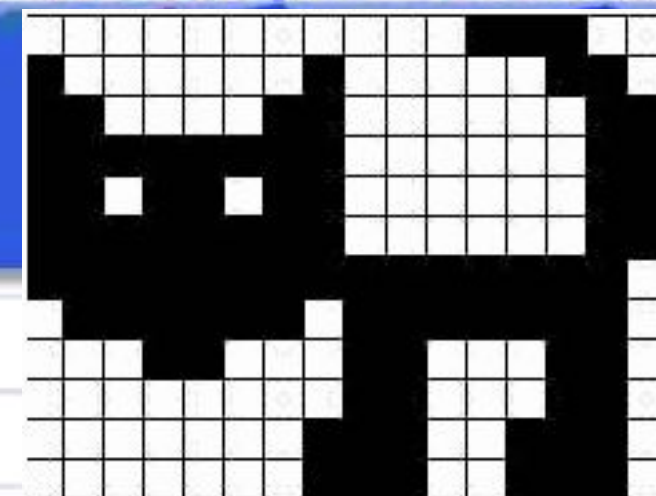


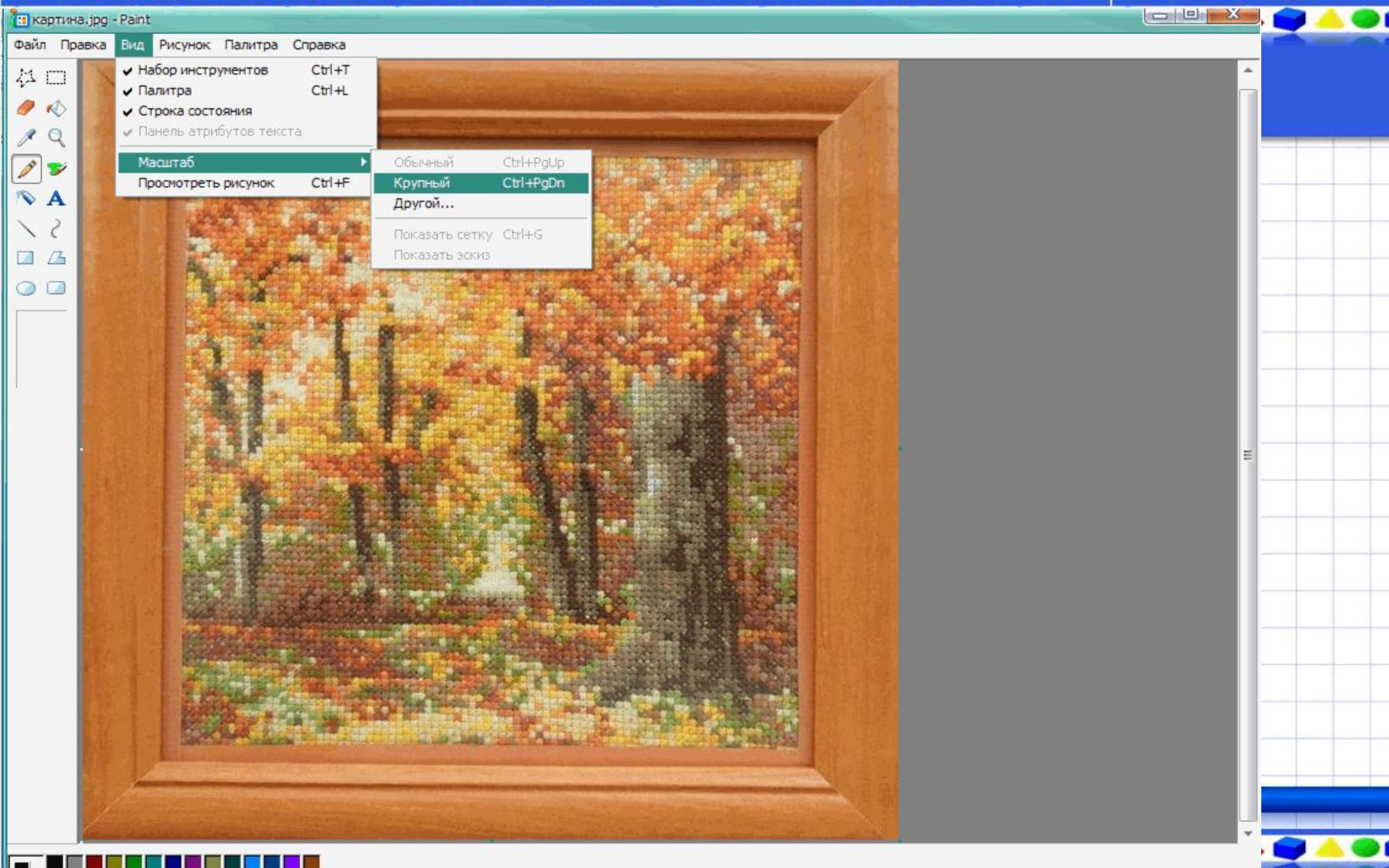
24.10.2013 г.

Растровое кодирование графической информации.









