



# РАНХиГС

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА  
И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ  
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



## Битва управленческих талантов

Ростов-на-Дону, 12 октября 2017 г.



# РАНХиГС

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА  
И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ  
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

## Эффективность технологии обучения



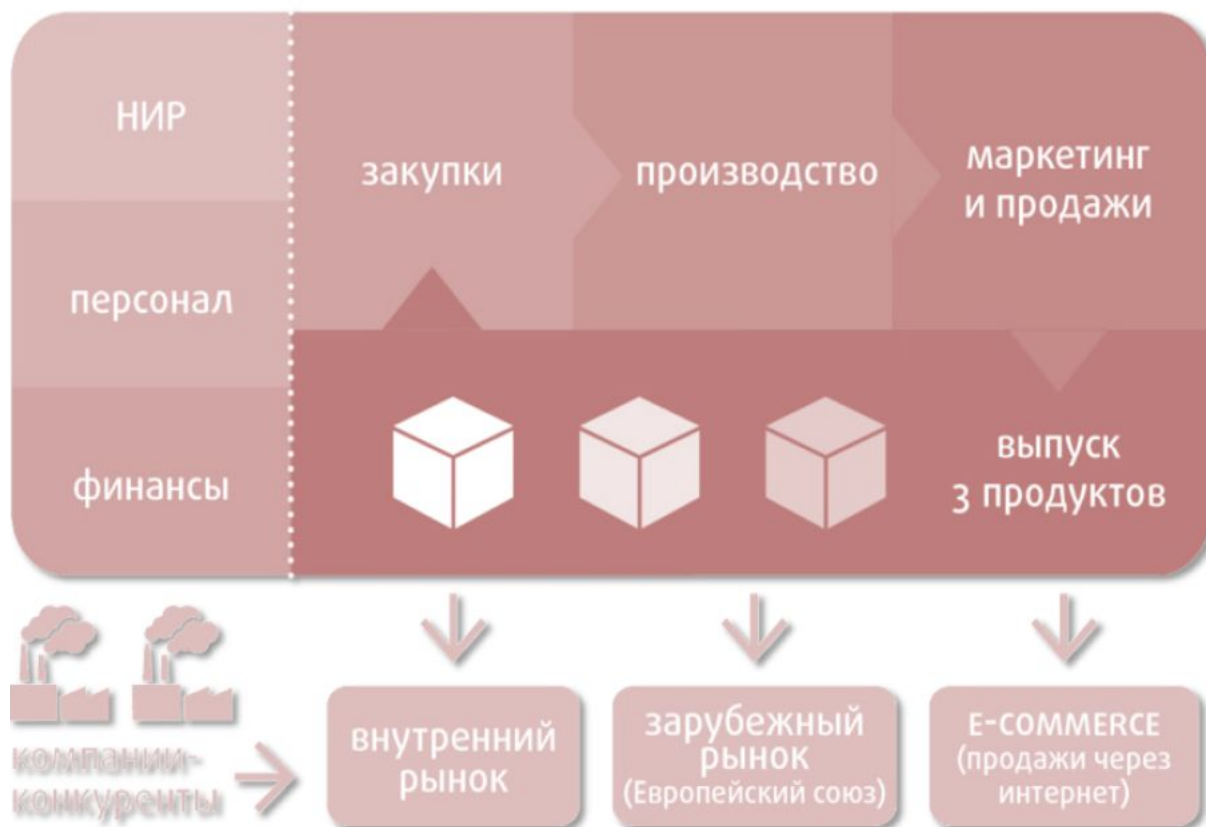


# РАНХиГС

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА  
И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ  
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

## Чемпионат по стратегии и управлению бизнесом РАНХиГС: «Business Battle»

<http://businessbattle.ru/>



Пять участников каждой команды становятся топ-менеджерами компании и должны принимать решения по всем направлениям ее деятельности: планирование закупок, производства и продаж, маркетинг, управление финансами и персоналом, новые разработки. Эффективность решений оценивает сложная компьютерная программа-симулятор.



