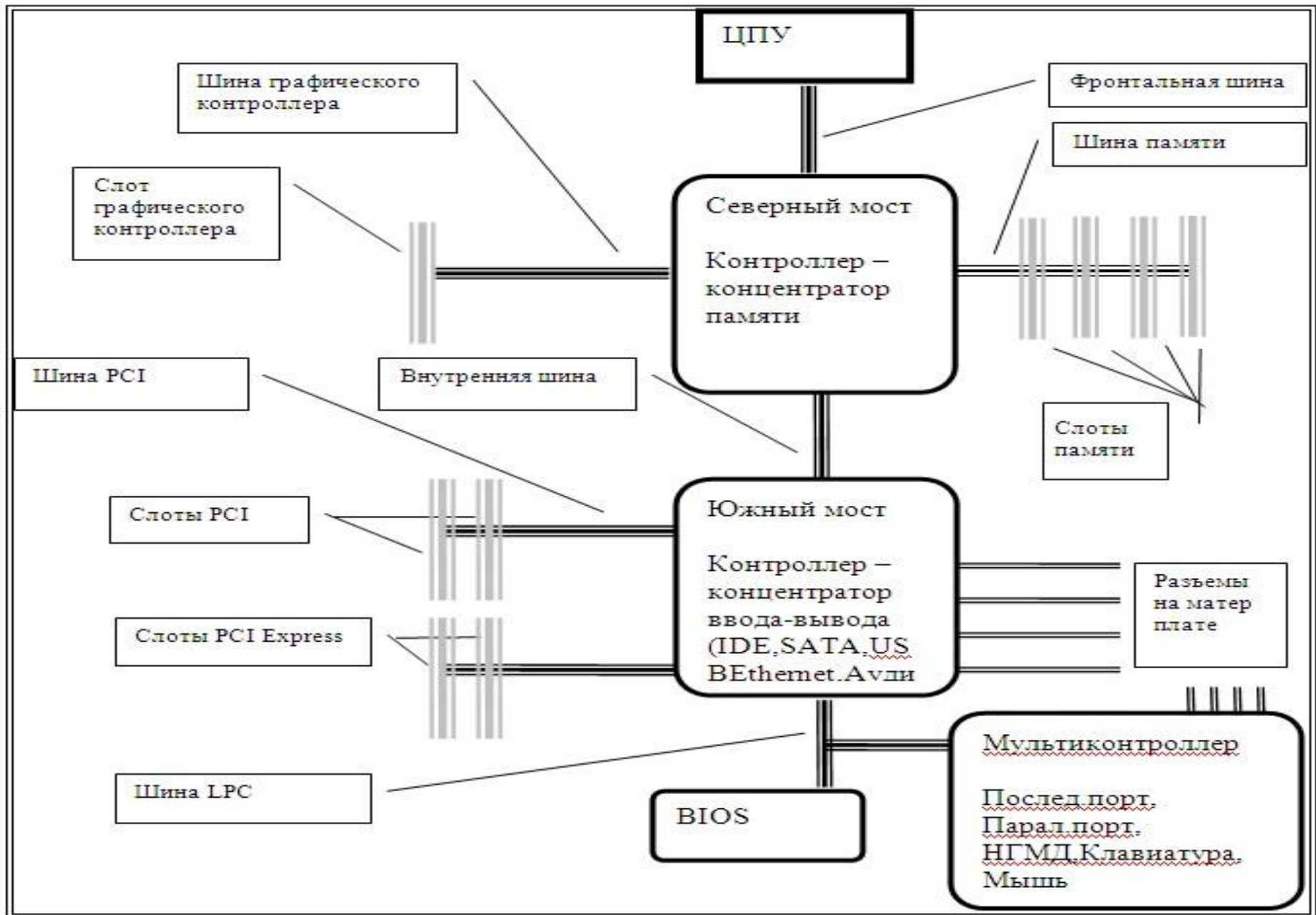
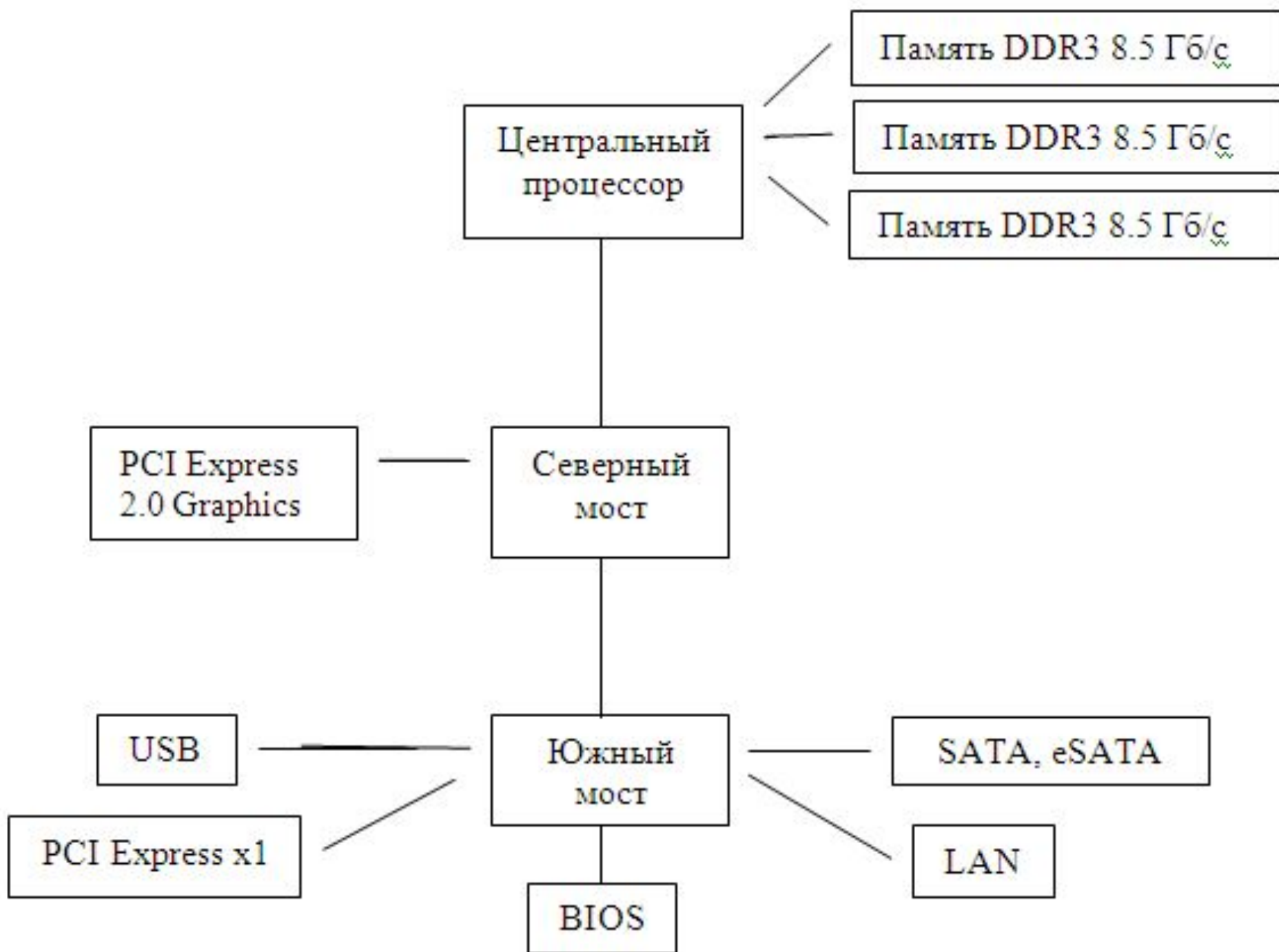
