

# Структура программы на Паскаль

## Заголовок программы

**Program** <имя>;

## Описание переменных

**Var** <имя переменной>, <имя переменной>:тип переменной;

## Раздел операторов

**begin**

< оператор>;

...

< оператор>;

**end.**

# Повторение:

## Операторы

1. Write(список вывода);
2. WriteLn(список вывода);
3. Read(список ввода);
4. ReadLn(список ввода);
5. :=

## Назначение

1. Ввод данных
2. Присваивание
3. Ввод данных и перевод строки
4. Вывод данных и перевод строки
5. Вывод данных

# Найти ошибки в программе

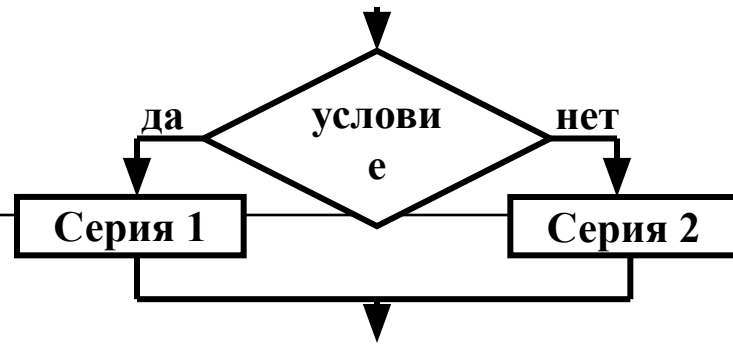
```
Programm Div;  
Var a,b,c,d,m: integer  
begin  
  readln(a,b,c,d); {Ввод}  
  m=a*d; {Числитель}  
  n:=bc; {Знаменатель}  
  write(m,n); {Вывод}  
end;
```

```
Program Div;  
Var a,b,c,d,n,m: integer;  
begin  
  readln(a,b,c,d); {Ввод}  
  m:=a*d; {Числитель}  
  n:=b*c; {Знаменатель}  
  write(m,n); {Вывод}  
end.
```

# Алгоритмы с ветвлением

---

# Условный оператор

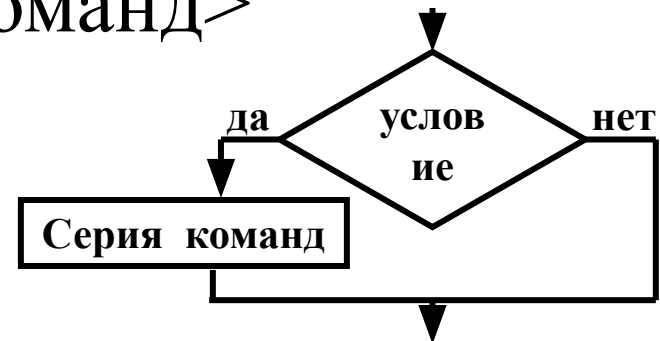


Полное ветвление:

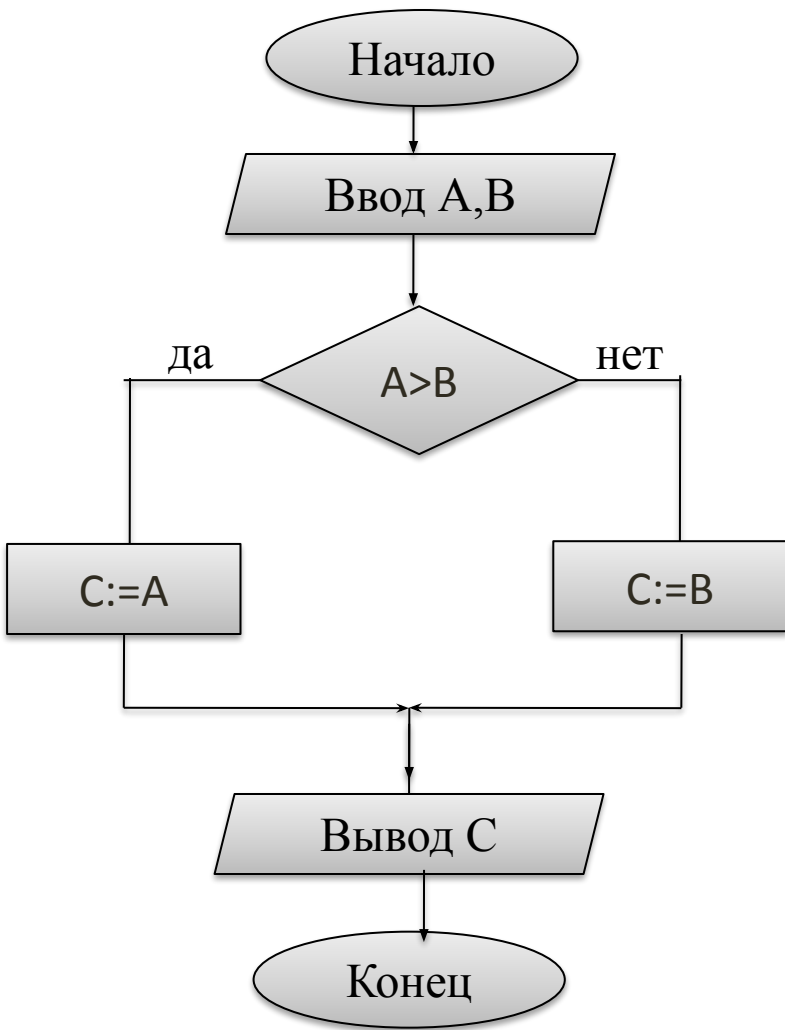
**if** <условие> **then** <серия команд 1> **else**  
    <серия команд 2>

