

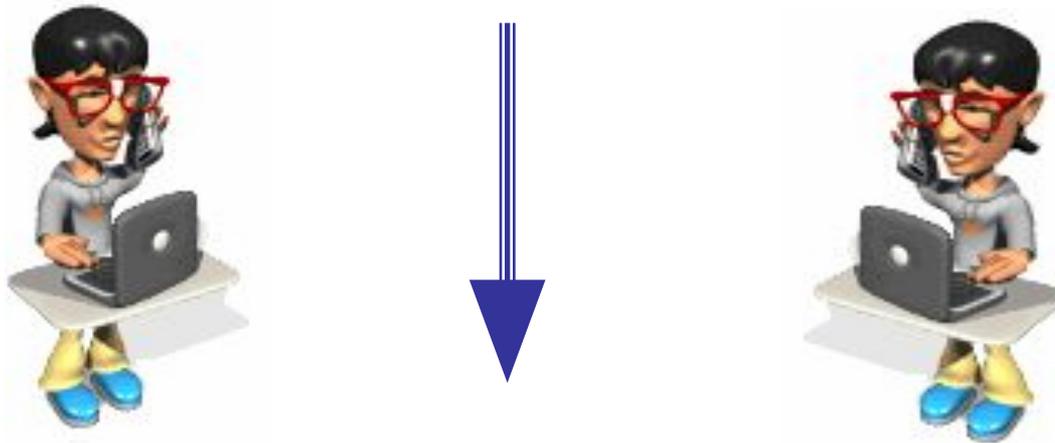
КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

Компьютерное моделирование

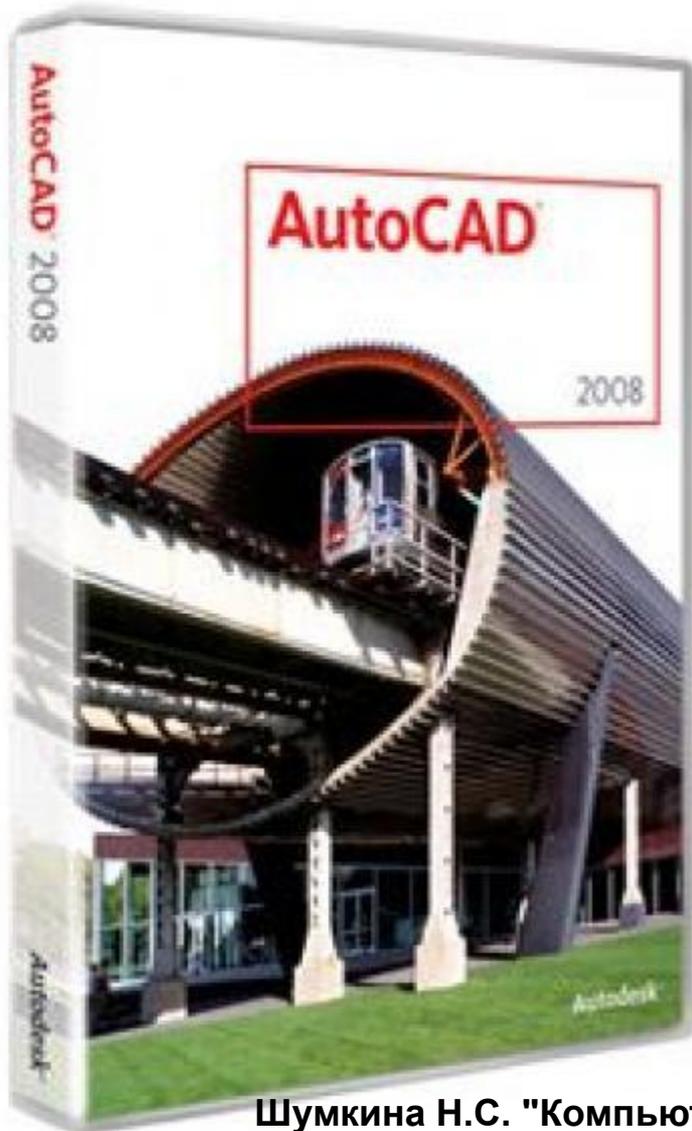
– это процесс создания модели изучаемого объекта с помощью прикладного программного обеспечения.



Компьютерная модель

-модель, реализованная средствами программной среды.