картина.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

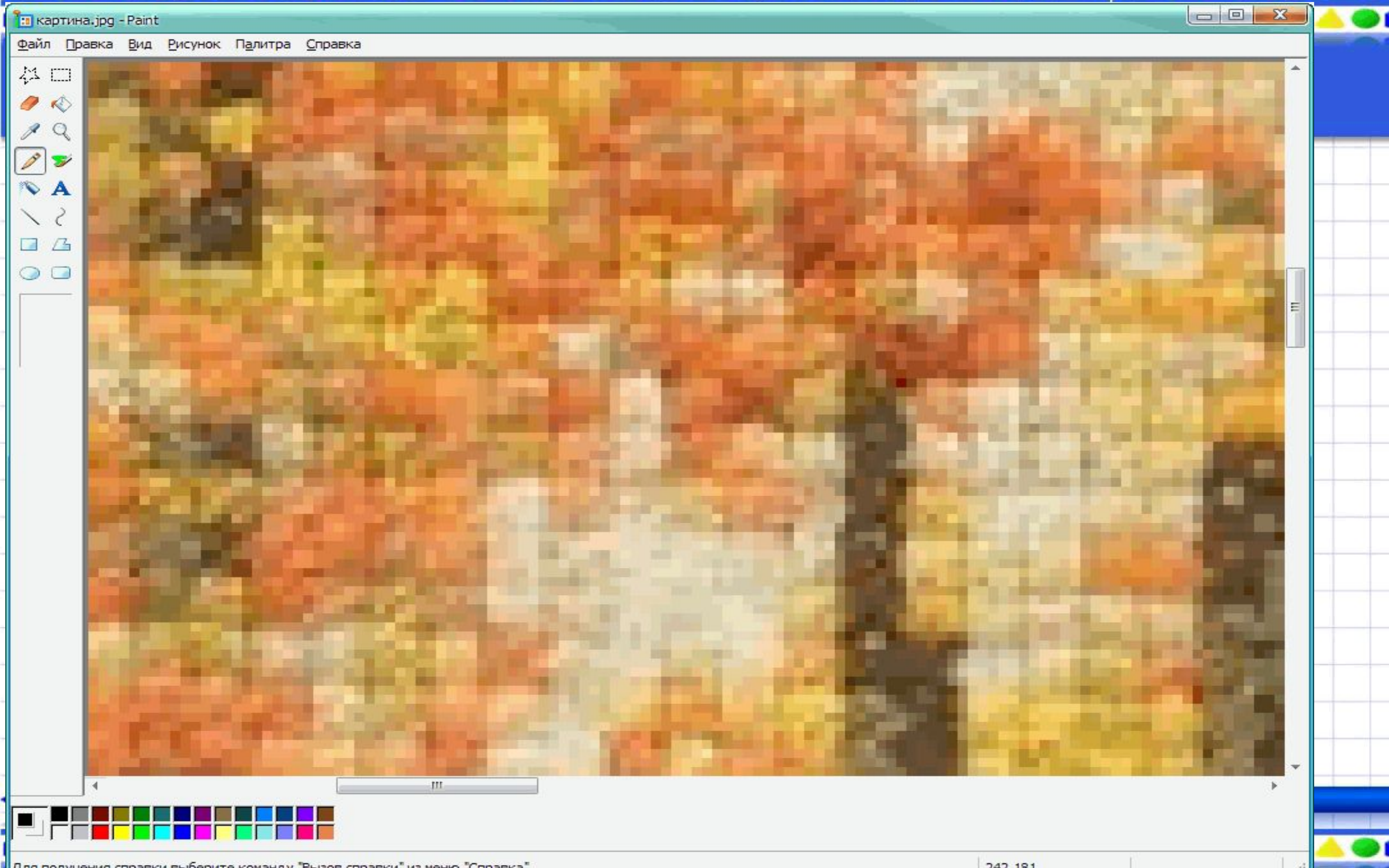


- ✓ Набор инструментов Ctrl+T
- ✓ Палитра Ctrl+L
- ✓ Строка состояния
- ✓ Панель атрибутов текста

- Масштаб
- Просмотреть рисунок Ctrl+F

- Обычный Ctrl+PgUp
- Крупный Ctrl+PgDn
- Другой...
- Показать сетку Ctrl+G
- Показать эскиз