## Задачи участников

Все команды участников начинают раунд в одинаковых стартовых условиях, получая отчеты о деятельности компании за последние 5 кварталов работы. Основная задача участников – по итогам 5 этапов принятия управленческих решений иметь самый высокий показатель инвестиционной привлекательности среди команд-конкурентов.







«**Business Battle**» - это имитационная игра по стратегии и управлению бизнесом, в основе которой лежит комплексная компьютерная модель.

### Функции компьютерной модели:

- обработка решений, принятых командами-участницами,
- моделирование деятельности разных отделов Вашей компании,
- моделирование конкуренции на рынках,
- расчет и оценка результатов деятельности компаний на рынке.

Вам предстоит работать в команде в условиях ограниченности во времени, анализировать большое количество факторов (как поверхностно, так и очень детально), принимать сложные рискованные решения.

Участие в игре позволяет сформировать и развить как навыки управления компанией, так и навыки командной работы и лидерские качества, а также Вы получите новые эмоции и ощущения.

## Что такое Business Battle?

соревнование на базе компьютерного бизнес симулятора (business simulation), который моделирует деятельность производственной компании

Команды участников получают в управление виртуальные компании с одинаковыми стартовыми показателями

## Главная задача

управлять виртуальными производственными компаниями, принимая свыше **75** управленческих решений в следующих сферах:



## Принятие комплексных и сбалансированных решений обеспечивает:





Бизнес-симулятор Global Management Challenge, успешно прошедший аккредитацию The European Foundation for Management Development (EFMD) (Международная организация бизнес-школ - Европейский фонд развития менеджмента) teChnology-Enhanced Learning (CEL) (аккредитация в области технологичных образовательных инструментов) от 22 сентября 2008

### **Развиваемые компетенции**

- Стратегическое мышление
- Управление исполнением
- Системное мышление
- Коммуникация и влияние
- Лидерские качества
- Навыки командной работы
- Экономика и финансы



## Практические занятия



### «Отборочный раунд Business Battle (2 поток)» — период #4 Дедлайн через 0д 00ч 28м 51с

Решение за 1 кв. 2017 **Лига 1** **Группа 17** **Компания 2**

История решений

**Баранов А. В. сохранил форму в 2017.02.10 08:35:59**

<http://businessbattle.ru/>

Реклама	Имидж	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Дистрибьюторы	Через квартал	Вознаграждение	Комиссия
Россия	20 т.р.	35 т.р.	30 т.р.	20 т.р.	Российские	8 шт.	8 т.р.	13 %
ЕС	10 т.р.	15 т.р.	12 т.р.	8 т.р.	Европейские	4 шт.	8 т.р.	11 %
Интернет	60 т.р.	30 т.р.	25 т.р.	15 т.р.	Интернет агент		10 т.р.	6 %
Цены	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	ОД	СПОТ	3 мес.	6 мес.	
Россия	310 р.	480 р.	770 р.	Заказано сырья	0 т.шт.	1 т.шт.	0 т.шт.	
ЕС	290 р.	460 р.	750 р.	Время на ТО 1 станка	10 ч.	Кол-во рабочих смен	1 шт.	
Интернет	315 р.	490 р.	780 р.	Кол-во Интернет-портов	20 шт.	Развитие сайта	15 тыс. р.	
Производство	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Персонал				
Российские агенты	2094 шт.	1067 шт.	443 шт.	Сборщики		Повышения		



Раунд Отборочный раунд Business Battle (2 поток)

Л

1

Г

17



Команда	0	1	2	3
Кулаки 2.0	4320400	↑ 4408000	↓ 4137600	↑ 4575200
РАНХиГС-на-Дону	4320400	↑ <b>4425800</b>	↑ <b>4836558</b>	↑ <b>5057673</b>
Корпоративная экономика	4320400	↓ 2246920	↓ -434202	↓ -435287
Мандала	4320400	↓ 3916400	↓ 3807200	↑ 3830800
Фининтерн	4320400	↓ 1817200	↓ 298400	↓ 232400
RUSH	4320400	↓ 3873600	↓ 3464800	↓ 2810000
Голубая фишка	4320400	↓ 3803600	↓ 3457600	↓ 3325200

Поиск команды

Поиск команды в выбранном раунде.





