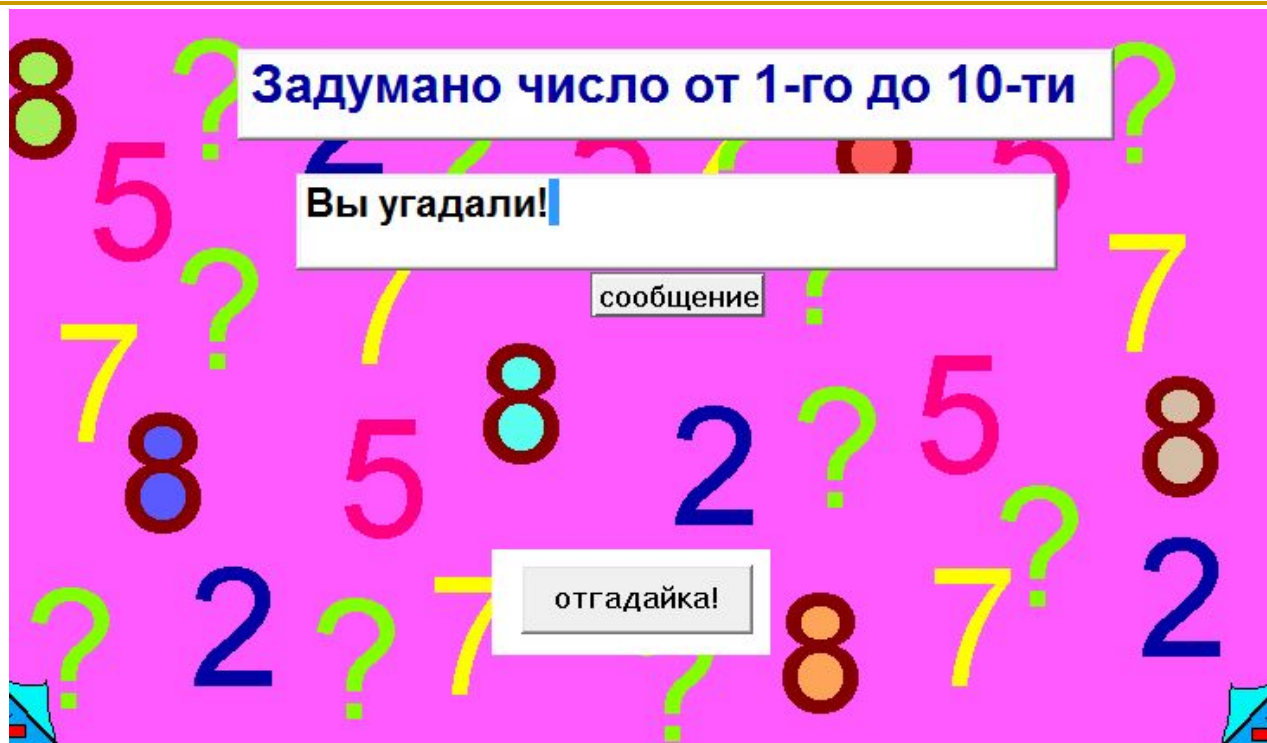

УГАДАЙ ЧИСЛО!



- Добавь на лист:
 - Текстовое окно **сообщ** (название не видно)
 - Текстовое окно **сообщение**
 - Кнопку **отгадайка!**
 - Придумай свой дизайн листа

Напиши процедуру ОТГАДАЙКА!

это отгадайка!

конец

Добавляем переменную со случайным значением

- пусть `"e 1 + сл 10`

Создай диалоговое окно-сообщение:

- сообщи
[Задумано число от 0 до 10.
У тебя три попытки]
-

Нужно три раза узнать ответ игрока

```
повтори 3 [  
    спроси [Какое?]  
    пусть "ф ответ  
]
```

Добавь внутрь цикла проверку ответа игрока:

Вместо знака ? впиши пропущенные символы

если :ф < :е [сообщение, ст вставь
[Задуманно число больше.]]

если :ф ? :е [сообщение, ст вставь
[Вы угадали!] стоп]

если ??? [сообщение, ст вставь
[Задуманно число меньше.]]

Если игрок исчерпал все попытки:

сообщение, ст вставь
[Вы исчерпали свои попытки]

На новом листе создай УГАДАЙКУ100

- А теперь переделай игру так, чтобы можно было угадывать число от 0 до 100
 - У игрока должно быть 7 попыток
-

На новом новом листе создай УГАДАЙКУ1000

- А теперь можно переделать игру так, чтобы можно было угадывать число от 0 до 1000
 - И теперь игроку дается 10 попыток!
-