# ЛИЧНЫЙ БРЕНД

Новицкого Евгения

### Определить цель

#### Краткосрочную (1-2 года):

- Начать формирования личного бренда
- Развивать имеющиеся персональные навыки
- Обогатить портфолио работами

#### Среднесрочную (3-4 года):

- Подготовиться к выходу на более крупный рынок труда
- Завершить получения специальности

#### Долгосрочную (5-7 лет):

- Выйти на постоянный заработок
- Продолжать развиваться в выбранной сфере

# Профессиональные навыки и личностные особенности

#### Hard skills

- Владение Unity
- Владение основами С#,Python, JavaScript и C++
- Знание английского языка

#### Soft skills

- Стрессоустойчивость
- Умение работать с информацией
- Продуктивность

#### Что должны представлять люди, когда слышат моё имя?

Когда люди слышат обо мне, они должны представлять специалиста в сфере разработки игр.

#### Какие ассоциации оно должно вызывать?

В-первую очередь, мое имя должно вызывать ассоциации с моими успешными проектами.

## В каких вопросах я должен быть экспертом в глазах окружающих?

В вопросах программирования и разработки видеоигр.

## Целевая аудитория

— Студии разработки инди-игр

### Концепции продвижения

Реклама в социальных сетях

- Посадочная страница (сайт, сообщество, канал на YouTube)
- Участие в профильных конференциях/мероприятия

### Спасибо за внимание