








# ЗАДАНИЯ НА ПОВТОРЕНИЕ

Нажми на значок  ,  
чтобы проверить себя

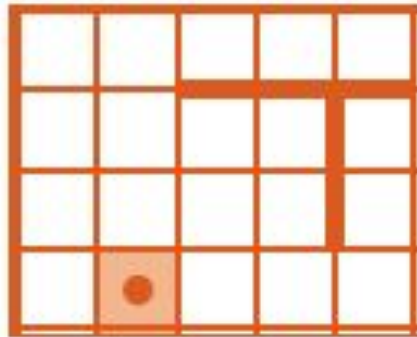
**Ответьте на следующие вопросы:**

1. Кто такой Робик? 
2. Что называется позицией Робик? 
3. Какие команды умеет выполнять Робик? 
4. Что такое программа для Робик? 
5. Что называется начальной позицией Робика? 

Нажми на значок  ,  
чтобы вернуться к  
вопросам


Робик – это исполнитель, который ходит по полю, разделенному на клетки, и выполняет определённый набор команд.

Начальная  
позиция:

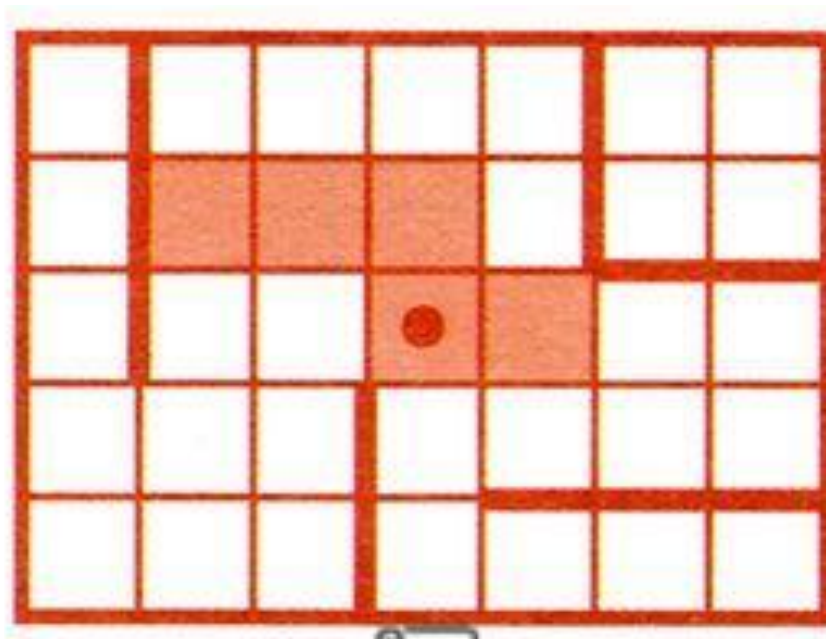



 Ж  
вверх  
вверх  
вправо  
вправо  
вниз  
вниз



Нажми на значок  ,  
чтобы вернуться к  
вопросам

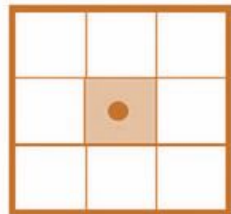
Позиция Робика показывает размеры поля  
и то, в какой клетке поля находится Робик.



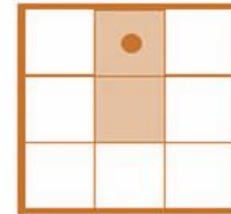
Нажми на значок  ,  
чтобы вернуться к  
вопросу

Робик умеет выполнять 4 команды:

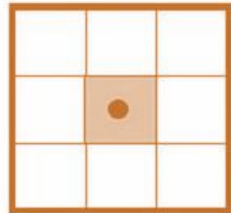
**ВВЕРХ**



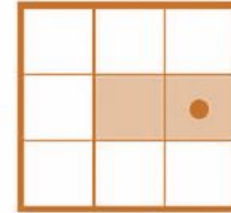
Команда «Вверх»



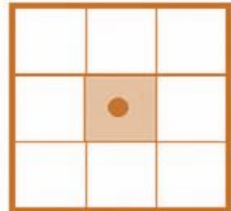
**ВПРАВО**



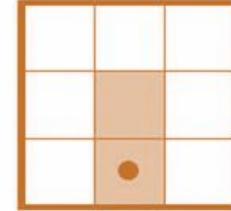
Команда «Вправо»



