



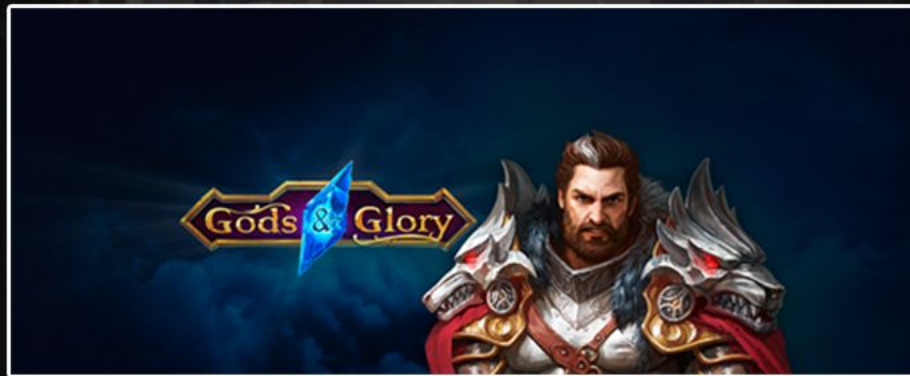
Как не удержаться от покупки

(краткий курс по монетизации холидеев)

Александр Михеев
FRIDAY'S

О себе:

- Ведущий гейм дизайнер
- Опыт работы - 6 лет
- Выпущенных проектов - 5



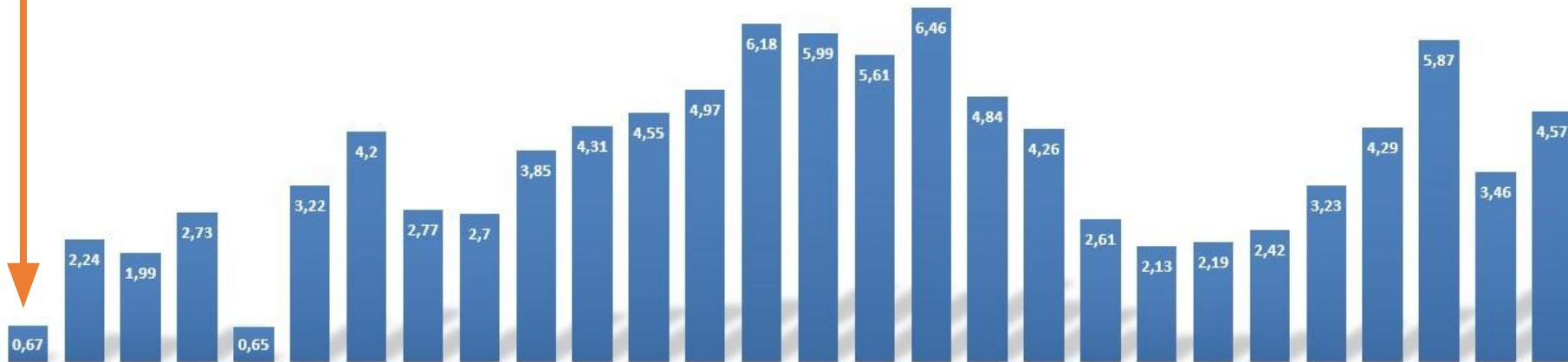
Начал



- Первая акция наобум
- неподходящая тематика
- Мы почти не заработали денег, мы заработали опыт