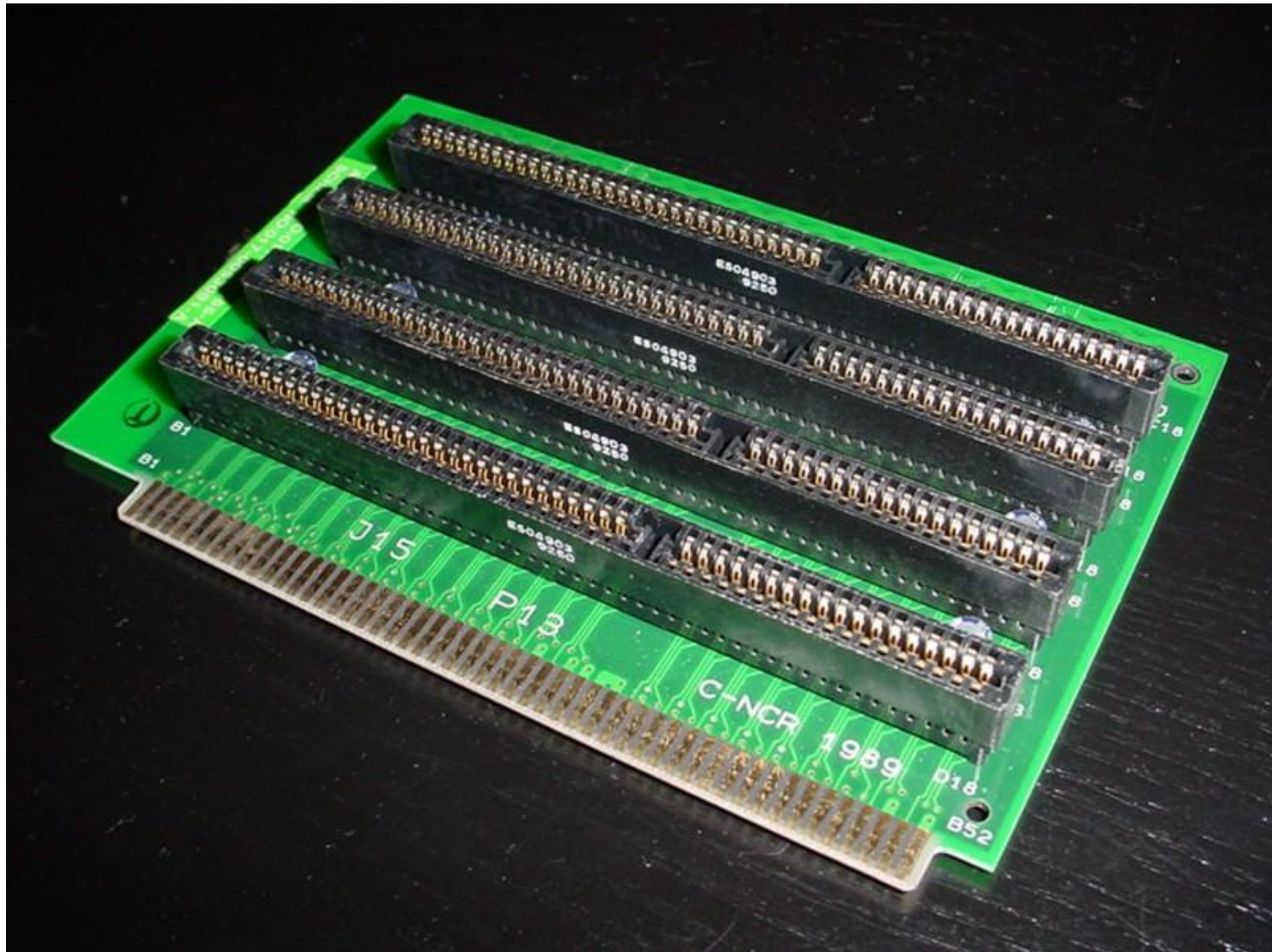


