

Семейные игры

Выполнила: Панькова Дарья

Крокодил

- Загаданное ведущим или командой-противником, нужно объяснять с помощью жестов и пантомим (не произнося ни звука).
- При небольшом количестве человек можно играть без деления на команды – тогда угадавший идет «к доске» показывать новое слово.



Ассоциации

- Участники делятся на команды. Заблаговременно готовятся карточки, на каждой из которых пишут 8-10 слов (предметов).
- Задача игрока – с помощью ассоциаций объяснить значение каждого слова так, чтобы его команда догадалась.
- Чем больше пунктов из карточки разгадано, тем больше очков у вашей группы. Однокоренные прилагательные произносить нельзя.



Придумай сказку

- Игра, требующая минимум атрибутики – только бумагу и ручку. Команде нужно сочинить сказку.
- Сложность в том, что каждый участник пишет на листочке всего одно предложение, совершенно не зная, что придумал его предыдущий коллега.
- Затем страничка загибается и передается новому участнику, и так по кругу. В финале сказка торжественно зачитывается вслух: скучно, как правило, не бывает!



Монополия

- Настольная игра подойдет для большой семьи. Игровой процесс с помощью простой и четкой модели описывает основные этапы образования крупных финансовых структур: покупку-продажу земли, монетизацию, конкуренцию, «проблемы» с налогами, процесс получения кредитов и ссуд, а также политику отношений между финансовыми воротилами. В «Монополии» также есть множество случайностей, делающих её намного интереснее.



Твистер

- Игра состоит из двух предметов: поля специальной рулетки. На коврике нарисованы четыре ряда по шесть крупных одноцветных кругов (красный, жёлтый, синий и зелёный). Рулетка прикреплена к квадратной доске и служит генератором случайности. На ней разбиты сектора для каждой конечности с указанием цвета. Судья вращает рулетку и зачитывает её указания игрокам.
 - Участники не имеют права занимать круг, уже занятый конечностью другого участника либо своей собственной. Учитывая, что человек имеет 4 конечности, а поле для твистера — 24 круга, причём одно поле каждого цвета должно быть свободно для будущей перестановки, теоретически возможна игра не более, чем в пятером, не считая судьи. На практике же кроме судьи играют 2-4 участника.
 - Всё время игры конечности нельзя отрывать от кругов. Отрыв происходит только при очередном перестроении по приказу рулетки, озвученному судьёй, либо для того, чтобы пропустить тело соперника при его перестроении по приказу рулетки. В последнем случае, после того как соперник под тобой перестроится, нужно вернуть конечность на место.
 - Участник считается проигравшим и выбывает, когда он упал или когда его локоть или колено или ягодицы коснулись пола. Победителем объявляется последний не выбывший участник.
-