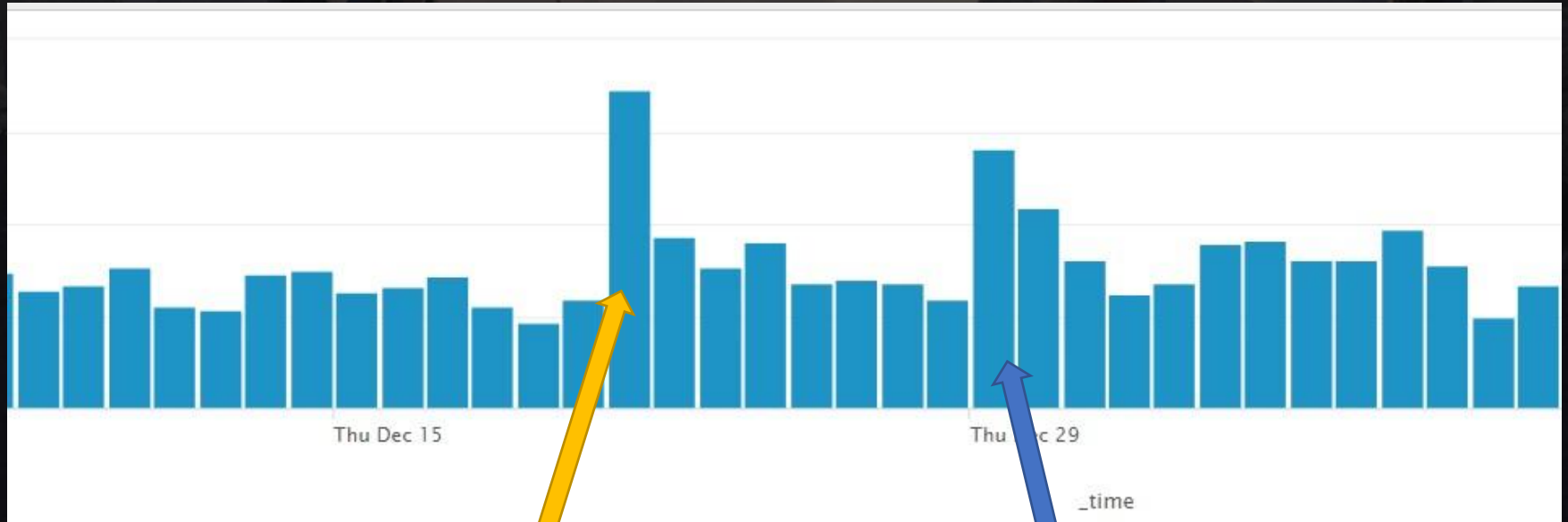
ARPU акций

Начинали с
ARPU=0,67\$



Щедрые

Ежедневные продажи декабря 2016 по январь 2017

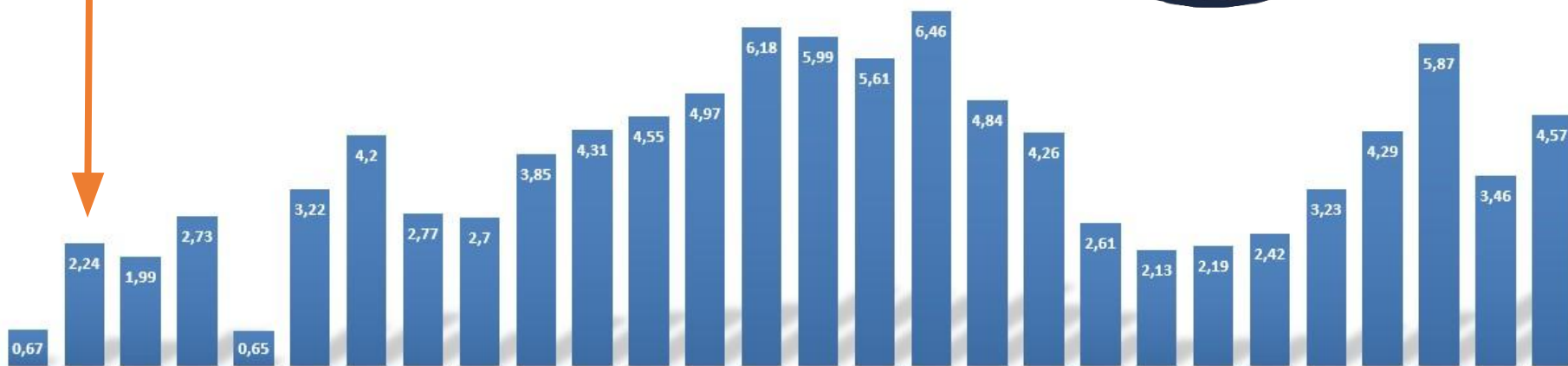


Рождественские
распродажи

Новогодние
распродажи

ARPU акций

Щедрые
акции



ARPU 0,67\$ -> 2,24\$

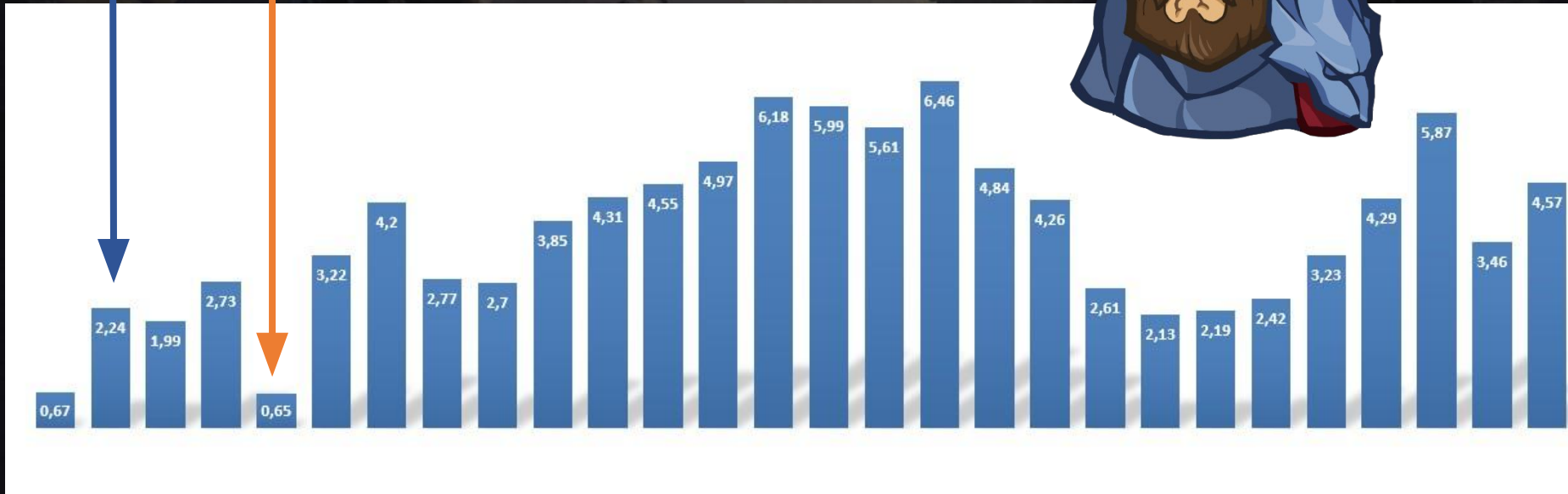
ARPU

акций