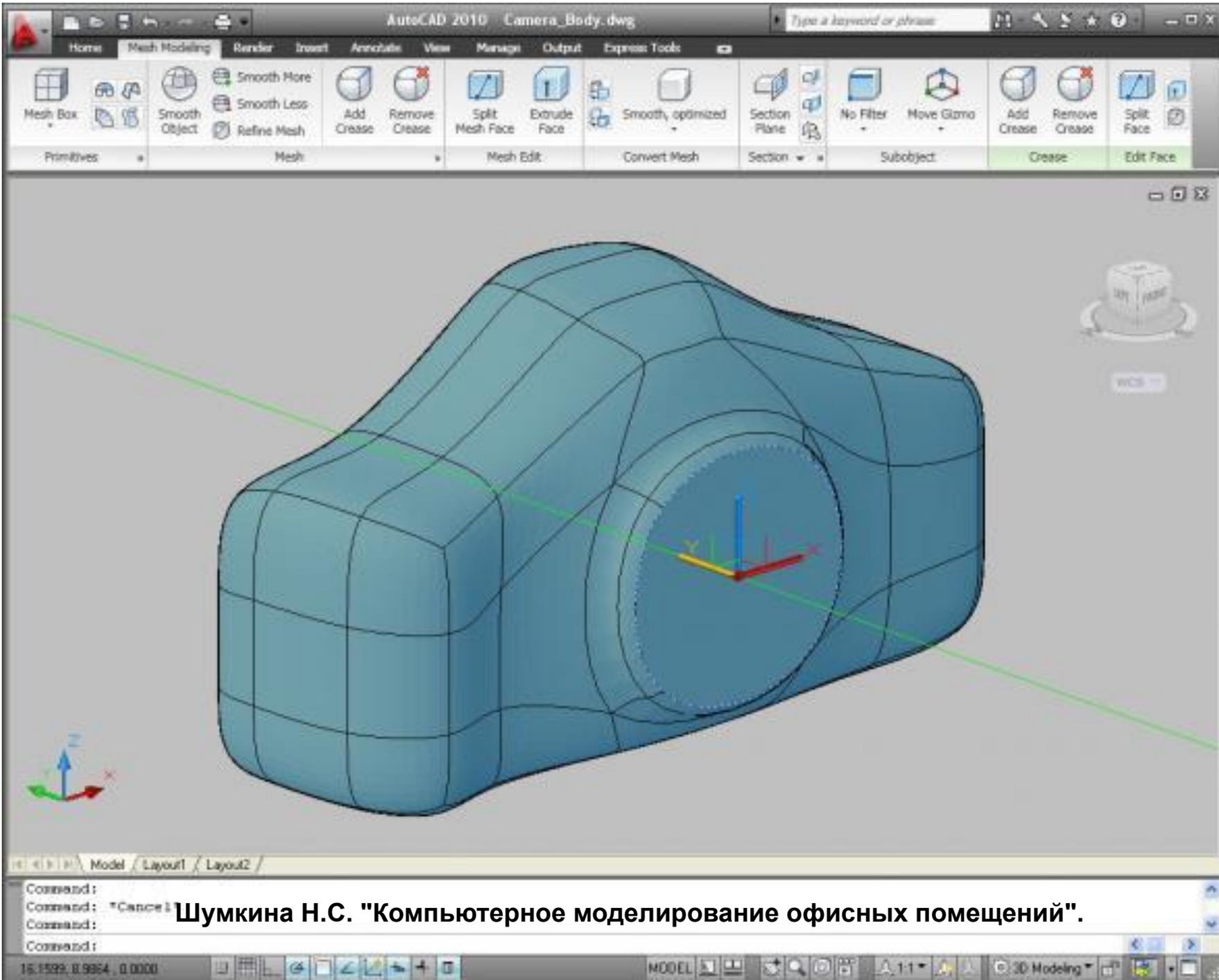
AutoCAD



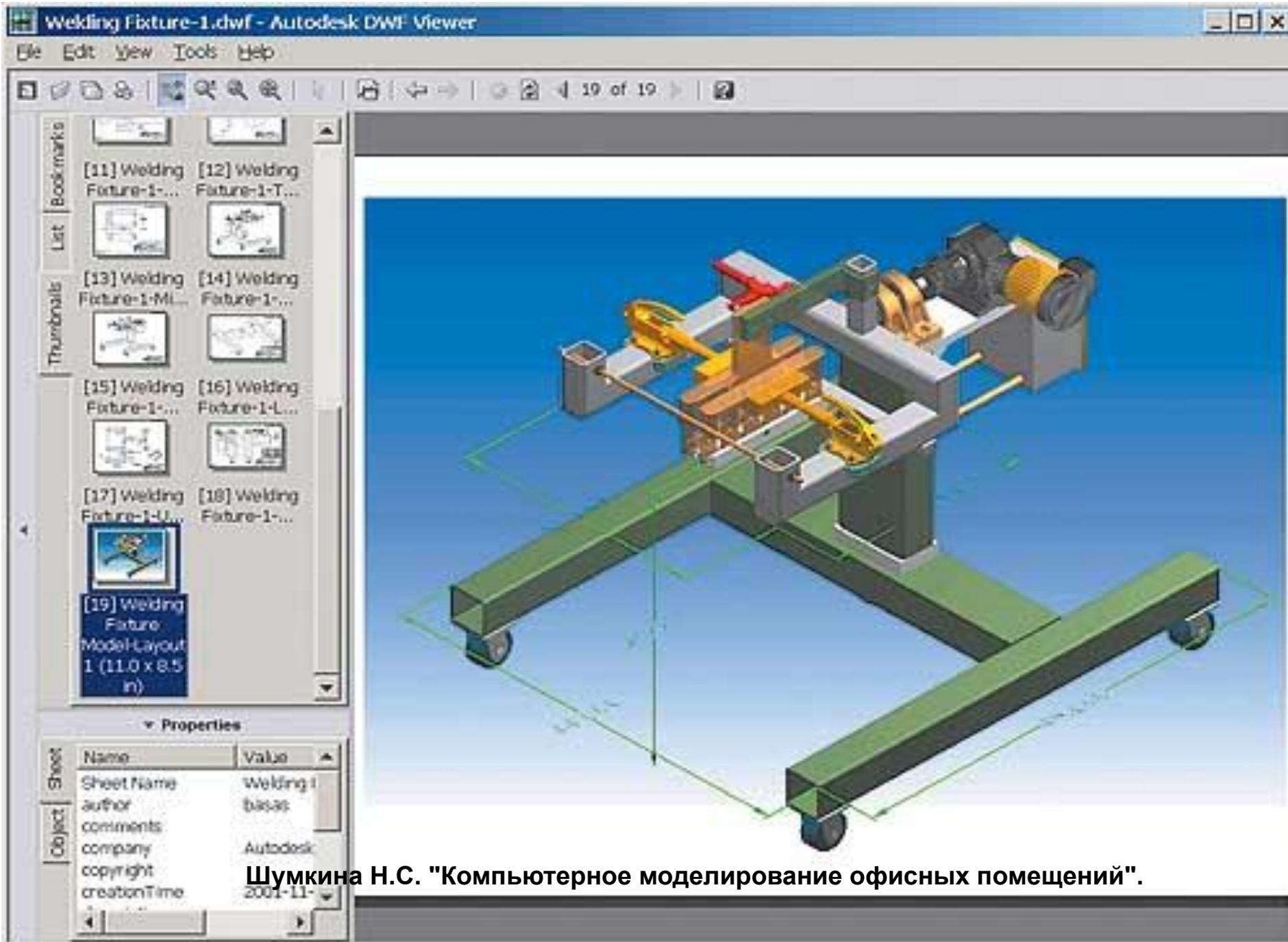
Назначение: создание чертежей для проектов различных механизмов (чертежи самолетов полной сборки, начиная с простейших болтов и гаек), а также разработки электрических схем-макетов.

