

ЗАДАНИЯ НА ПОВТОРЕНИЕ

Нажми на значок  ,
чтобы проверить себя

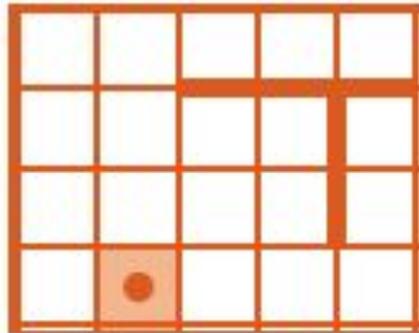
Ответьте на следующие вопросы:

1. Кто такой Робик? 
2. Что называется позицией Робик? 
3. Какие команды умеет выполнять Робик? 
4. Что такое программа для Робик? 
5. Что называется начальной позицией Робика? 

Нажми на значок  ,
чтобы вернуться к
вопросам

Робик – это исполнитель, который ходит по полю, разделенному на клетки, и выполняет определённый набор команд.

Начальная
позиция:

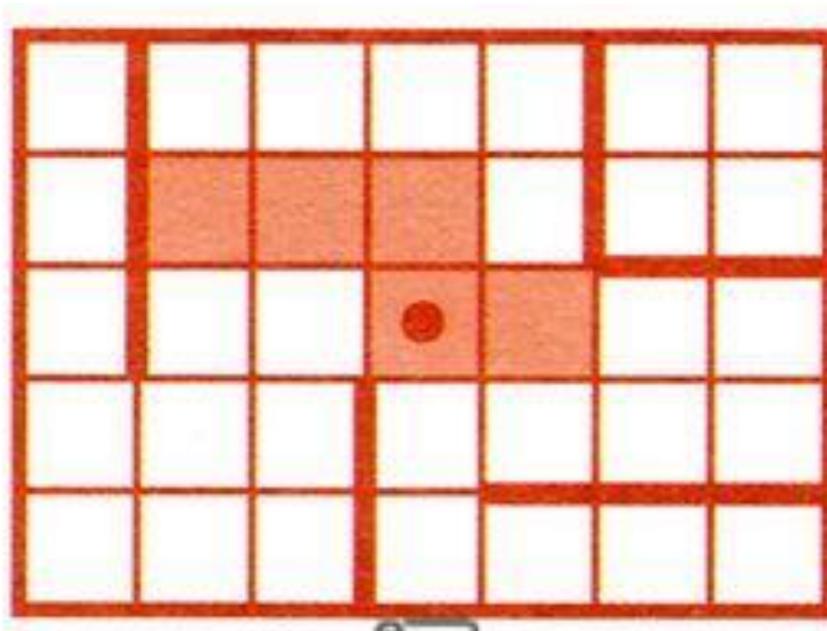


 Ж
вверх
вверх
вправо
вправо
вниз
вниз



Нажми на значок  ,
чтобы вернуться к
вопросам

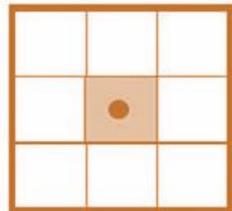
Позиция Робика показывает размеры поля
и то, в какой клетке поля находится Робик.



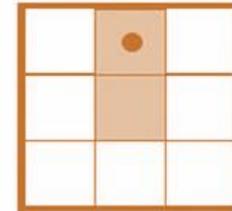
Нажми на значок  ,
чтобы вернуться к
вопросам

Робик умеет выполнять 4 команды:

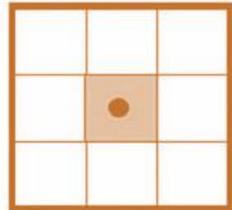
ВВЕРХ



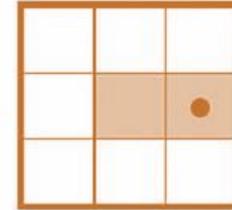
Команда «Вверх»



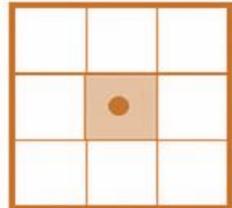
ВПРАВО



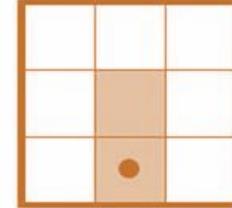
Команда «Вправо»



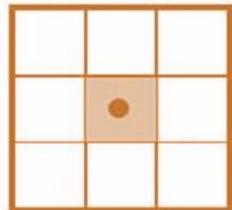
ВНИЗ



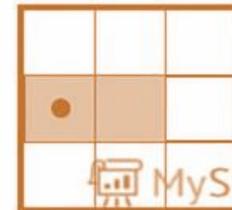
Команда «Вниз»