Выгодная акция на

2\$

Щедрые
акции



ARPU 2,73\$ -> 0,65\$

Прибыль делают

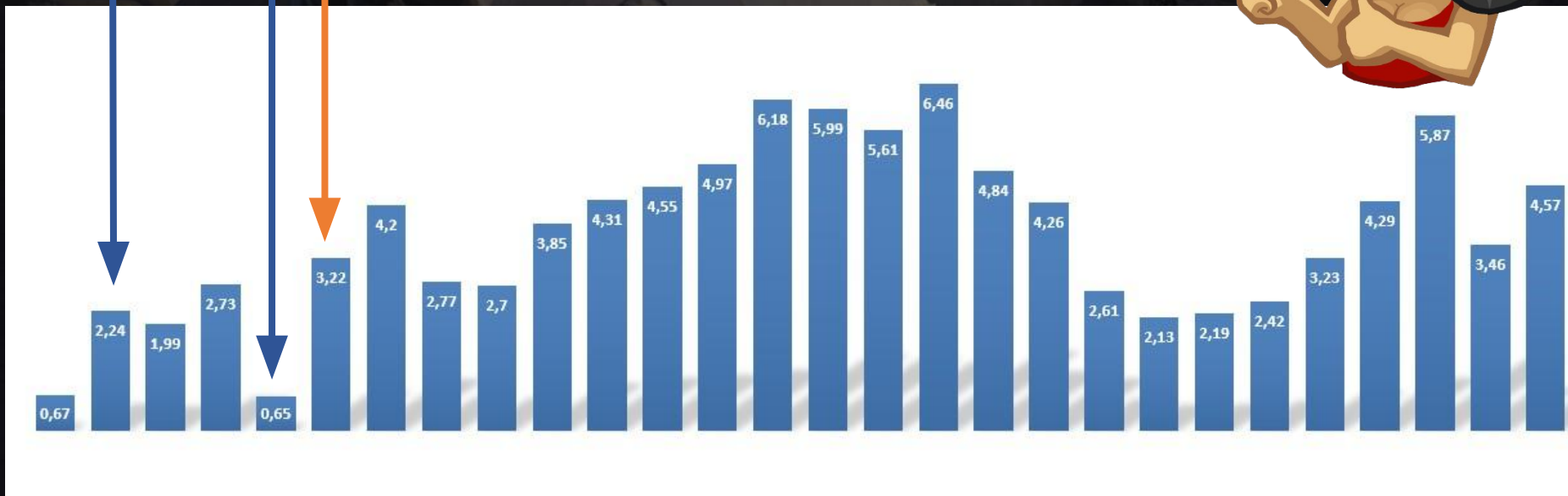
КИТЫ

ARPU

Бандл и акционные
предметы

Щедрые
акции

2\$



ARPU 2,73\$ -> 3,22\$

Вовлекайте игроков



- Крафт уникального шмота (новогоднего)
- Выпадение уникальных предметов из сундуков или карточек фортуны
