Условные конструкции

Прико П.А.

Ситуации

Если if

То

Иначе else

Условие – логическое выражение, приводимое к 1 или 0.

Логика

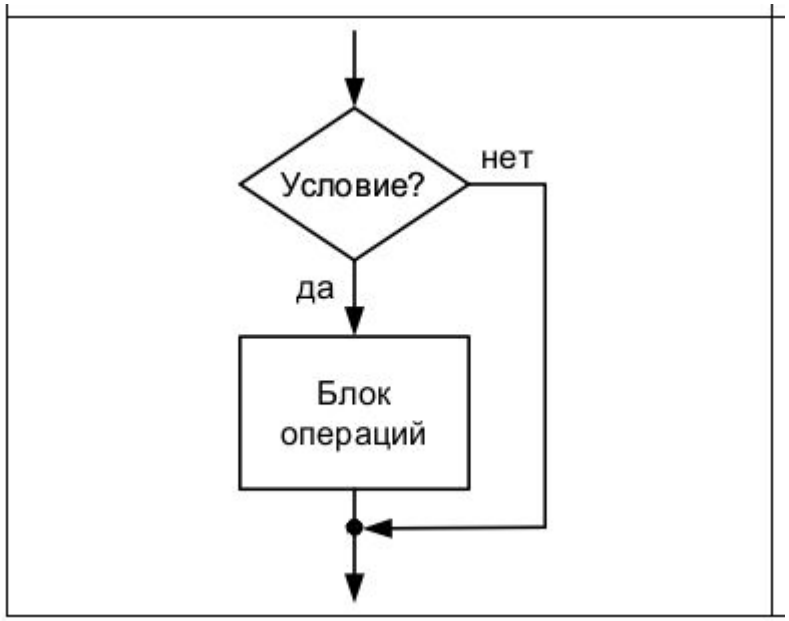
Перевести импликацию в базис «и, или, не».

из А следует В

из А не следует В

Неполная развилка

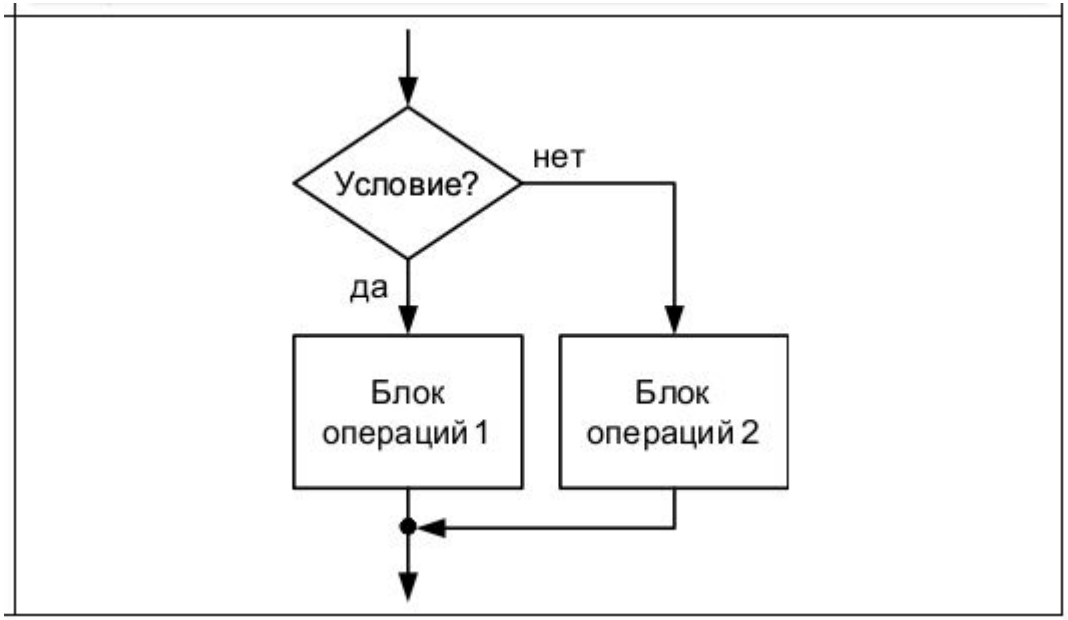
```
if (Условие) {
    БлокОпераций1;
}
```



Источник: [1]

Полная развилка

```
if (Условие) {
        БлокОпераций1;
}
else {
        БлокОпераций2;
}
```



Источник: [1]

Дилемма заключенного

```
double s1, s2; // сроки лишения свободы
int p1 = 1;        // первый решил признаться
int p2 = 0;      // второй не признается
if(p1 == p2) {
        if (p1 == 0) {
           s1 = 2; s2 = 2;
        }
        else {
           s1 = 10; s2 = 10;
        }
}
else {
        if (p1 == 0) {
           s1 = 20; s2 = 0;
        }
        else {
           s1 = 0; s2 = 20;
        }
}
```

switch – переключатель

```
int Num_day = 4;
switch (Num_Day) {
      case 0:
         printf(“Monday\n”); break;
      case 1:
         printf(“Tuesday\n”); break;
      case 2:
         printf(“Wednesday\n”); break;
      case 3:
         printf(“Thursday\n”); break;
      case 4:
         printf(“Friday\n”); break;
      case 5:
         printf(“Saturday\n”); break;
      case 6:
         printf(“Sunday\n”); break;
      default:              // не обязательно
         printf(“Error\n”);     //
}
```

Список использованных источников

1. https://prog-cpp.ru/c-if/

Спасибо за внимание!