ВЛЕВО



Команда «Влево»



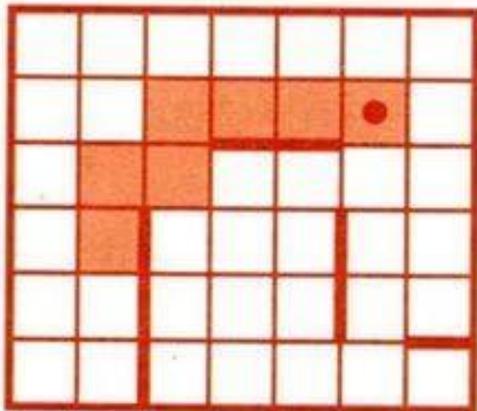
 MySh



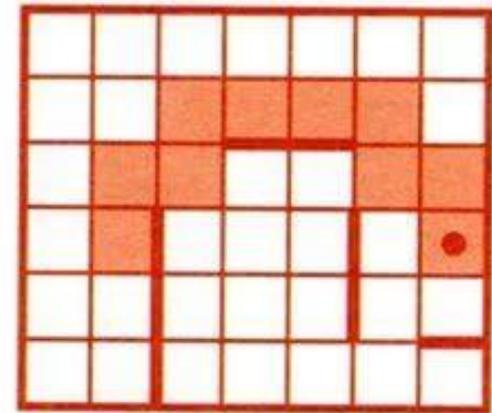
Нажми на значок  ,
чтобы вернуться к
вопросам

Программа для Робика – это цепочка команд,
которые Робик умеет выполнять.

Позиция Робика **до**
выполнения программы O:



Позиция Робика **после**
выполнения программы O:



Программа:



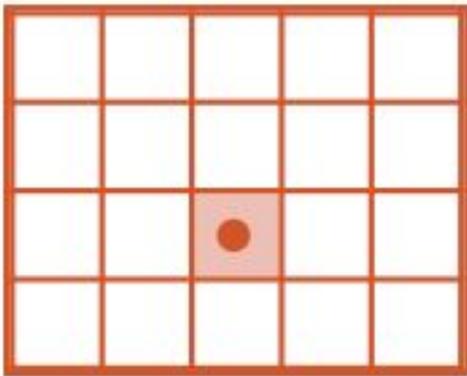
вниз
вправо
вниз



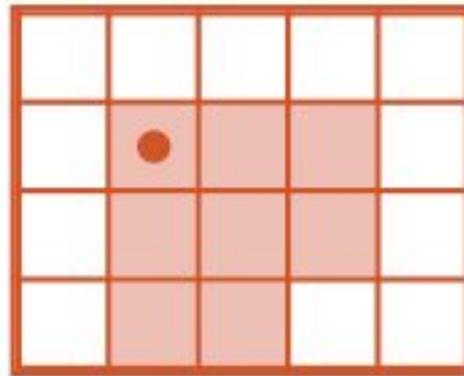

Нажми на значок  ,
чтобы продолжить

Начальная позиция Робика – это позиция Робика **до выполнения программы.**

Начальная позиция:



Позиция после выполнения программы Д:

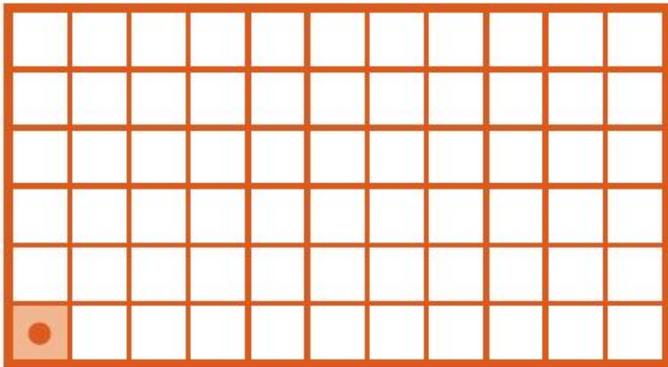


Робик. Конструкция повторения

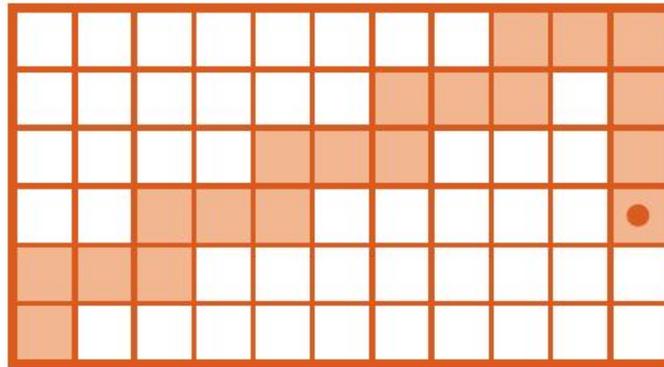
Учебник с. 70 – лист определений

Вот программа E и позиции Робики до и после выполнения программы E.

