

Игры

УРОКАХ

НА

ИНФОРМАТИКИ

Игра

"ДА" . "НЕЕТ"

Вот, обедая в столовой,
Вы услышали звонок...
Это вам уже не ново -
Мчитесь с булкой на урок.

Чтоб работали исправно
Все компьютеры всегда,
Нужно помнить вам о главном:
Главное здесь — чистота.

Пыль компьютеру - лишь враг,
И, отправившись сюда,
Вычисти портфель, пиджак.
Для машины грязь — беда.

Приходя в кабинет, приносите с собой еду и напитки.

Не касайтесь монитора —
Пятна сразу здесь видны.
Не хватайтесь для опоры
Вы за электрошнуры.

Работать на клавиатуре нужно чистыми,
сухими руками; легко нажимая на клавиши,
не допуская резких ударов.

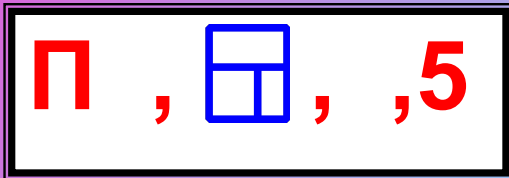
Всегда пытайтесь самостоятельно
устранить неисправность в работе аппаратуры;
ни к чему сообщать об этом учителю.

В кабинет информатики нужно входить
спокойно в грязной обуви и верхней одежде.

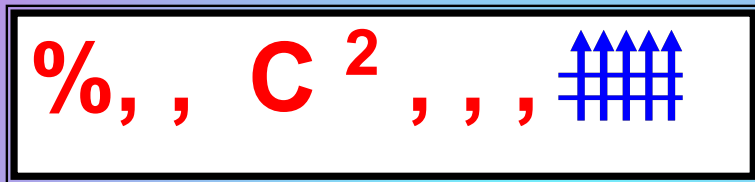
А крикливым шалунишкам,
Тем, что любят поиграть,
Здесь не место. Много слишком

Можно невзначай сломать!

