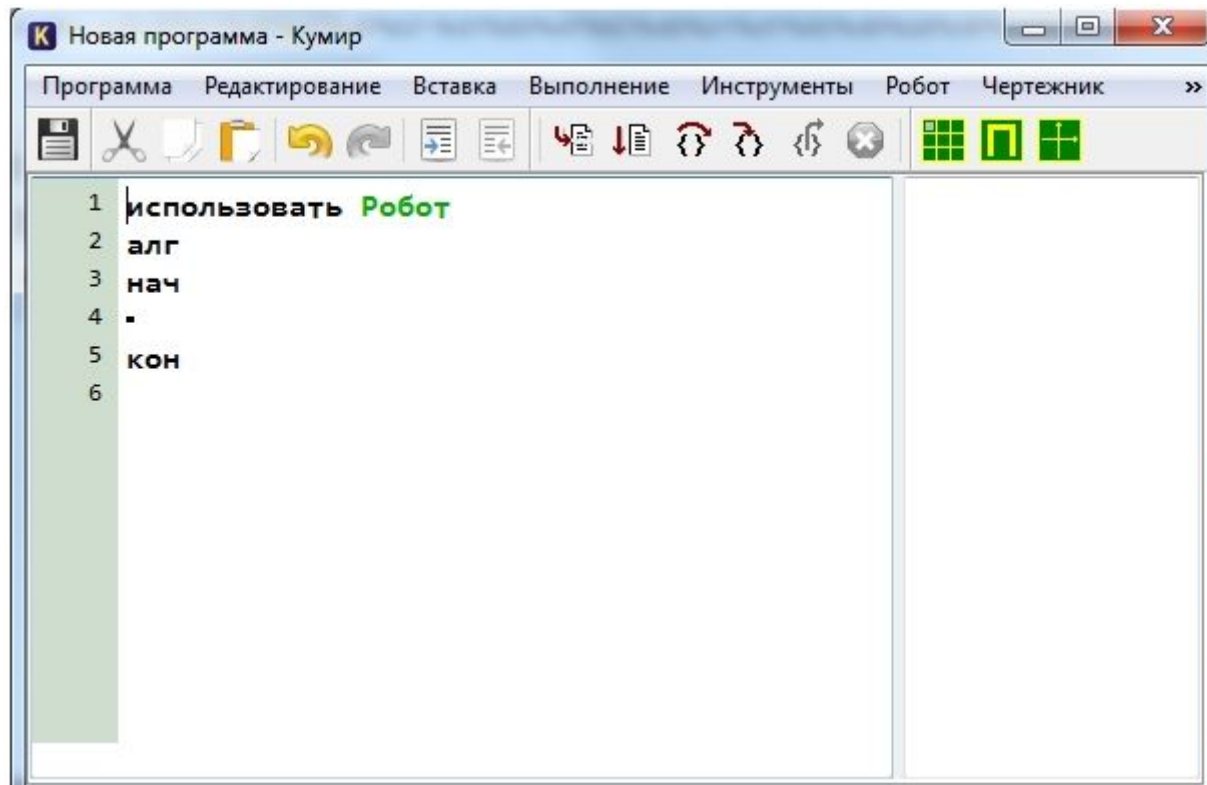


Первым делом мы должны раскомментировать первую строку нашей программы, убрав символ |

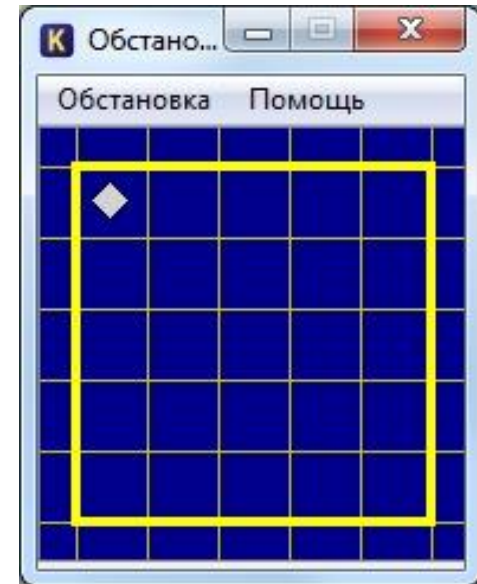
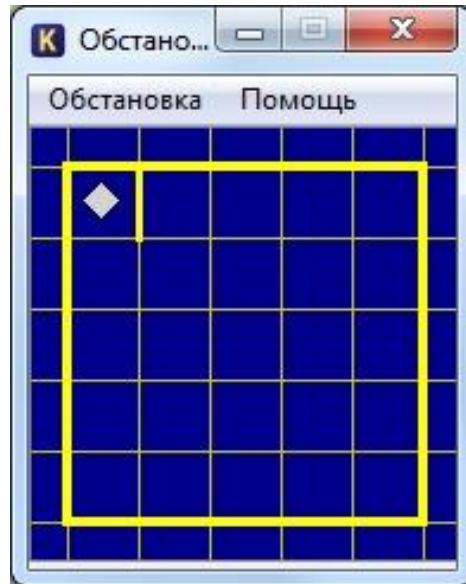


