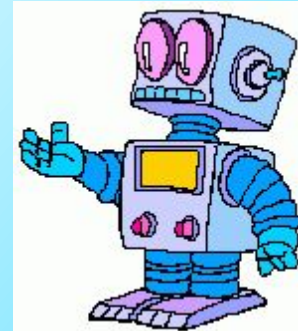
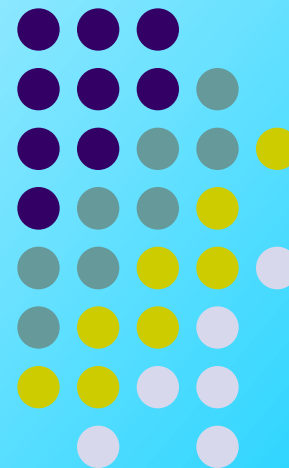


Занятие по курсу «Роботландия»



3 класс

Фомичева Ольга Николаевна,
учитель информатики и ИКТ
МОУ СОШ №121
город Снежинск





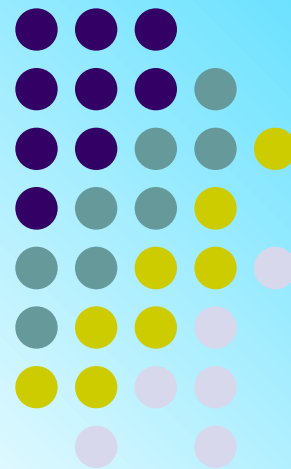
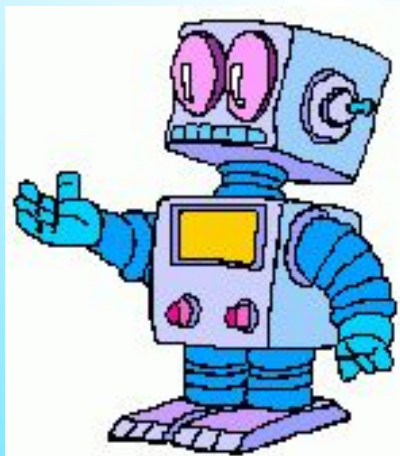
План

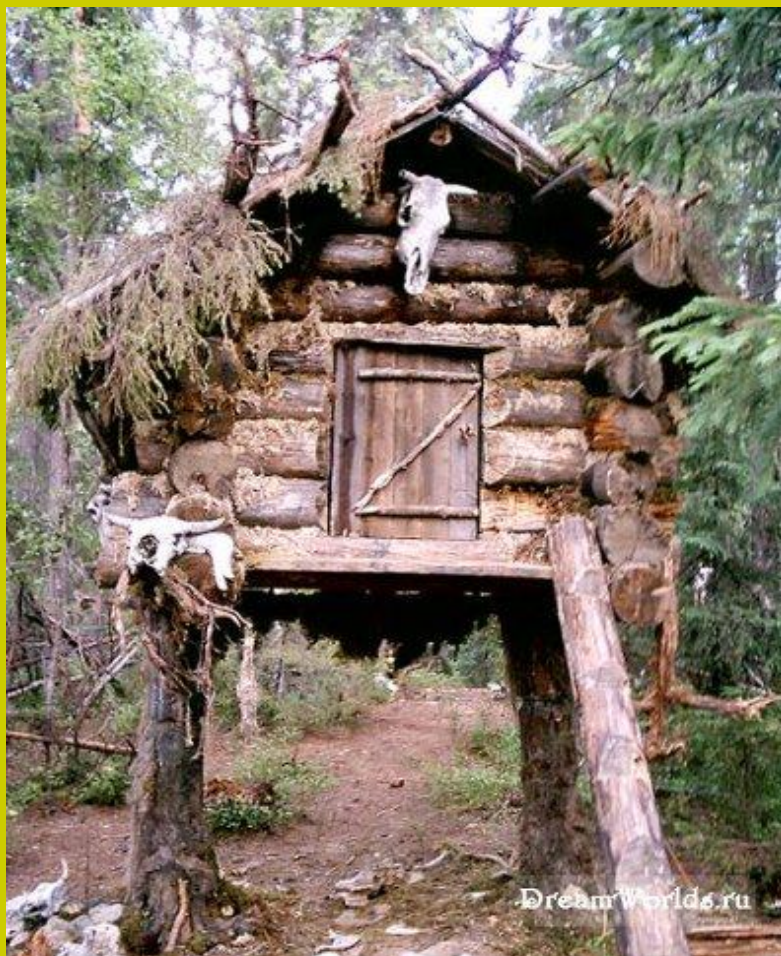
1. Приезд в деревню.
2. Помощь бабушке.
3. Летние забавы.
4. Каникулы кончились.

