



ВИКТОРИНА

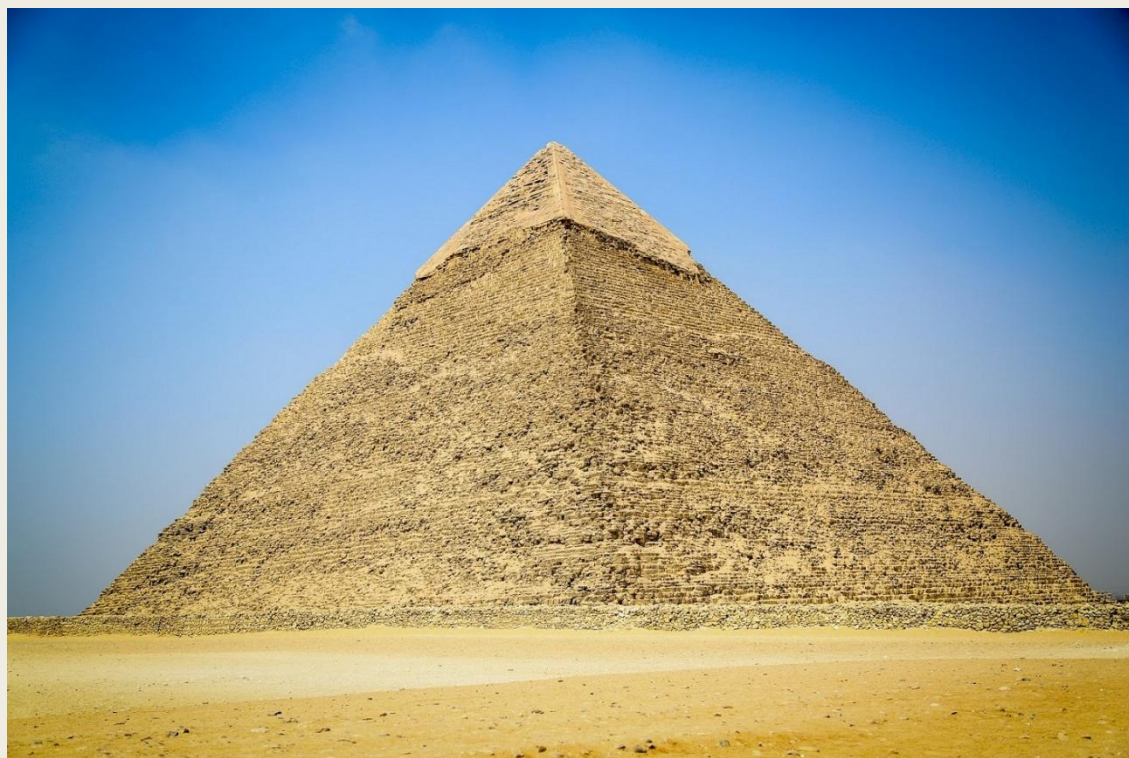


Интеллектуальный лабиринт

Правила игры

- В игре принимают участие 3 команды. Перед началом игры команды разыгрывают право выбора линии старта, выполняя на время одно и тоже задание(предварительное).

