

# Обмен опытом

(повышаем эффективность клубной работы)

Ломеслудский сельский дом  
культуры.



# «Поиск новогодних подарков»

---

Квест-игра

# Описание квест-игры

---

- В связи с тем, что 2021 год в России является годом науки и технологий, наше мероприятие было посвящено данной тематике (бытовая химия, цифровая грамотность).
- На первой станции участники получают письмо от сказочного вора, где узнают о правилах игры и первую подсказку. А так же мешок с инструментами (артефактами), которые помогут найти подарки.

# Цель проведения

---

- Цель: обучение детей основам научной деятельности через игру;
- Задачи:
  - 1) Изучить и выбрать игровой материал, соответствующий научному просвещению и возрастным особенностям участников;
  - 2) Разработать квест-игру «Поиск новогодних подарков», как инструмента получения научно-популярной информации по заданной теме.

# Станции

| Станция                              | Артефакт                     | Место проведения  |
|--------------------------------------|------------------------------|-------------------|
| 1. Фото                              | <b>Фотоаппарат</b>           | Гора              |
| 2. Найти пропавшую цифру             | Фломастер                    | Магазин           |
| 3. Ледяная фигура                    | Камень                       | Магазин           |
| 4. Пляшущие человечки Шерлока Холмса | Распечатка ПЧ                | Качели            |
| 5. Извержение вулкана                | Волшебный Эликсир (уксус)    | Водокачка         |
| 6. Невидимые чернила                 | Йод                          | Хоккейная коробка |
| 7. Поиски подарка                    | <b>Бочонок со сладостями</b> | <b>Памятник</b>   |

# «ФОТО»



---

**ЗАДАЧА:  
СФОТОГРАФИР  
ОВАТЬСЯ ВСЕМ  
ВМЕСТЕ И  
ОТЫСКАТЬ  
ПОДСКАЗКУ НА  
ПОЛУЧЕННОМ  
ФОТО**

# «Пропавшая цифра»

---



**ЗАДАЧА: НАЙТИ  
ОТСУТСТВУЮЩУ  
Ю ЦИФРУ (ОНА  
ЯВЛЯЕТСЯ  
ПОДСКАЗКОЙ)**

# «Ледяная фигура»

ЗАДАЧА: РАСКОЛОТЬ КУСОК ЛЬДА И ИЗ НЕГО ДОСТАТЬ  
ПОДСКАЗКУ





# «Пляшущие человечки Шерлока Холмса»

---



**ЗАДАЧА:  
РАЗГАДАТЬ  
ПОСЛАНИЕ,  
ЗАШИФРОВАННО  
Е ЧЕЛОВЕЧКАМИ.**

# «Извержение вулкана»

РАБОТА С ХИМИЧЕСКИМИ  
ЭЛЕМЕНТАМИ (СОДА,  
УКСУС, МОЮЩЕЕ  
СРЕДСТВО)

---



КОМАНДОЙ ДОБЕЖАТЬ ДО  
СЛЕДУЮЩЕЙ СТАНЦИИ

---



# «Невидимые чернила»

ЗАДАЧА: С ПОМОЩЬЮ ЙОДА ВЫВЕСТИ ПОДСКАЗКУ  
НАПИСАННУЮ НЕВИДИМЫМИ ЧЕРНИЛАМИ (КРАХМАЛ)



Качественная реакция на крахмал



# «Поиски»

ЗАДАЧА ОТЫСКАТЬ БОЧОНОК СО СЛАДКИМИ  
ПОДАРКАМИ

---



# В конце пути!



**По итогу, хоть и уставшие, юные участники были счастливы найти подарки, а затем полакомиться сладостями!**

# Эффект от проведения

---

По итогам проведения мероприятия:

- У участников появились новые и закрепились старые знания, касающиеся химических реакций веществ, которые используются в быту;
- Участники проверили свою физическую выносливость, способность действовать в команде, а так же смекалку и ум.

# Пожелания к организации

---

- Так как в данной игре участниками могут быть дети разных возрастных групп, имеет смысл разделить их на несколько команд, где возраст будет примерно одинаков. Таким образом будет легче настраивать командное взаимодействие, а так же подстраивать конкурсные задания в зависимости от возрастных особенностей.
- Если планируете оставить команду единой, будьте готовы к тому, что выполнять задания будут только старшие ребята, а младшие будут исключительно наблюдателями.

**Спасибо за  
внимание!**

