



[08] JS

# JavaScript Strings

---

Обробка і зберігання тексту

Текст можна помістити між одинарними і подвійними кавичками

```
var hello = "Hello world"; // var hello = 'Hello world';
```

```
var hello = 'Hello "world"'; // var hello = "Hello 'world'";
```

Довжина рядка:

```
var txt = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
```

```
var sln = txt.length;
```



# Special Characters / Спецсимволи

---

var y = "We are the so-called "Vikings" from the north."

Екранування:

var y = "We are the so-called \"Vikings\" from the north."

\\', \\", \\

\\t - горизонтальна табуляція

\\n - перехід на новий рядок



# JavaScript Math Object

---

Math.PI; Math.E - число Ейлера

Math.round(6.5) - заокруглення

Math.pow(x,y) - повертає значення x в степені y

Math.sqrt(x) - повертає квадратний корінь x

Math.abs(-x) - повертає абсолютне (додатне) значення x

Math.ceil(4.4) - заокруглює до більшого цілого числа

Math.floor(4.5) - заокруглює до меншого цілого числа

Math.sin(4)

Math.cos(5)

Math.min() and Math.max() // Math.min(0, 150, 30, 20, -8, -200); // returns -200

Math.random() // 0-1



# JavaScript Random

---

```
Math.floor(Math.random() * 10); // returns a number between 0 and 9  
Math.floor(Math.random() * 11); // returns a number between 0 and 10  
Math.floor(Math.random() * 100); // returns a number between 0 and 99  
Math.floor(Math.random() * 101); // returns a number between 0 and 100  
Math.floor(Math.random() * 10) + 1; // returns a number between 1 and 10  
Math.floor(Math.random() * 100) + 1; // returns a number between 1 and 100
```



# JavaScript Arrays

---

Масиви використовують для збереження кількох значень в одній змінній.

```
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];
```

```
alert(cars[0]);
```

```
cars[0] = "LADA"
```

```
alert(cars[0]);
```

```
console.log(cars.length);
```

```
var fruits = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"];
```

```
fruits.sort();
```

```
fruits.reverse();
```

```
var words = ["Saab", "Volvo", "BMW", ['hello', 'fast']];
```

```
console.log(words );
```



# JavaScript Switch

---

```
switch (new Date().getDay()) {  
  case 0:  
    day = "Sunday";  
    break;  
  case 1:  
    day = "Monday";  
    break;  
  .....  
  case 5:  
    day = "Friday";  
    break;  
  case 6:  
    day = "Saturday";  
}
```



# JavaScript For Loop

---

```
for (statement 1; statement 2; statement 3) {  
    code block to be executed  
}
```





# JavaScript While Loop

---

```
while (i < 10) {  
    text += "The number is " + i;  
    i++;  
}
```

```
do {  
    code block to be executed  
}  
while (condition);
```

ЗАЦИКЛЕННЯ



## ШАХМАТНА ДОШКА



## Вевести всі елементи масиву





[08] JS