The screenshot shows the 'Кумир' (KUMIR) programming environment. The window title is 'Новая программа - Кумир'. The menu bar includes 'Программа', 'Редактирование', 'Вставка', 'Выполнение', 'Инструменты', 'Робот', and 'Чертежник'. The toolbar contains various icons for editing and execution. The main text area shows a program with the following lines:

```
1 |использовать Робот
2 алг
3 нач
4 .
5 кон
6
```

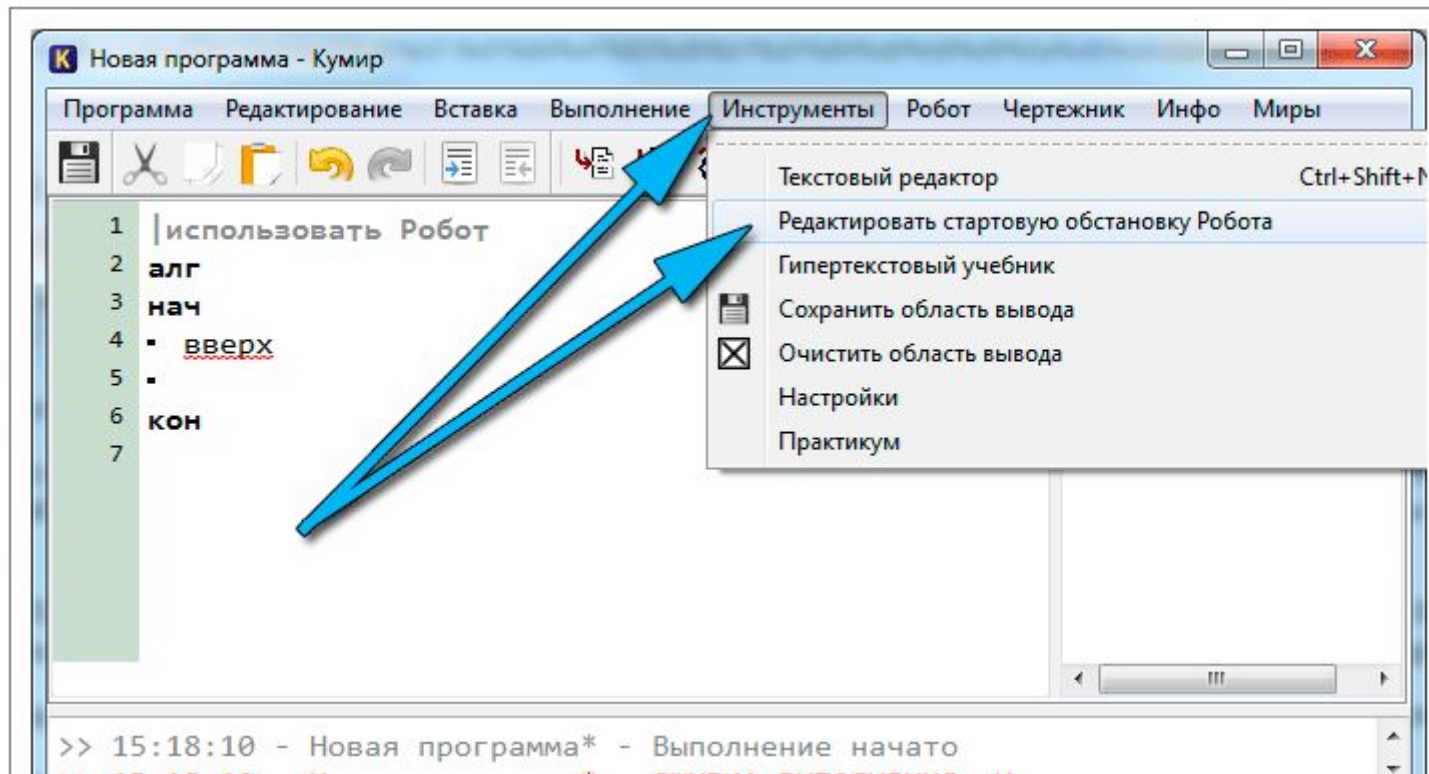
The first line is highlighted in green, and the cursor is positioned at the end of the line, ready to delete the vertical bar symbol.

