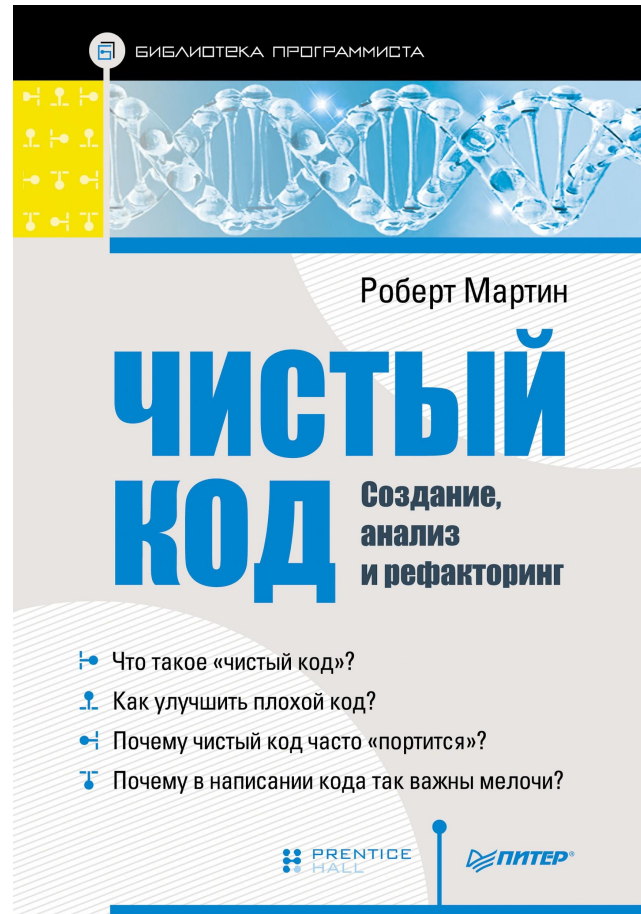
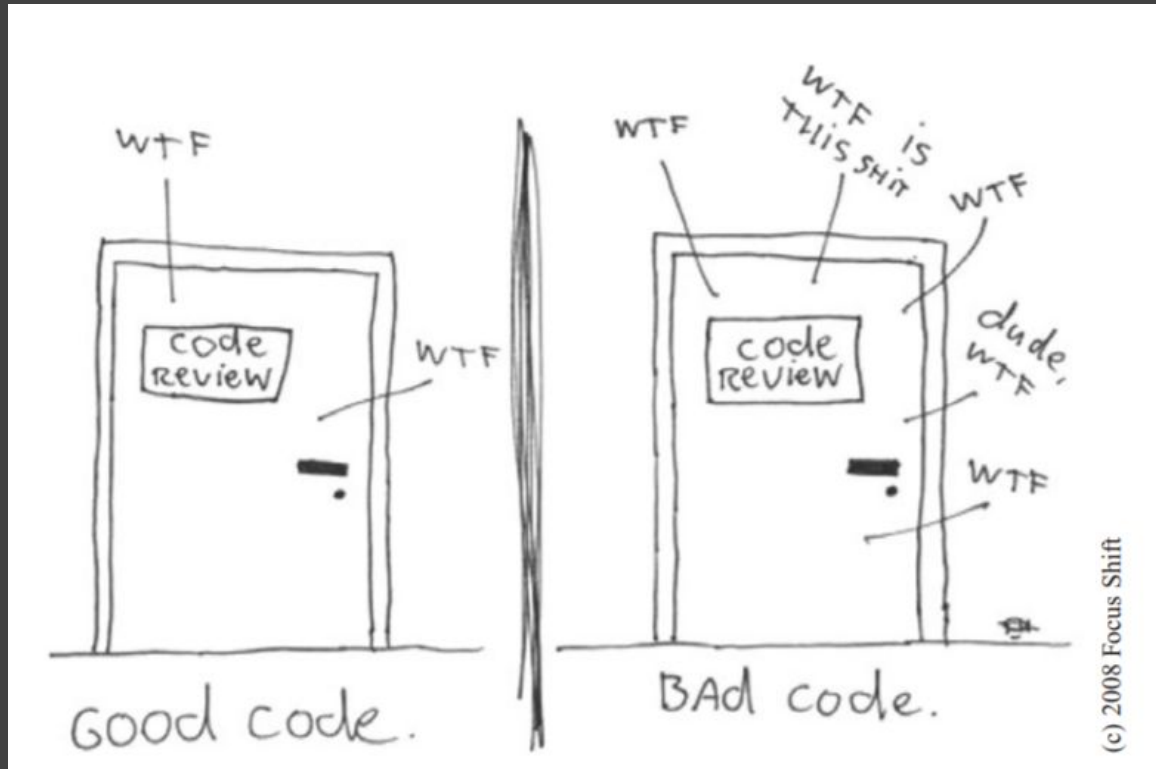