Разгадай ребусы



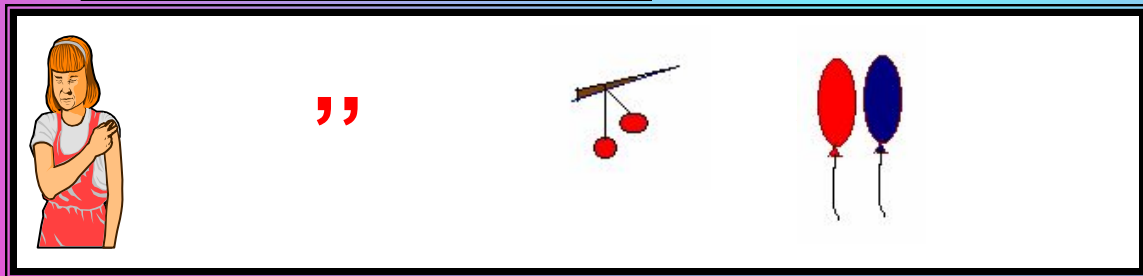
память



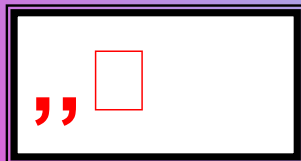
процессор



дисплей



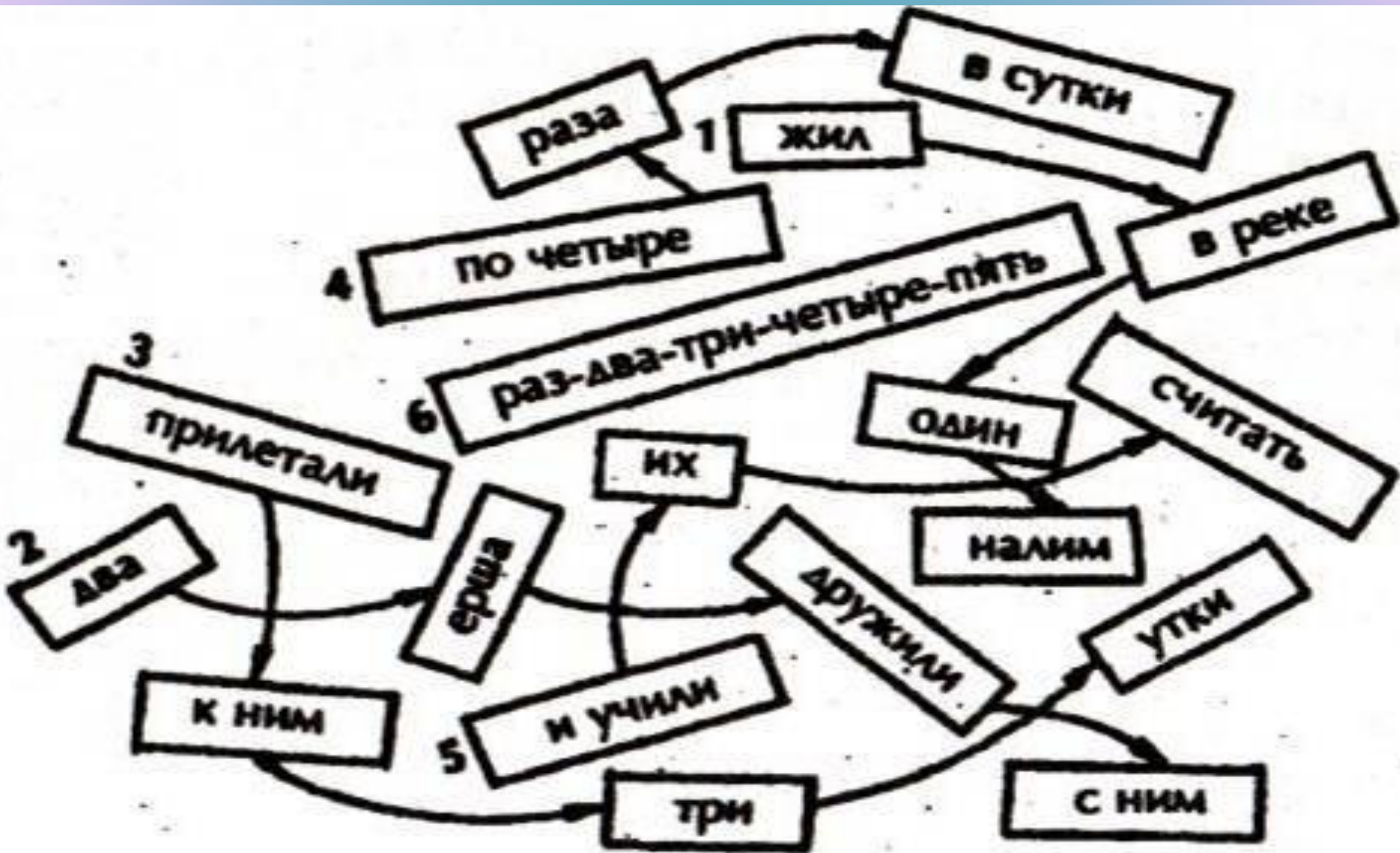
клавиатура



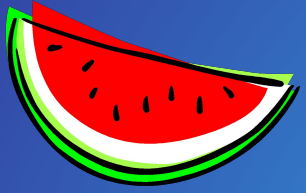
шина

Игра "Лабиринт"

Задание. Найдите выход из запутанного положения и ответьте на вопрос: Сколько всего рыб и птиц?