- Поиск предметов на карте
- Розыгрыш уникальных товаров в ивентах

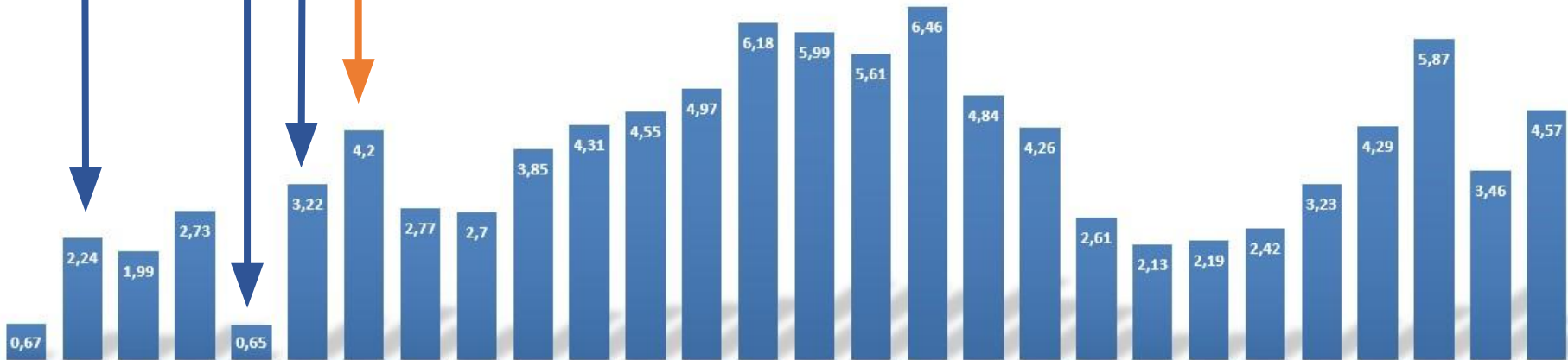
Это могут быть недорогие, но эффективные способы вовлечения игрока

ARPU акций

Уникальный
шмот

Щедрые
акции

Банд
л
2\$



ARPU **3,22\$** -> **4,20\$**,

но это дорогой в производстве контент

ARPU

акций
Эх, ухнем!



