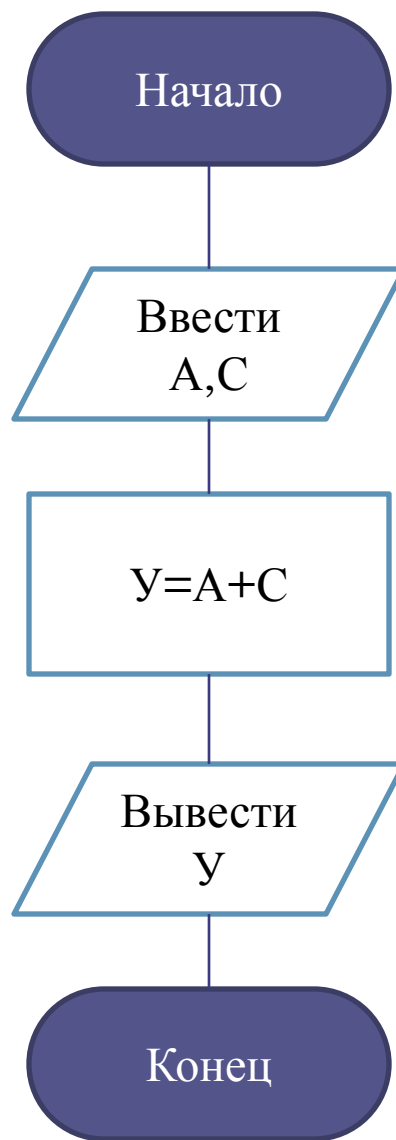
ОСНОВНЫЕ СПОСОБЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ

□ Графические:

1. **Блок-схема.** Представляет собой графический документ, дающий представление о порядке работ алгоритма.



Блок-схема пример:



ОСНОВНЫЕ СПОСОБЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ

□ На алгоритмических языках.

Алгоритмические языки – это формальные языки, предназначенные для записи алгоритмов.

В общем виде программу на алгоритмическом языке можно представить так:

алг<название алгоритма>

нач <Последовательность команд>

кон



ОСНОВНЫЕ СПОСОБЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ

□ На алгоритмических языках.

Школьный алгоритмический язык.

Для записи алгоритмов на нём используется некоторое ограниченное множество слов, смысл и способ употребления которых заданы раз и навсегда.



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Подготовить краткую биографическую справку о
Маркове А.А.(младшем)