Начальная позиция:



Позиция после выполнения программы E:



E
↑
вверх
вправо
вправо
вниз
вниз
вниз
↓

Вспомни из Урока Цифры, как называется вид алгоритма, в котором действия выполняются шаг за шагом, с определённой последовательностью, в виде цепочки команд. Чтобы проверить себя нажми [сюда](#)

Учебник с. 70 – лист определений

В программе E цепочка команд

вверх
вправо
вправо

повторяется пять раз.

пять раз выписывать одну и ту же цепочку команд, можно записать это так:

ПОВТОРИТЬ 5 РАЗ
вверх
вправо
вправо
КОНЕЦ

Мы использовали **конструкцию повторения**.

Вспомни из Урока Цифры, как называется вид алгоритма, в котором действия выполняются с повторением. Чтобы проверить себя нажми [сюда](#)



Учебник с. 70 – лист определений

Запишем теперь программу Е с помощью конструкции повторения. Получим программу Ф.

При выполнении программ Е и Ф Робик проходит один и тот же путь.

Обрати внимание, что конструкция повторения — это одна бусина в цепочке Ф.

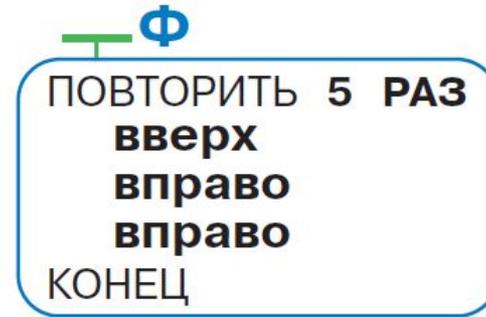
Мы всегда будем обходить конструкцию повторения синим. В начале и в конце конструкции мы всегда будем писать служебные слова:

ПОВТОРИТЬ ... РАЗ

и

КОНЕЦ

В одной программе может быть несколько конструкций повторения.

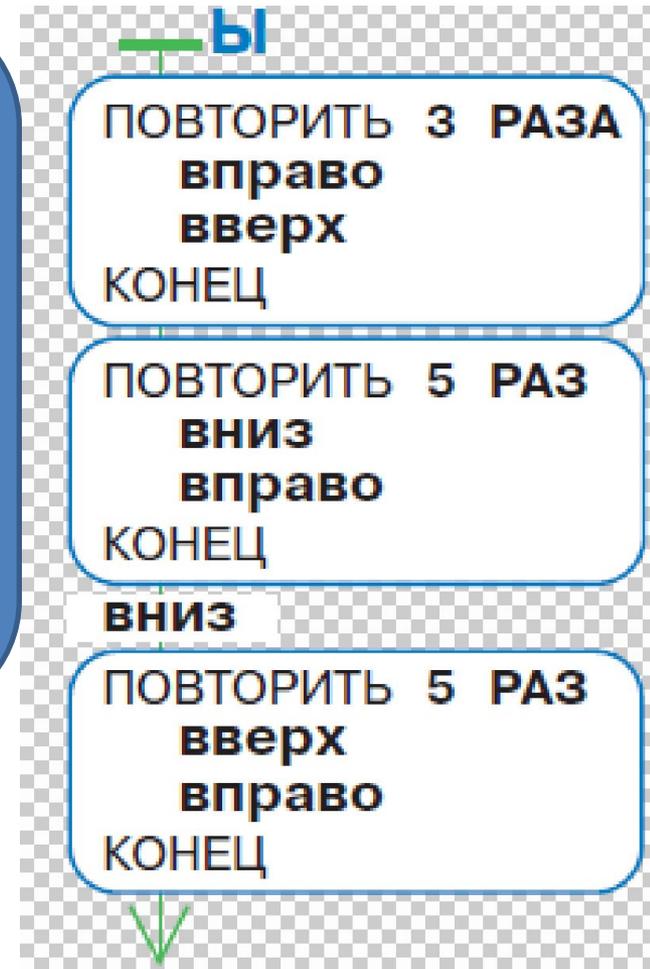
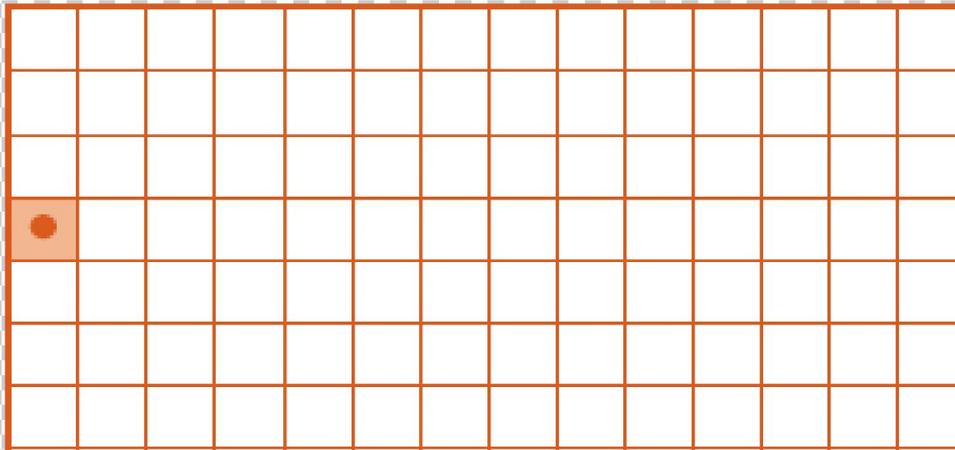


