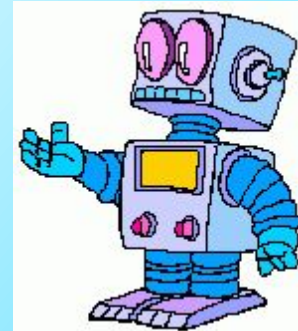
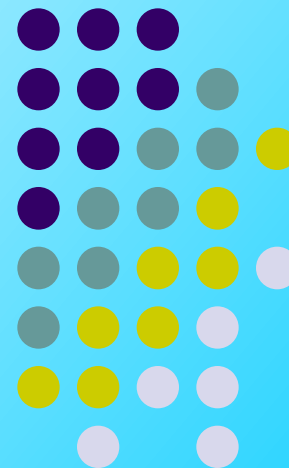


# Занятие по курсу «Роботландия»



## 3 класс

Фомичева Ольга Николаевна,  
учитель информатики и ИКТ  
МОУ СОШ №121  
город Снежинск





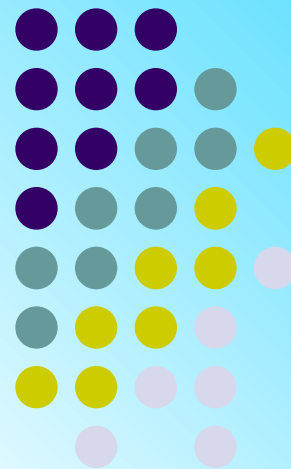
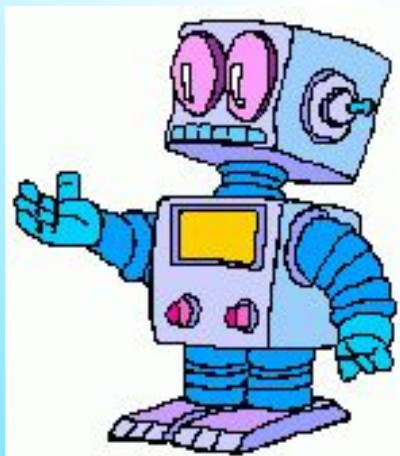
## План

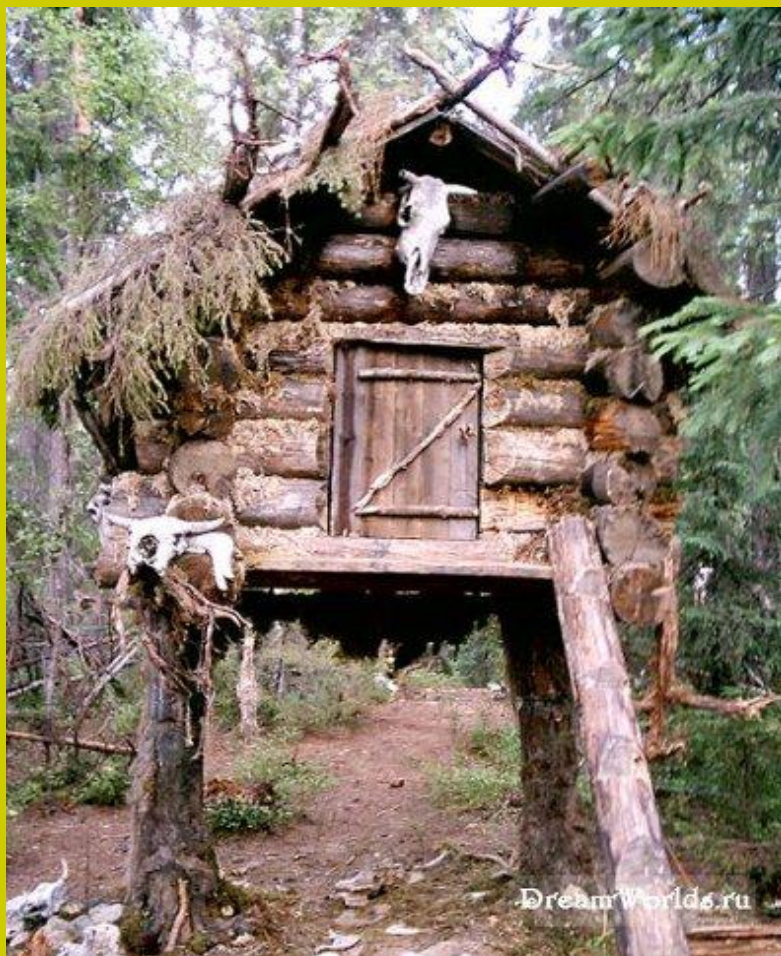
1. Приезд в деревню.
2. Помощь бабушке.
3. Летние забавы.
4. Каникулы кончились.

