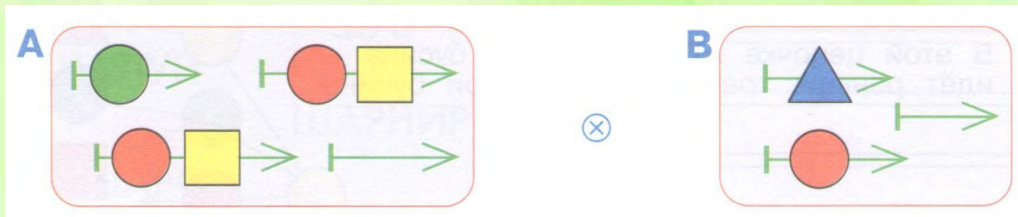


Урок на тему:

**«ТАБЛИЦА ДЛЯ СКЛЕИВАНИЯ
МЕШКОВ»**



Для склеивания мешков
цепочек удобно
использовать таблицу.



Склеим мешки А и В при помощи таблицы:

Выписываем в шапке
таблицы все цепочки
мешка А слева, а все
цепочки мешка В -
сверху:

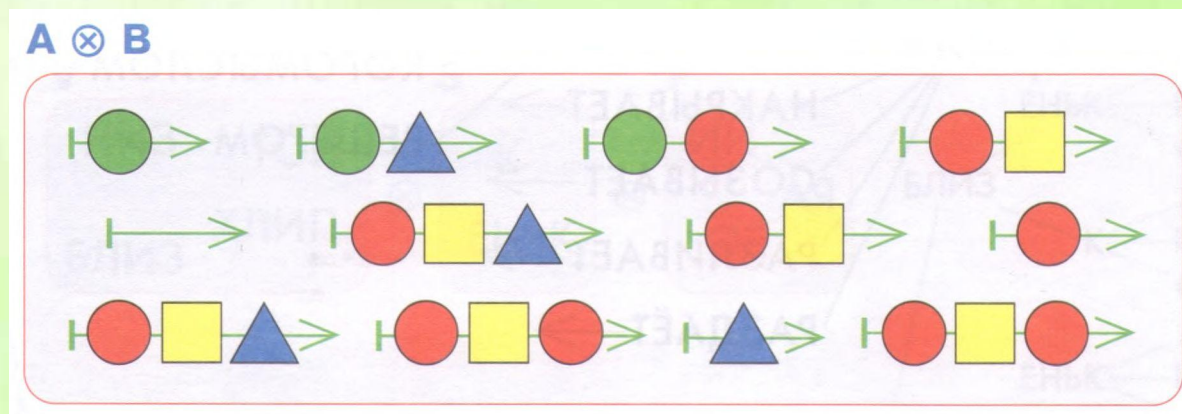
| Мешок А \ Мешок В | → | △ → | ○ → |
|-------------------|---|-----|-----|
| ○ → | | | |
| → | | | |
| ○ □ → | | | |
| ○ □ → | | | |

Теперь в каждой
клетке таблицы
записываем цепочку,
которая получится при
склеивании цепочки из
мешка А

| Мешок А \ Мешок В | → | △ → | ○ → |
|-------------------|-------|---------|---------|
| ○ → | ○ → | ○ △ → | ○ ○ → |
| → | → | △ → | ○ → |
| ○ □ → | ○ □ → | ○ □ △ → | ○ □ ○ → |
| ○ □ → | ○ □ → | ○ □ △ → | ○ □ ○ → |

(из этого ряда) и цепочки из мешка В (из этого столбца):

Мы нарисовали в таблице все цепочки, полученные склеиванием цепочек из мешка А и цепочек из мешка В. Мешок всех этих цепочек и есть результат склеивания мешка А и мешка В:



При склеивании мешков важно, какой мешок идёт первым, а какой - вторым. Поэтому мы будем цепочки первого мешка всегда размещать в таблице слева (по вертикали), а второго мешка - сверху (по горизонтали).

Выполни задания №177-179. Сделай проверку (щелчок в презентации)



177

Выполни склеивание мешков Z и N — заполни таблицу, нарисуй в окне мешок Z ⊗ N.

| | | | | | | |
|---|------|-----|---|---|-----|-------|
| Z | ХВАТ | ЧЁТ | ⊗ | N | КИЙ | ОК |
| | ШАТ | МЕТ | | | КА | КОСТЬ |



| | | | | |
|-----------|---------|--------|--------|-----------|
| Мешок N | | | | |
| Мешок Z \ | КИЙ | КА | ОК | КОСТЬ |
| ХВАТ | ХВАТКИЙ | ХВАТКА | ХВАТОК | ХВАТКОСТЬ |
| ШАТ | ШАТКИЙ | ШАТКА | ШАТОК | ШАТКОСТЬ |
| МЕТ | МЕТКИЙ | МЕТКА | МЕТОК | МЕТКОСТЬ |
| ЧЁТ | ЧЁТКИЙ | ЧЁТКА | ЧЁТОК | ЧЁТКОСТЬ |

178

Нарисуй в окне мешок всех путей дерева F. Каждый путь дерева записывай на отдельной строчке - это строка стихотворения.

ЧИЖ С ПОВАРЁЖКОЙ
 ЧИЖ С КОЧЕРЁЖКОЙ
 ЧИЖ С КОРОМЫСЛОМ
 ЧИЖ С РЕШЕТОМ
 ЧИЖ НАКРЫВАЕТ
 ЧИЖ СОЗЫВАЕТ
 ЧИЖ РАЗЛИВАЕТ
 ЧИЖ РАЗДАЁТ

**Спасибо
за внимание!**