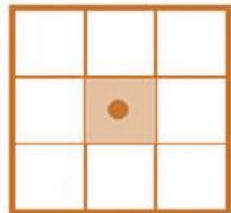
**ВНИЗ**



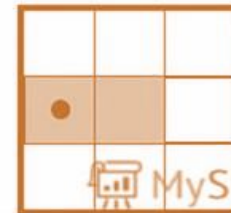
Команда «Вниз»



**ВЛЕВО**




Команда «Влево»



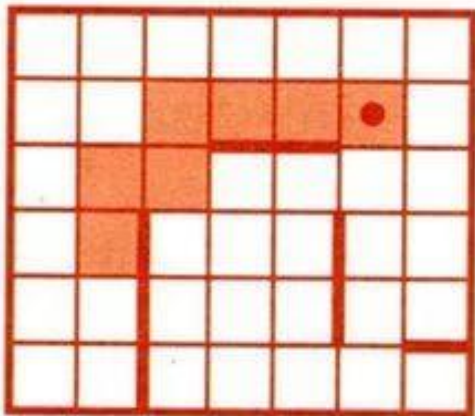
 MySh



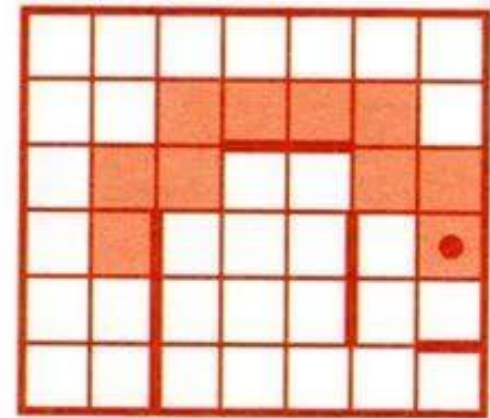
Нажми на значок  ,  
чтобы вернуться к  
вопросам

Программа для Робика – это цепочка команд,  
которые Робик умеет выполнять.

Позиция Робика **до**  
выполнения программы O:




Позиция Робика **после**  
выполнения программы O:



Программа:

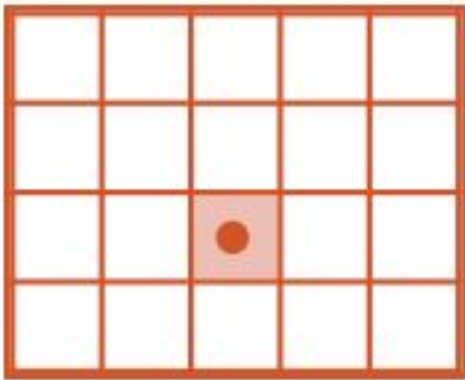
  
  
вниз  
вправо  
вниз  



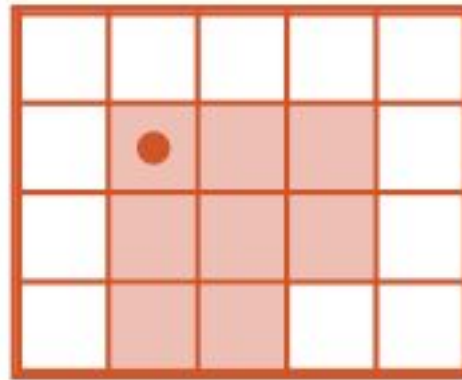

Нажми на значок  ,  
чтобы продолжить

Начальная позиция Робика – это позиция Робика **до выполнения программы.**

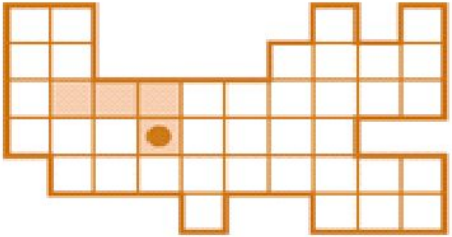
Начальная  
позиция:



Позиция после  
выполнения программы Д:



**2. Проверьте: каждой ли картинке в таблице поставлено верное определение.**

<p><b>определение.</b></p> 		
<p><b>Поле для Робика</b></p>	<p><b>Программа для Робика</b></p>	<p><b>Позиция Робика</b></p>

# Робик. Конструкция повторения





# Учебник с. 70 – лист определений

В программе E цепочка команд

**вверх**  
**вправо**  
**вправо**

повторяется пять раз.

