



**ИГРЫ – БРОДИЛКИ
ДЛЯ
АВТОМАТИЗАЦИИ
ЗВУКОВ**

Презентацию подготовила
учитель-логопед
Ильина Екатерина Фёдоровна

Цель игры: автоматизация звуков в словах, предложениях.

Играть можно так:

- ❖ Ставим курсор мышки на ...(любая картинка), четко произносим название картинки, четко проговаривая звук (над которым работаем).
- ❖ Посчитаем предметы от 1 до 5, согласовывая существительное и числительное.
- ❖ Игра "Жадина" (мой, мои, моё или моя).
- ❖ Игра «В гостях у гномов» (большой маленький - например: апельсин – апельсинчик, лейка - леечка.....
- ❖ Составляем предложения: Я мечтаю о....
Я стою, на лейке, и т.д.

Можно листы распечатать. Желательно заламинировать.

Играть можно так:

Ставим пальчик на ...(любая картинка), четко произносим название картинки. Можно ставить фишку или игрушку, произносить название картинки, четко проговаривая звук (над которым работаем)....



Мышка идёт в гости
к кошке



ШАМПУНЬ



ШАХМАТЫ



УШИ



ПЕТУШОК



ВИШНЯ



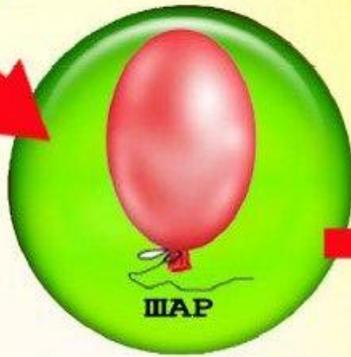
ПЕТРУШКА



ШАПКА



ХЛОПУШКА



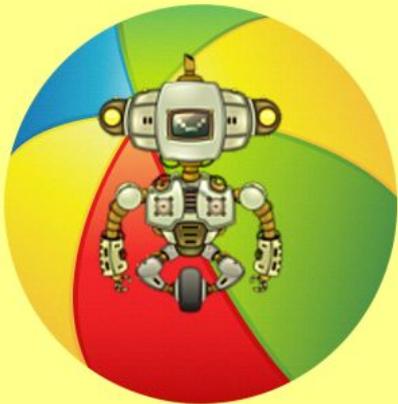
ШАР



ШАЙБА



КОШКА



1



Помоги бабочке
долететь до торта

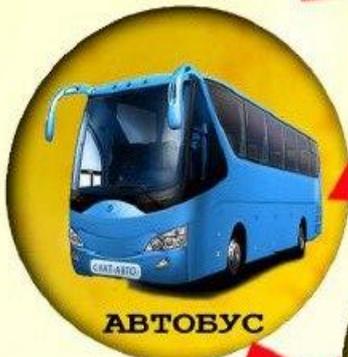
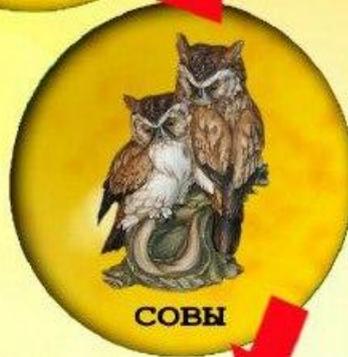
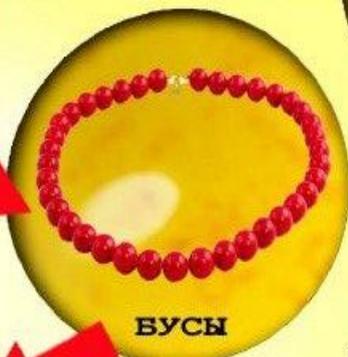
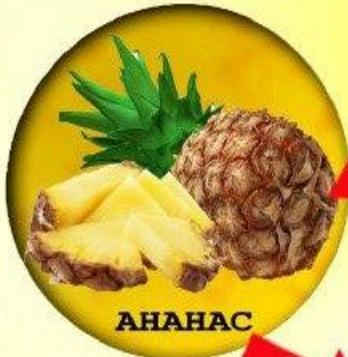


R

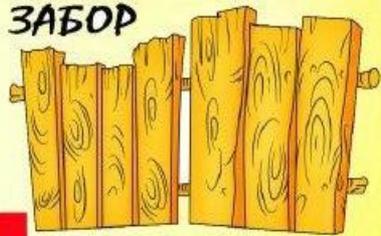




С



ЗАБОР



РОЗА

3-3'



ЗАМОК



КОЗА



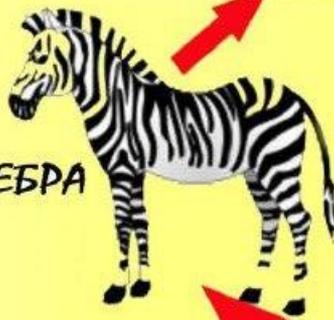
ЗОНТ



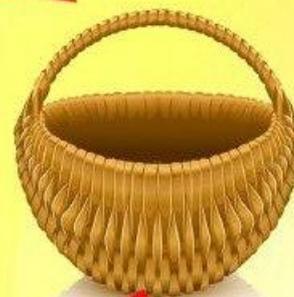
ЗАЯЦ



ЗЕБРА



КОРЗИНА



ЗУБЫ



РОЗЫ



ЗМЕЯ



ЗАМОК



ЗЕРКАЛО



ЗЯБЛИК





ЛИСА



ГЛОБУС



СОБАКА



СВЕЧА



КОЛЯСКА



КОЛБАСА



ГАЛСТУК



САХАР



СЛОН



СКАКАЛКА



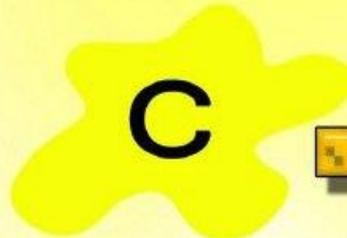
СКАМЕЙКА



СУМКА



САМОЛЕТ



С





Р



РАСЧЕСКА



СОРОКА



КОРОБКА



КОРОВА



КАРАНДАШ



ЖИРАФ



РАК



РАКОВИНА



РОЗА



РАКУШКА



РОТ



ПЕРО



РАДИО



РАКЕТА



РАДУГА



СТАРТ

?

Ж



Ш



?



Ш

Ж



Ж



Ш



?



Ж



Ш

Ж



?



Ш



Ж

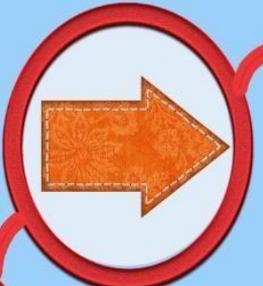


?

Ш

ФИНИШ





Т.
Д.



СТАРТ

3 ?

С

?

3

С

?

3

?

С

?

С

?

3

?



3



ФИНИШ

3

С

ХОДИЛКА. ПОМОГИ КАРЛСОНУ ДОБРАТЬСЯ ДО ВАРЕНЬЯ.