Щедрые
акции

2\$

Банд
л

Шмо
т



ARPU = 6,18\$,

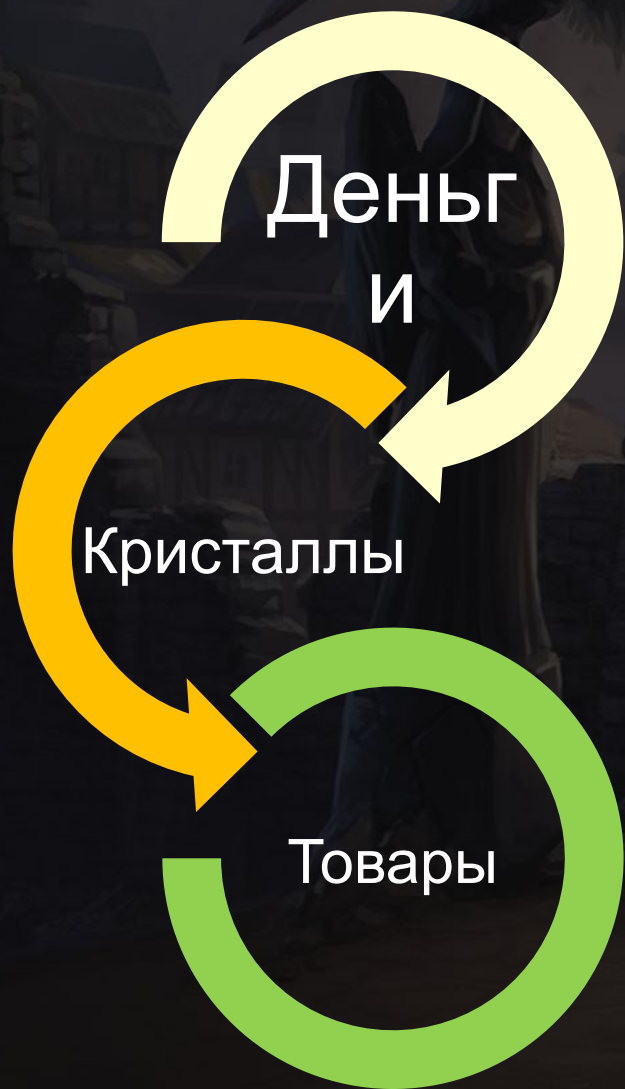
НО ПРОИСХОДИТ СИЛЬНОЕ НАКОПЛЕНИЕ КРИСТАЛЛОВ

Предел есть

Мы продолжали выливать выгодные акции, полагая, что игроки их все равно сольют. Однако:

- Акции стали проходить все хуже
- У игроков стали «засаливаться» кристаллы
- Текущие механизмы выманивания кристаллов работали неэффективно

Мы стали работать над тем, как элегантно заставлять игрока тратить кристаллы и товары



