

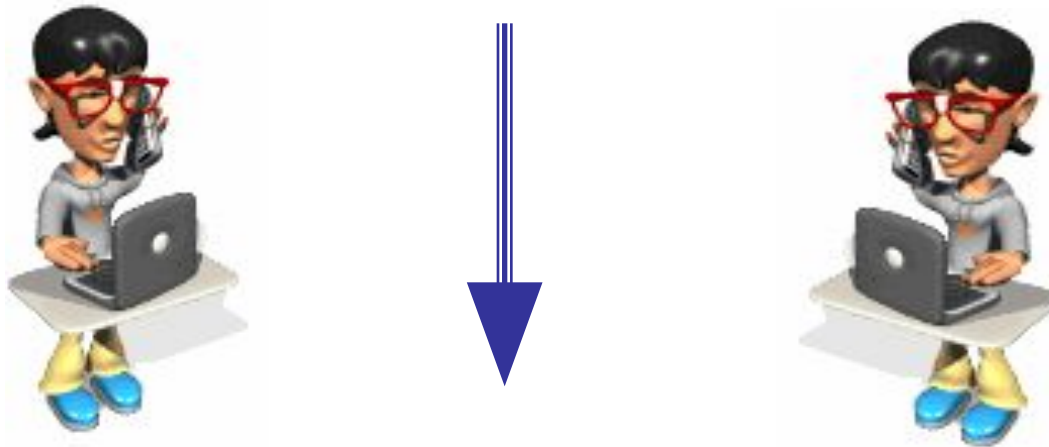
# КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

# Компьютерное моделирование

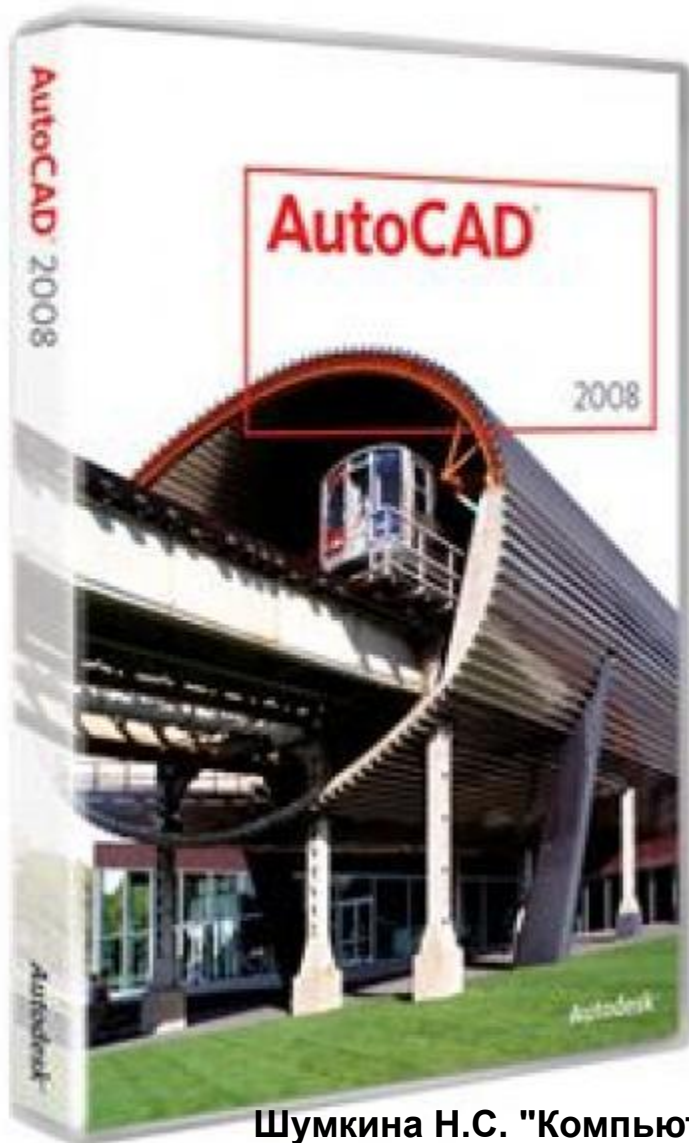
– это процесс создания модели изучаемого объекта с помощью прикладного программного обеспечения.