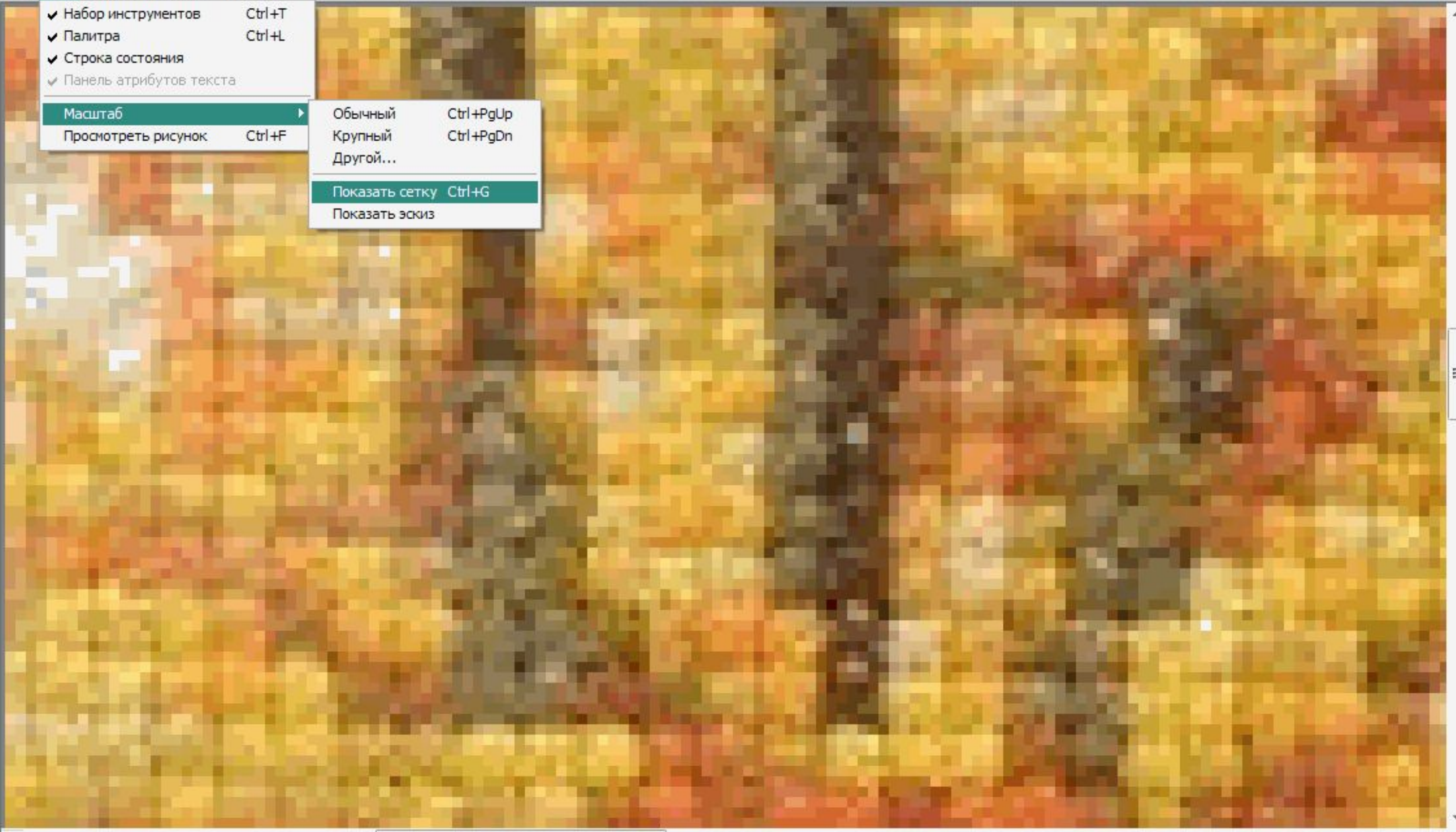






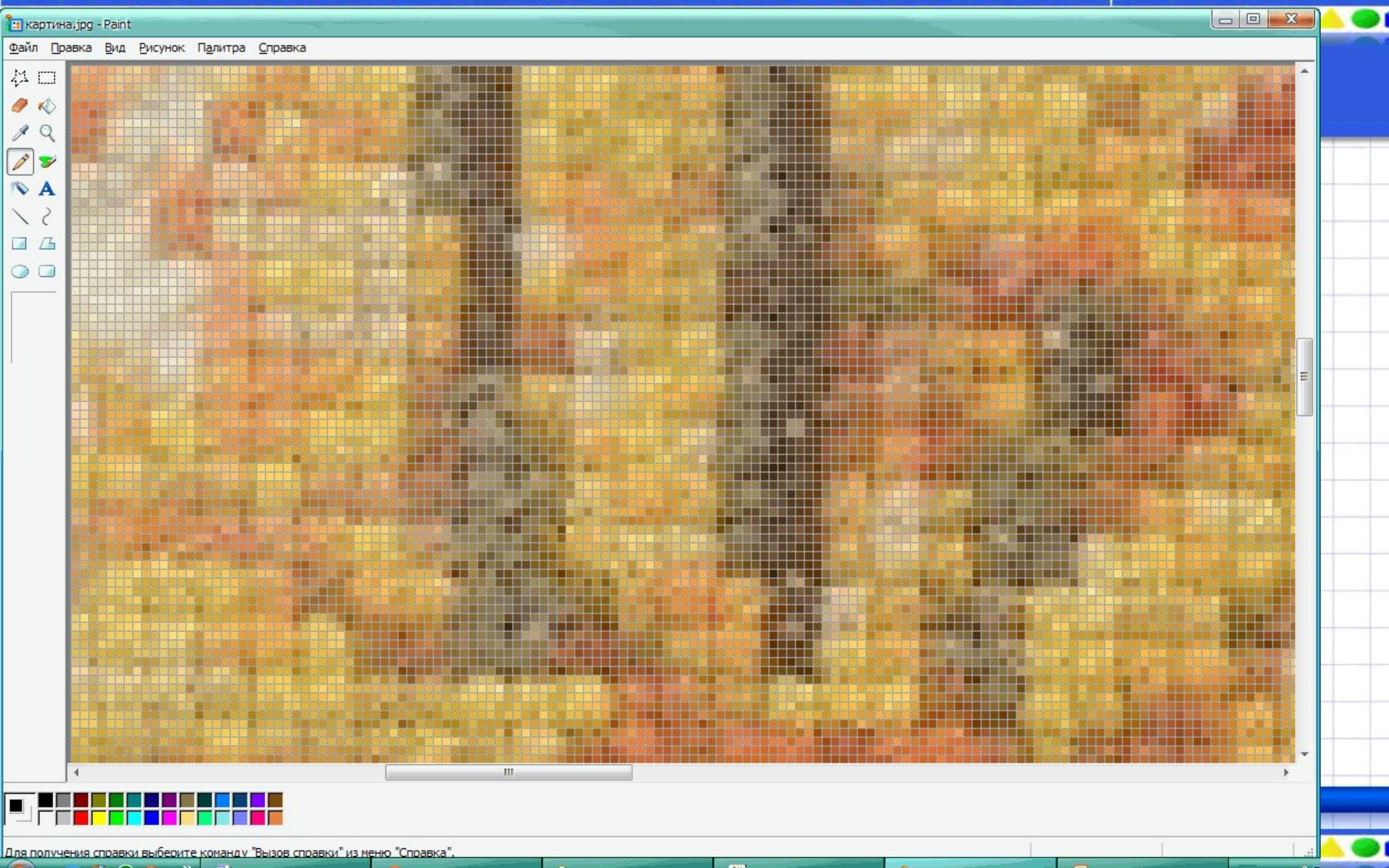
- ✓ Набор инструментов Ctrl+T
- ✓ Палитра Ctrl+L
- ✓ Строка состояния
- ✓ Панель атрибутов текста