Схема системной платы





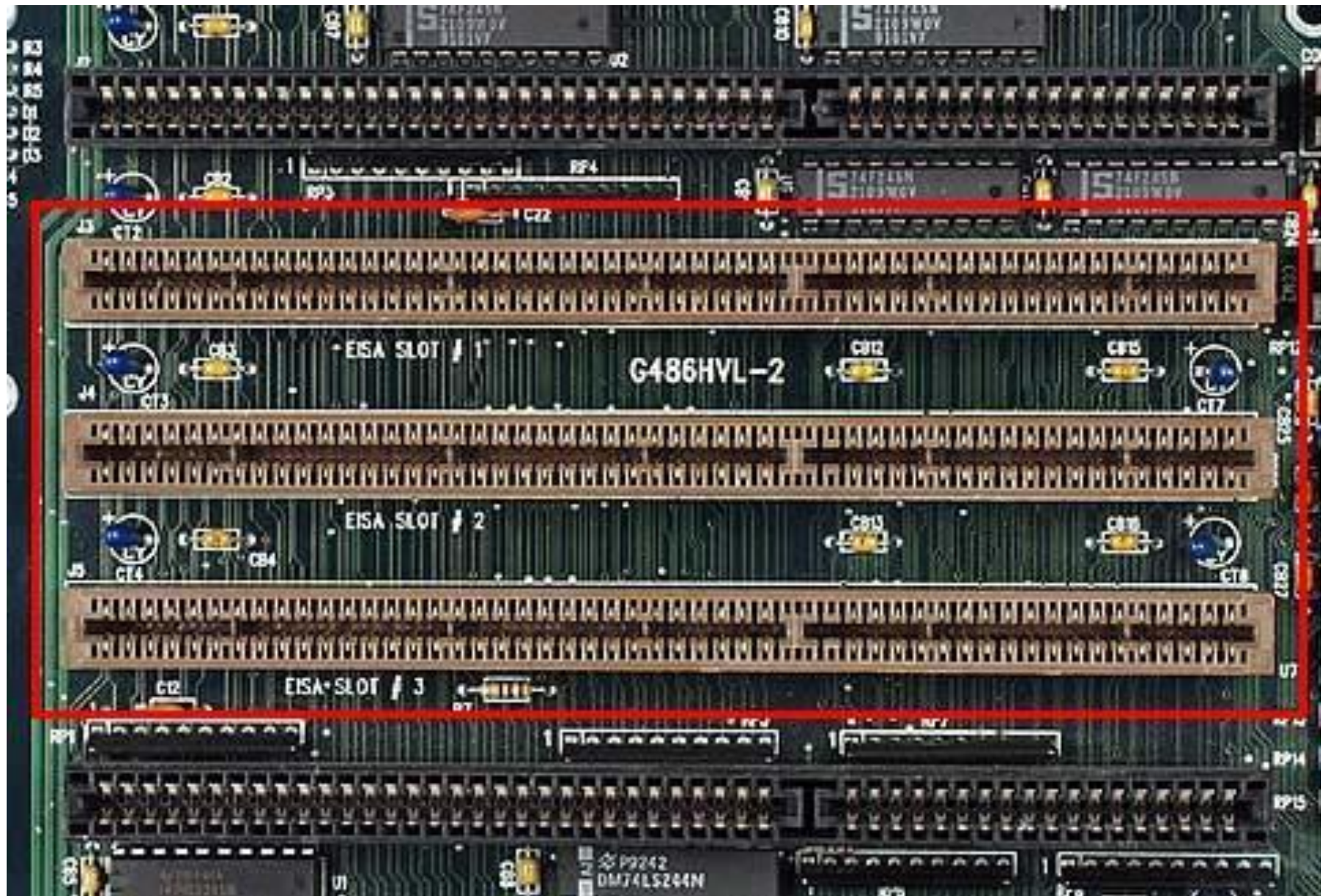
Карта расширения с четырьмя дополнительными разъемами ISA.