пять раз выписывать одну и ту же цепочку команд, можно записать это так:

ПОВТОРИТЬ 5 РАЗ  
**вверх**  
**вправо**  
**вправо**  
КОНЕЦ

Мы использовали **конструкцию повторения**.

Вспомни из Урока Цифры, как называется вид алгоритма, в котором действия выполняются с повторением. Чтобы проверить себя нажми [сюда](#)



# Учебник с. 70 – лист определений

Запишем теперь программу Е с помощью конструкции повторения. Получим программу Ф.

При выполнении программ Е и Ф Робик проходит один и тот же путь.

Обрати внимание, что конструкция повторения — это одна бусина в цепочке Ф.

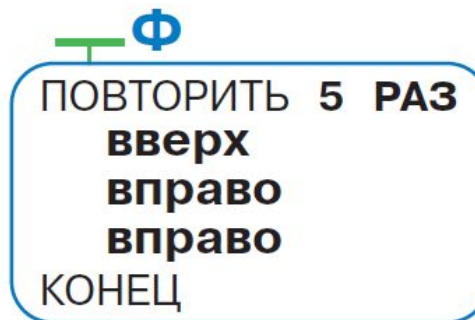
Мы всегда будем обходить конструкцию повторения синим. В начале и в конце конструкции мы всегда будем писать служебные слова:

ПОВТОРИТЬ ... РАЗ

и

КОНЕЦ

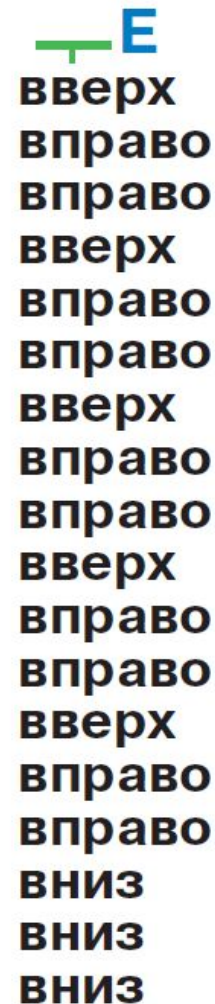
В одной программе может быть несколько конструкций повторения.



ВНИЗ

ВНИЗ

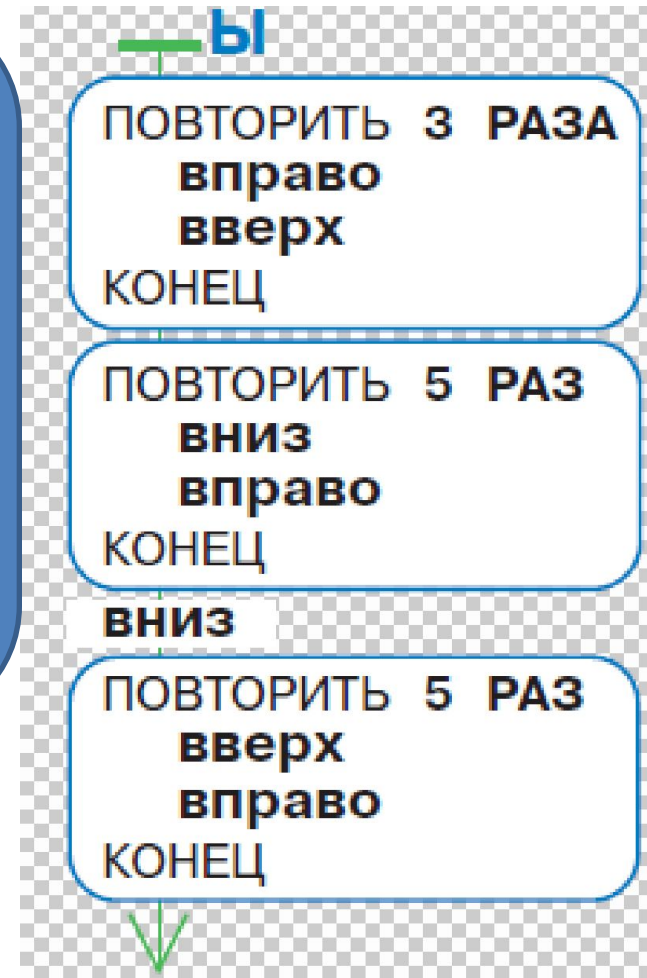
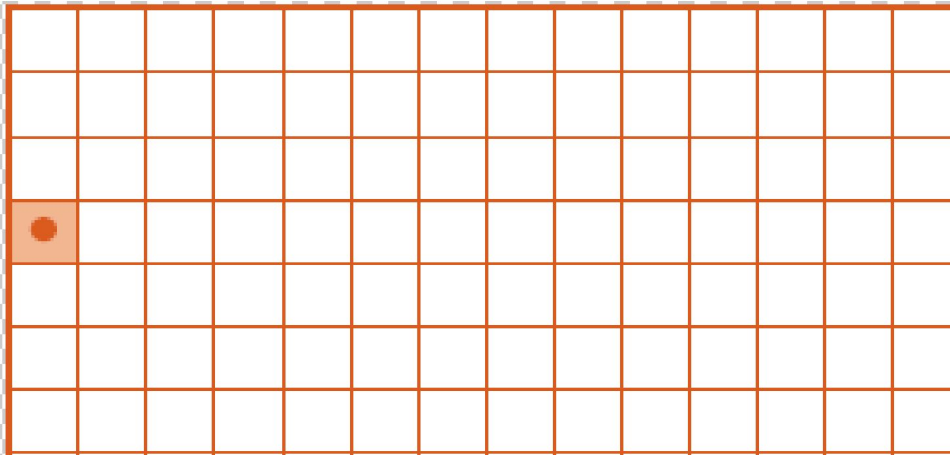
ВНИЗ