Неполное ветвление:

**if** <условие> **then** <серия команд>



# Задача 1. Даны значения двух величин: выбрать из них большее.



Программа:

**Program** Max2;

**Var** A,B,C: integer;

**Begin**

**Write** ('Введи два числа');

**Read** (A,B);

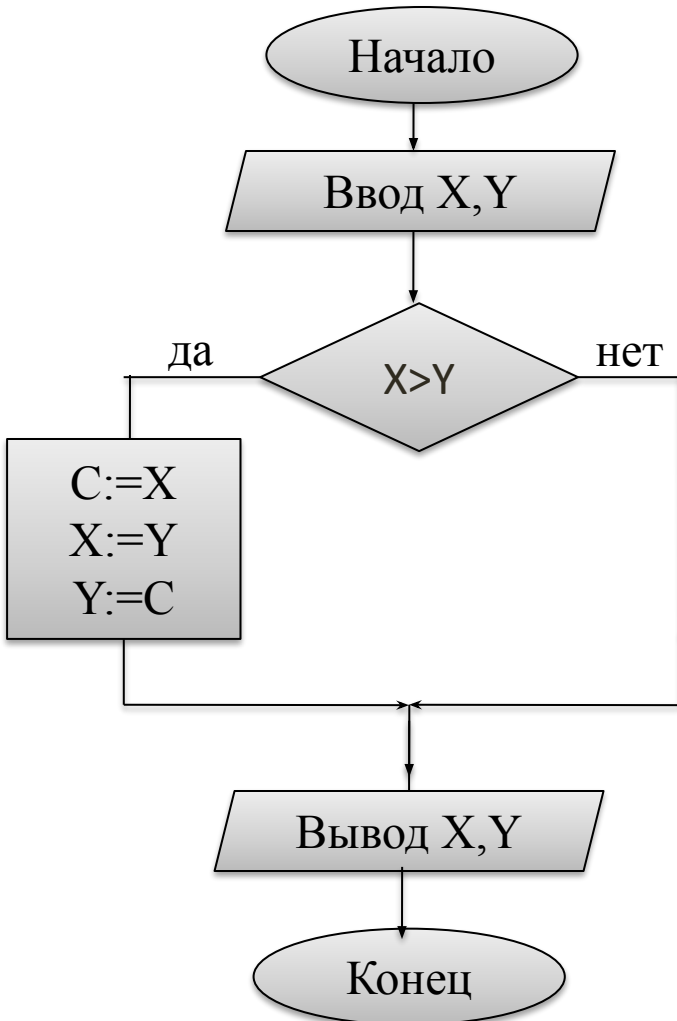
**If** A > B **then** C:=A **else** C:=B;

**Write** ('Max = ', C);

**end.**

*Полное ветвление*

## Задача 2. Обменять местами (упорядочить) значения переменных $X$ и $Y$ по возрастанию.



Программа:

**Program Sort;**

**Var X, Y, C: integer;**

**Begin**

**Write ('Введи два числа');**

**Read (X, Y);**

**If X > Y then**

**begin**

$C := X;$

$X := Y;$

$Y := C;$

**end;**

**Write (X, Y);**

**end.**

*Begin-end  
скобки условного  
оператора*

*Неполное  
ветвление*

**Задача. Определите, какая задача решается следующим алгоритмом.**

---

**Program tri;**

**Var X: integer;**

**Begin**

**Write** ('Введи число'); **Read** (X);

**If**  $X=0$  **then write** ('Число равно нулю') **else If**  $X>0$  **then Write** ('Введено положит. число') **else Write** ('Введено отрицат. число') ;

**end.**

*Определите ответ при  $X=0$*