Предварительное задание <Пирамиды Египта>



Фалес

Пифагор

Эвклид

Ответ не правильный

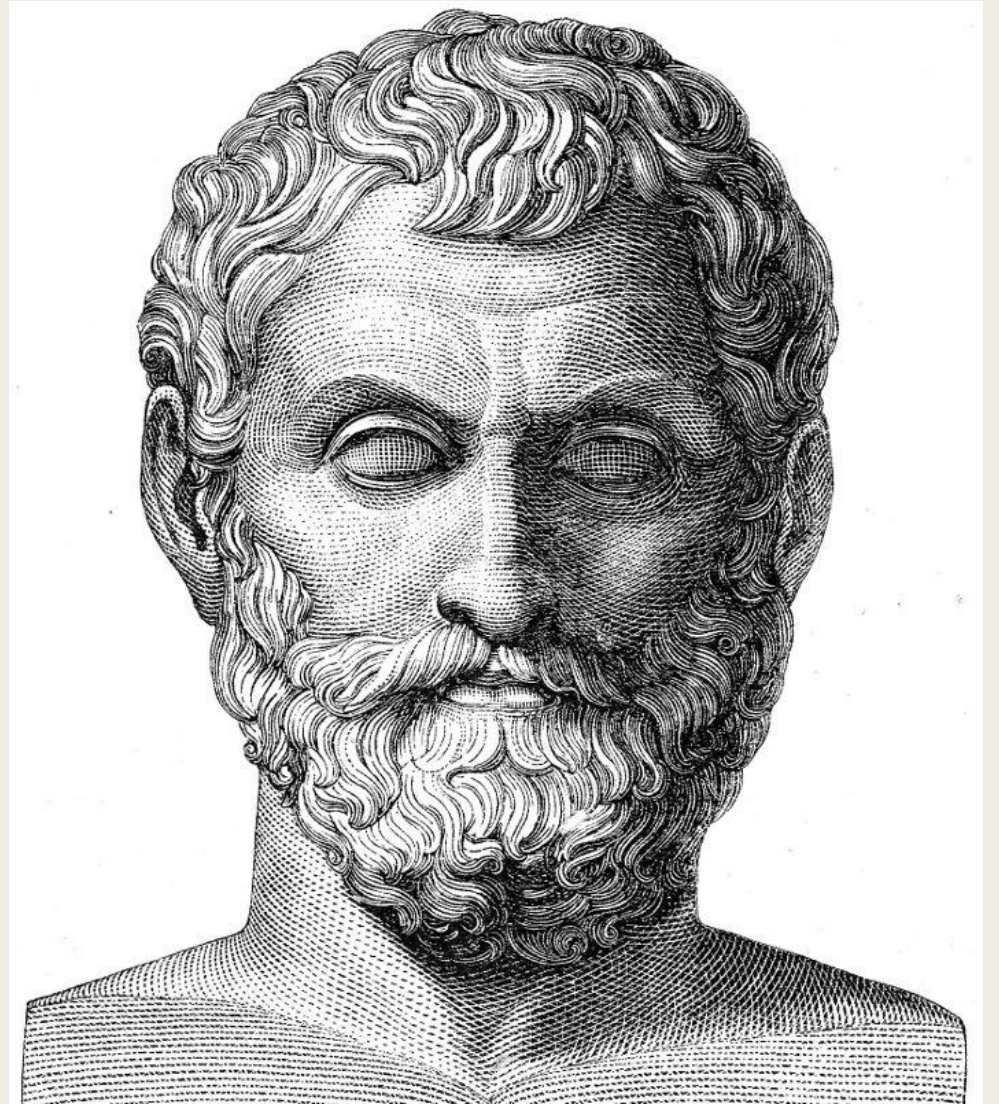


Фалес

- Фалес

Годы жизни 640-624 до н.э.

Древнегреческий философ и математик из Милета, основатель Милетской школы.