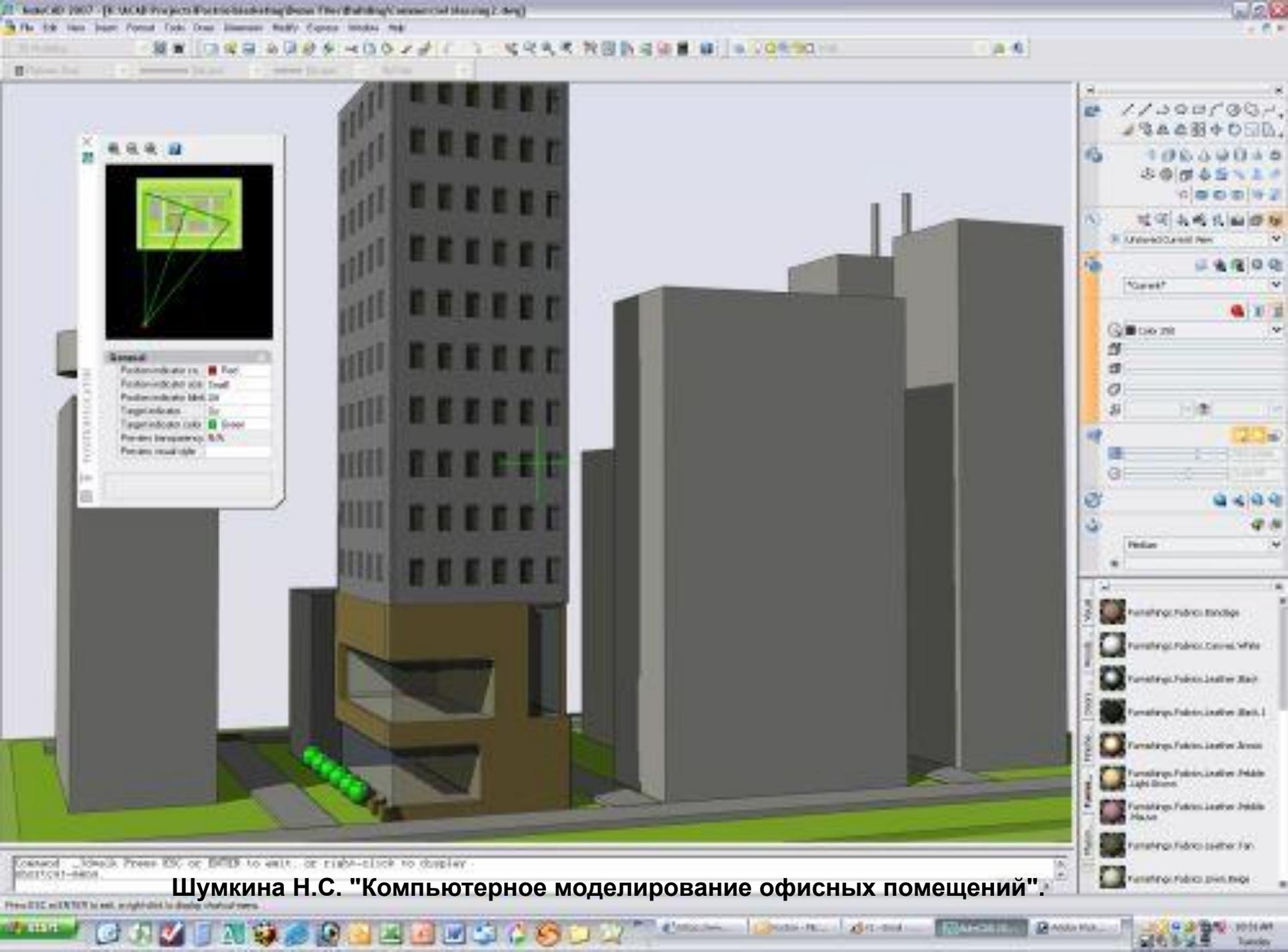
Инструмент архитектора и проектировщика

Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".





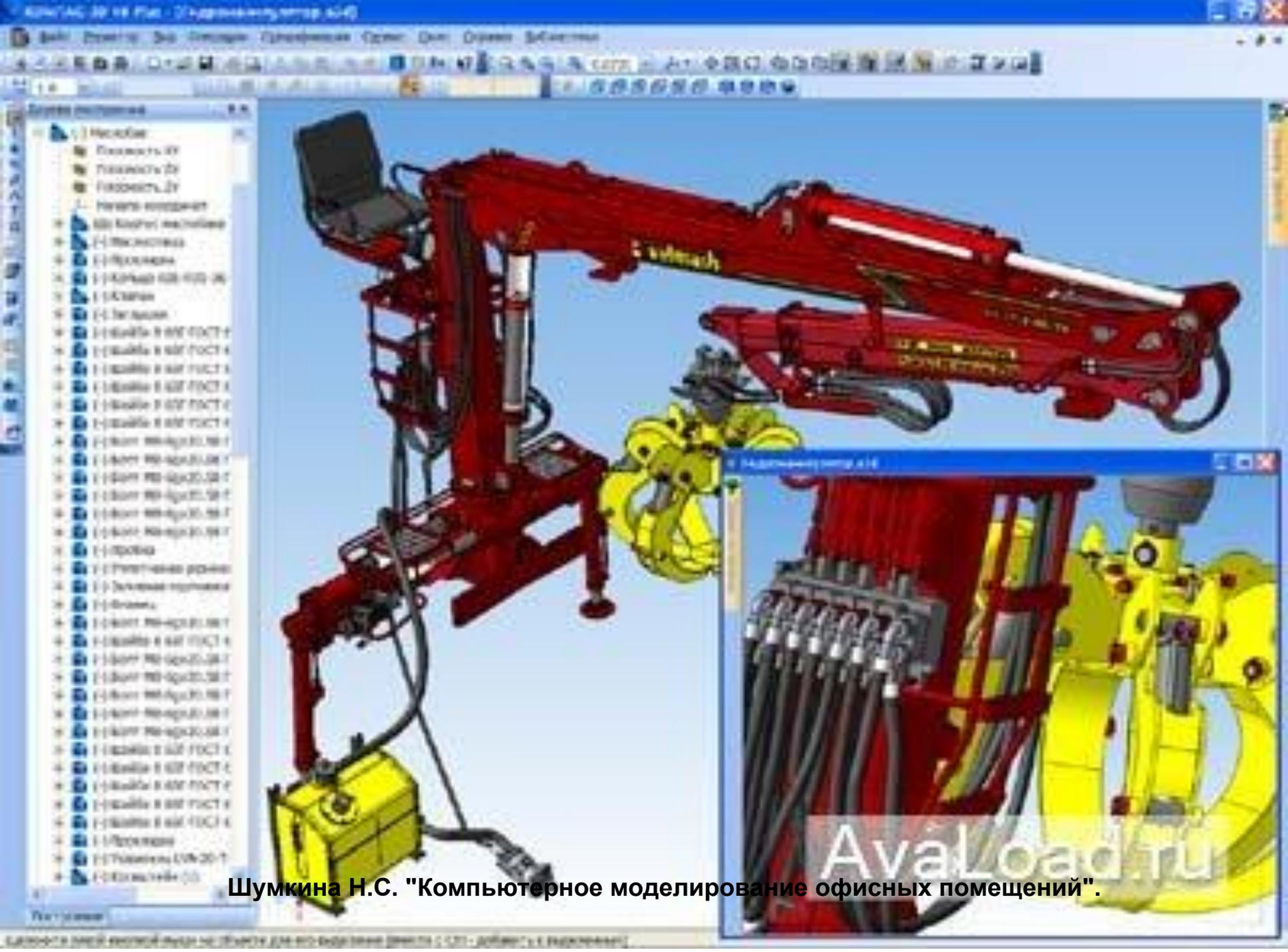
Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