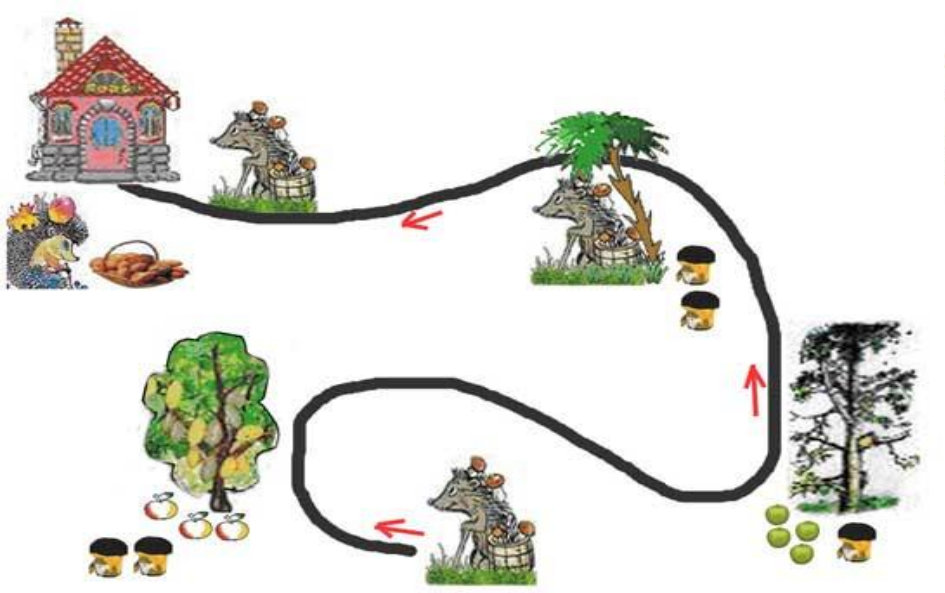


Распредели по группам



КТО ЛИШНИЙ?





$$\square + \square + \square = \square$$

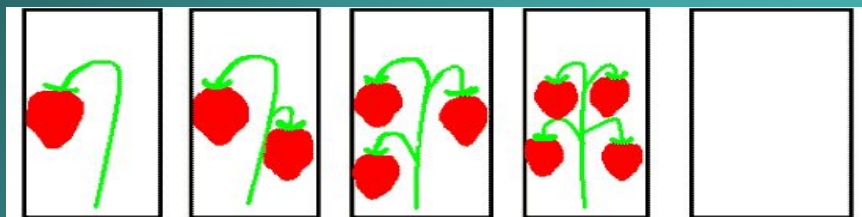
$$\square + \square + \square = \square$$

Сколько всего грибов и
яблок оказалось дома?
Подсчитай

Опиши объекты



Продолжи последовательность

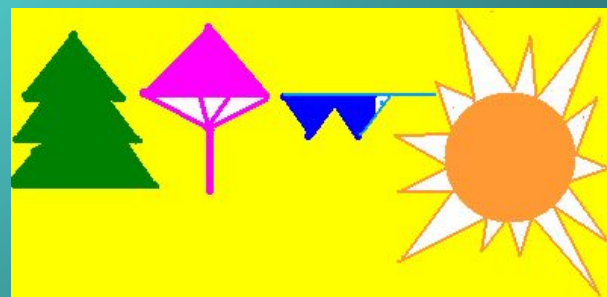
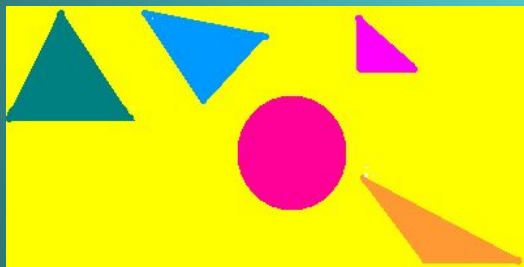


в)

1; 2; 3; 4; 2; 4; 6; 8;

1; 3; 5; 7;

Запиши признак, которым, обладают все рисунки, кроме одного



В загадке «Кто его раздевает, тот слезы проливает» существенным признаком, по которому можно угадать, что речь идет о луке, является:

- 1) слезы;
- 2) иметь много одежек;
- 3) выделять запах, раздражающий глаза;
- 4) быть маленьким, круглым и желтым.



В сказке А. С. Пушкина «Сказка о попе и о работнике его Балде» поп выбирал работника по следующим признакам:

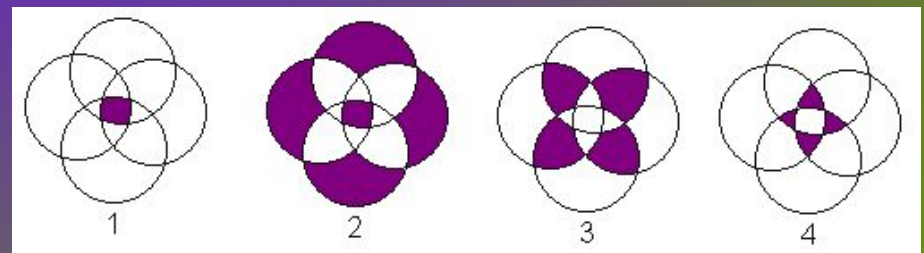
«Нужен мне работник:

Повар, конюх и плотник.

А где найти мне такого

Служителя не слишком дорогого?»

Какое из следующих пересечений множеств верно отражает требования по па?



Тренировка памяти

Задание 1.