## Компьютерная модель

-модель, реализованная средствами программной среды.

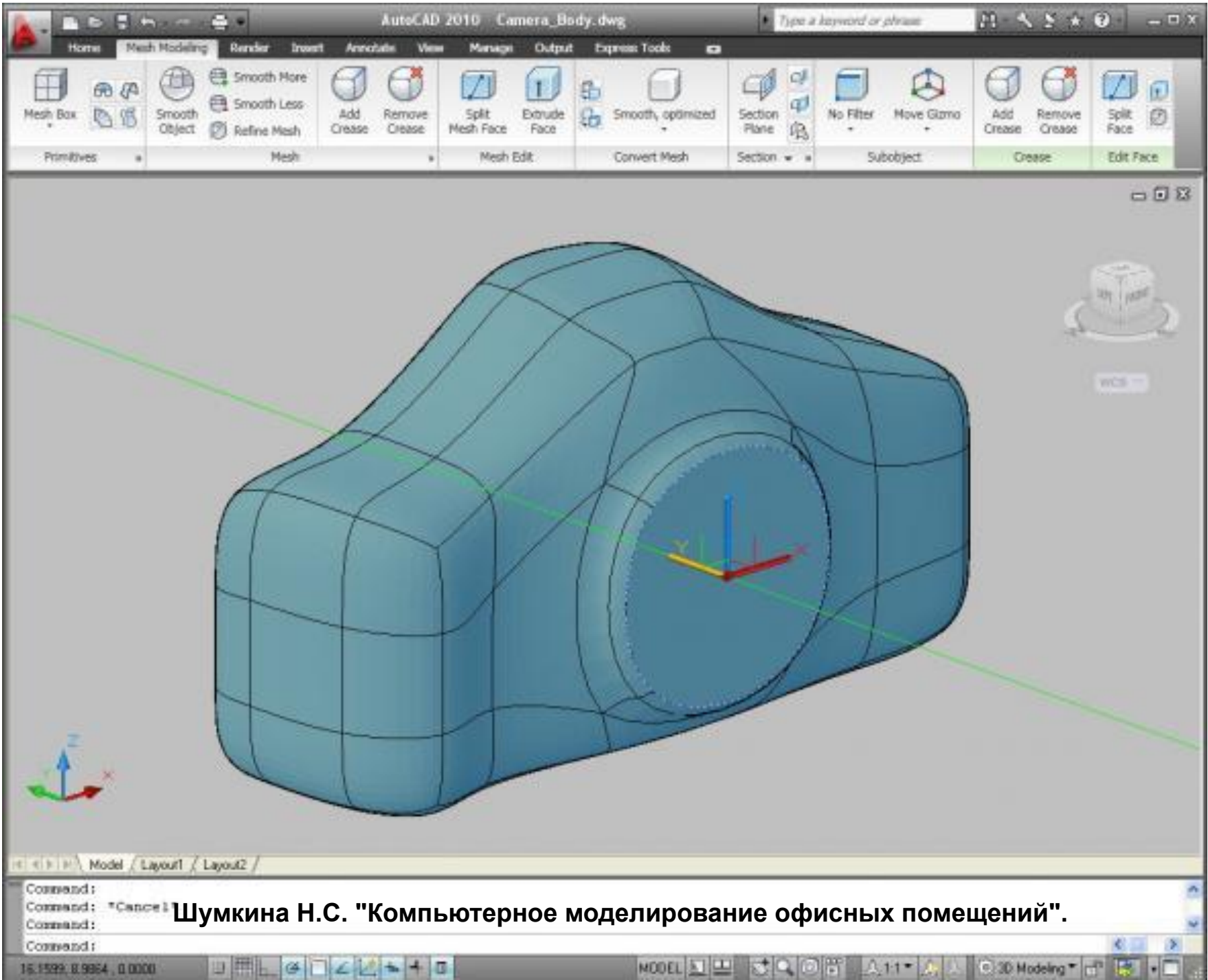
# AutoCAD



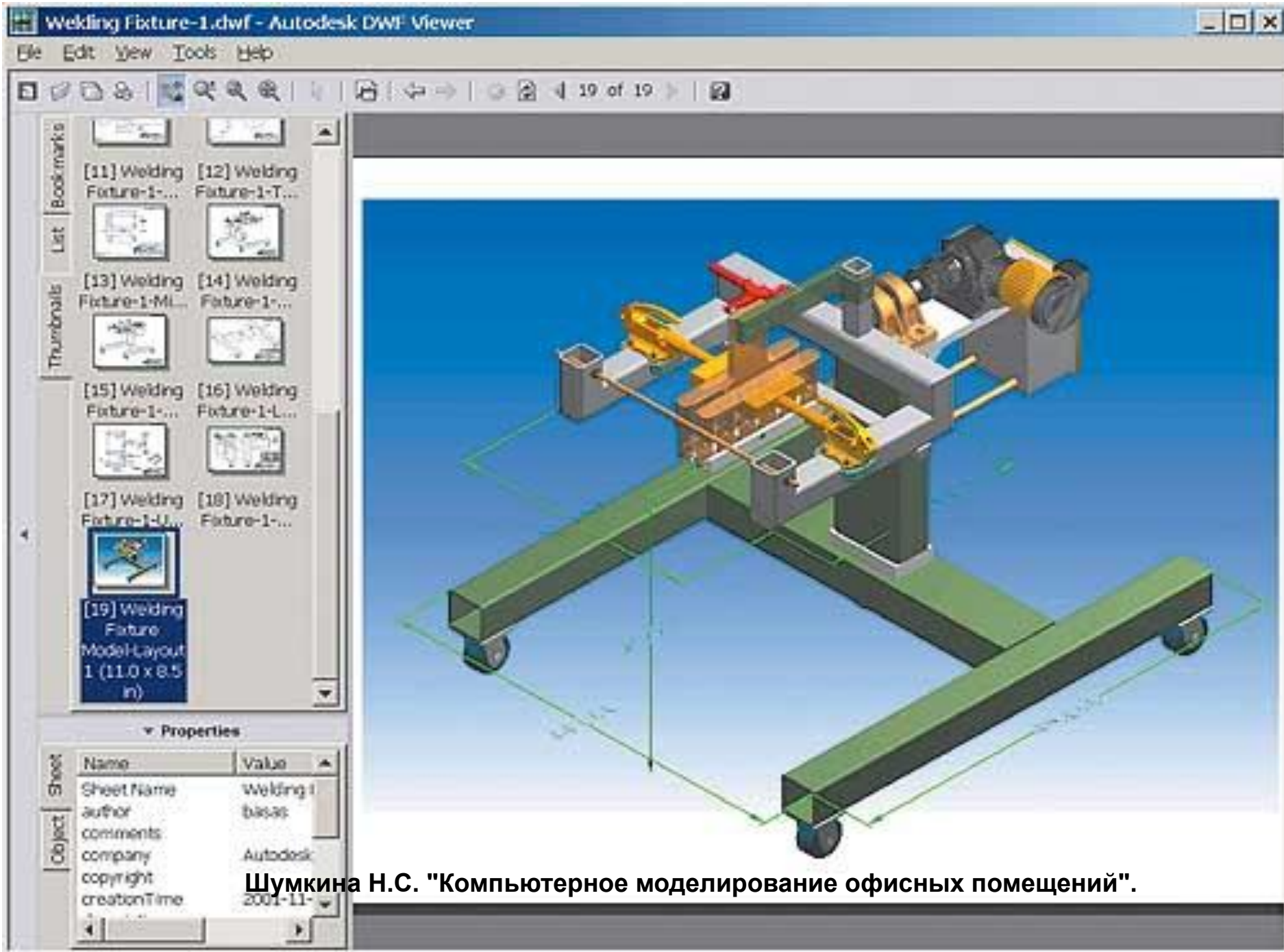
Назначение: создание чертежей для проектов различных механизмов (чертежи самолетов полной сборки, начиная с простейших болтов и гаек), а также разработки электрических схем-макетов.