Компас – 3D

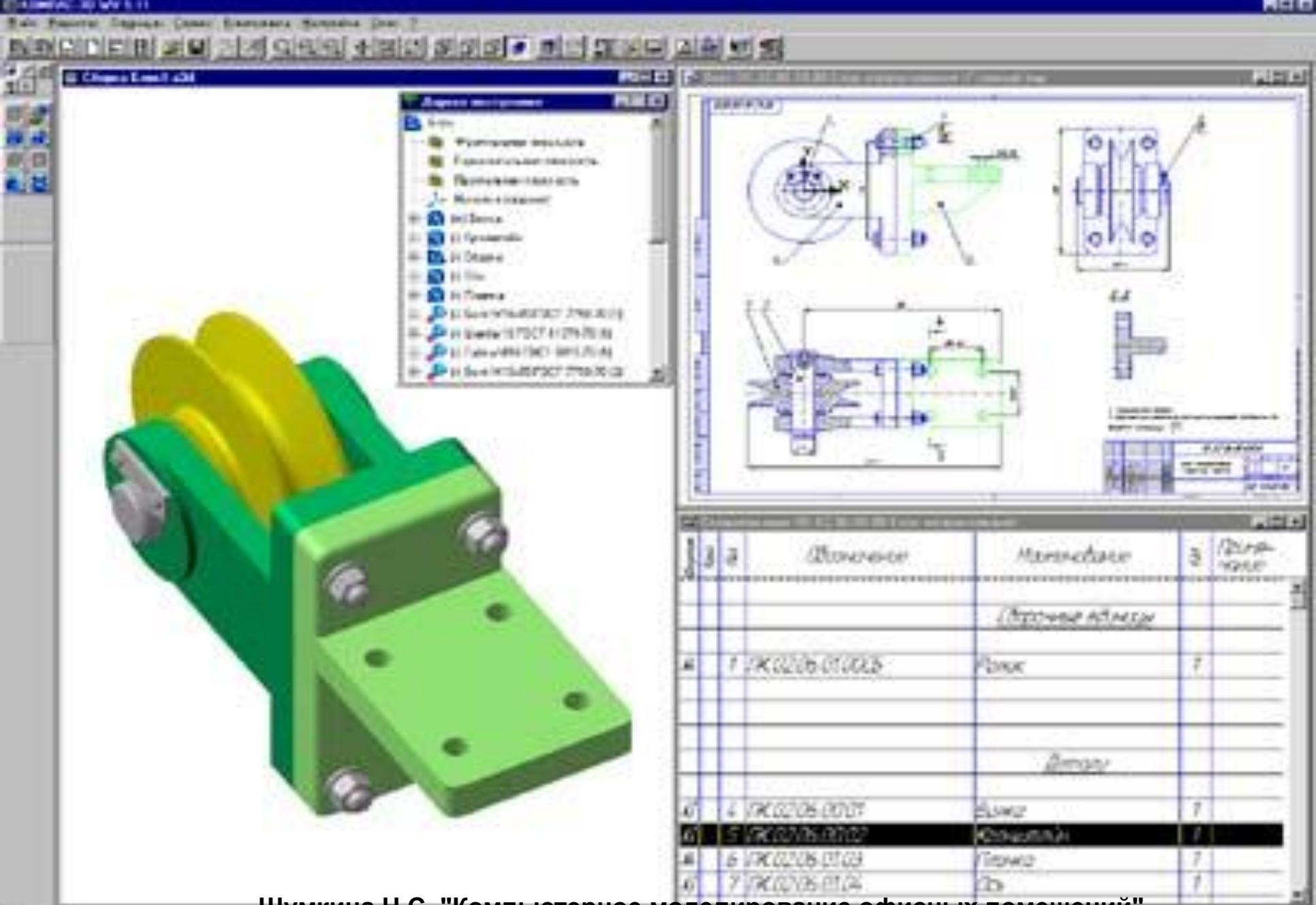


Назначение: моделирование изделий с целью существенного сокращения периода проектирования и скорейшего их запуска в производство