JS

Clean Code



What and Why



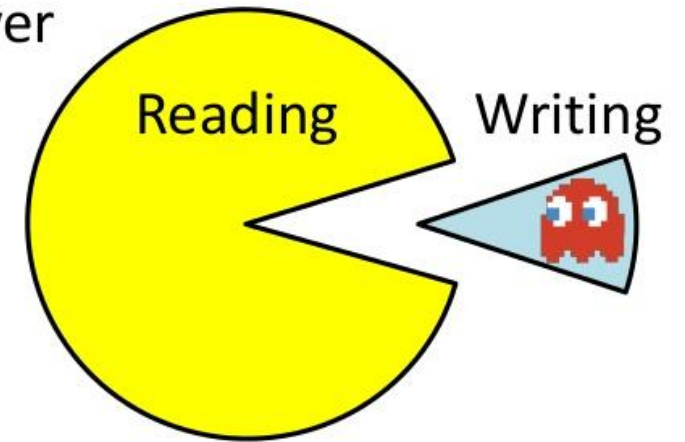
“The ratio of time spent

reading vs. writing

is well over

10:1”

– Clean Code



Stanford University

What and Why



“Indeed, the ratio of time spent reading versus writing is well over 10 to 1. We are constantly reading old code as part of the effort to write new code. ...[Therefore,] making it easy to read makes it easier to write.”

– Robert C. Martin, **Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship**

tags: agile, clean-code, computer-programming, software-engineering

Read more quotes from [Robert C. Martin](#)