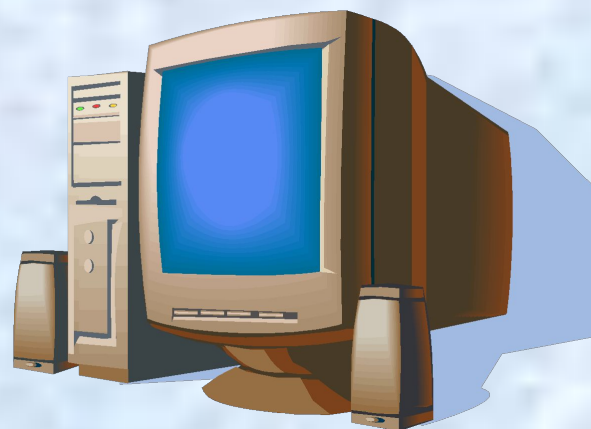
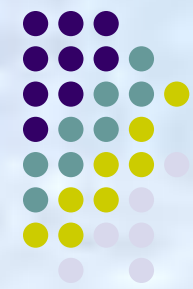
Алгоритм

1. Достать ключ.
2. Вставить ключ в замочную скважину.
3. Повернуть ключ 2 раза против часовой стрелки.
4. Вынуть ключ.

Исполнители алгоритмов

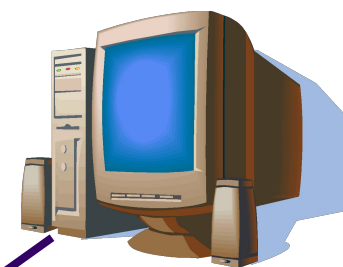








Исполнитель



понимает

команды

умеет
исполнять

СКИ



Система Команд Исполнителя – это набор понятных исполнителю команд.