Линии

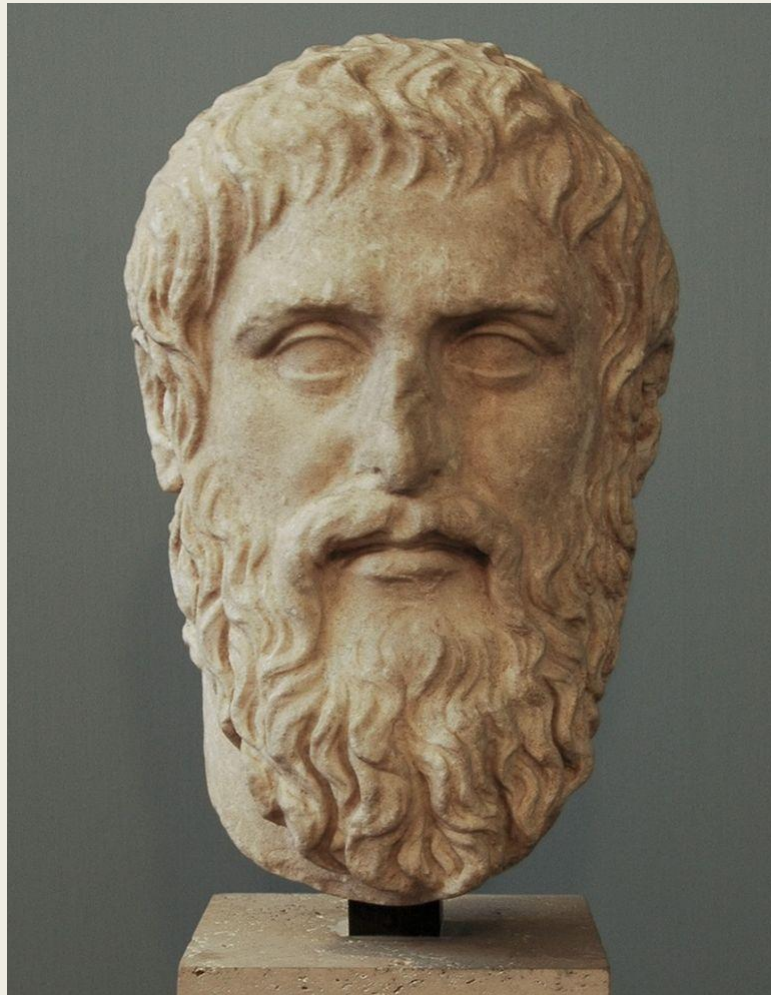
Специальность
Бога

Царский путь

Исключение из
правил

Далее

Специальность Бога



Геометрия



Царский путь



Эвклид



Исключение из правил

3.141592653589793238462643
3832795028841971693993751
0582097494459230781640628
6208998628034825342117067
9821480865132823066470938
4460955058223172535940812
8481117450284102701938521
1055596446229489549303819
6442881097566593344612847