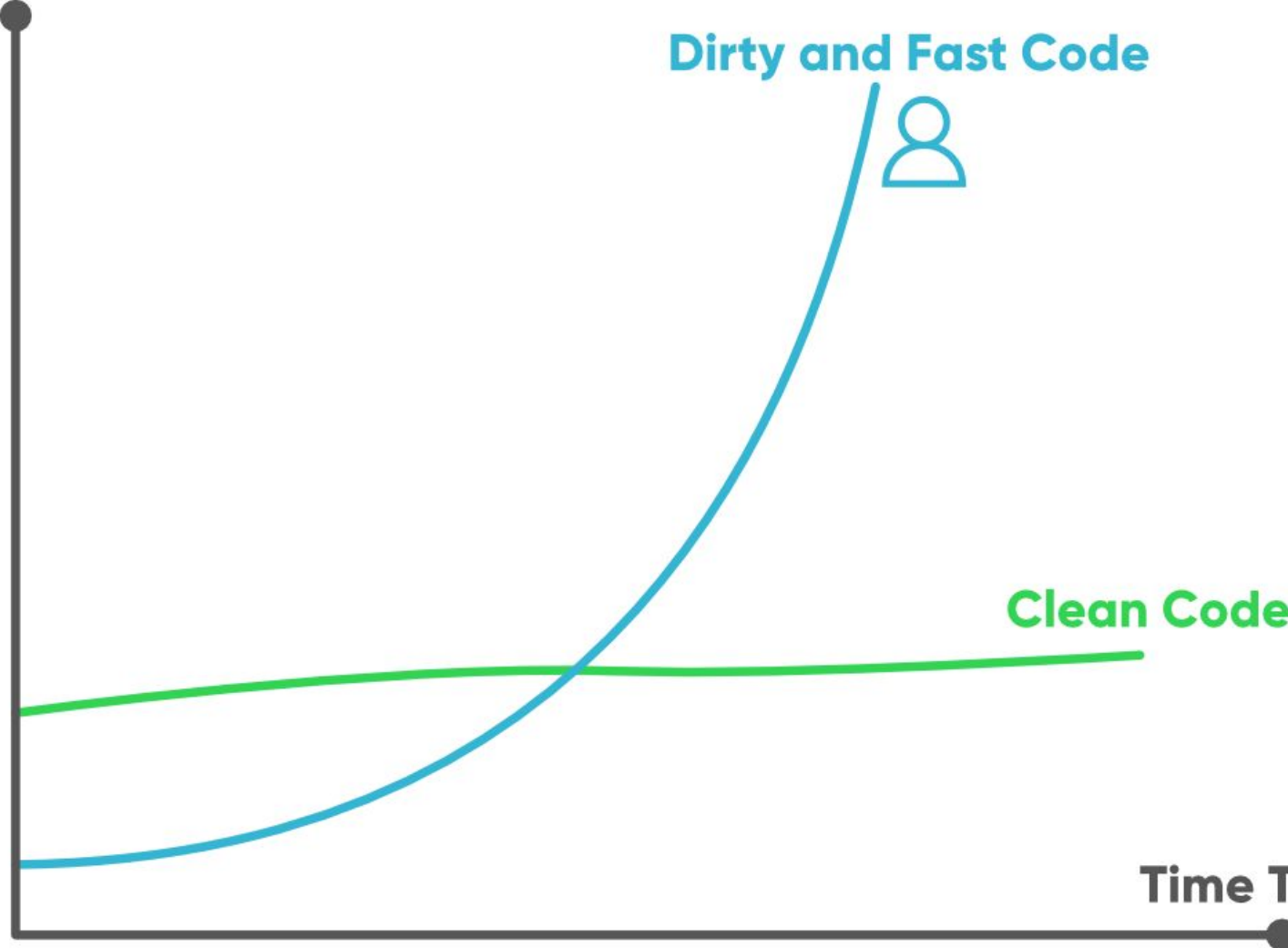
Cost per change

Dirty and Fast Code



Clean Code

Time Taken



What and Why

Care

Clean code always
looks like it was written
by someone who cares

Michael Feathers



**Bjarne Stroustrup, inventor of C++
and author of *The C++ Programming
Language***

I like my code to be elegant and efficient. The logic should be straightforward to make it hard for bugs to hide, the dependencies minimal to ease maintenance, error handling complete according to an articulated strategy, and performance close to optimal so as not to tempt people to make the code messy with unprincipled optimizations. Clean code does one thing well.