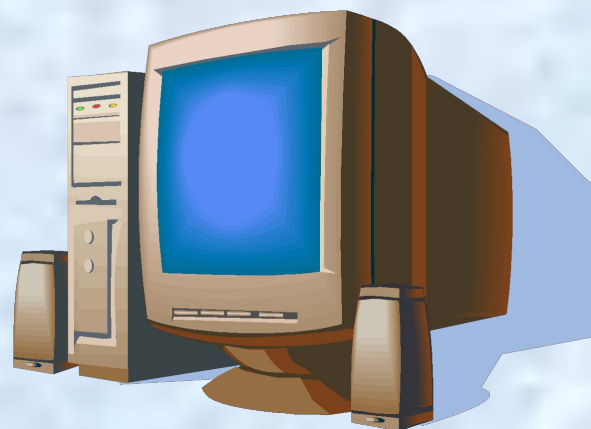
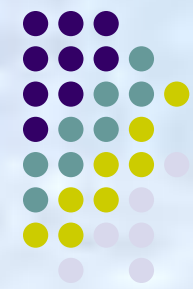
## Алгоритм

1. Достать ключ.
2. Вставить ключ в замочную скважину.
3. Повернуть ключ 2 раза против часовой стрелки.
4. Вынуть ключ.

# Исполнители алгоритмов

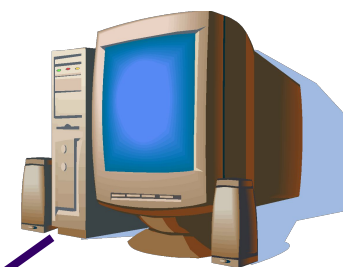








# Исполнитель



понимает

команды

умеет  
исполнять

# СКИ



Система Команд Исполнителя – это набор понятных исполнителю команд.

