

**13-й порок взрослых  
и  
теория  
вероятностей**





Война



Эксплуатация  
детского труда



Алкоголизм



Садизм



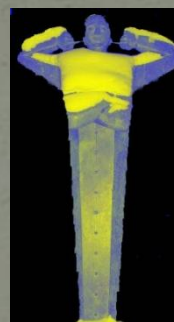
Воровство



Невежество



Равнодушие



Пропаганда



Нищета



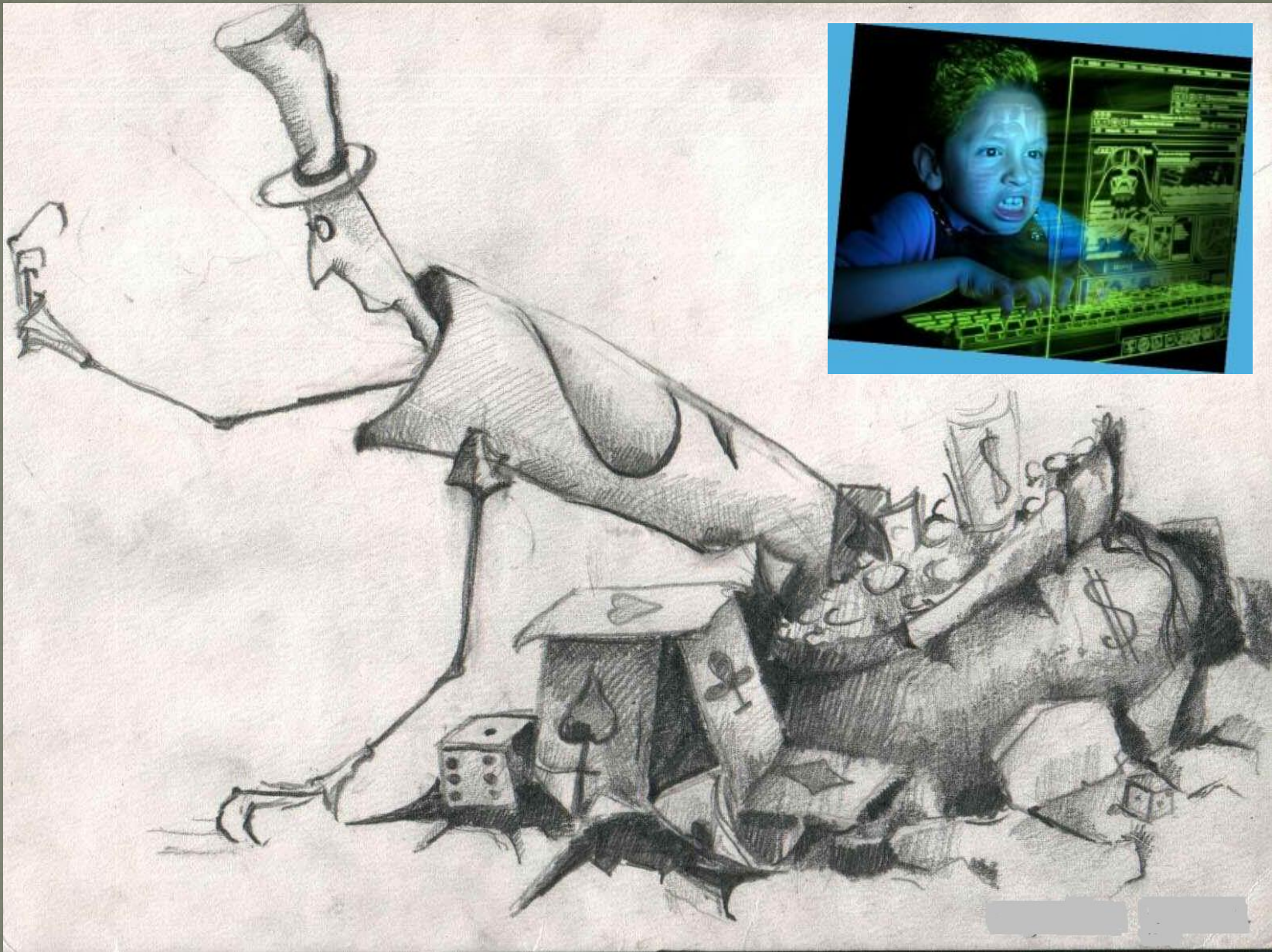
Лженауки



Проституция



Наркомания

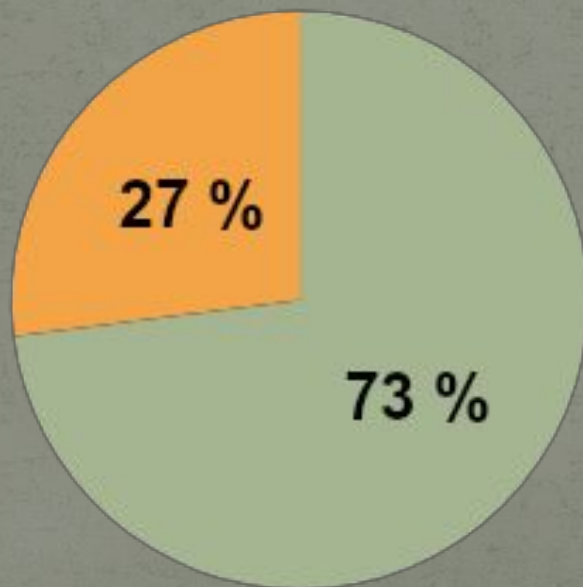


**«Зависимость  
подростков  
от  
компьютерных  
игр»**

# Время за игрой

<b>до 1 часа в день</b>	<b>51 %</b>
<b>2 - 3 часа</b>	<b>28 %</b>
<b>5 - 7 часов</b>	<b>14 %</b>
<b>7 - 10 часов</b>	<b>7 %</b>

# Успеваемость учащихся



- удовлетворительно
- хорошо и отлично

# Виды досуга в жизни подростков

Смотрю ТВ	Играю в ПК	Общаюсь с друзьями	Читаю	Спорт
9	9	7	5	3
27%	27%	21%	15%	10%









Что такое  
«Игромания»?