Вариант 1. Используя шифр, как можно быстрее найдите слова, которые скрываются за этими цифрами:

4 2 1 3 4 6 7
9 8 10 10 4 3 9
10 8 6 4 3 9 1
10 5 11 10 8 9 10
9 8 3 3 4 9 11
2 8 5 10 4 7 1
4 6 11 9 4 7 3

ШИФР

А В Г И Л М Н О Р Т Я

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Задание 2.

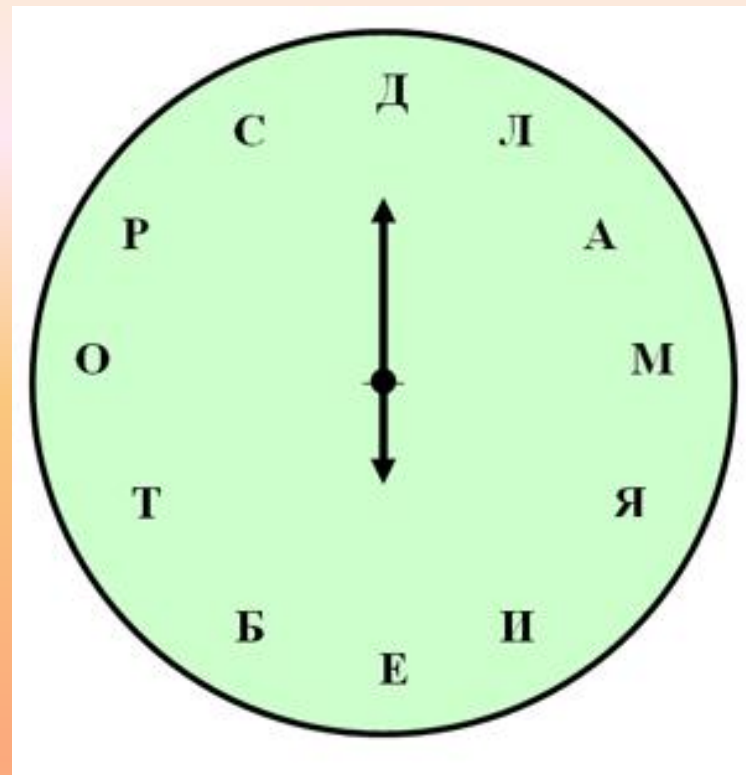
ЦИФЕРБЛАТ-КЛЮЧ

Прочти пословицу.

12, 6, 1, 9

3, 2, 11, 8, 6, 10, 2

7, 9, 5, 8, 11, 4



Задание 5.

Это задание потребует от вас не только внимания, но и смекалки и сообразительности. Посмотрите на эту запись, и если сможете, то прочитайте ее.

О	А	М	И
М	Н	И	Т
Ь	Е	Н	А
С	И	В	Р
И	Н	Е	Б
П	А	Т	О

СЛОВА, ОСНАЩЁННЫЕ КОМПЬЮТЕРОМ

Отгадайте слова, содержащие известную аббревиатуру ПК (Персональный Компьютер).

- __ ПК _ (Часть печи.)
- __ ПК _ (Холм, курган, вулкан.)
- __ ПК _ (Орудие труда огородника.)
- __ ПК _ (Головной убор.)
- __ ПК _ (Головной убор с козырьком.)
- __ ПК _ (Мелкая частица деревяшки.)
- __ ПК _ (Канцелярская принадлежность для бумаг.)
- ___ ПК _ (Застёжка и острая канцелярская принадлежность.)
- ___ ПК _ (Лоскут ткани для хозяйственных нужд.)
- ___ ПК _ (Лодка с прочным широким корпусом.)
- ___ ПК _ (Птица, бегающая по дну водоёма.)
- ___ ПК _ (Зажим для бумаг.)
- ___ ПК _ (Положительный результат похода в магазин.)