ARPU

акций

Очень щедрые
акции

Начало
откатов

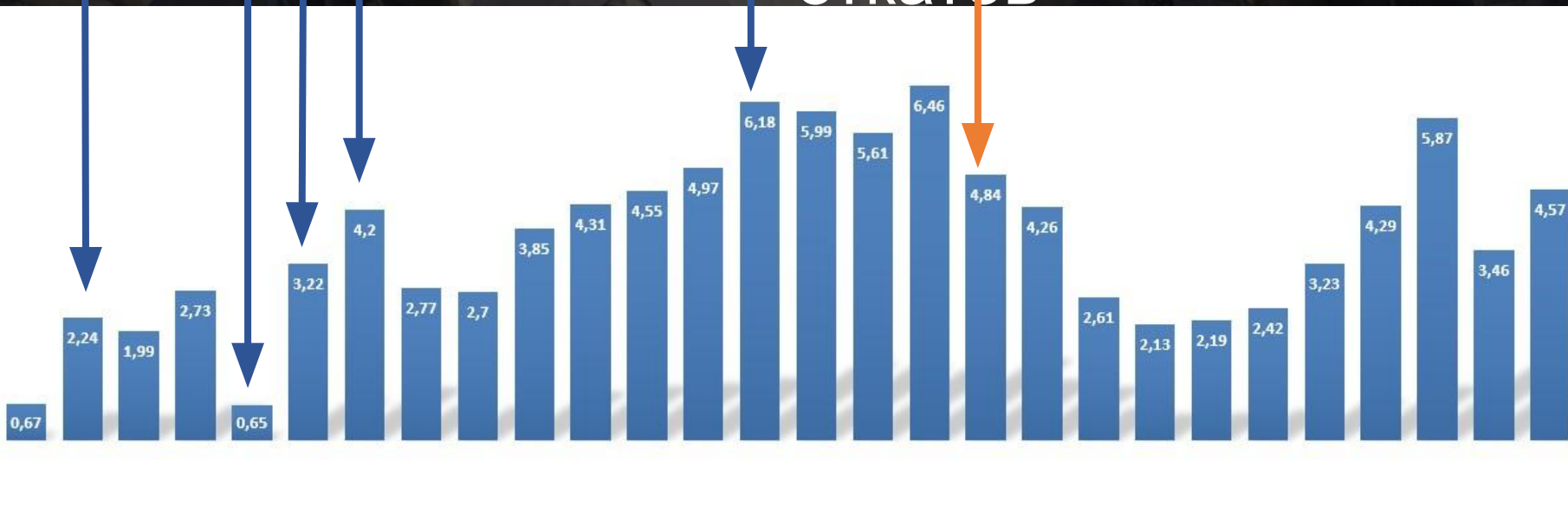


Щедрые
акции

2\$

Банд
л

Шмо
Т



ARPU 6,46\$ -> 4,84\$

Привлекайте

Внимание!

Нужно зацепить внимание игрока всеми доступными способами



Арт:

- Баннеры акций
- Иконки акций в городе
- Сундуки на карте
- Подложка на оферах
- Реклама уникальных предметов в игре



Недонесенная информация = потерянные

Привлекайте

внимание на баннеры
акций



2д. 12:45:02

999,999
+500 бесплатно

-9999%

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99



2д. 12:45:02

999,999
+500 бесплатно

-9999%

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99



2д. 12:45:02

999,999
+500 бесплатно

-9999%

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99

Привлекайте

Внимание, чем не делать
ничего



2д. 12:45:02

999,999
+500 бесплатно

-999%

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99



2д. 12:45:02

999,999
+500 бесплатно

-999%

1

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99



2д. 12:45:02

2nd August
SALE

999,999
+500 бесплатно

-999%

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99



2д. 12:45:02

LAST CHANCE

999,999
+500 бесплатно

-999%

Дополнительные предметы на сумму: 999,999,99

ARPU

акций

Очень щедрые акции

Выманили кристаллы у игроков

Щедрые акции

2\$

Бандл

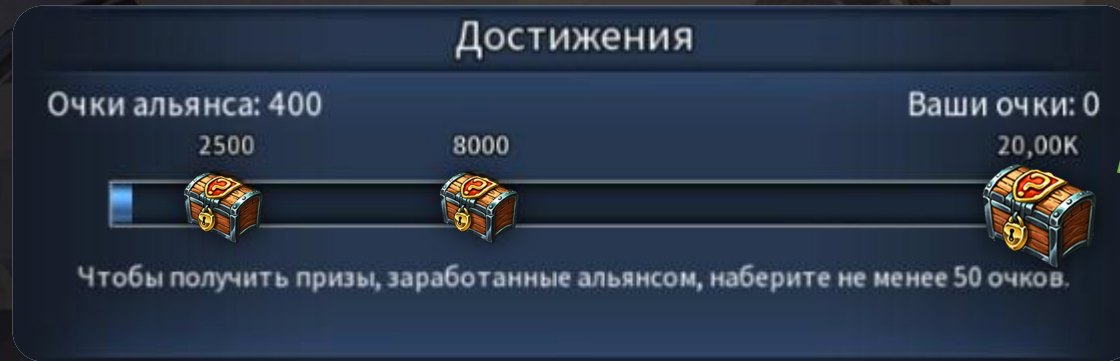
Шмот

Отка



ARPU = **4,29\$** начал приходить в норму,
но потребовалось 2,5 месяца

Турнир



- Рассчитан на узкий пласт игроков (как мы опасались)
- Хардкорные правила
- Непродаваемый уникальный контент **заметный ВСЕМ**