Что такое стартовая обстановка?



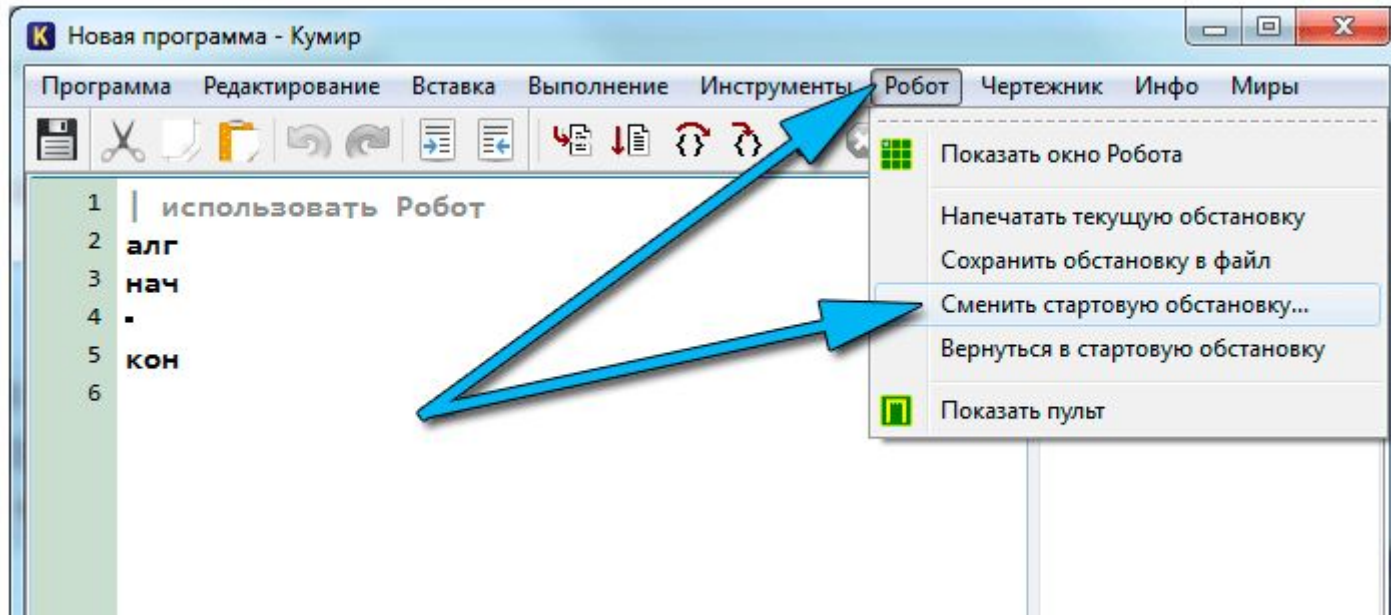
Как задать стартовую обстановку?

Обстановка -> Новая обстановка



(Обстановка -> Сохранить или Обстановка -> Сохранить как)

в основном окне программы выбираем
Робот -> Сменить стартовую обстановку
Показать окно Робота



- Эти команды можно писать с клавиатуры, а можно использовать горячие клавиши (нажав их команды будут вставляться автоматически):
- **вверх** — *Escape, Up (стрелка вверх)*
- **вниз** — *Escape, Down (стрелка вниз)*
- **влево** — *Escape, Left (стрелка влево)*
- **вправо** — *Escape, Right (стрелка вправо)*
- **закрасить** — *Escape, Space (пробел)*