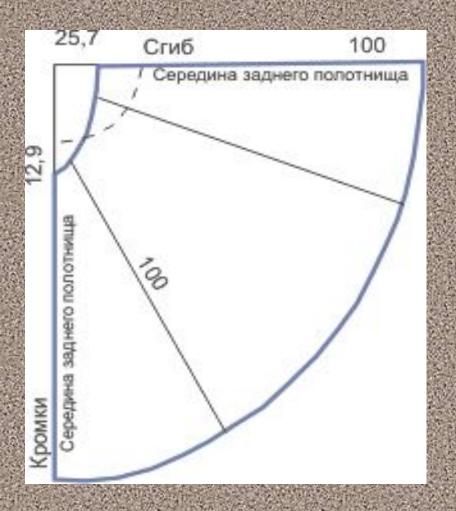
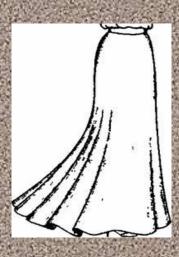


Моделирование

- это процесс изменения чертежа выкройки в соответствии с выбранной моделью. Это творческий процесс создания одежды, новой по фасону и отделке.

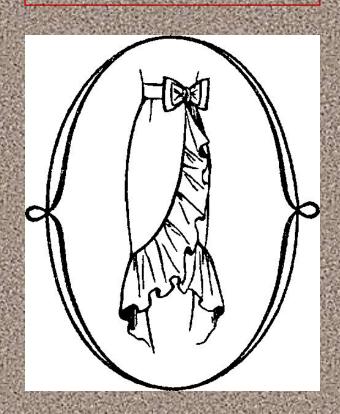


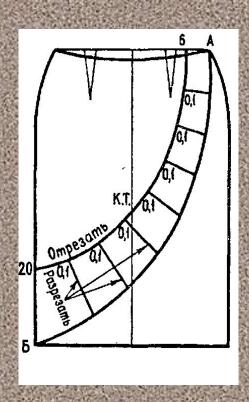


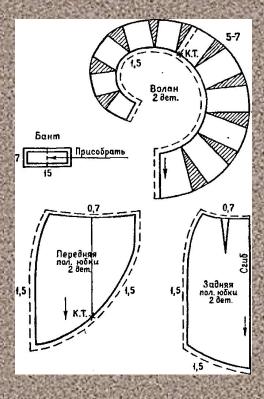
Юбка-клеш "полусолнце", длинная, со шлейфом

Процесс моделирования состоит из 2-х частей

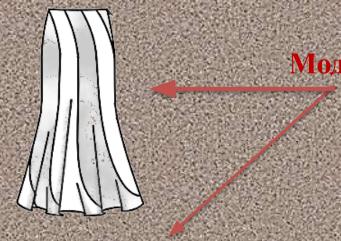
1. Изучение и анализ эскиза модели. 2. Изменение форм деталей изделия.



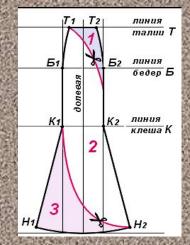




Нарядная юбка с запахом и воланом.



Моделирование



Художественное

Эскиз модели эскизу Техническое

Чертёж модели изделия по

Художники-модельеры



Художники-конструкторы

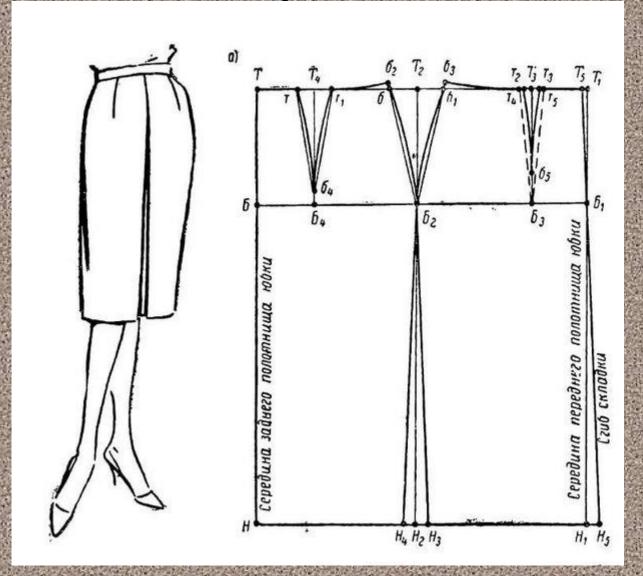


Способы моделирования

- 1. Изменение геометрических размеров и форм отдельных деталей юбки.
- 2.Деление юбки на части, как в лоскутном шитье.
- 3. Применение художественной отделки, моделирование цветом.