- Масштаб
 - Обычный Ctrl+PgUp
 - Крупный Ctrl+PgDn
 - Другой...
- Показать сетку Ctrl+G
- Показать эскиз



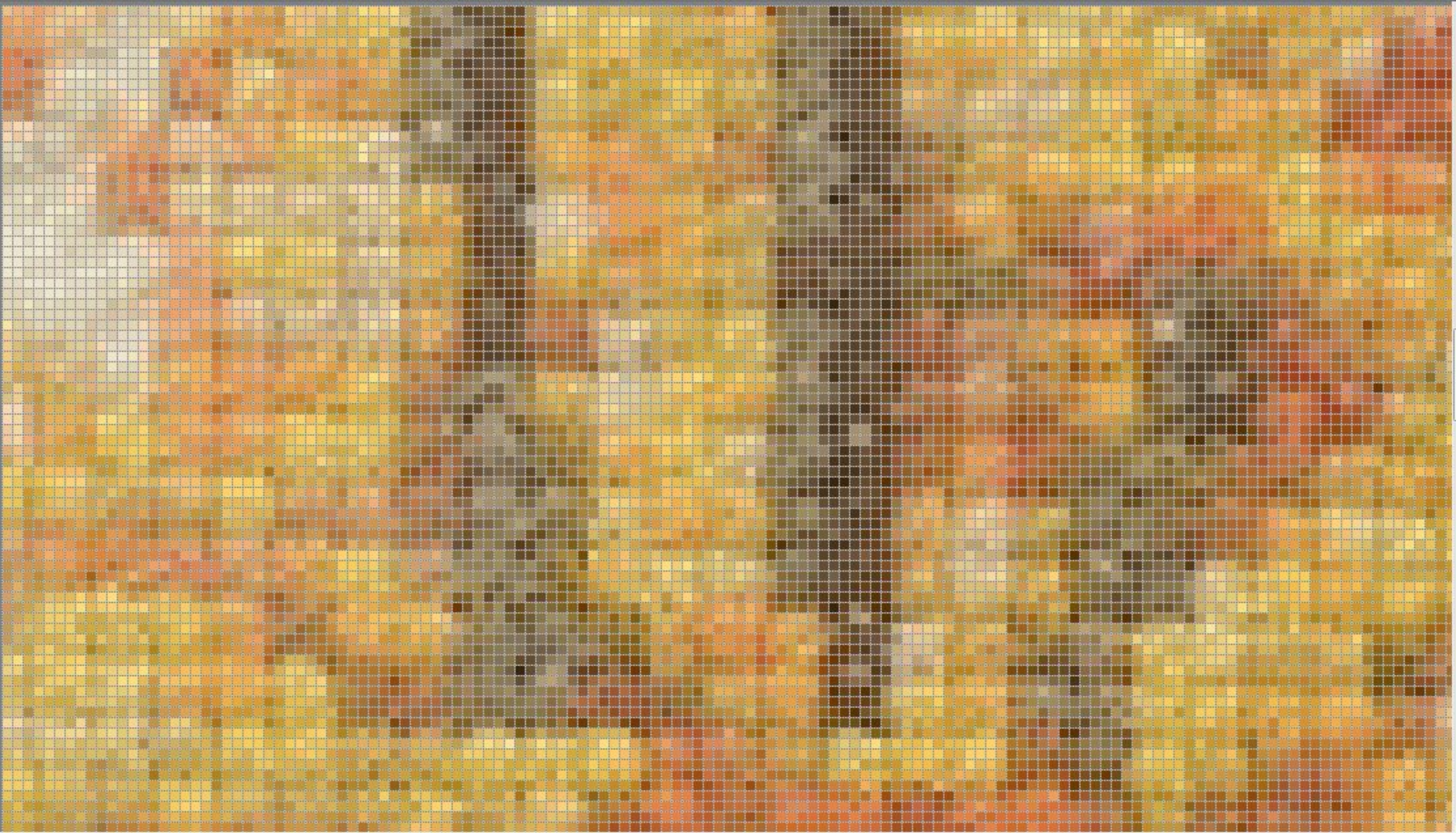
Вывод и скрытие сетки.



