



# ЛИЧНЫЙ БРЕНД

Новицкого Евгения



# Определить цель

## **Краткосрочную (1-2 года):**

- *Начать формирования личного бренда*
- *Развивать имеющиеся персональные навыки*
- *Обогатить портфолио работами*

## **Среднесрочную (3-4 года):**

- *Подготовиться к выходу на более крупный рынок труда*
- *Завершить получения специальности*

## **Долгосрочную (5-7 лет):**

- *Выйти на постоянный заработок*
- *Продолжать развиваться в выбранной сфере*

# Профессиональные навыки и личностные особенности

## Hard skills

- *Владение Unity*
- *Владение основами C#, Python, JavaScript и C++*
- *Знание английского языка*

## Soft skills

- *Стрессоустойчивость*
- *Умение работать с информацией*
- *Продуктивность*

**Что должны представлять люди, когда слышат моё имя?**

*Когда люди слышат обо мне, они должны представлять специалиста в сфере разработки игр.*

**Какие ассоциации оно должно вызывать?**

*В-первую очередь, мое имя должно вызывать ассоциации с моими успешными проектами.*

**В каких вопросах я должен быть экспертом в глазах окружающих?**

*В вопросах программирования и разработки видеоигр.*

# Целевая аудитория

- *Студии разработки инди-игр*

# Концепции продвижения

- *Реклама в социальных сетях*
- *Посадочная страница (сайт, сообщество, канал на YouTube)*
- *Участие в профильных конференциях/мероприятиях*

Спасибо за внимание