При разработке новой модели можно применять сразу несколько способов моделирования

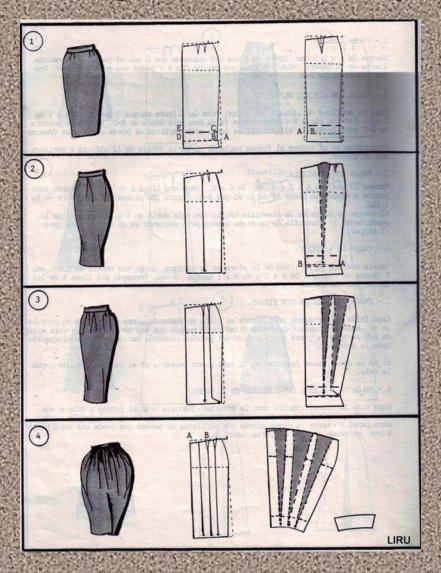
Основа прямой юбки



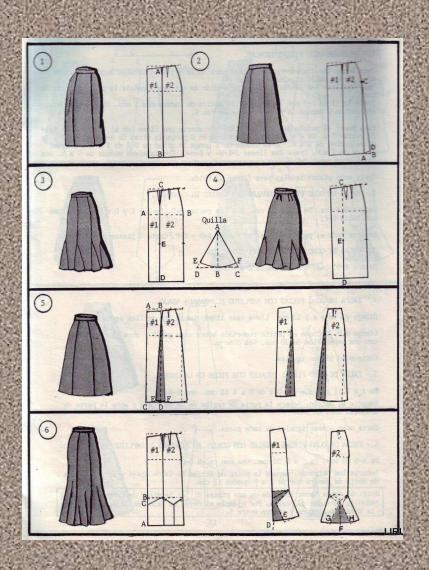
Основные способы моделирования прямой юбки.

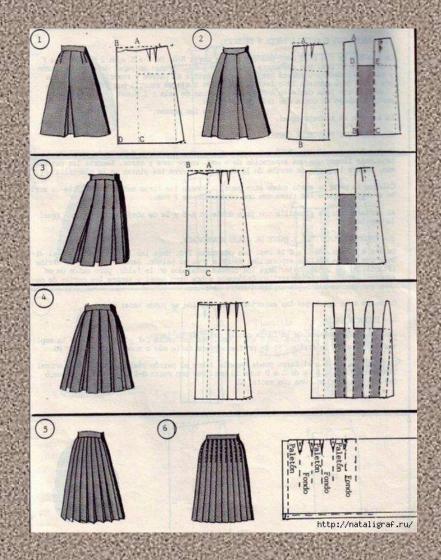
- 1. Изменение ширины юбки.
 - расширение
 - К верху-
 - К низу
 - Общее расширение.
 - -Сужение.
 - 2. С помощью отрезных элементов(кокеток)
 - Моделирование боковых элементов
 - Моделирование шлици
 - Оформление разрезов.
 - Моделирование баски
 - 3. Моделирование вытачек

Расширение к верху

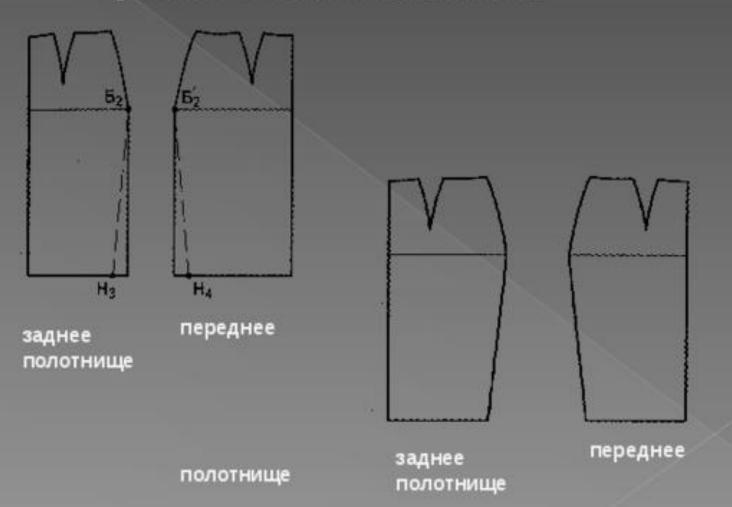


Расширение к низу

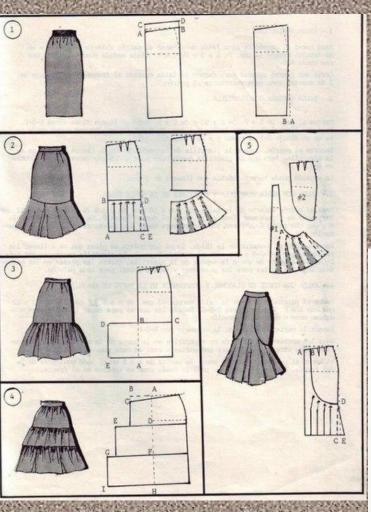


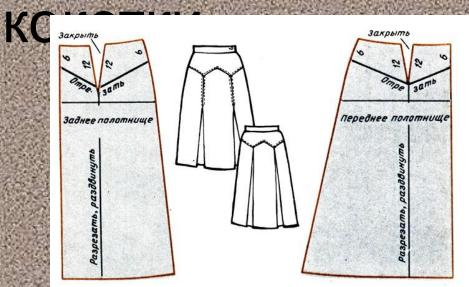


Сужение юбки по линии низа



Моделирования верхней

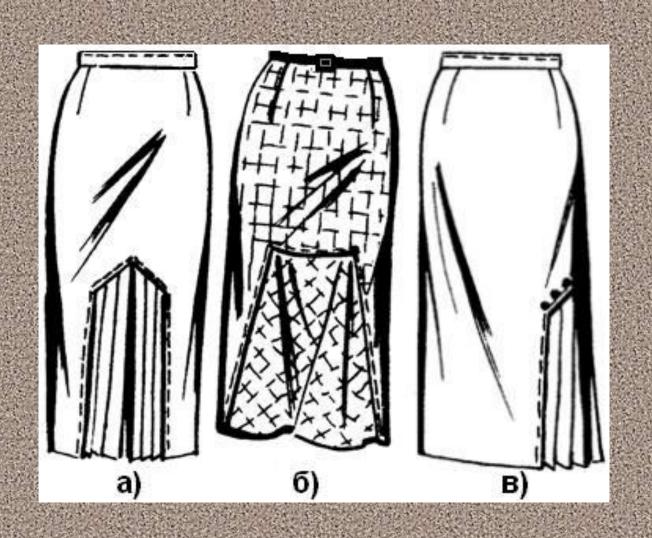








Моделирование шлиц

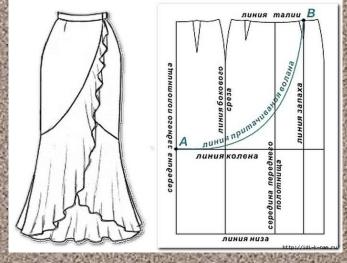


Оформление разрезов



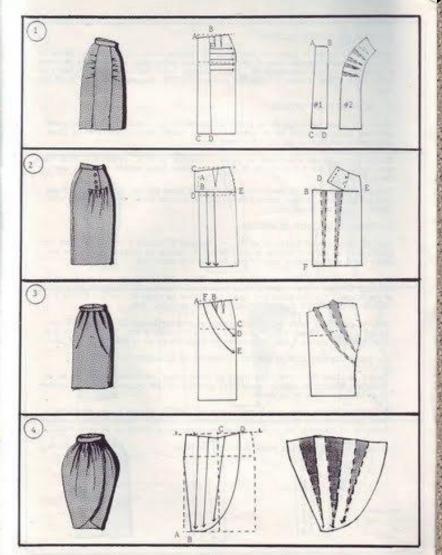


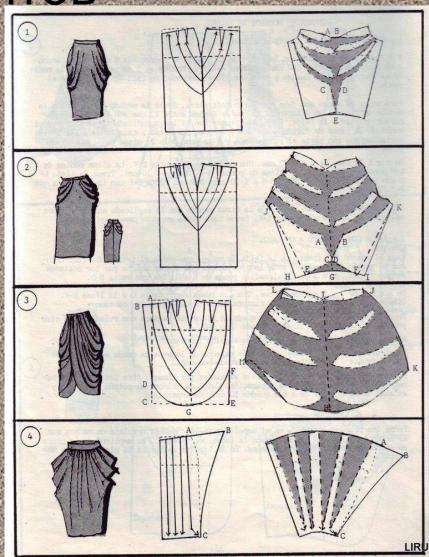




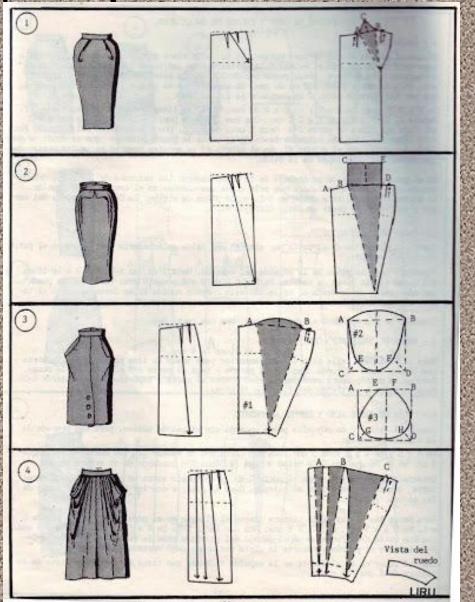
Моделирование боковых

эпомонтов

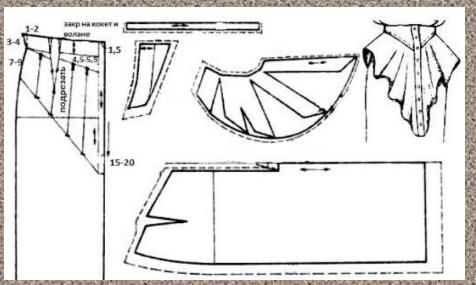




Моделирование вытачек