Шина MCA



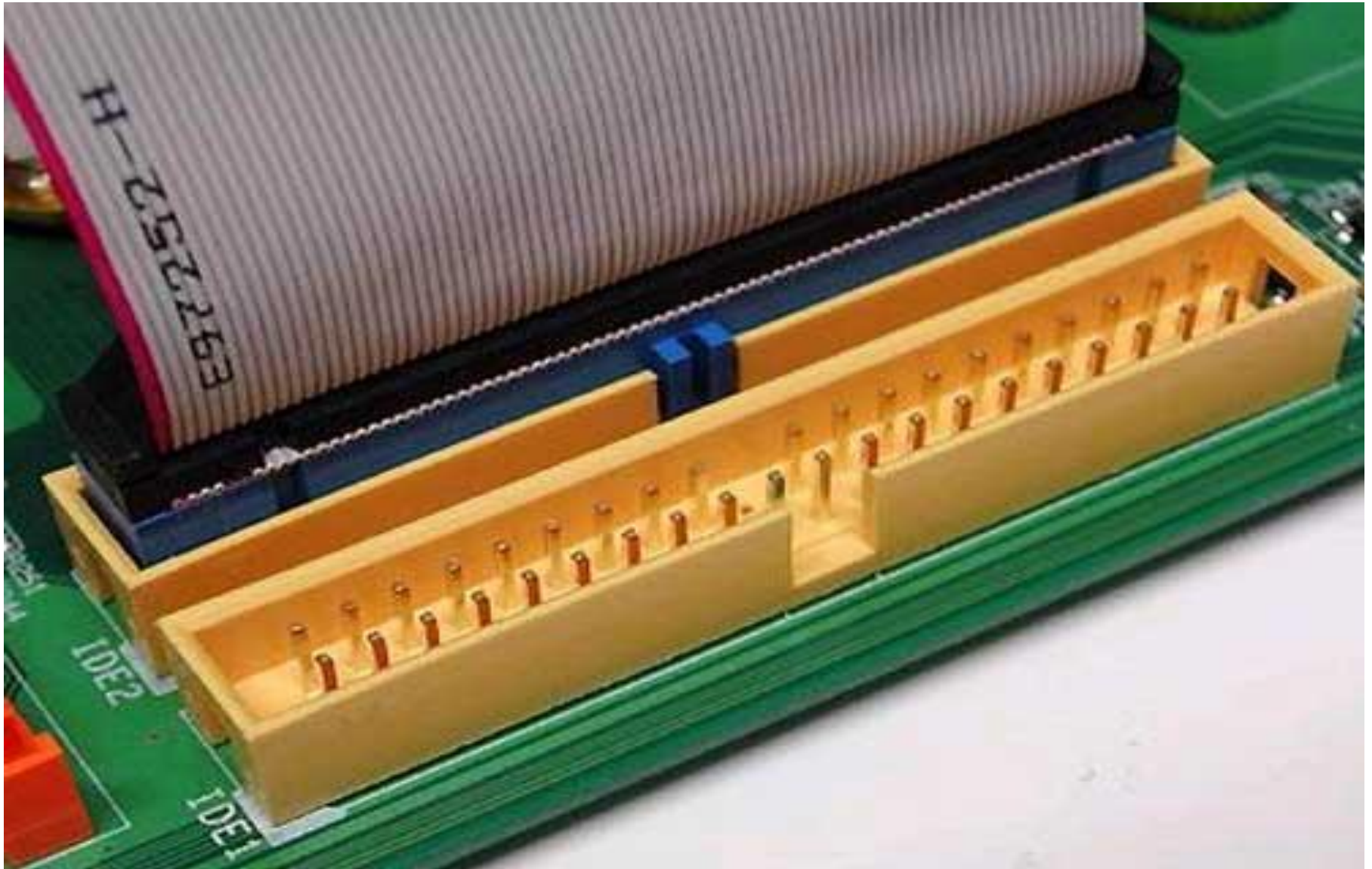
Шина EISA



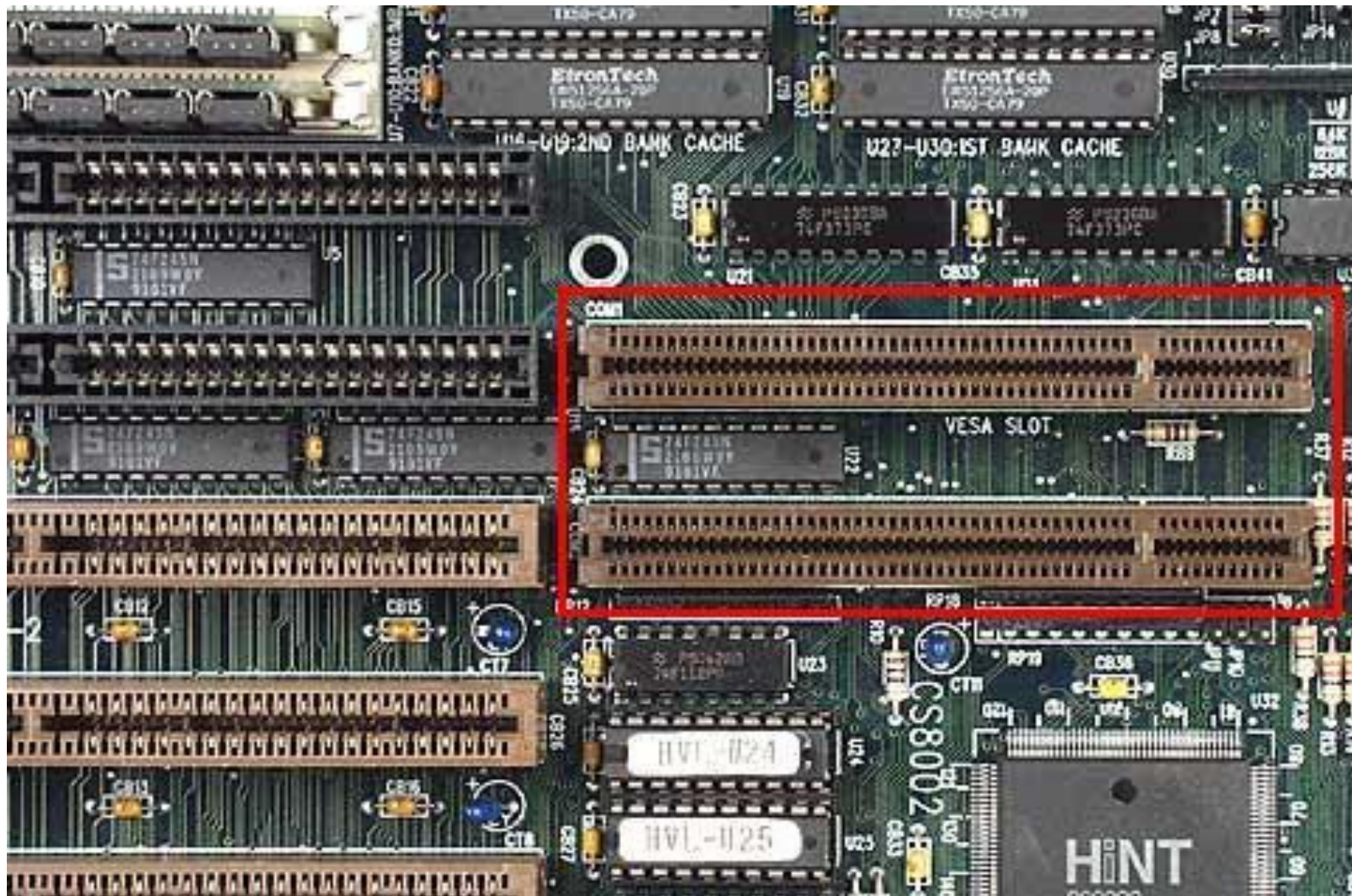
Шина SCSI



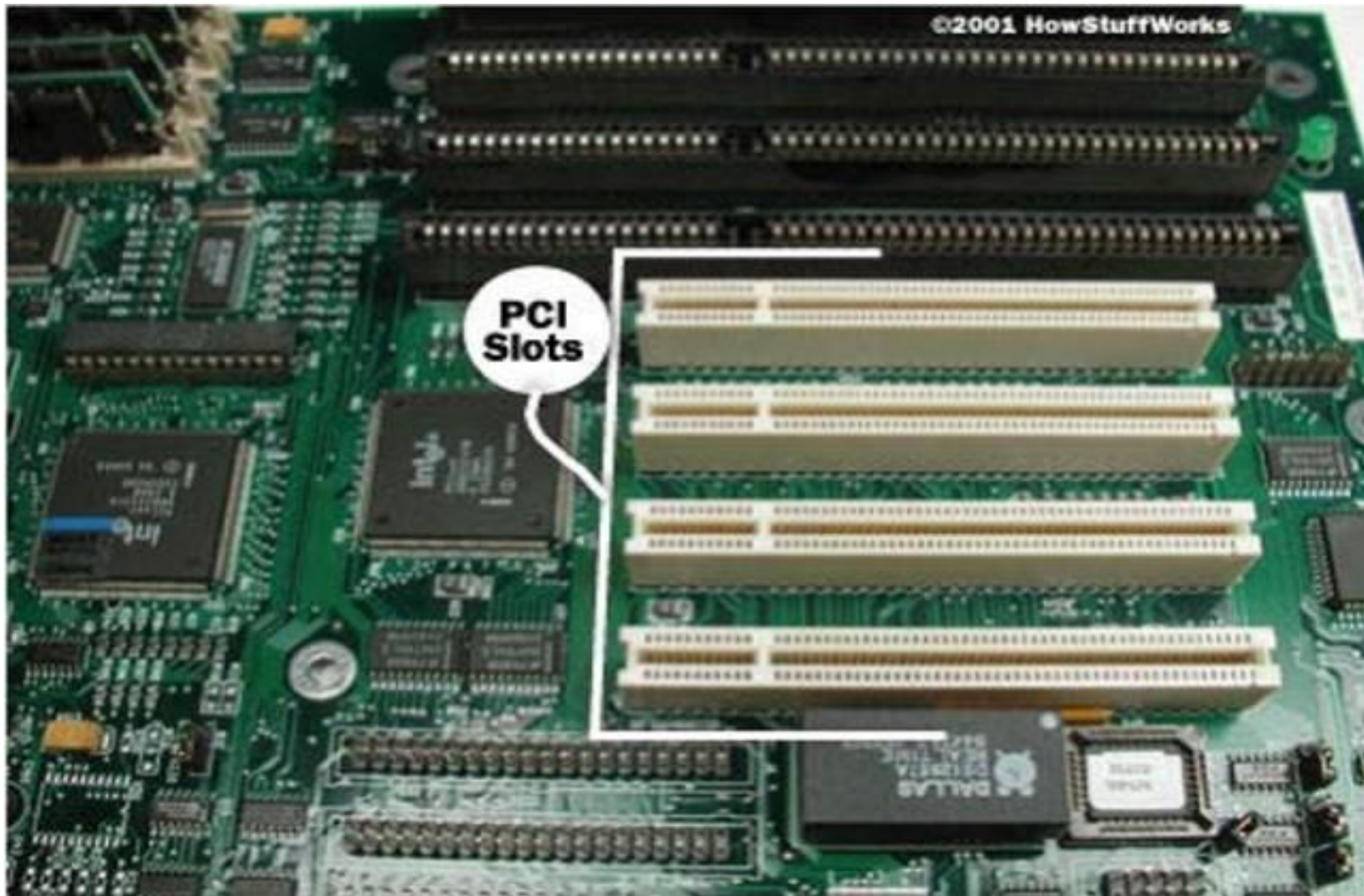
Шина EIDE



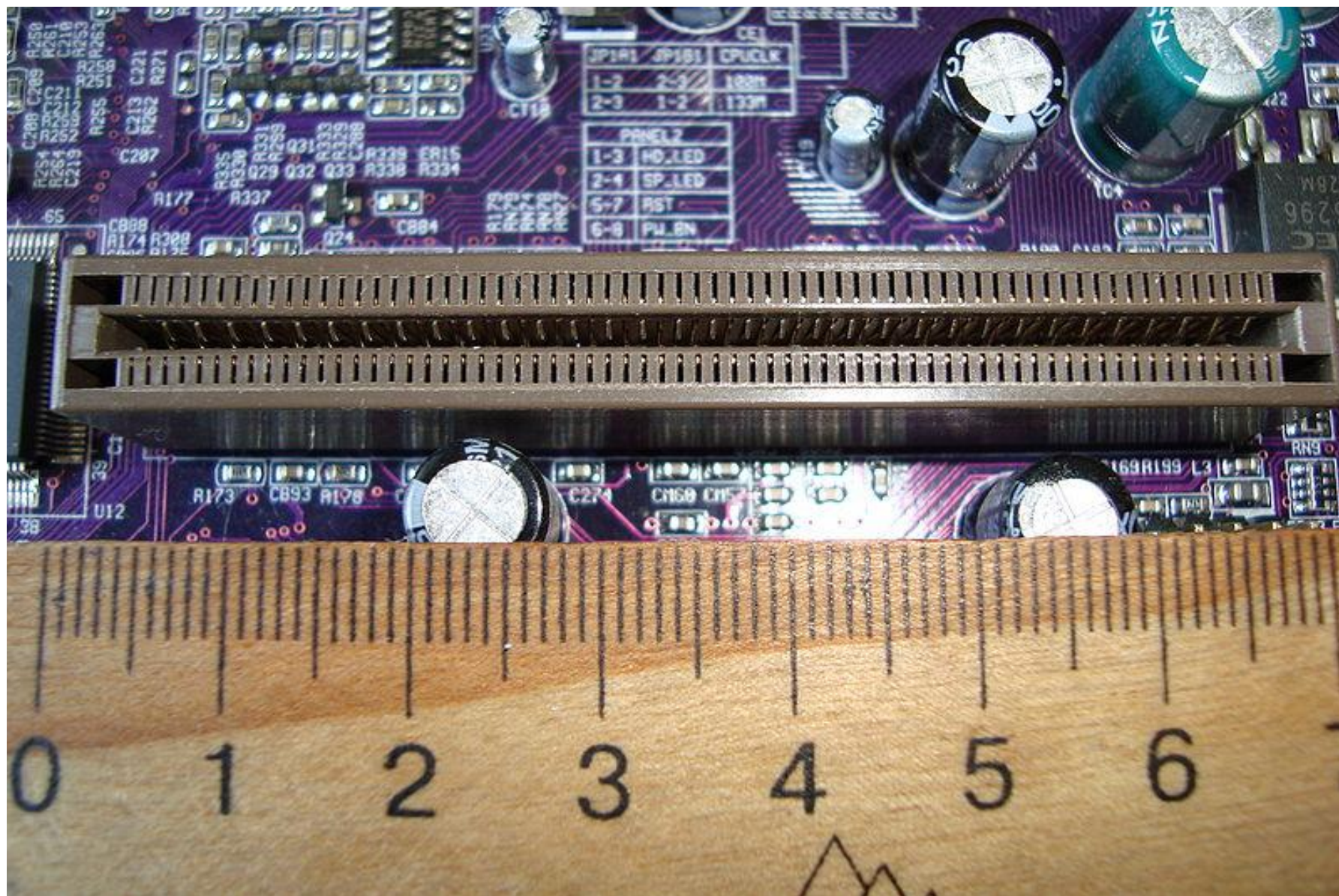
Шина VESA



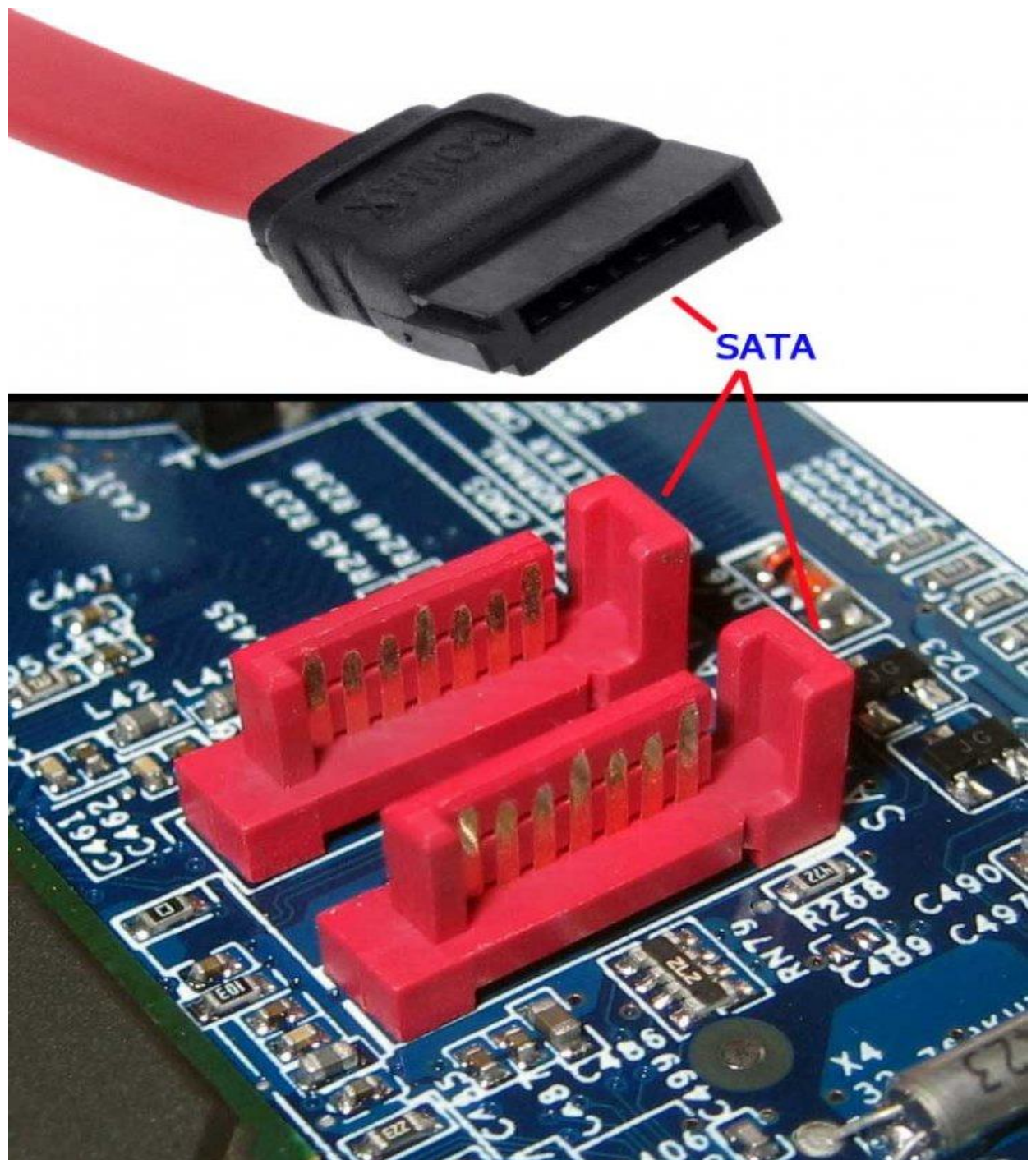
Шина PCI



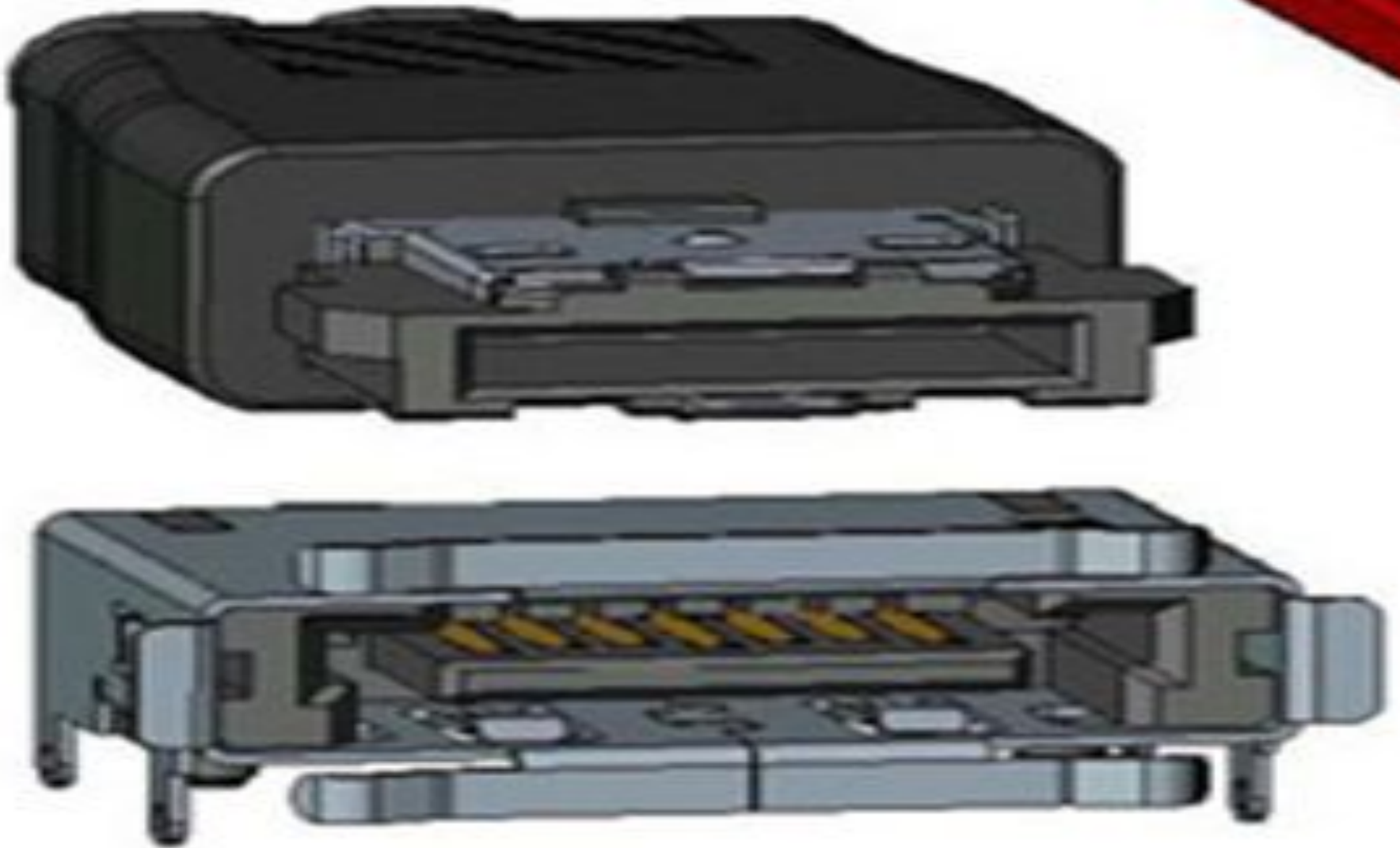
Шина AGP



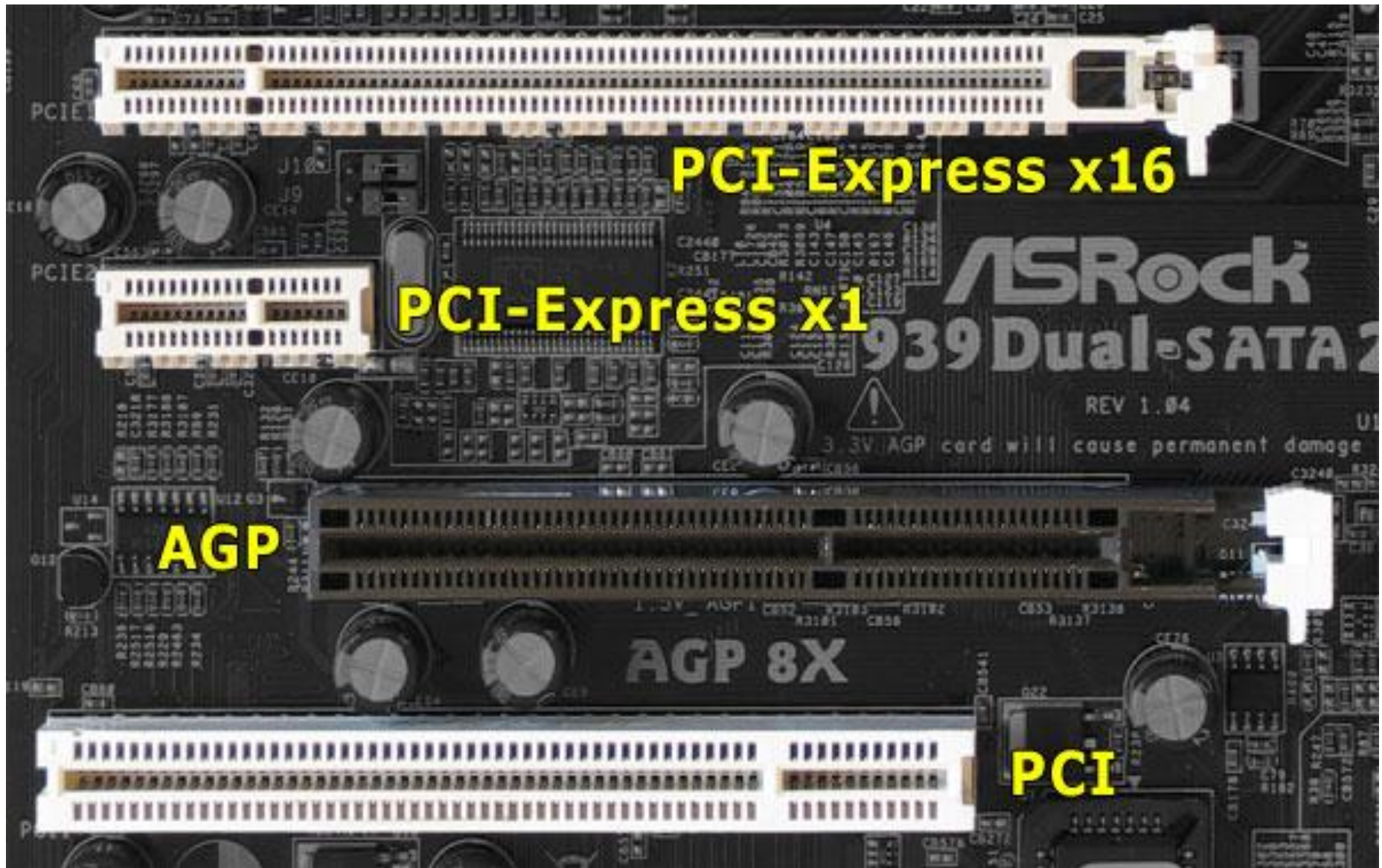
SATA



eSATA



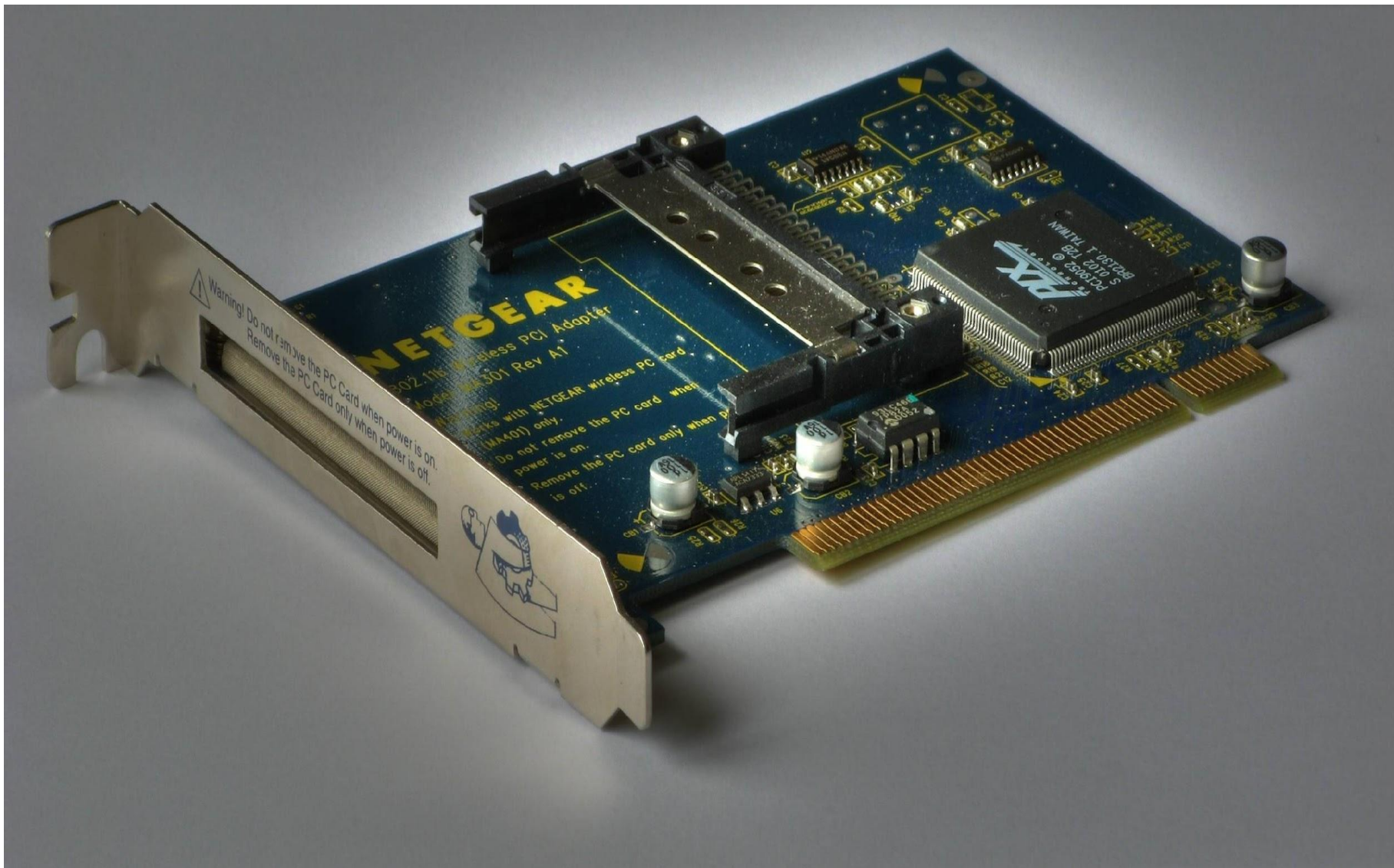
PCI-Express



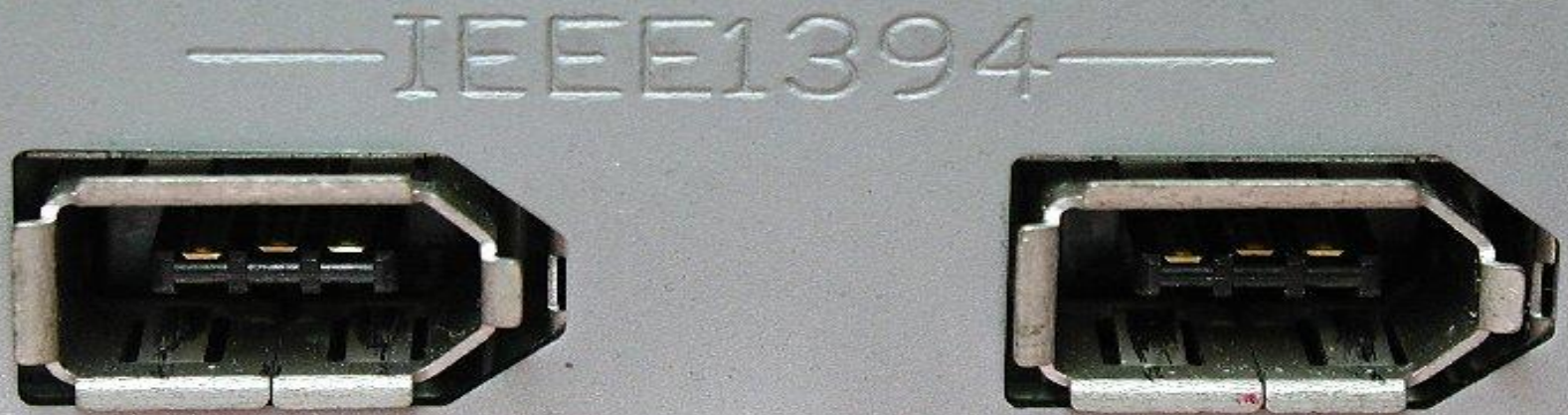
USB



Шина РСМСІА



IEEE 1394



Разъемы и интерфейсы

Порт		Кабель
	USB 2.0 - последовательный интерфейс передачи данных для среднескоростных и низкоскоростных периферийных устройств. До 480 Мбит/с. 	