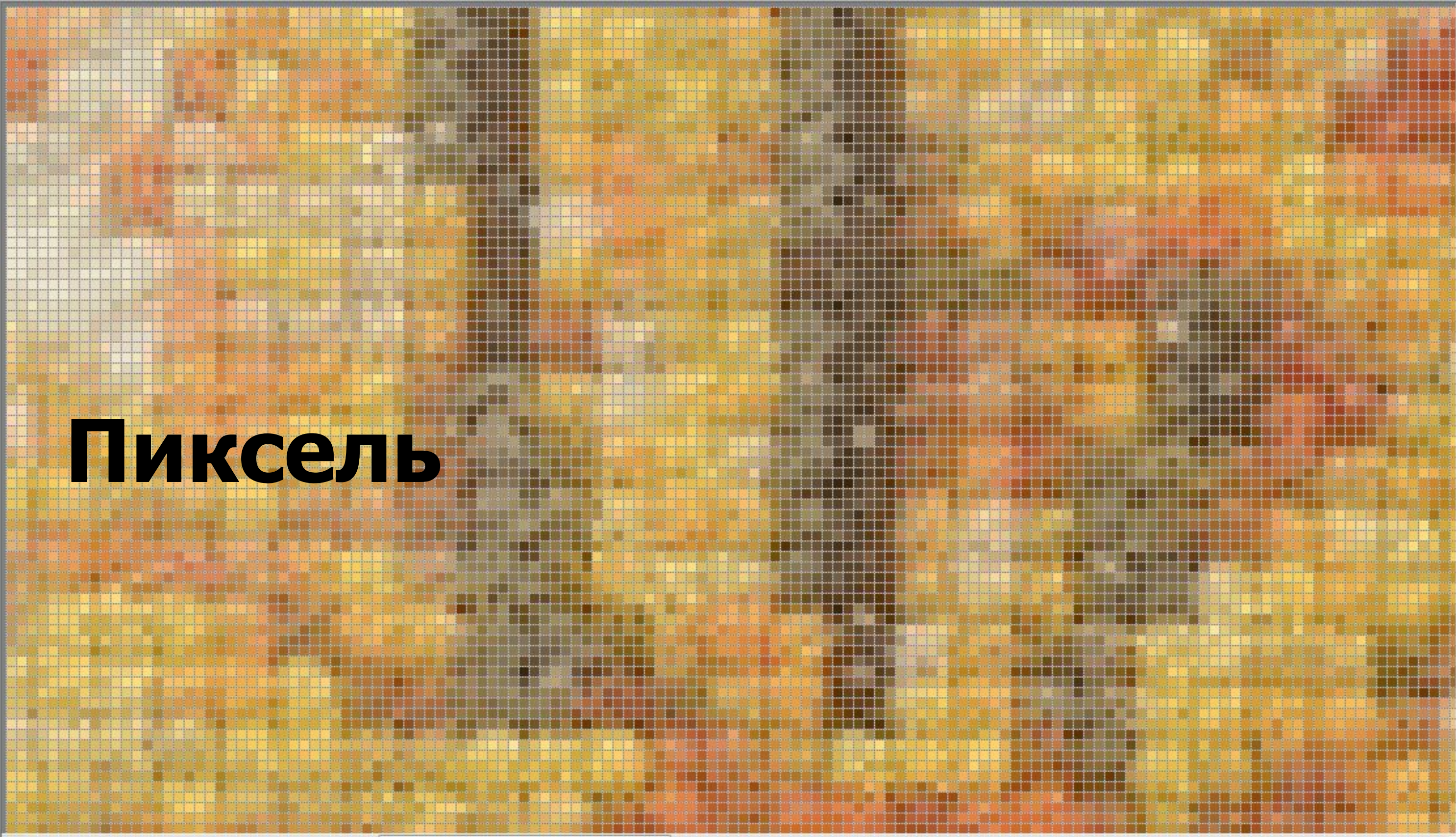


картина.jpg - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".



Пиксель





Пиксель - (**анг.** *pixel*) элемент изображения.