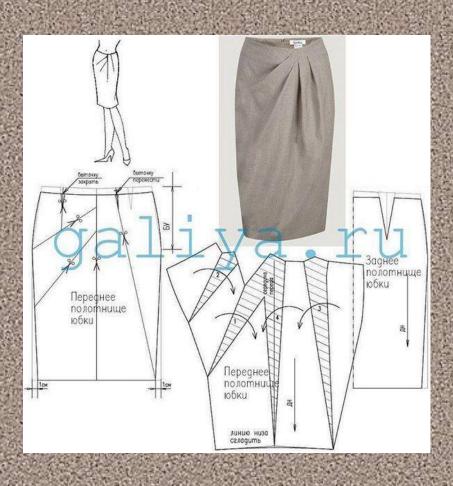
Моделирование баски

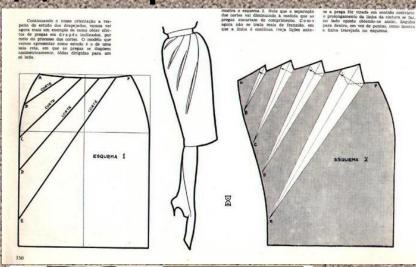






Фантазийное моделирование







1. Изменение геометрических размеров и форм отдельных деталей изделия



2. Моделирование изделия делением на части

как в лоскутном шитье















3. Моделирование цветом



Профессии, связанные с моделированием.

Художник-модельер разрабатывает модели одежды.





<u>Модельер-конструктор</u> воплощает идеи художника в чертежах и выкройках.





Практическое задание!

 Придумать необычное решение моделирования юбки .