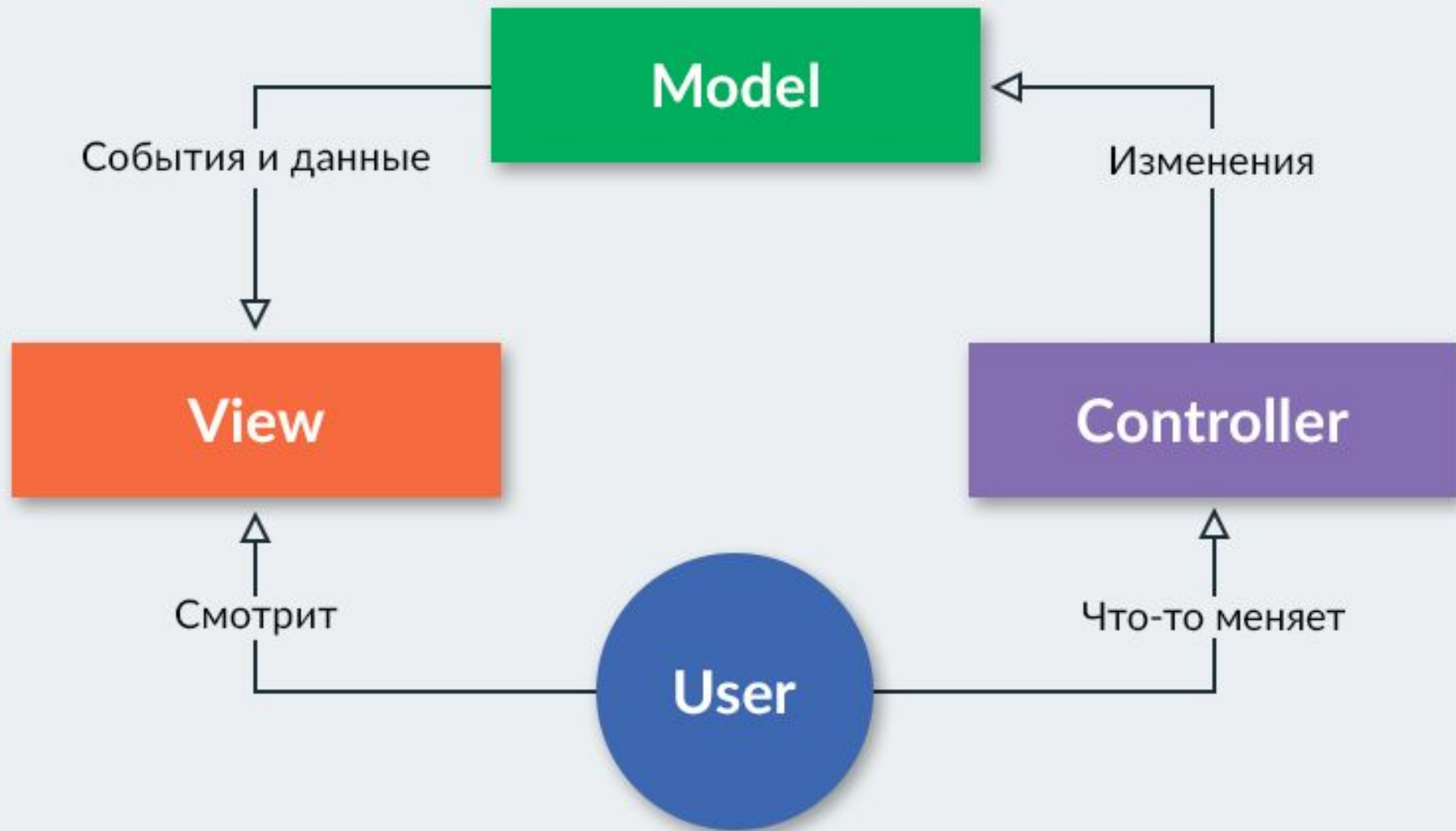
Содержательные имена

Имена должны отражать намерения

70% клин кода – это нормально названные имена

MVC (Model View Controller)

- Принцип разделения ответственности.
- Model – обработка данных (состояние, бизнес логика, каркас управления данными бизнеса).
- View – визуальный интерфейс, его состояние и поведение.
- Controller – прослойка логики управления между View, Model и сторонними сервисами.
- View и Model могут быть синхронизированны, но не могут обращаться с друг другом напрямую, это нужно делать через контроллер.

