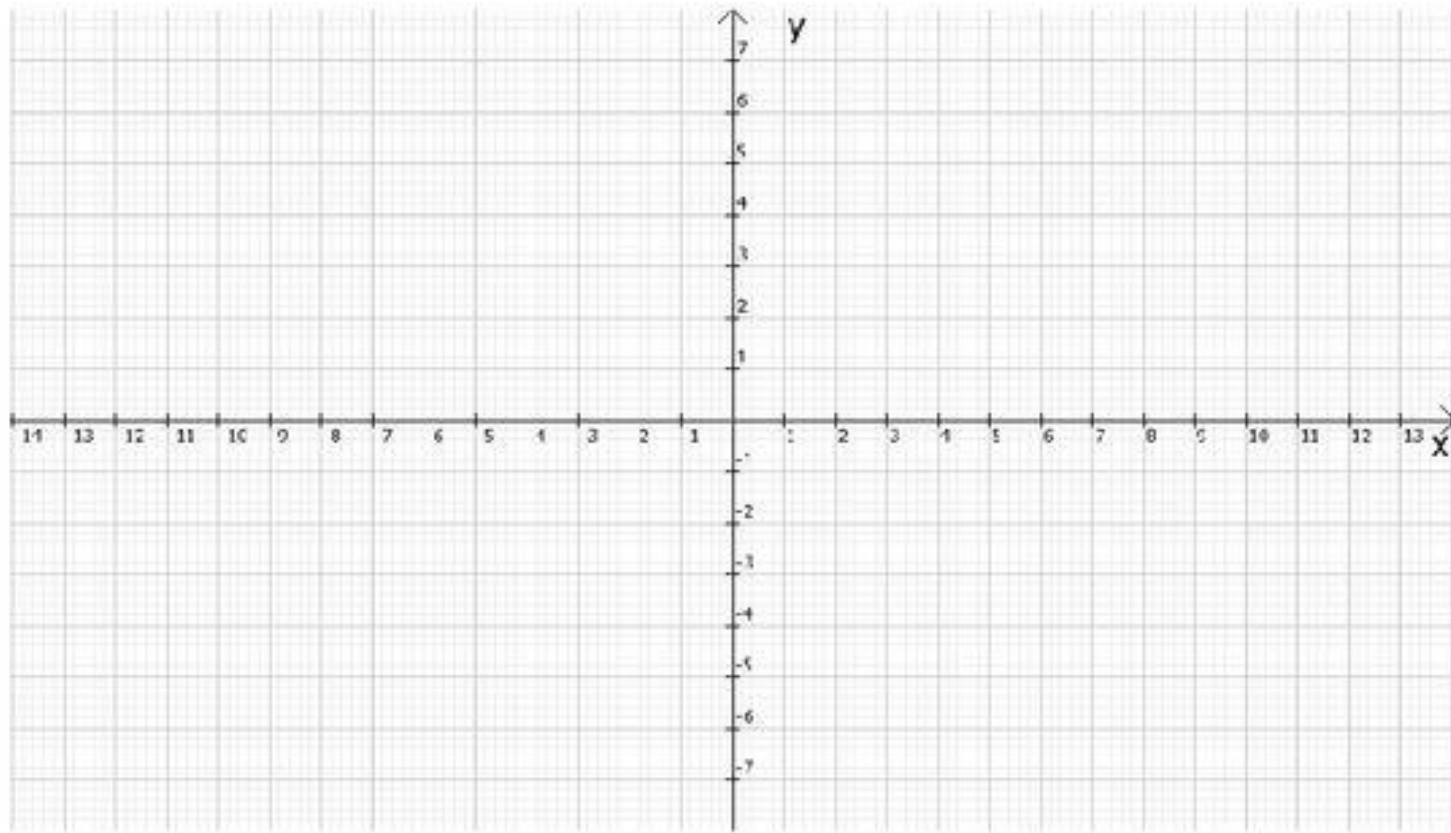


# КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ

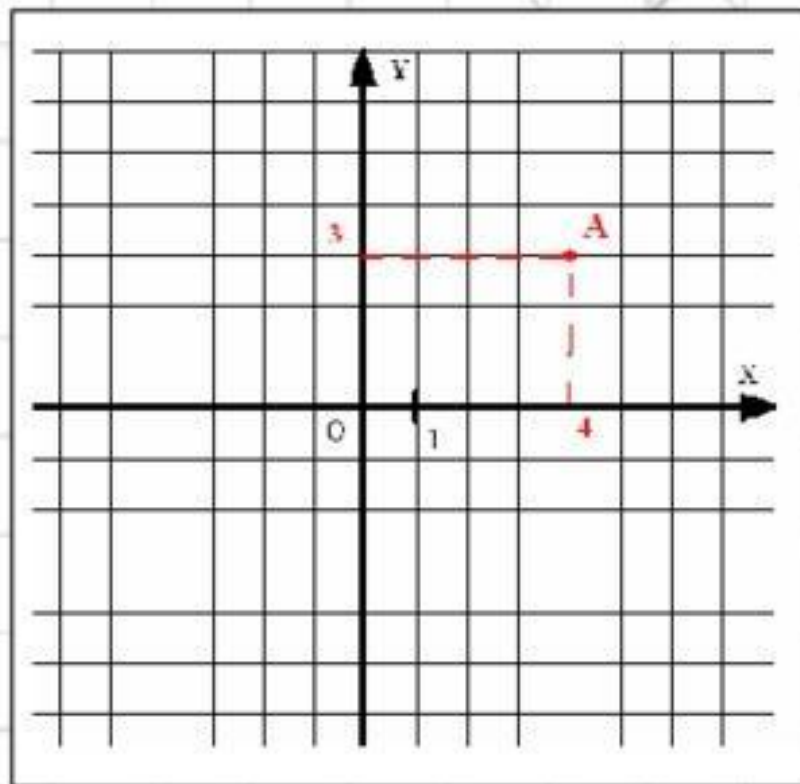
6 КЛАСС

# Координатная плоскость

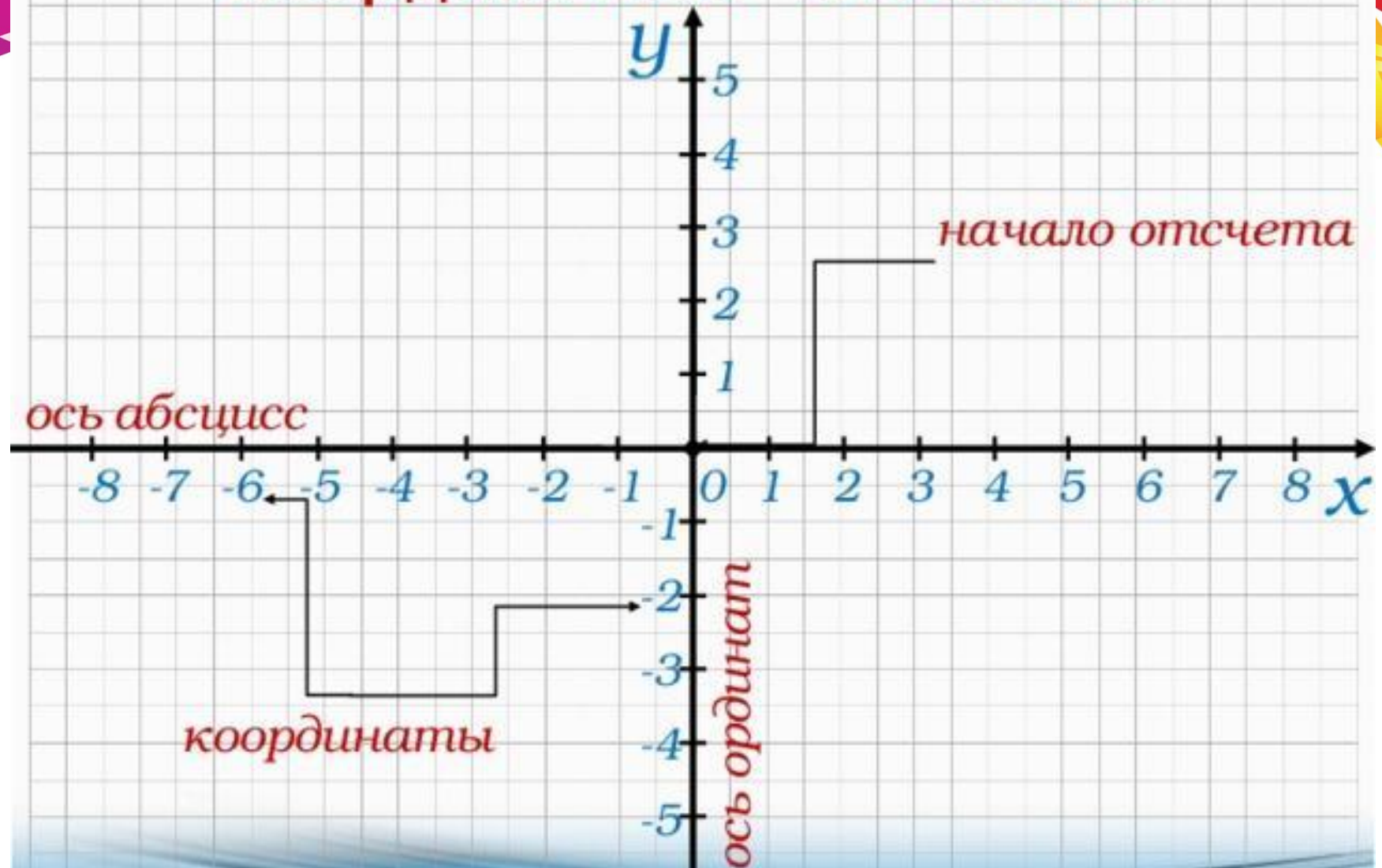


# КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ

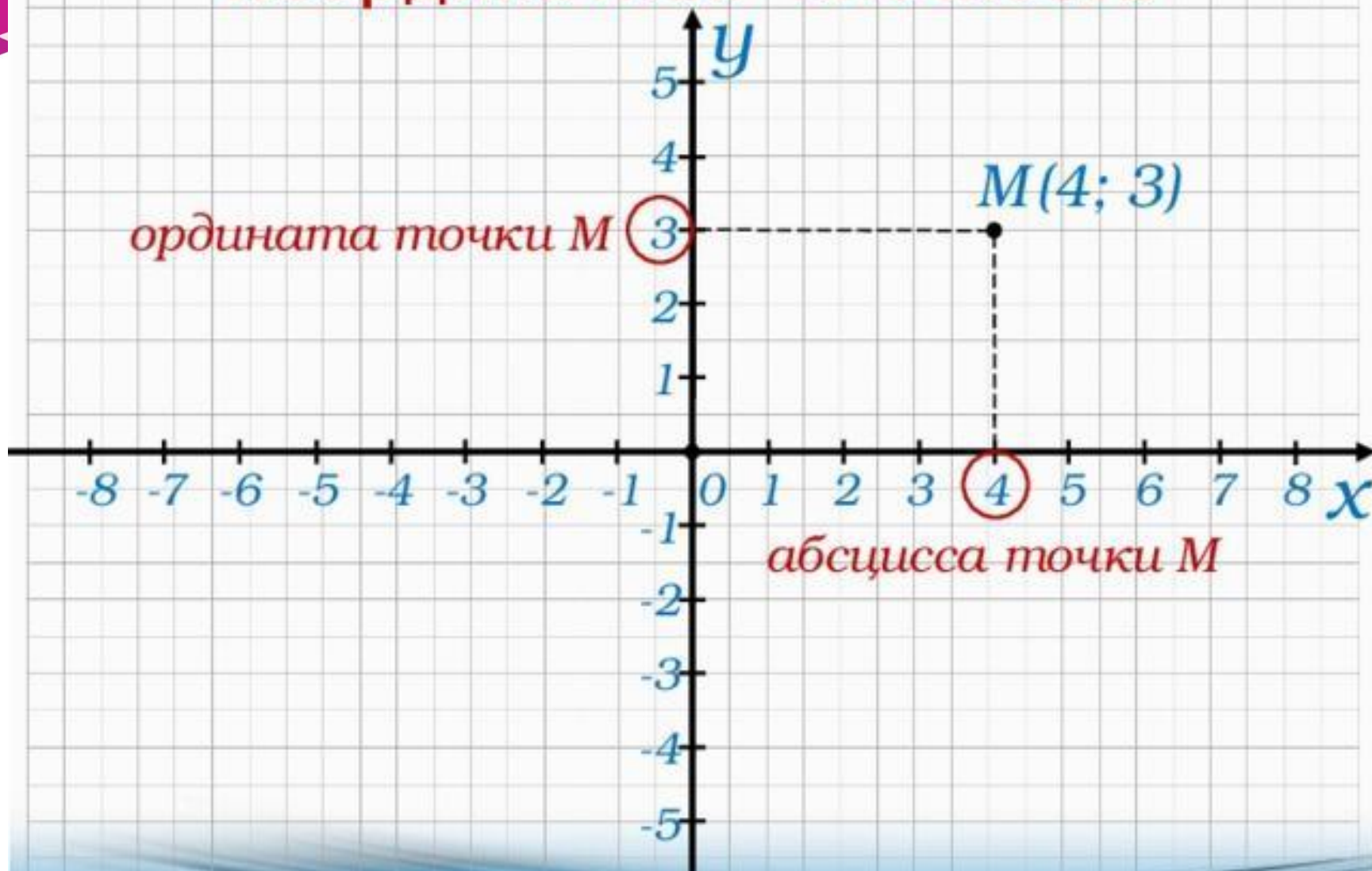
- Горизонтальная ось – **OX**
- Вертикальная ось – **OY**
- **0** – место пересечение осей, **начало координат**
- **1** – единичный отрезок
- **координата** – «адрес» точки на координатной плоскости ( ; )
- Координата точки **A (4; 3)**



# Координатная плоскость



# Координатная плоскость



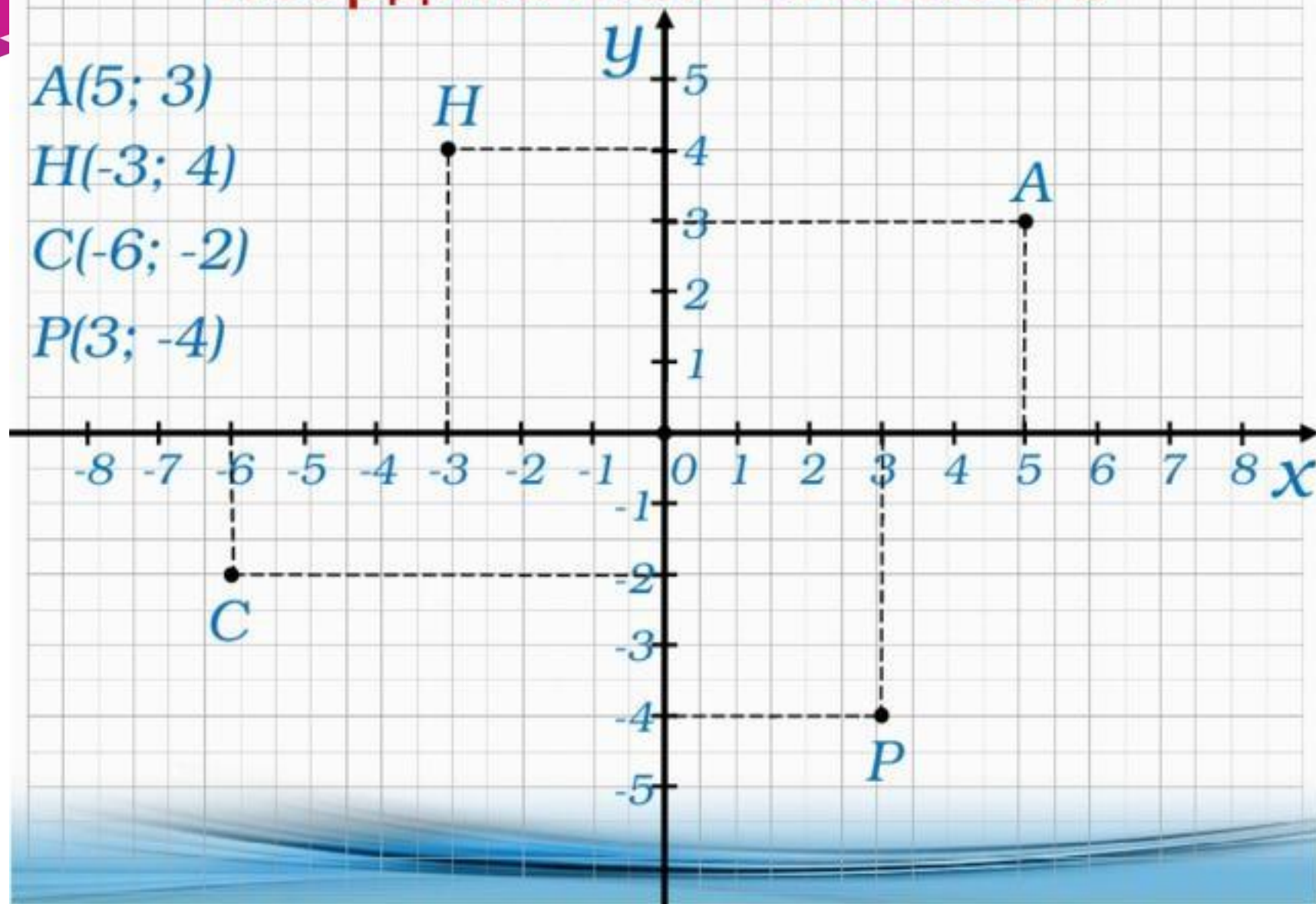
# Координатная плоскость

$A(5; 3)$

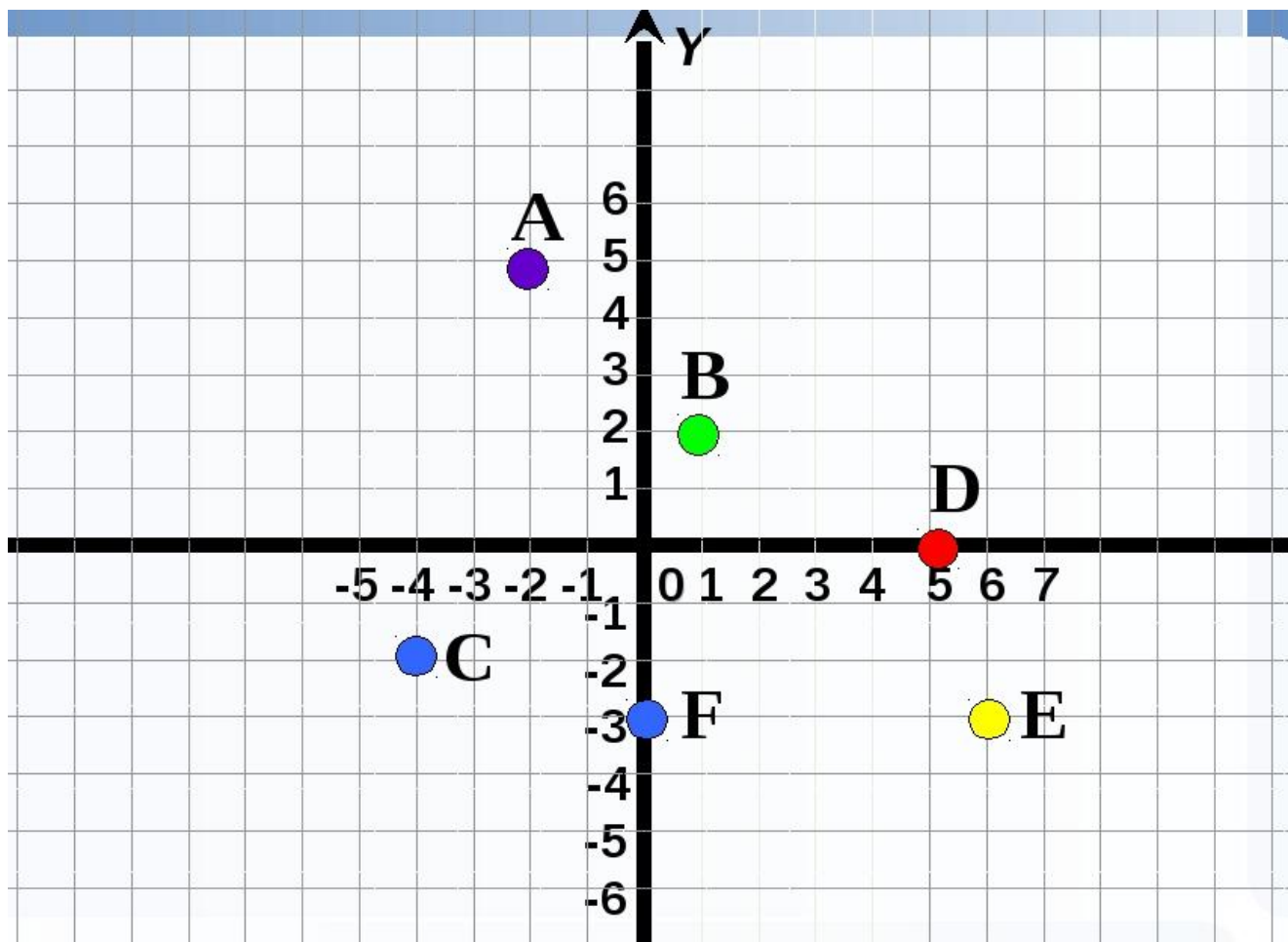
$H(-3; 4)$

$C(-6; -2)$

$P(3; -4)$

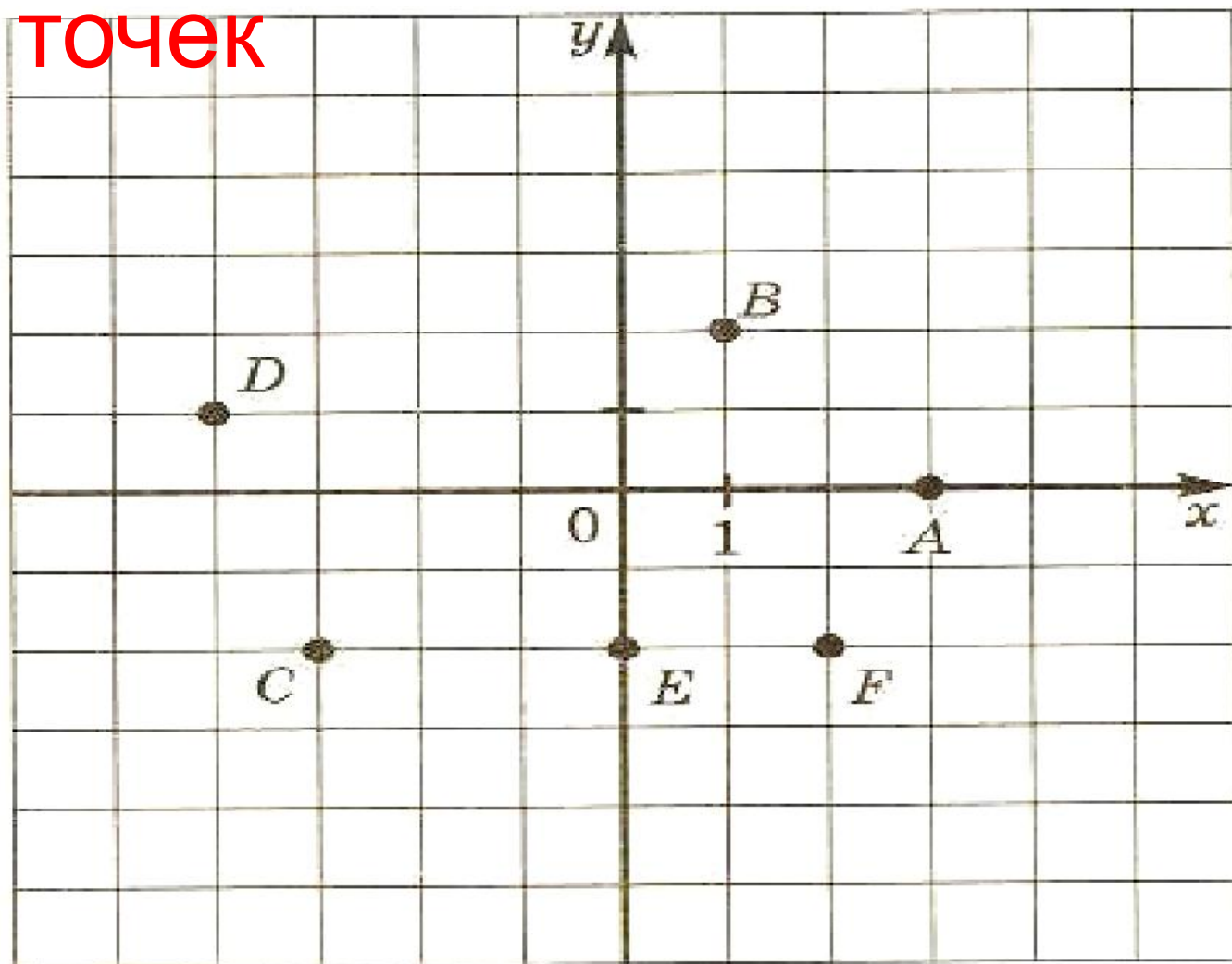


# Назовите координаты точек



Запишите координаты

точек