# Как играют дети?

<b>Играю в онлайн-игры</b>	<b>Устанавливают игры с DVD дисков</b>	<b>Используют для игр одно электронное устройство</b>	<b>Используют для игр более одного электронного устройства</b>	<b>Родители разрешают играть в компьютерные игры</b>	<b>Родители не разрешают играть в компьютерные игры</b>
<b>62 %</b>	<b>38 %</b>	<b>77 %</b>	<b>23 %</b>	<b>92 %</b>	<b>8 %</b>

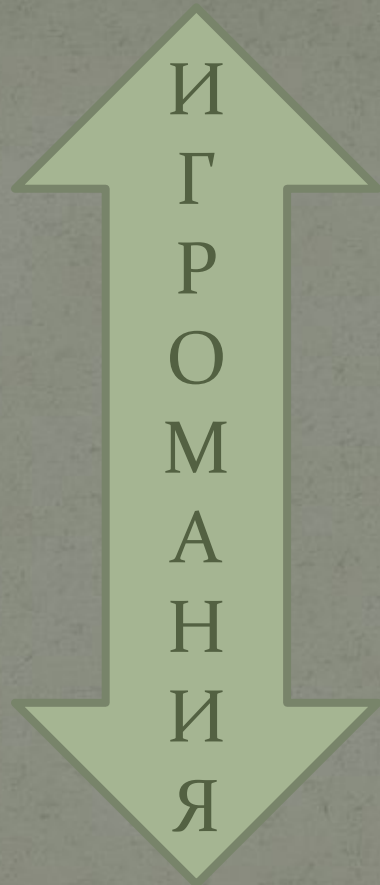








**не привычка  
и не безобидное времяпровождение**



**болезненная зависимость с неодолимой  
тягой к азартным играм**

**Арахнофобия –  
патологический  
страх перед  
пауками**

**Акрофобия –  
боязнь  
высоты**

**Клаустрофобия  
– боязнь  
замкнутого  
пространства**

# Игромания

**«Тот , кто может победить  
другого, - силен;  
тот, кто побеждает самого  
себя, - воистину  
могуществен»**

*Древний китайский  
мудрец Лао-То*