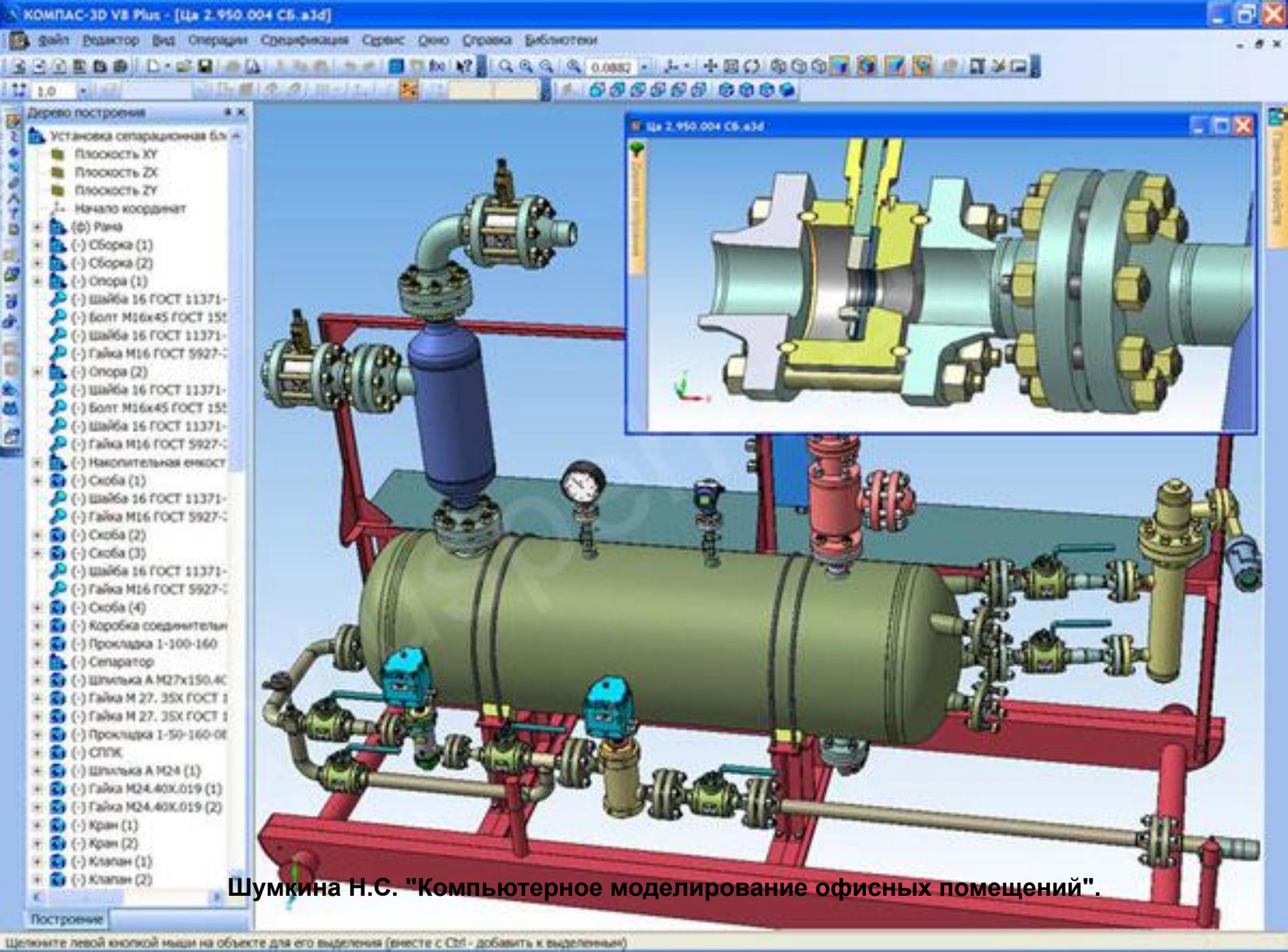
Инструмент инженера, конструктора и проектировщика