■ ИСЛО π



Вопросы

Наука
аттеистов

Спасительн
ый раздел

Совершенс
тво в
математике

Вместо
цифр

Парадоксы
цивилизации

Победа на
коленях

Число на
камне

Впервые в
мире

Любимая
фраза
Эвклида

Горе от
ума

Кое-что о
дробях

Финал

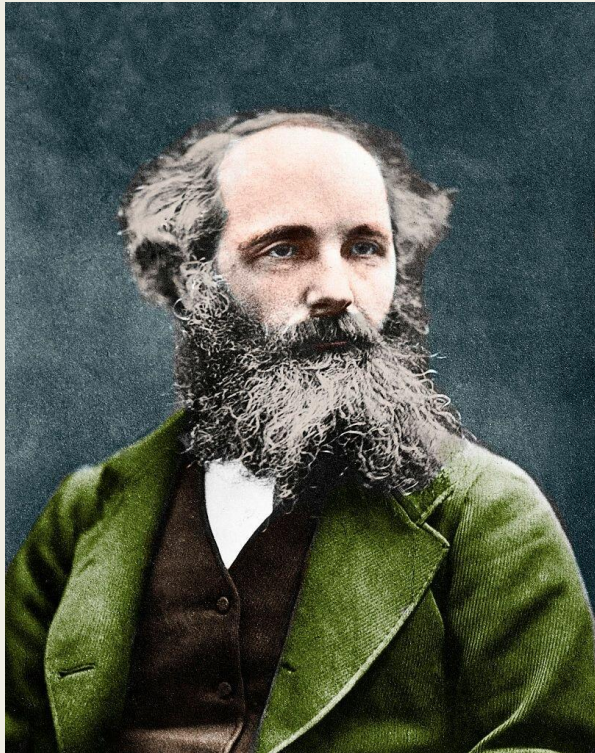
Наука атеистов



Ислам



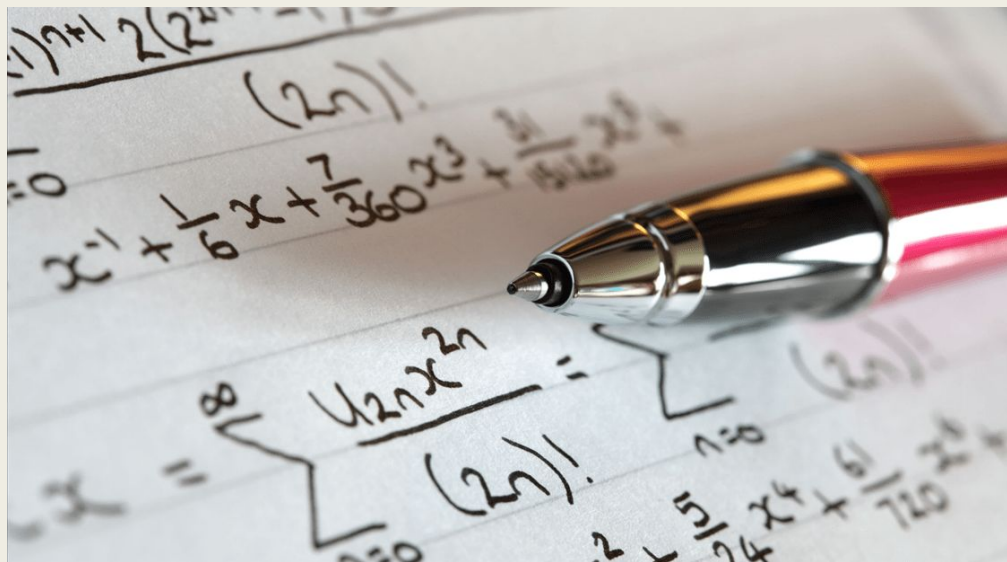
Спасительный раздел



Геометрия



Совершенство в математике



Так называется любое число, если оно равно сумме своих делителей
($6=1+2+3$)



Вместо цифр

Ⲁ	Ⲃ	Ⲅ	Ⲇ	Ⲉ	Ⲋ	Ⲍ	Ⲏ	Ⲑ
аз	вѣди	глаголь	добро	есть	зело	земля	иже	фита
1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ⲓ	Ⲕ	Ⲗ	Ⲙ	Ⲛ	Ⲝ	Ⲟ	Ⲡ	Ⲣ
и	како	люди	мыслете	наш	кси	он	покой	червь
10	20	30	40	50	60	70	80	90
Ⲕ	Ⲗ	Ⲙ	Ⲛ	Ⲝ	Ⲟ	Ⲡ	Ⲣ	ⲣ
рцы	слово	твёрдо	ук	ферт	хер	пси	о	цы
100	200	300	400	500	600	700	800	900

Греческие или славянские буквы, каждая из которых имела цифровое значение



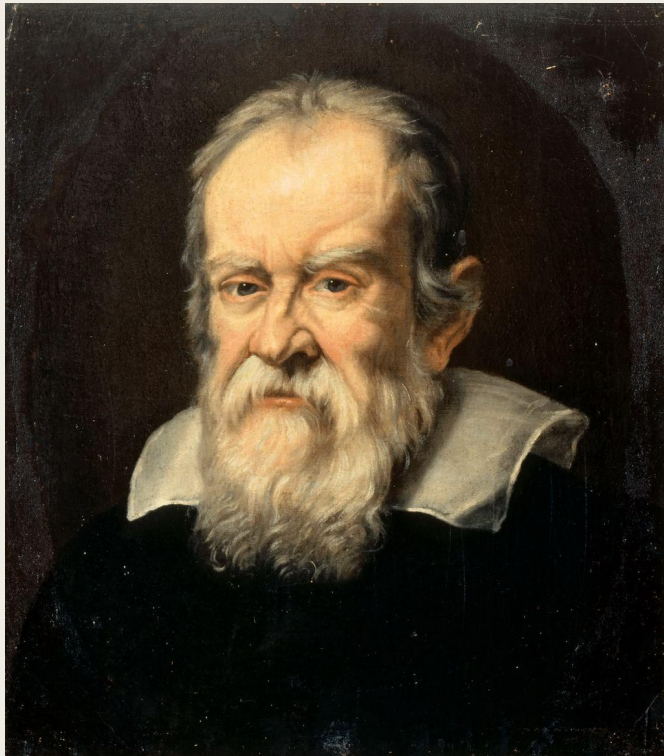
Парадоксы цивилизации



Народ Майя



Победа на коленях



Галилей; «А все-таки она вертится»