ВНИЗ
ВНИЗ
ВНИЗ



Учебник с. 71, №140. РТ с. 38

1. Прочитай задание
2. Какая длина цепочки Ы?
3. Сколько в программе конструкций повторения?
4. Какие ходы повторяются в первой команде? Во второй команде? В четвёртой команде?
5. Нарисуй позицию после выполнения программы Ы. Обрати внимание на третью команду – ВНИЗ.
6. В какой точке остановился бик после выполнения программы?
7. Проверь себя

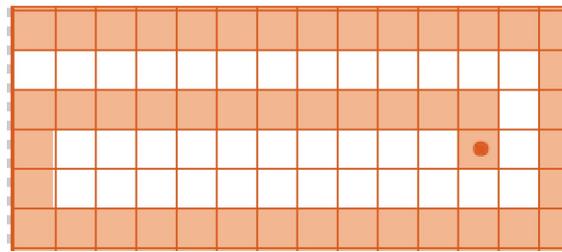


Учебник с. 74, №145

РТ с. 40, №145



2. Какая длина цепочки У?
3. Сначала впиши пропущенные команды в каждую конструкцию повторения. Найди начальную позицию. Какой ход будет повторяться в первой команде?
4. Какой ход будет повторяться во второй команде?
5. Впиши все ходы в каждое окно.
6. Теперь сосчитай какое количество раз повторяется каждый ход в командах. Впиши количество повторений.
7. Прочитай команду У.
8. Проверь себя
9. Нарисуй позицию после выполнения программы У. Сравни результат с позицией в

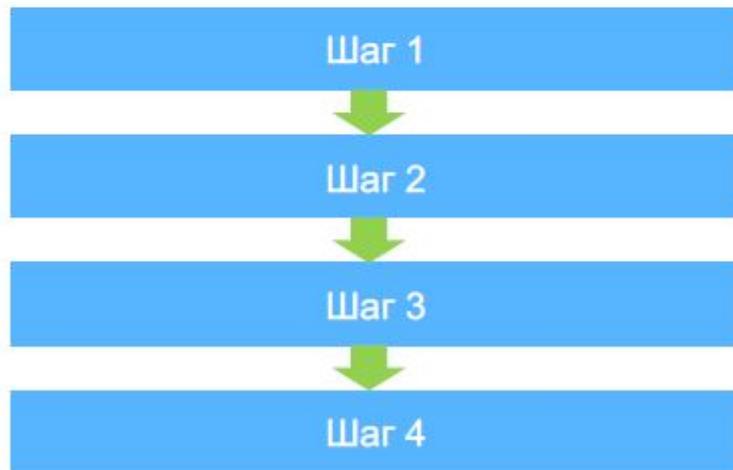


Самостоятельная работа

Учебник с. 72, № 141. Задание
выполнить в рабочей тетради на с. 38,
№141

Нажми на значок ,
чтобы вернуться к
вопросам

Линейные алгоритмы: раз, два, три...



Нажми на значок  ,
чтобы вернуться к
заданию

Циклы в алгоритмах:

повтори ... раз