## ПЕРЕЛИВАШКА

А – Б

Б – В

В – А

## КОНЮХ

а1 – с2

б3 – а1

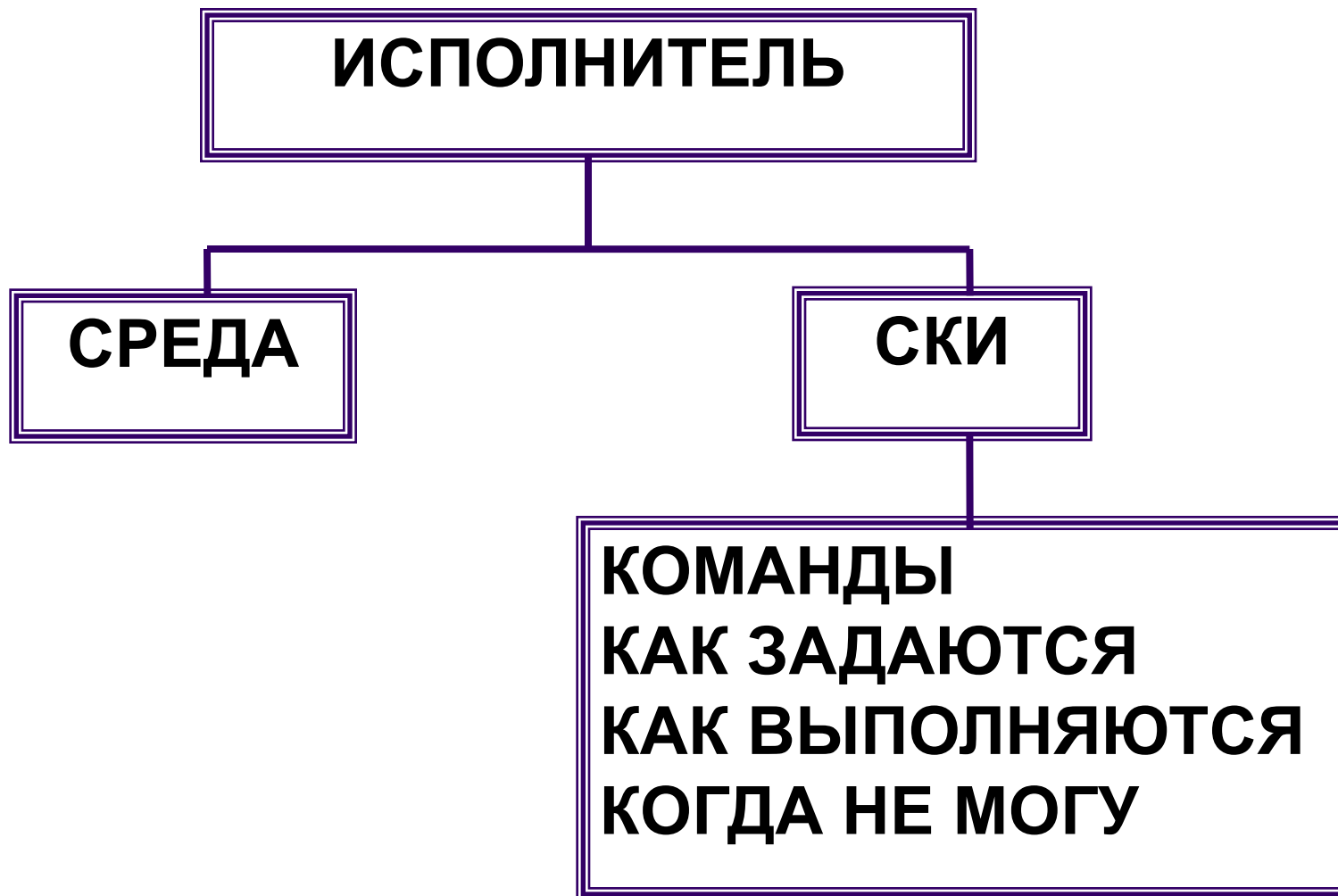
с3 – а2

## КВАДРАТ

ОКРУЖНОСТЬ

ТРЕУГОЛЬНИК

ЗАКРАСЬ







А - Ю

ВПИРЕТ

ПРИЦЕПЛЯ  
Й

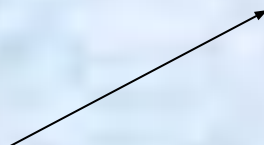
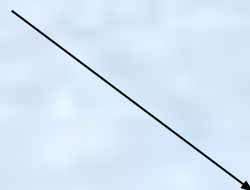
НЕ  
ПОНИМА  
Ю



**В - А**

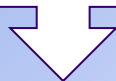
**СТРЕЛКА**

**ЗАКРАСЬ**

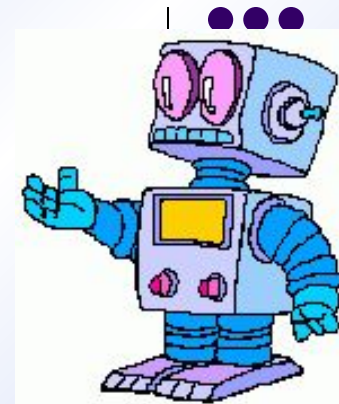


**НЕ  
МОГУ**

# СКИ



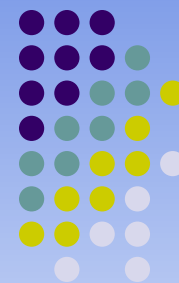
- **Встань / Сядь**
- **Повернись**  
(налево, направо)
- **Подними /опусти**  
(правую/левую)  
**руку /ногу.**
- **Вперед /назад.**



## Выполнить зарядку.



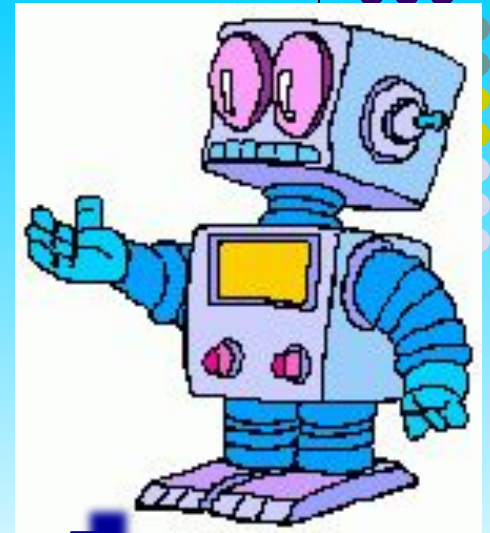
# ЗАДАНИЕ



# СКИ

## Машиниста

ВПЕРЕД  
НАЗАД  
СТРЕЛКА  
ПРИЦЕПИ  
ОТЦЕПИ



Спасибо за урок!