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

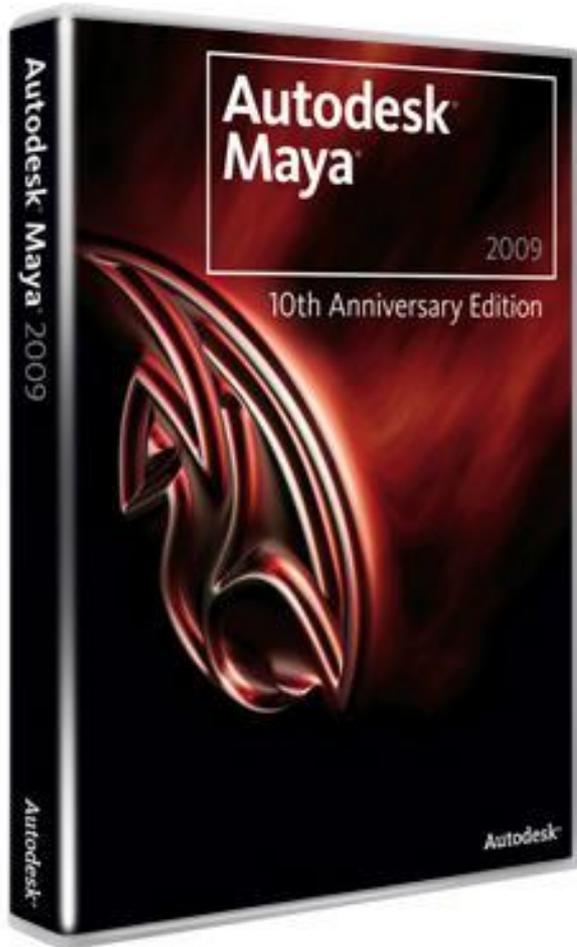


Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

Autodesk Maya



Назначение: создание спецэффектов в кино и на телевидении, разработка компьютерных игр, графический дизайн

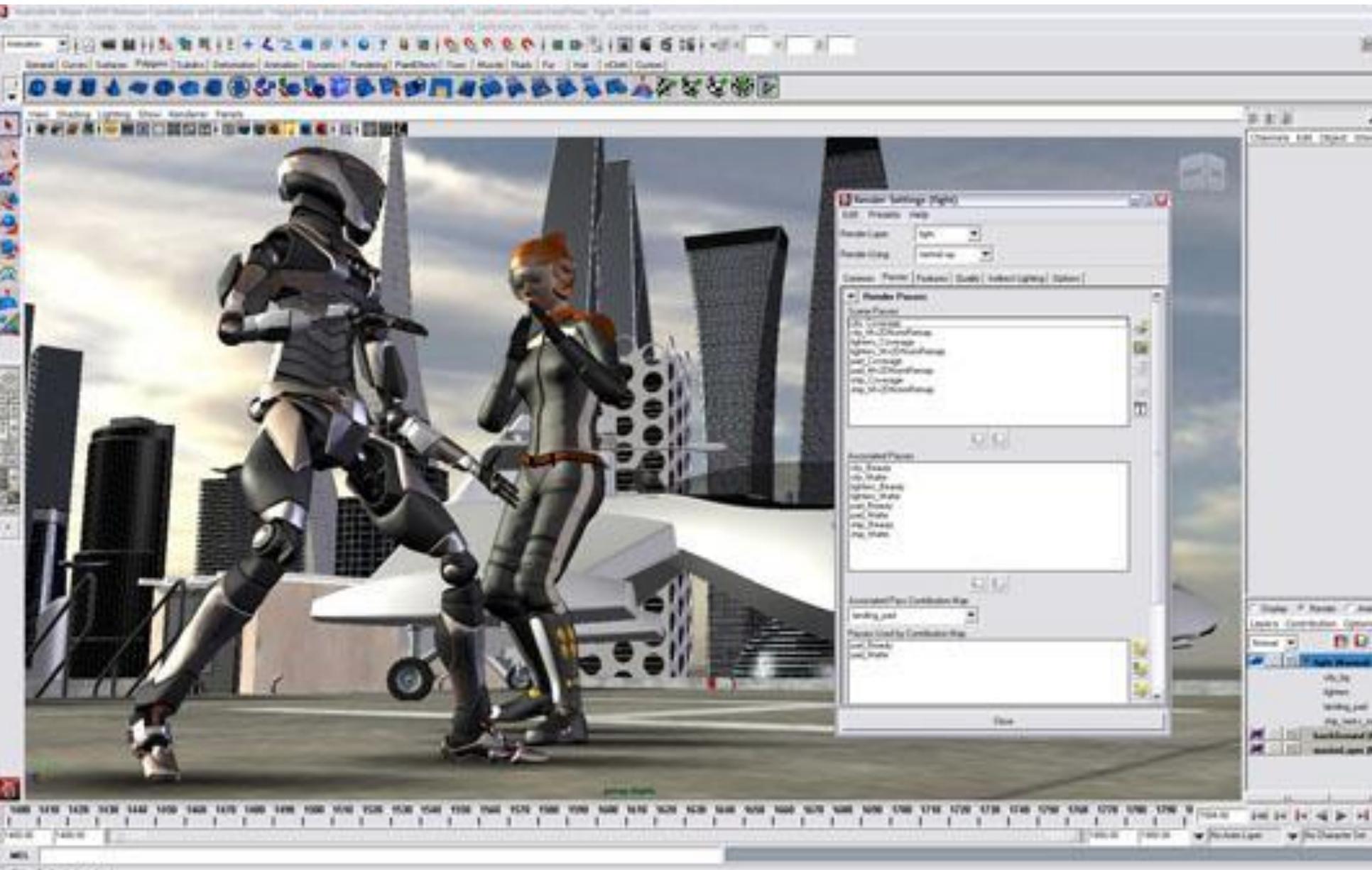
Инструмент работника телевидения, аниматора, программиста, дизайнера



