

Группа в контакте

Математические и статистические методы в рекламе

<https://vk.com/matstatreklama>

1. Случайные события

Случайным называется событие, которое может произойти или не произойти в результате опыта.

Пример:

A - появление герба при бросании монеты;

B - попадание в цель при выстреле;

C - появление туза при вынимании карты из колоды.

2. Частота и вероятность

Вероятность события - есть количественная мера возможности наступления этого события

Рассмотрим случайное событие A , которое может произойти или не произойти в опыте.

Повторим этот опыт n раз. Пусть событие A произошло в m опытах.

Отношение числа опытов, в которых произошло данное событие, к общему числу опытов называется частотой события или статистической вероятностью.

$$P^*(A) = \frac{m}{n}$$

При небольшом числе опытов частота носит случайный характер и может существенно меняться от одной серии опытов к другой.

При увеличении числа опытов она стабилизируется, приближаясь к некоторой средней величине, которая и является вероятностью данного события.

Частота события при достаточно большом числе опытов дает приближенное значение вероятности этого события.

Французский ученый Жорж Луи де Бюффон (1707-1788) подбрасывал монету 4040 раз (табл.1). Английский математик Карл Пирсон (1857-1936) подбрасывал монету 24000 раз (табл.2).

Исходы	Герб	Решка
Число испытания	2048	1992
Частота	0,5069	0,4931

Исходы	Герб	Решка
Число испытания	12012	11988
Частота	0,5005	0,4995