# Нанесите точки на координатную плоскость

**A (-5; -2)**

**B (6; 0)**

**C (0; -2)**

**D (4; 3)**

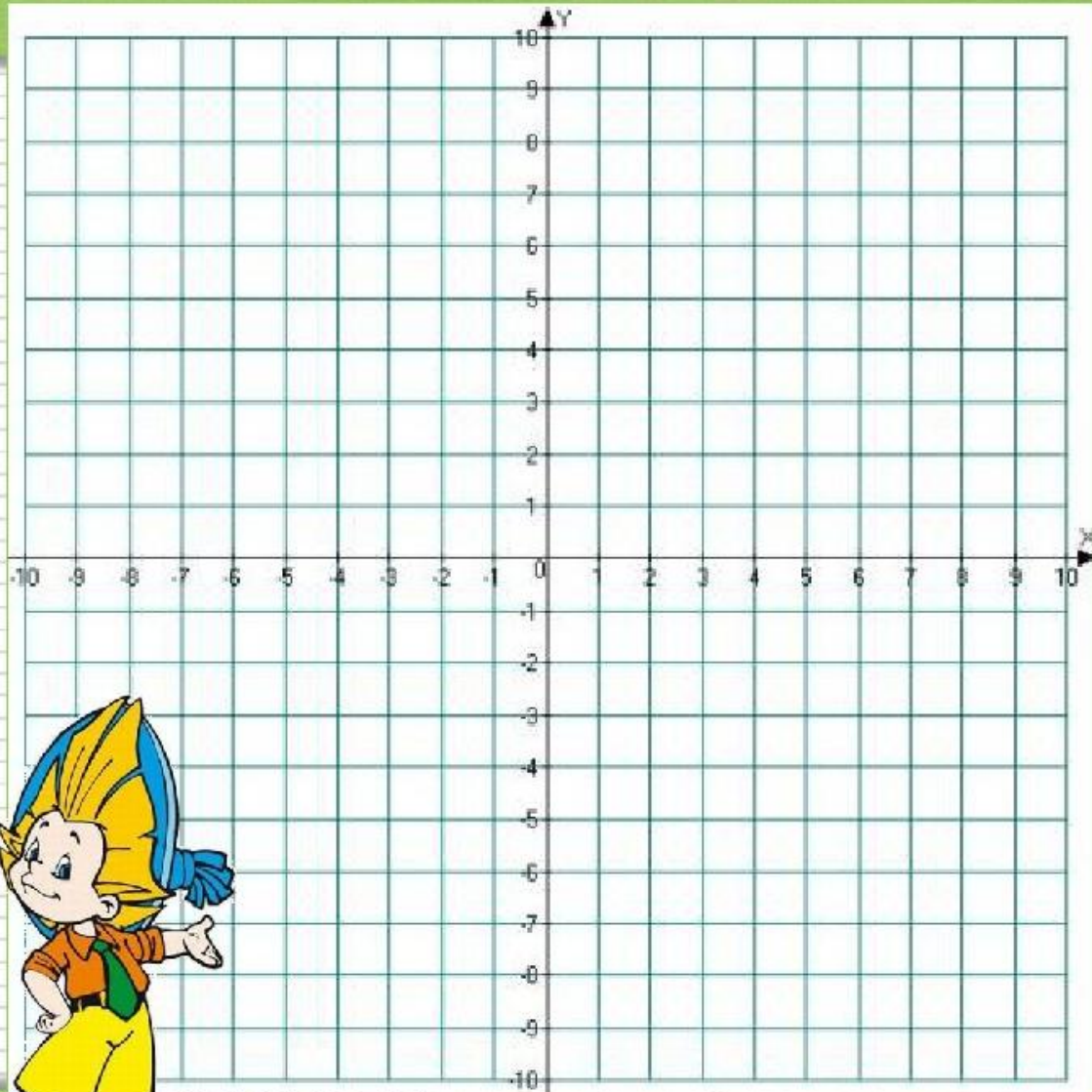
**E (7; -3)**

**M (-4; 4)**

**P (-3; 0)**

**R (0; 7)**

**Q (1; 8)**



# Постройте фигуры по заданным точкам

## Мышонок

- 1)  $(3; -4), (3; -1), (2; 3), (2; 5), (3; 6), (3; 8), (2; 9), (1; 9), (-1; 7), (-1; 6), (-4; 4), (-2; 3), (-1; 3), (-1; 1), (-2; 1), (-2; -1), (-1; 0), (-1; -4), (-2; -4), (-2; -6), (-3; -6), (-3; -7), (-1; -7), (-1; -5), (1; -5), (1; -6), (3; -6), (3; -7), (4; -7), (4; -5), (2; -5), (3; -4)$ .
- 2) Хвост:  $(3; -3), (5; -3), (5; 3)$ .
- 3) Глаз:  $(-1; 5)$ .

## Лисица

- 1)  $(-3; 0), (-2; 1), (3; 1), (3; 2), (5; 5), (5; 3), (6; 2), (7; 2), (7; 1,5), (5; 0), (4; 0), (4; -1,5), (3; -1), (3; -1,5), (4; -2,5), (4,5; -2,5), (-4,5; -3), (3,5; -3), (2; -1,5), (2; -1), (-2; -2), (-2; -2,5), (-1; -2,5), (-1; -3), (-3; -3), (-3; -2), (-2; -1), (-3; -1), (-4; -2), (-7; -2), (-8; -1), (-7; 0), (-3; 0)$ .
- 2) Глаз:  $(5; 2)$ .