### Процесс оценки компетенций студентов разделен на 4 составляющих

- Комплексная оценка навыков управления виртуальными производственными компаниями на основе бизнес-симулятора
- Оценка профессиональных навыков и компетенций студентов при помощи бизнес-симулятора
- Экспертная оценка личностных навыков студентов в процессе работы в командах и управления компаниями
- Экспертная оценка навыков публичных выступлений студентов в процессе защиты стратегий компаний

#### Hard skills

- Качество планирования
- Анализ отчетности
- Конкурентное ценообразование
- Финансовый менеджмент
- Управление персоналом
- Управление производством
- Маркетинг и др.

#### Soft skills

- Принятие решений
- Ориентация на результат
- Работа в команде
- Стремление к развитию
- Коммуникация
- Лидерство

Для оценки личностных навыков студентов (soft skills) привлекаются эксперты из профильных компаний (преимущественно HR специалисты). Каждый игровой период эксперты оценивают новую группу студентов, тем самым в процессе мероприятия один эксперт оценивает более 20 разных студентов. В результате чего экспертная оценка по каждому участнику является объективной и взвешенной.

В процессе проведения мероприятия привлекаются консультанты, которые помогают студентам погрузиться в механику работы симулятора и отвечают на базовые вопросы, для того чтобы студенты не допускали технических ошибок и реализовывали стратегию развития компании.



## Практические задания

---

**При подготовке к мероприятию необходимо изучить следующие материалы:**

<http://businessbattle.ru/>

### **Раздел: Материалы**

- Справочник по принятию решений
- Мастер-класс и презентация чемпионата Президентской академии Business Battle



← Я businessbattle.ru О Чемпионате :: Чемпионат Академии по стратегии и управлению бизнесом

BusinessBattle Новости Правила **Материалы** ▾ Регламент Контакты Библиотека

**BUSINESS BATTLE**

- Часто задаваемые вопросы
- Быстрый старт
- Справочник по принятию решений
- Презентация чемпионата академии при Президенте
- Игровые сценарии
- Участники
- Команды
- Рейтинг по сезонам

Магнаты Монстры бизнеса

Сод



## Справочник по принятию управленческих решений

← Я dl.globalmanager.ru GMC Введение

### GLOBAL MANAGEMENT CHALLENGE

#### На сайт проекта

##### Введение

- Что такое Global Management Challenge
- Задание
- Как играть
- Основные положения
- Как пользоваться справочником

##### Бизнес-среда

- Экономический фон
- События в мире

##### Маркетинг

##### Операционная деятельность

##### Персонал

##### Финансы

#### Управленческий отчёт

- Решения
- Использование ресурсов
- Движение товара и его наличие
- Финансы
- Информация о группе

#### Форма принятия решений

- Скриншот

#### Таблицы

#### Важные детали

#### Дополнительные указания

World Copyright 2012 - EDIT 515 Ltd, UK  
SDG - Simuladores e Modelos de Gestão, S.A.

## ВВЕДЕНИЕ



### Что такое Global Management Challenge

Это имитационная игра по стратегии и управлению бизнесом.

Имитационная игра симулирует реальный бизнес-процесс: несколько виртуальных компаний, управляемых разными командами участников, конкурируют друг с другом на одном и том же рынке. В ходе игры Вы займете позицию высшего управленческого звена одной из компаний, которая производит 3 типа потребительских товаров и продает их на глобальном рынке.

Ваша цель - максимизация инвестиционной привлекательности компании.

В основе игры лежит **комплексная экономическая модель**, реализованная в виде компьютерной программы. Функции компьютерной модели:

- обработка решений, принятых командами-участницами,
- моделирование деятельности разных отделов Вашей компании,
- моделирование конкуренции на рынках,
- расчет и оценка результатов деятельности компаний на рынке.

**Global Management Challenge** сопровождается погружением в процесс игры: Вам предстоит работать в команде условиях ограниченности во времени, анализировать большое количество факторов (как поверхностно, так и очень детально), принимать сложные рискованные решения.





# РАНХиГС

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА  
И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ  
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Спасибо за внимание!