Число на камне



■ ИСЛО π



Впервые в мире



Индия



Любимая фраза Эвклида



«Что и требовалось доказать»



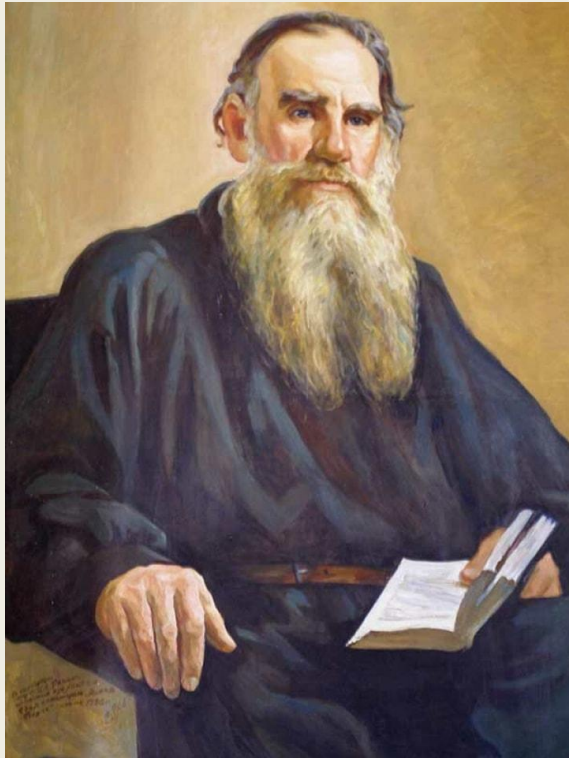
Горе от ума



С.В. Ковалевская



Кое-что о дробях



Это то, что он о себе думает



Финал

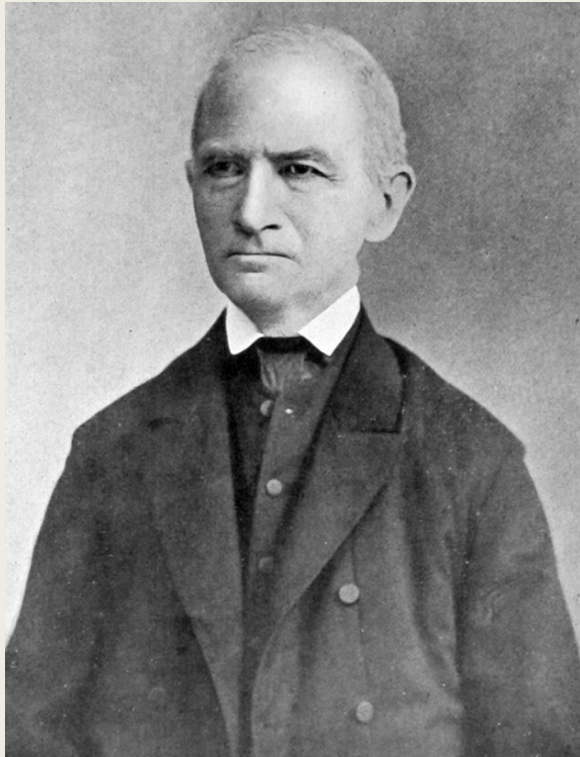
Открытие на
кончике
пера

«Бриарей от
геометрии»