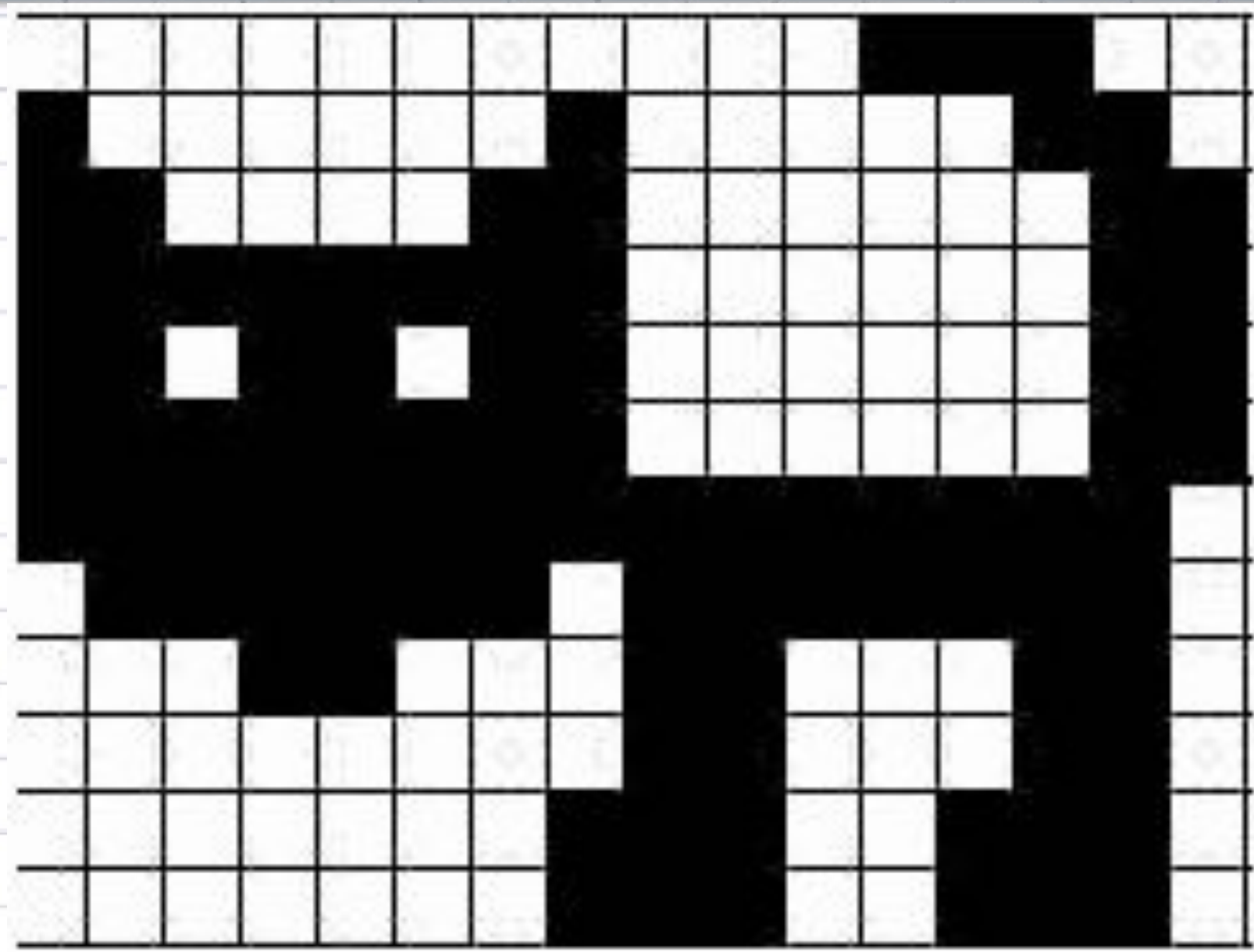
Пунтилизм - (**фр.** *point*) жанр живописи рисования по точкам.

Растр - (**нем.** *raster*) графическая сетка из совокупности точечных строк.

Растровое изображение - изображение, представляющее собой сетку (мозаику) пикселей или цветных точек на мониторе, бумаге.



0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0
1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0