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

3DMax

Назначение:

- визуализация дизайн-интерьеров и архитектурных проектов
- Подготовка рекламных и научно-популярных проектов для TV
- Компьютерная графика и спецэффекты (в том числе и в кинематографии)
- Компьютерная анимация
- Компьютерные игры

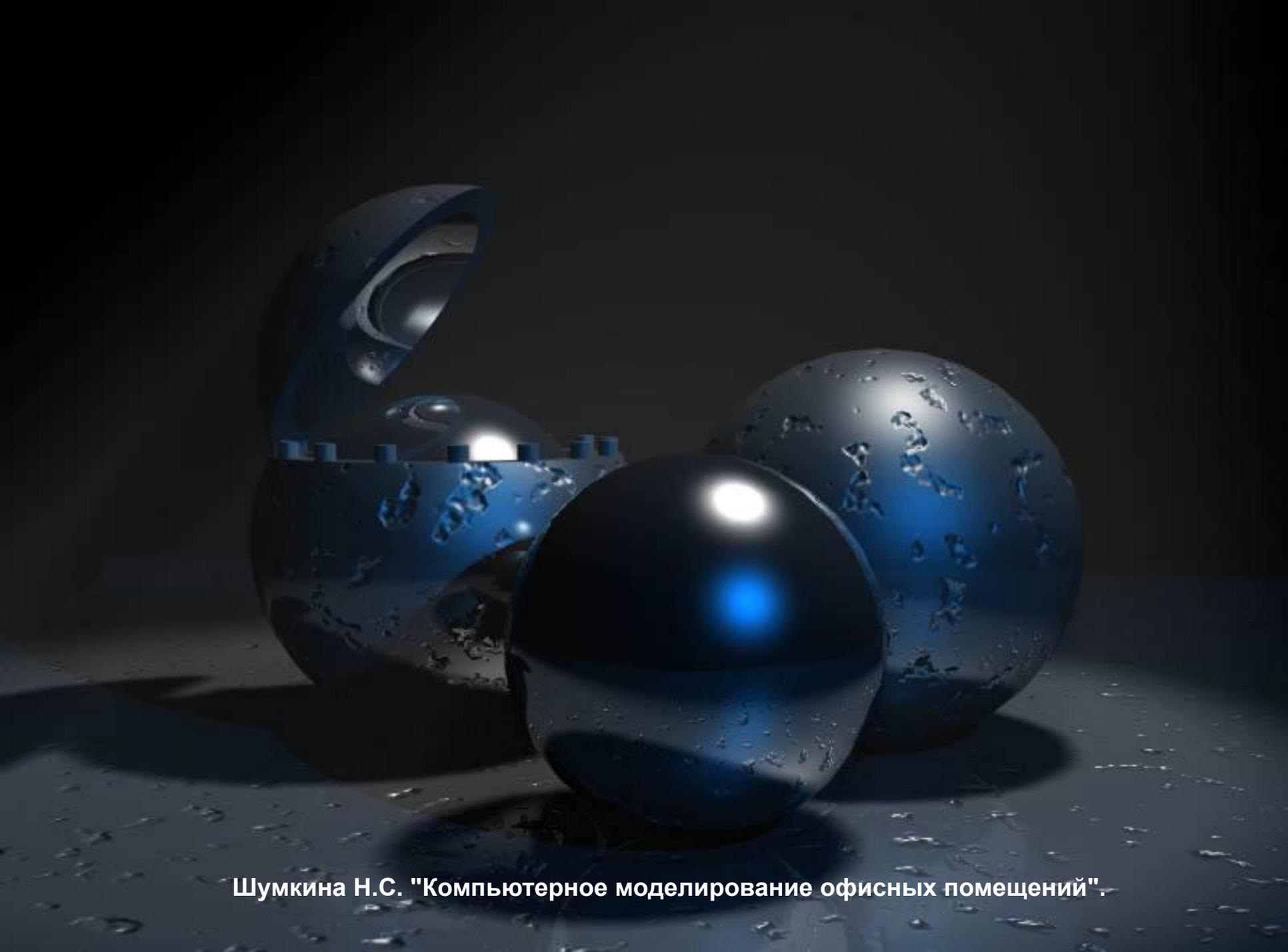
Инструмент работника телевидения, аниматора, программиста, дизайнера, архитектора



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

Компас – 3D

AutoCAD

Autodesk Maya

3DMax

ИСТОЧНИКИ

- <http://kompas.ru/>
- <http://edu.ascon.ru/download>
- <http://www.autodesk.ru/adsk/servlet/pc/index?siteID=871736&id=14626749>
- <http://www.esg.spb.ru/software?developer=2>
- <http://www.3dmax.ru/>
- <http://www.swishsite.ru/3dsmax-9-2009.html>