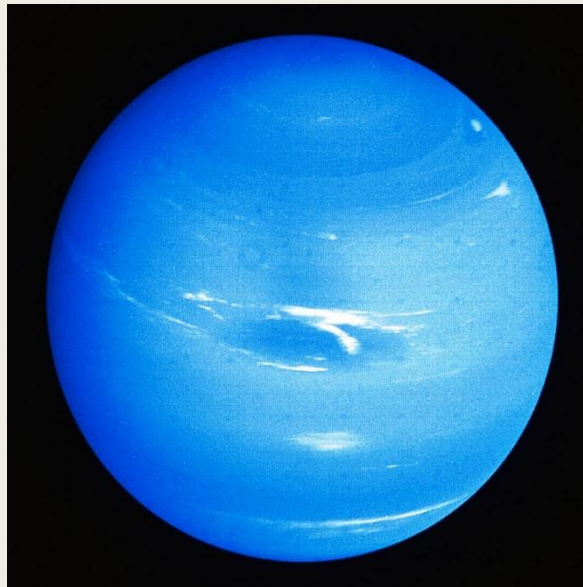
Три «Ключа»

Конец

Открытие на кончике пера



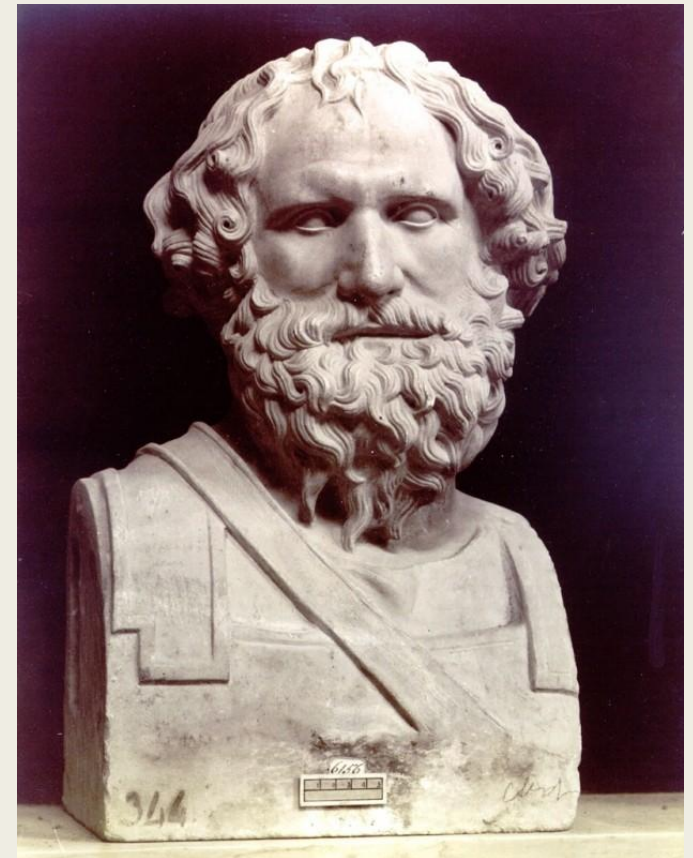
Нептун



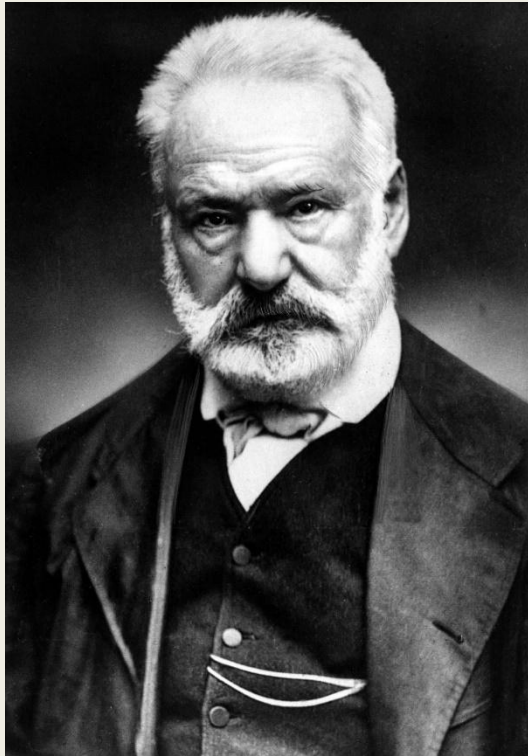
«Бриарей от геометрии»



Архимед



Три «Ключа»



Цифра



Конец игры