ПЕРЕЛИВАШКА

A – B

B – B

B – A

КОНЮХ

a1 – c2

b3 – a1

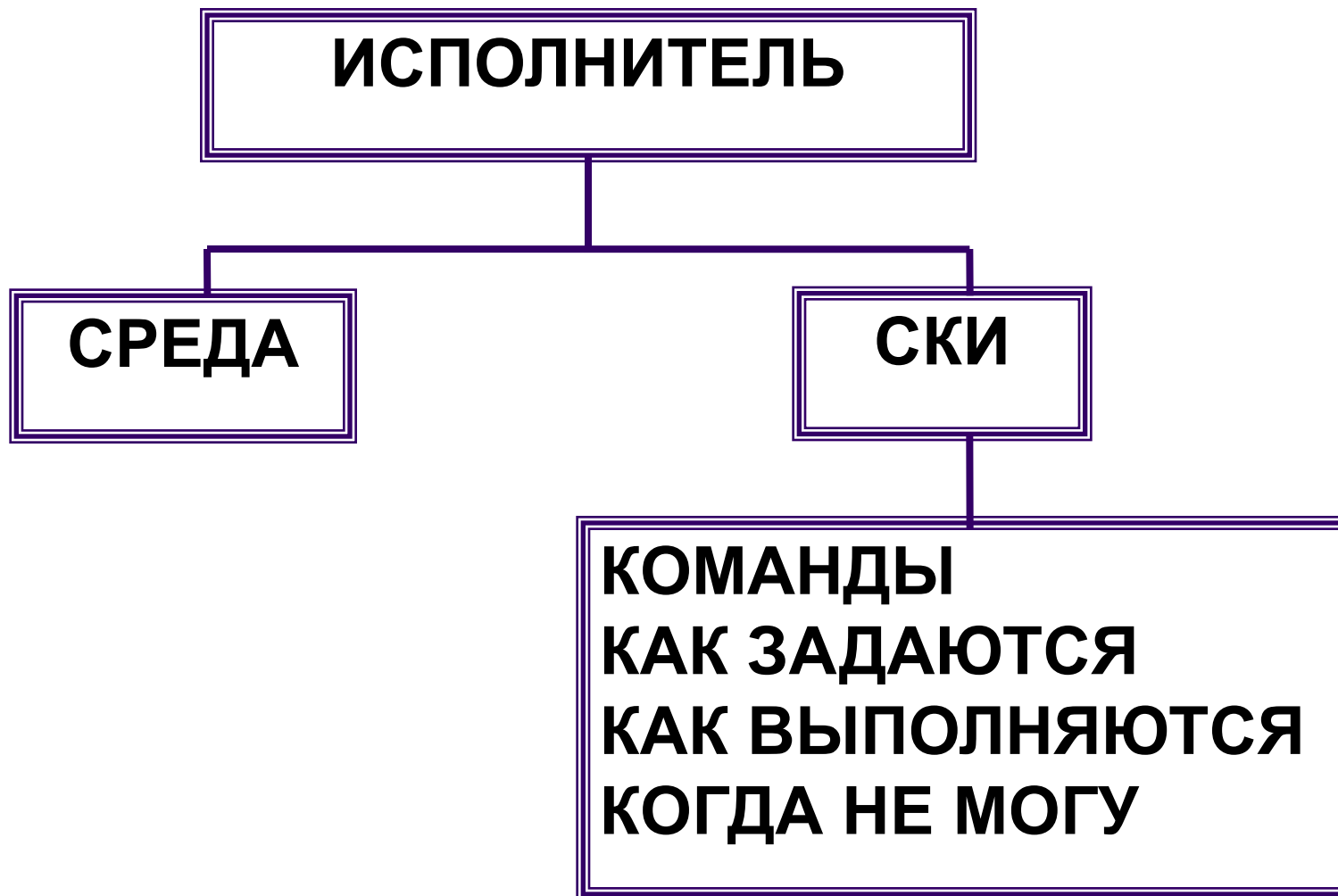
c3 – a2

КВАДРАТ

ОКРУЖНОСТЬ

ТРЕУГОЛЬНИК

ЗАКРАСЬ





А - Ю

ВПИРЕТ

ПРИЦЕПЛЯ
Й

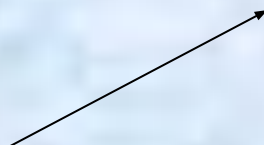
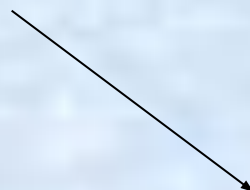
НЕ
ПОНИМА
Ю



В - А

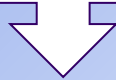
СТРЕЛКА

ЗАКРАСЬ

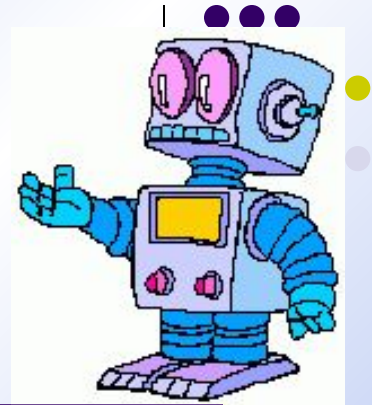


**НЕ
МОГУ**

СКИ



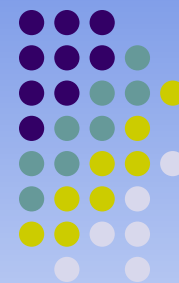
- **Встань / Сядь**
- **Повернись**
(налево, направо)
- **Подними /опусти**
(правую/левую)
руку /ногу.
- **Вперед /назад.**



Выполнить зарядку.



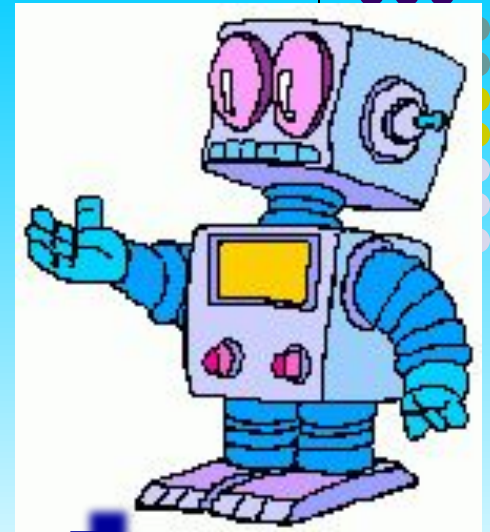
ЗАДАНИЕ



СКИ

Машиниста

ВПЕРЕД
НАЗАД
СТРЕЛКА
ПРИЦЕПИ
ОТЦЕПИ



Спасибо за урок!