**Как кодируется черно-белое изображение?
Двоичным кодом.**



195

11000011

198

11000110

220

11011100

240

11110000

248

11111000

206

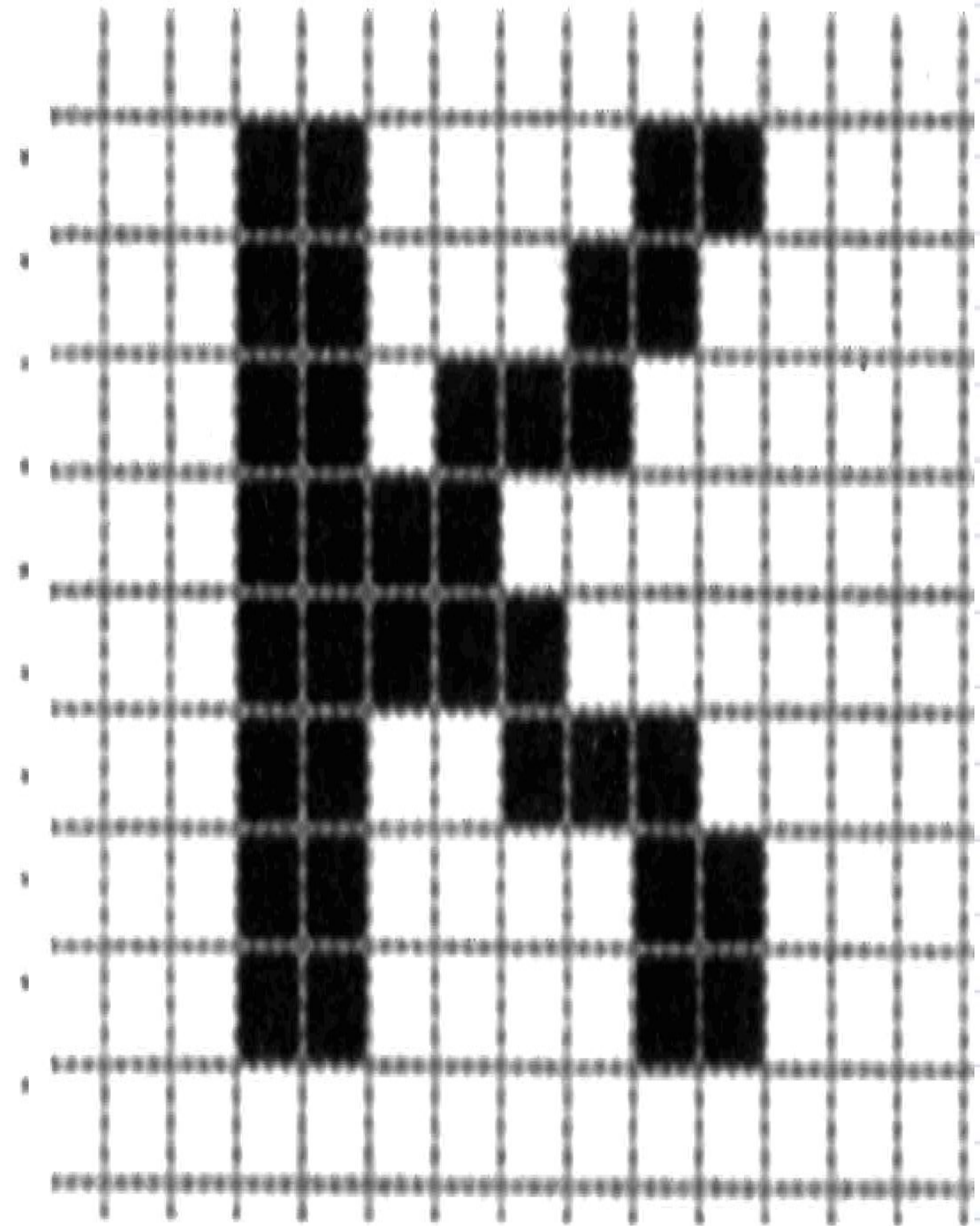
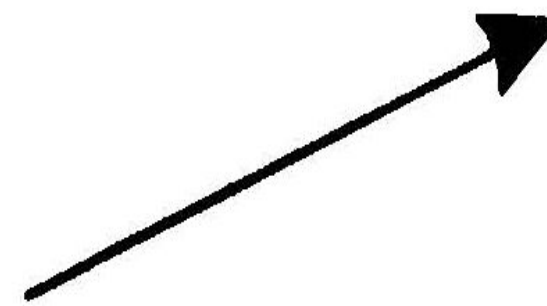
11001110