Да, вот действительно можно похвалить авторов идеи такого турнира! Было очень интересно и захватывающе! Самое сложное - это битва против монстров, конечно, попотеть пришлось 😅. Призы тоже достойные 👍
12 фев в 17:24 · Ответить

Альянс НтМ (Земля богов) поздравляет альянс НММ (Земли чести). Я не знаю кто вы ребята, но мы за вас болеем в событиях и на меге)
14 фев в 12:38 · Ответить

Разработчики, спасибо Вам за Королевскую битву. Очень было весело!
15 фев в 21:22 · Ответить

ARPU

акций

Очень щедрые акции

Королевский турнир

Вернулись к прежним

Щедрые акции

2\$

Бандл

Шмот

Откат



ARPU = 4,57\$ + слитые кристаллы

Турнир

ы
Траты кристаллов на энергию во время
ИВЕНТОВ:

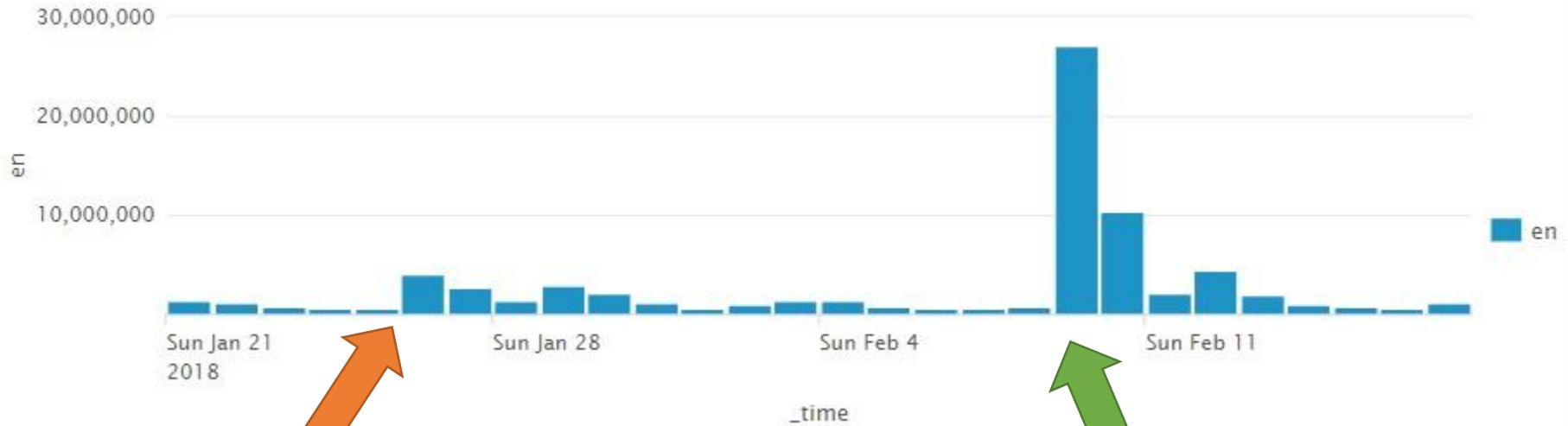


Ивент на монстров без
турнира

Турниры

Траты кристаллов на энергию во время турнира:

Потраченные кристаллы по дням



Ивент на монстров без турнира

Ивент на монстров во время

турнира

Ито



- Г. С активностями лучше, чем без них
- Доносите уникальность событий всеми доступными способами
- Можно использовать и существующие механики
- Награда должна стоить затраченных усилий
- Помните о чувстве важности у игроков

СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ

