



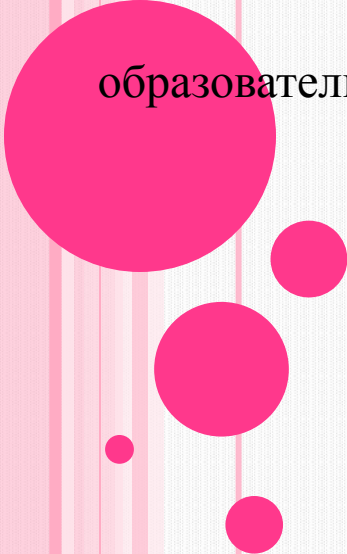
# ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС «ТЕХНОЛОГИЯ ТИКО-МОДЕЛИРОВАНИЯ - 2020»

Автор : Зотова Е.В.



# ПРОБЛЕМНО-ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

## «Морской бой»



Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №21 «Чебурашка» общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по познавательно-речевому развитию детей»

624203 Свердловская область, г. Лесной, ул. Мамина-Сибиряка, 35

Заведующий : Литвяк О.П.

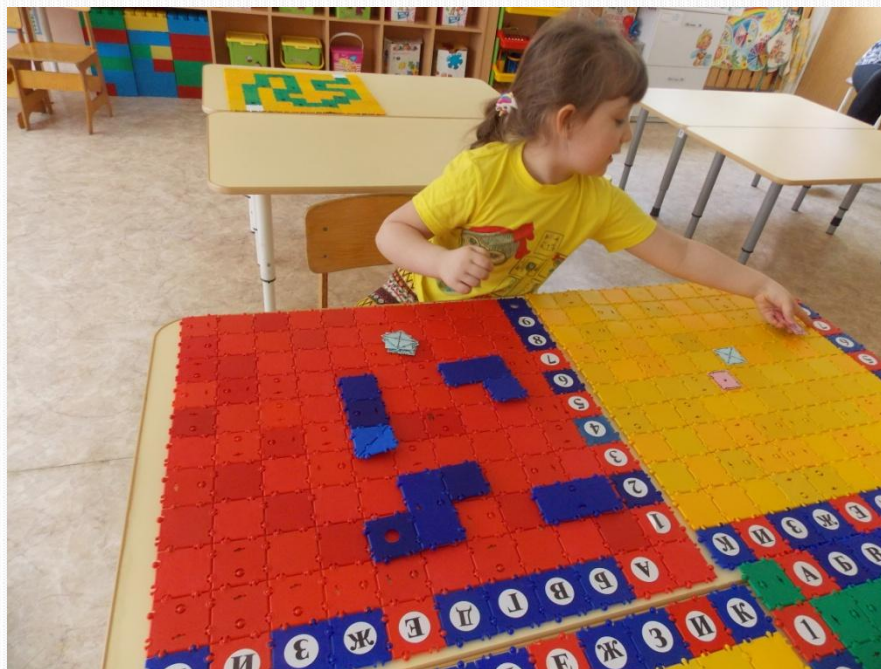
Автор работы : Зотова Екатерина Владимировна,  
старший воспитатель

**Цель** - Проблемно-игровая технология, способствующая развитию прединженерного мышления, формированию интереса к математическим наукам.

**Задачи** -

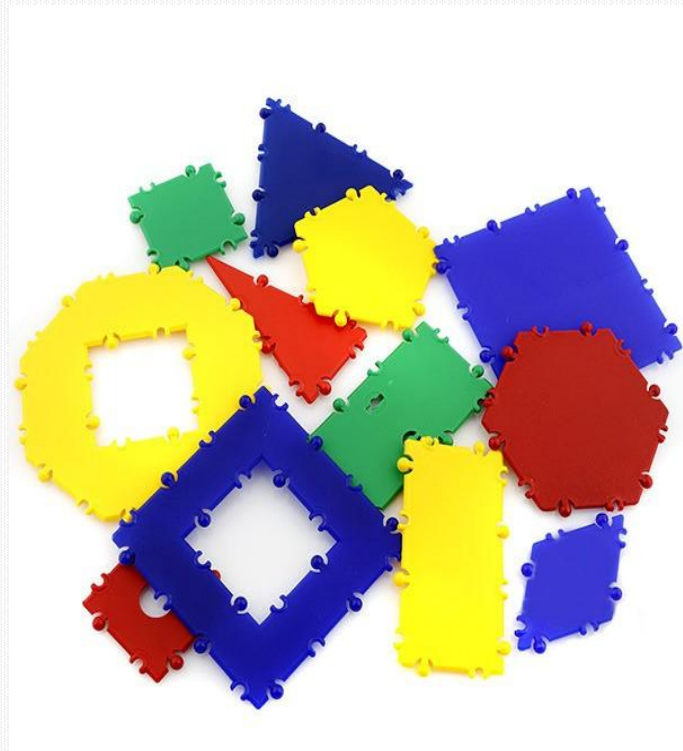
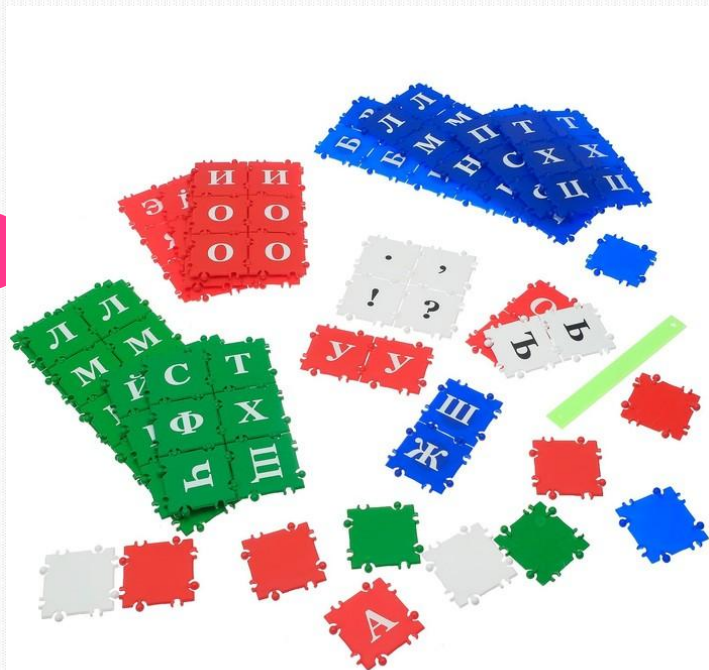
Развитие пространственно-логического мышления  
Развитие пространственных представлений, воображения, конструктивное мышления, находчивость, целенаправленность в решении практических и интеллектуальных задач.

Развитие прединженерного мышления.

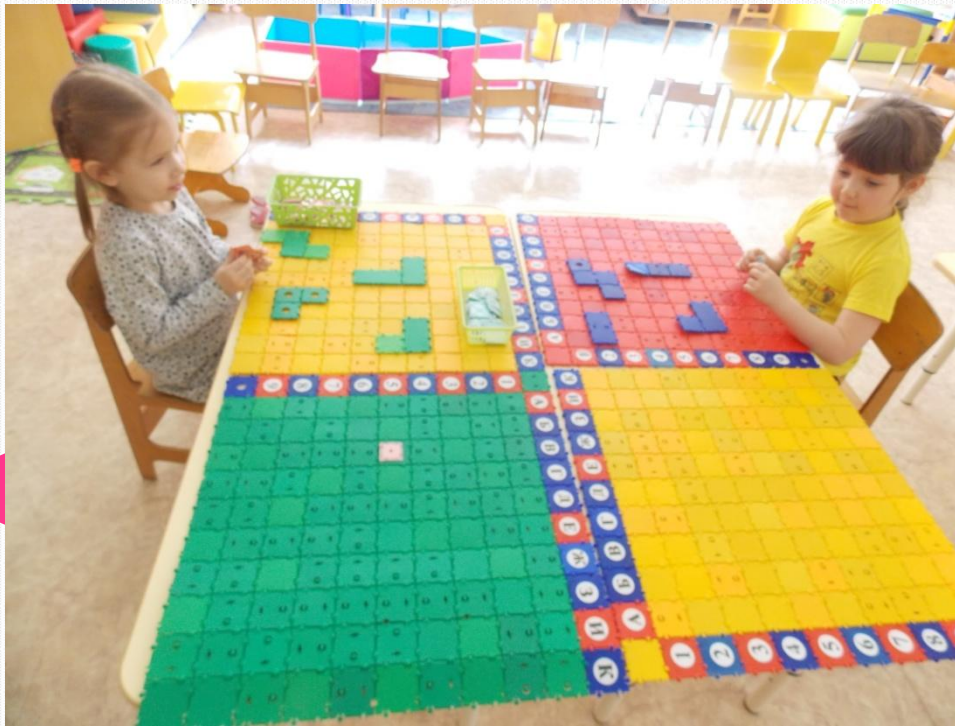


# ЭТАПЫ РАБОТЫ

- Создание игрового поля, по средством соединения деталей ТИКО между собой, соблюдая правильную последовательность букв и цифр на поле



# ОБСУЖДЕНИЕ ПРАВИЛ ИГРЫ, ДЕЙСТВЕННО-МАНИПУЛЯТИВНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ДЕТЕЙ С ПОЛУЧИВШИМИСЯ НАБОРАМИ ИГРЫ «МОРСКОЙ БОЙ»



Рефлексия, анализ деятельности, усовершенствование игры.