

Интерактивная игра по математике

## КРАСНАЯ ШАПОЧКА

Работа воспитателей логопедической группы №7 «Смешарики» МБДОУ детский сад №6 «Родничок» Валяевой С.М., Яковлевой С.Ф.

## Интерактивная игра по математике «Красная шапочка»

Игра предназначена для детей старшего дошкольного возраста.

<u>Цель игры:</u> развитие математических способностей воспитанников, закрепить знания детей по формированию элементарных математических представлений. Закрепление знаний и умений посредством интерактивной игры.

Задачи: 1.Закреплять счет в пределах двадцати в прямом и обратном порядке.

- 2. Развивать логическое мышление детей, развивать смекалку, зрительную память, воображение.
  - 3. Закреплять знания детей о последовательности дней недели и о временах года.
    - 4. Закреплять знания о геометрических фигурах.
    - 5. Учить ориентироваться в пространстве на ограниченной плоскости.
- 6. Продолжать учить выделять условия и вопрос задачи, упражнять в решении задач путем сложения и вычитания однозначных чисел.

Планируемые результаты: Повышения уровня математических представлений.

У детей появляется интерес к самому процессу познания в математике.

Дети самостоятельно находят способы решения познавательных задач, стремятся к достиженоставленной цели, преодолевают трудности, умеют переносить усвоенный опыт в новой ситуации.

р<u>имечание:</u> для того, чтобы узнать, какое задание предъявляется детям, необходимо клик на знак вопроса, расположенный в правом верхнем углу каждого слайда. Чтобы убрать текст с заданием, нужно на нём кликнуть мышкой.

## Ход игры.

Сегодня ребята мы отправимся с вами в интересное путешествие по сказке: «Красная Шапочка». Красная Шапочка очень любила свою бабушку и решила ее навестить. Давайте поможем Красной Шапочке, встретится с бабушкой.





