	USB 3.0 - Пропускная способность порта увеличилась до 4,8 Гбит/с. Силой тока увеличилась с 500 мА (USB 2.0) до 900 мА. Кабели обновлённого стандарта физически и функционально совместимы с USB 2.0 	
	PS/2 - порт подключения клавиатуры (фиолетовый) и/или мыши (зеленый). В последнее время редко используется, в связи с переходом на USB. Есть переходники для подключения USB клавиатуры или мыши в разъем PS/2. 	
	S/PDIF - используется для подключения цифрового оптического аудио кабеля. 	



DVI - предназначен для передачи **видеоизображения** на цифровые устройства отображения, такие как жидкокристаллические мониторы и проекторы. Виды DVI (см. доп. картинки): DVI-A — только аналоговая передача, DVI-I — аналоговая и цифровая передача, DVI-D — только цифровая передача. Видеокарты с DVI-A не поддерживают стандартные мониторы с DVI-D. Не ошибитесь при выборе монитора!!!



VGA (D-SUB) - стандарт аналоговой передачи **видеоизображения**, постепенно вытесняется DVI.



HDMI - интерфейс для мультимедиа высокой чёткости, позволяющий передавать цифровые **видеоданные** высокого разрешения и многоканальные цифровые аудиосигналы.




Jack 3.5 - разъем подключения штекера TRS (*Tip, Ring, Sleeve*, переводится как *Кончик, Кольцо, Гильза*); Распространённый разъем для передачи **аудиосигнала**.




IEEE1394 - последовательная высокоскоростная шина, предназначенная для обмена **цифровой информацией** между компьютером и другими электронными устройствами (видеокамеры, внешние жесткие диски и т.п.).






eSATA - последовательный интерфейс обмена данными с накопителями информации. Используется для внешней реализации интерфейса SATA. Может быть использован для горячего подключения жесткого диска (в BIOS необходим режим AHCI). Встречаются также комбинированный разъем eSATA+USB. 




RJ-45 (LAN) - интерфейс для подключения локальной сети (интернет, интранет). 



COM - двунаправленный последовательный интерфейс. В настоящее время используется только для подключения специфических устройств (консоль сетевого оборудования, телефонные станции и т.п.) и в последнее время отсутствует на материнских платах. 



LPT - международный стандарт параллельного интерфейса для подключения периферийных устройств персонального компьютера (принтер, сканер). Практически не используется. 



Thunderbolt - интерфейс для подключения периферийных устройств. Позволяет достичь скорости до 10 Гб/с на расстоянии до 3 м, при использовании медного кабеля. На текущий момент один из самых быстрых интерфейсов, позиционируемый как замена USB, IEEE1394, DVI, eSATA. 