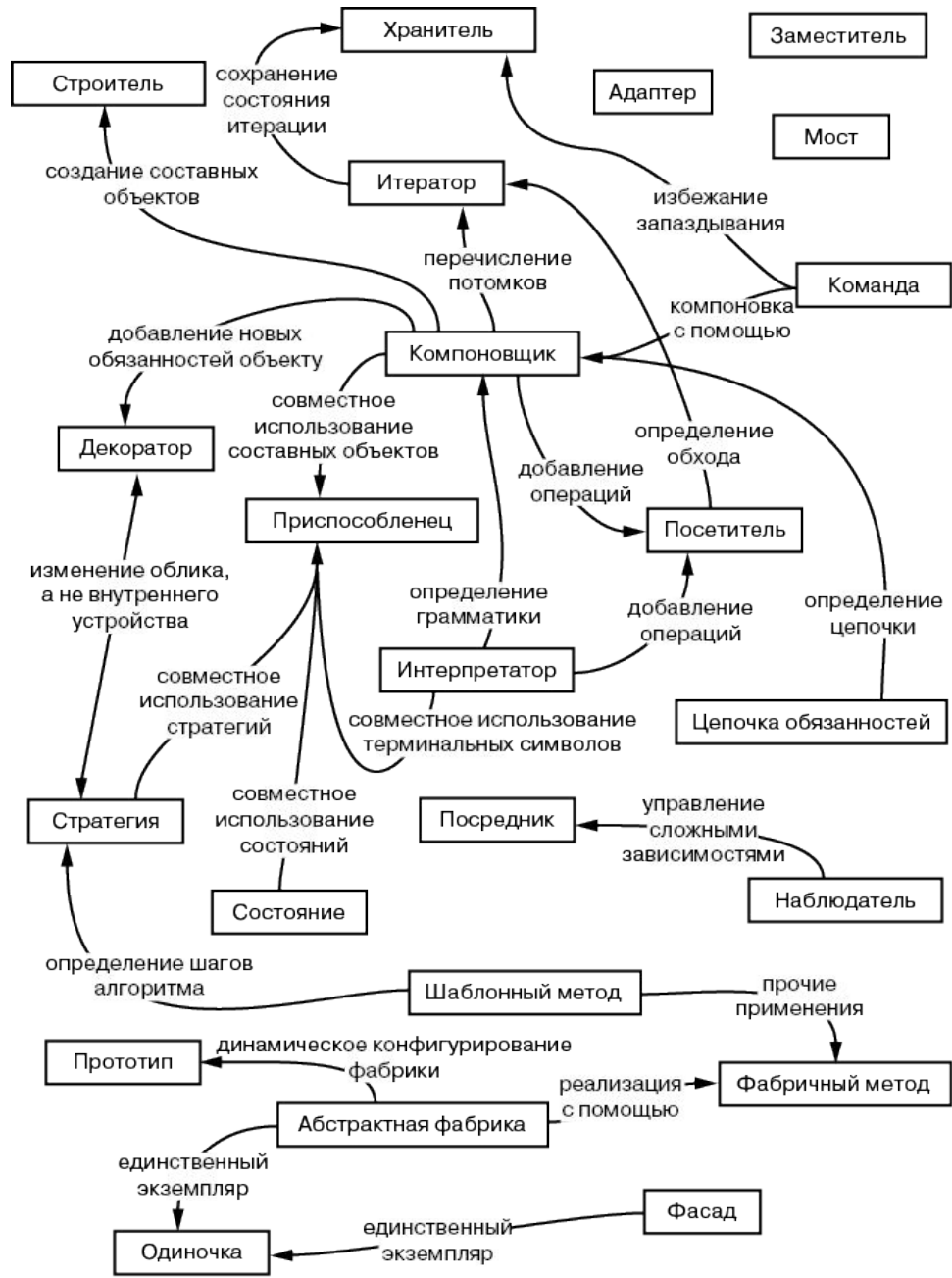


SOLID

- Single Responsibility (Для каждого класса должно быть определено единственное назначение. Все ресурсы, необходимые для его осуществления, должны быть инкапсулированы в этот класс и подчинены только этой задаче.)
- Open/Closed (программные сущности ... должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации)
- Liskov Substitution (объекты в программе должны быть заменяемыми на экземпляры их подтипов без изменения правильности выполнения программы)
- Interface segregation (много интерфейсов, специально предназначенных для клиентов, лучше, чем один интерфейс общего назначения)
- Dependency inversion principle (Зависимость на Абстракциях. Нет зависимости на что-то конкретное)

GOF паттерны

- Паттерны – хорошее решение популярной проблемы
- Паттерны не являются конечными решениями. Любой паттерн необходимо адаптировать под свою программу.
- Паттерны делятся на структурные, порождающие и поведенческие)
- Отличный ресурс для изучения паттернов
-<https://refactoring.guru/>



Homework

- Следовать практикам чистого кода при написании логики календаря. (Если на ваш взгляд код не является чистым, его необходимо отрефакторить [сделать читабельным и чистым не меняя логику]).
- При написании календаря следовать принципу разделения ответственности (SRP), желательно использовать MVC паттерн для разделения ответственности на высоком уровне абстракции.