195

11000011

195

11000011



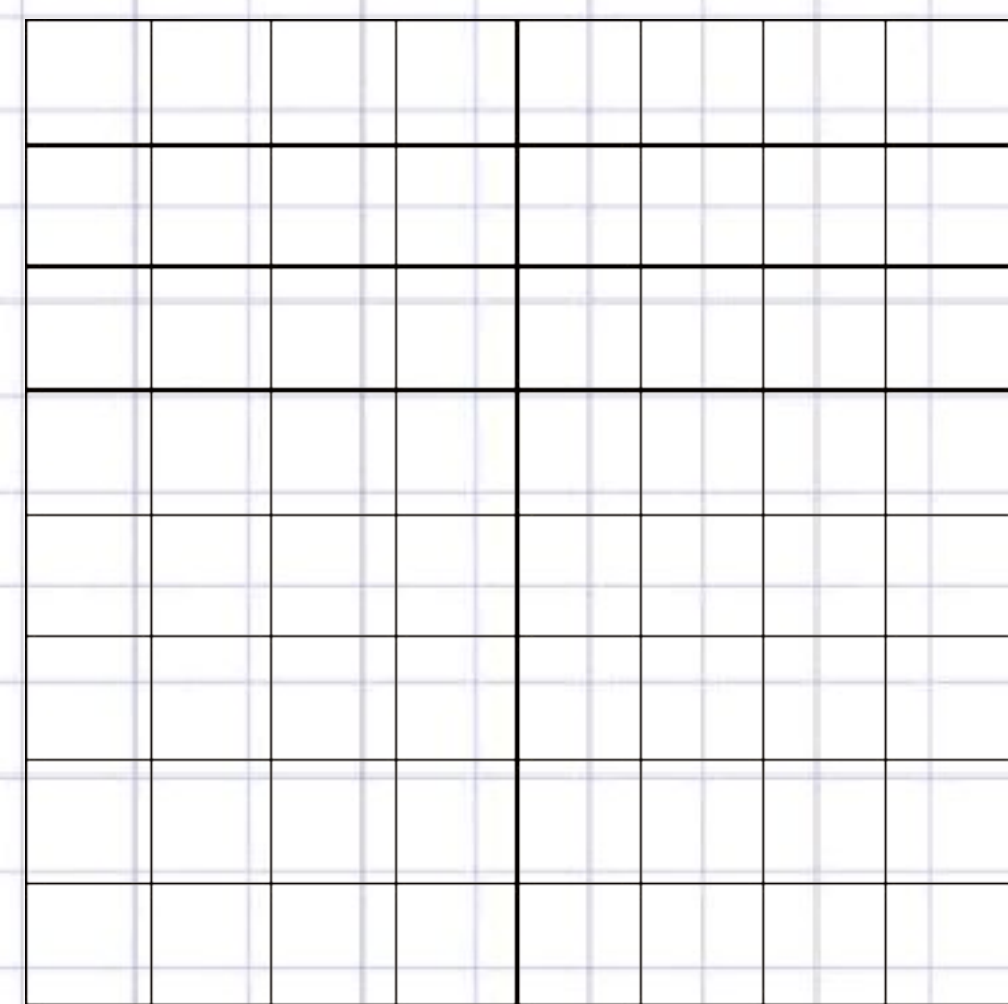
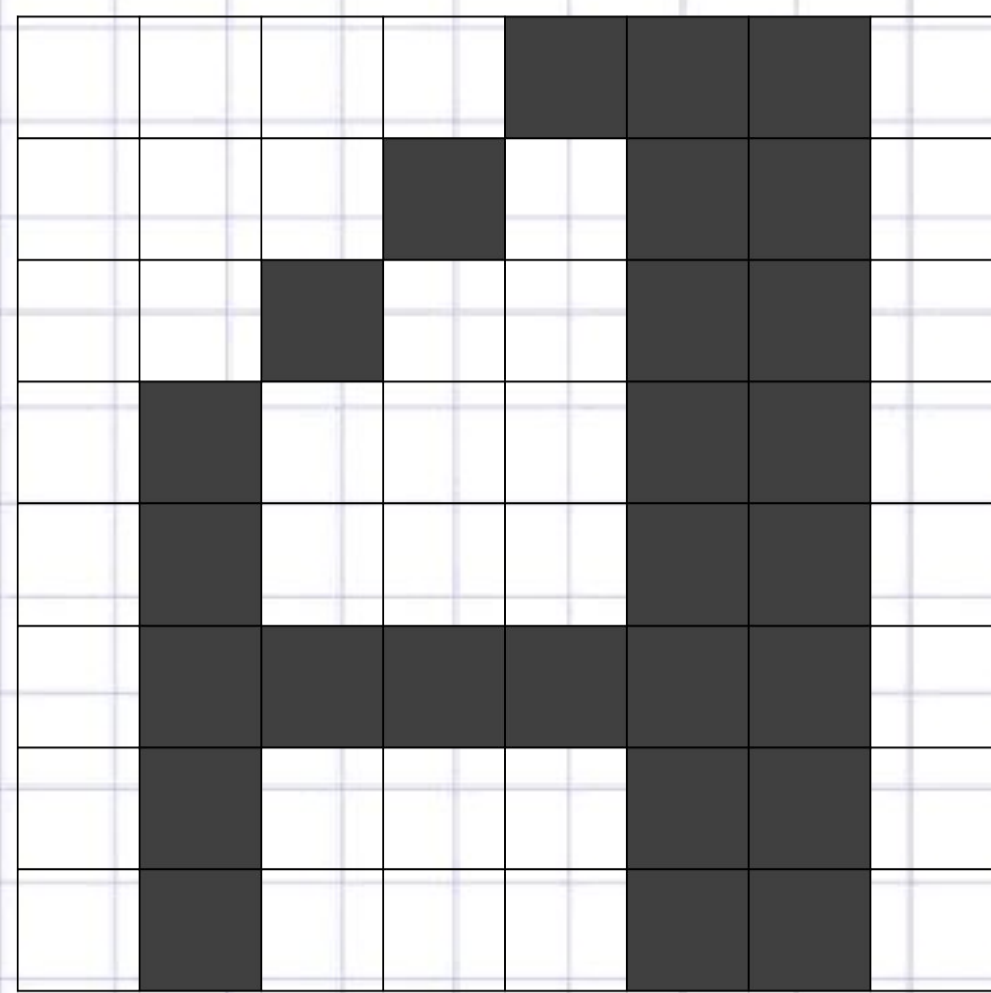


Восстановите изображение по двоичному коду.

0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0
1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0



Запишите двоичный код .



Компьютерный эксперимент.

Задание 1.

1. Запустите графический редактор Paint и выполнить команду [*Палитра – Изменить палитру*].
2. В окне *Изменение палитры* щелкнуть по кнопке *Определить цвет*.
3. Установить, какие цвета получатся при следующем значении основных цветов.

Заполните таблицу.

Красный	Зеленый	Синий	Цвет
0	0	0	
0	0	255	
0	255	0	
190	190	190	
255	0	0	
0	255	255	
255	0	255	
255	255	0	
255	255	255	



Итоги урока

1. Сколько цветов и оттенков поддерживает современный компьютер?
2. Какие основные цвета использует компьютер?
3. Как называется набор цветов?
4. Рисунок состоит из маленьких точек.
Как называются эти точки?
5. А совокупность этих точек?

Мой новый компьютер:

«монитор» -

что увидел нового на уроке;

«клавиатура» - чему научился;

«системный блок» - что понял;

«мышка» - ЭМОЦИИ.