# Учебник с. 71, №140. РТ с. 38

1. Прочитай задание
2. Какая длина цепочки Ы?
3. Сколько в программе конструкций повторения?
4. Какие ходы повторяются в первой команде? Во второй команде? В четвёртой команде?
5. Нарисуй позицию после выполнения программы Ы. Обрати внимание на третью команду – ВНИЗ.
6. В какой точке остановился бик после выполнения программы?
7. Проверь себя

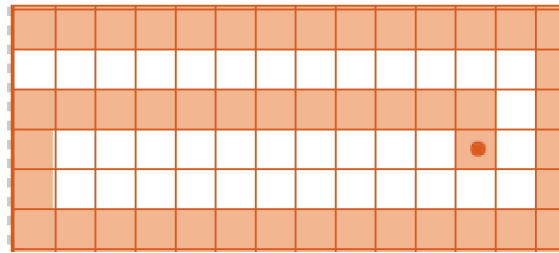


# Учебник с. 74, №145

## РТ с. 40, №145




2. Какая длина цепочки У?
3. Сначала впиши пропущенные команды в каждую конструкцию повторения. Найди начальную позицию. Какой ход будет повторяться в первой команде?
4. Какой ход будет повторяться во второй команде?
5. Впиши все ходы в каждое окно.
6. Теперь сосчитай какое количество раз повторяется каждый ход в командах. Впиши количество повторений.
7. Прочитай команду У.
8. Проверь себя
9. Нарисуй позицию после выполнения программы У. Сравни результат с позицией в

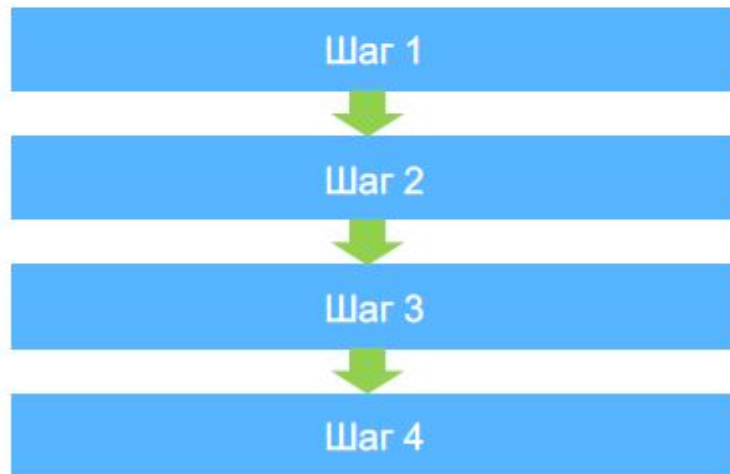


# Самостоятельная работа


Учебник с. 72, № 141. Задание  
выполнить в рабочей тетради на с. 38,  
№141

Нажми на значок ,  
чтобы вернуться к  
вопросам

## Линейные алгоритмы: раз, два, три...





Нажми на значок  ,  
чтобы вернуться к  
заданию

# Циклы в алгоритмах:

повтори ... раз