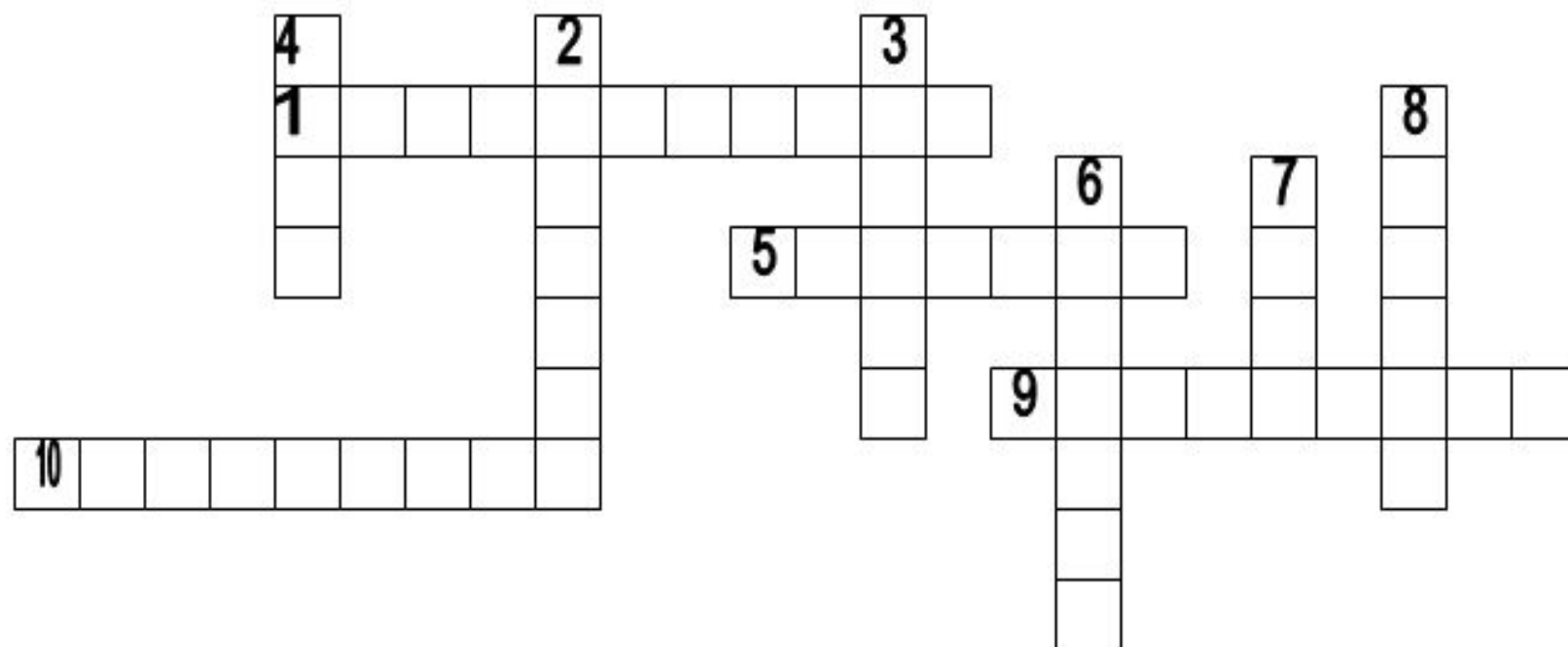
(Ответы: топка, сопка, тляка, шапка, кепка, щепка, папка, кнопка, тряпка, шлюпка, оляпка, скрепка, покупка.)

ОПОЗНАЙ ПОСЛОВИЦУ

Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.

- Компьютер – лучший друг.
(Книга - лучший друг.)
- Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.
(Скажи мне, какой у тебя друг, и я скажу, кто ты.)
- Без компьютера жить, только небо коптить.
(Без труда жить, только небо коптить.)
- На дисплей неча пенять, коли видеокарта крива.
(На зеркало неча пенять, коли рожа крива.)
- Без винчестера – полсироты, а без материнской платы – и вся сирота.
(Без отца - полсироты, а без матери - и вся сирота.)
- Компьютер без программы – что фонарь без свечи.
(Голова без ума - что фонарь без свечи.)

Разгадай кроссворд



Вопросы: 1. Наука, изучающая способы хранения, передачи, обработки информации. 2. Устройство для вывода графической и текстовой информации. 3. Устройство для ввода информации с листа бумаги, плёнки. 4. Носитель информации. 5. Устройство для вывода визуальной информации. 6. Устройство для вывода звуковой информации. 7. Устройство для ввода графической информации. 8. Устройство для хранения информации. 9. Универсальное устройство для хранения, обработки, передачи информации. 10. Устройство для обработки информации.

(Ответы: 1. Информатика. 2. Принтер. 3. Сканер. 4. Диск. 5. Монитор. 6. Колонки. 7. Мышь. 8. Память. 9. Компьютер. 10. Процессор.)

Выполнила:
учитель информатики и ИКТ
МБОУ СОШ с. Индерка
Сосновоборского района
Пензенской области
Шаша Г.А.