Инструмент архитектора и проектировщика

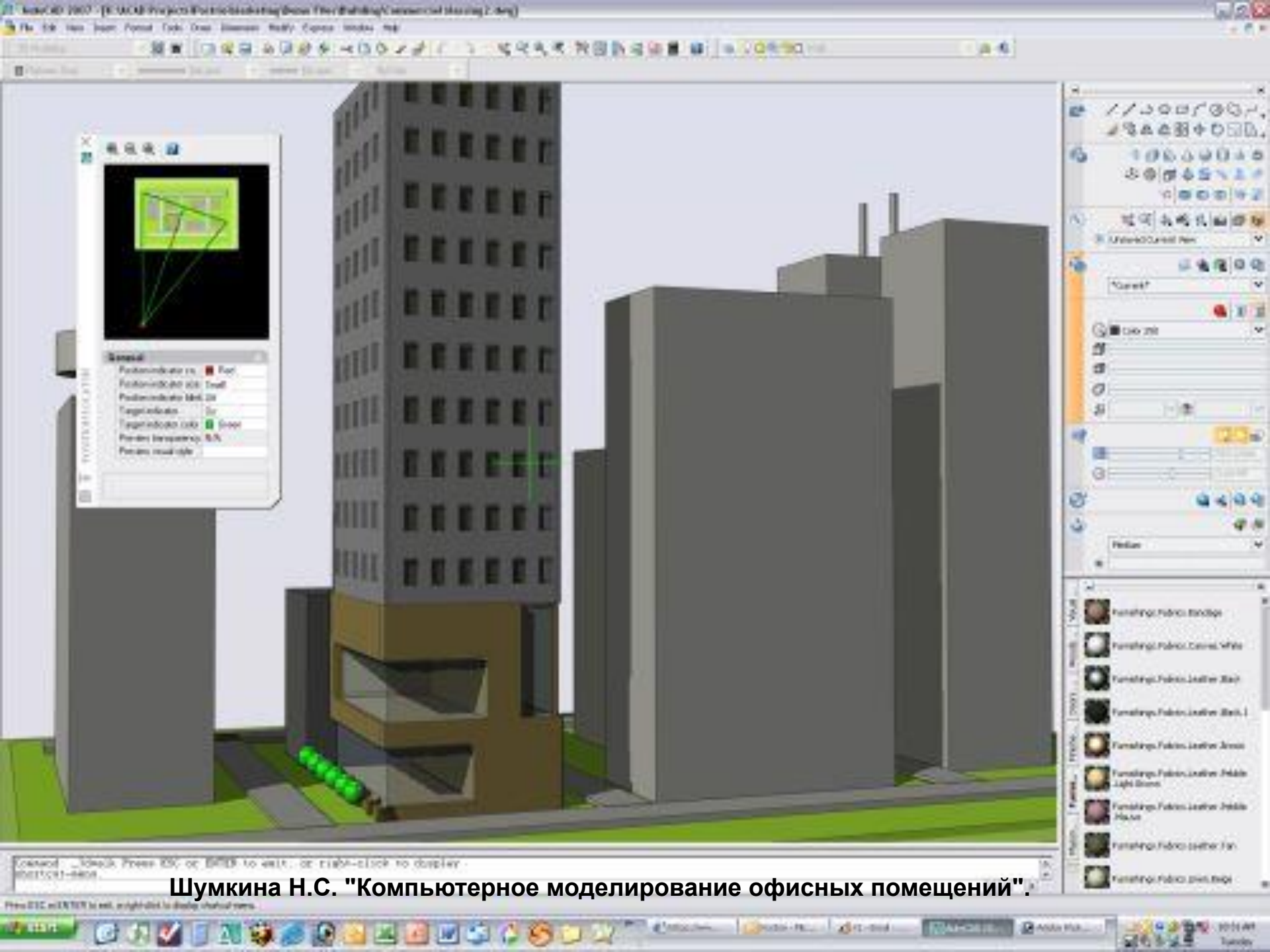
Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



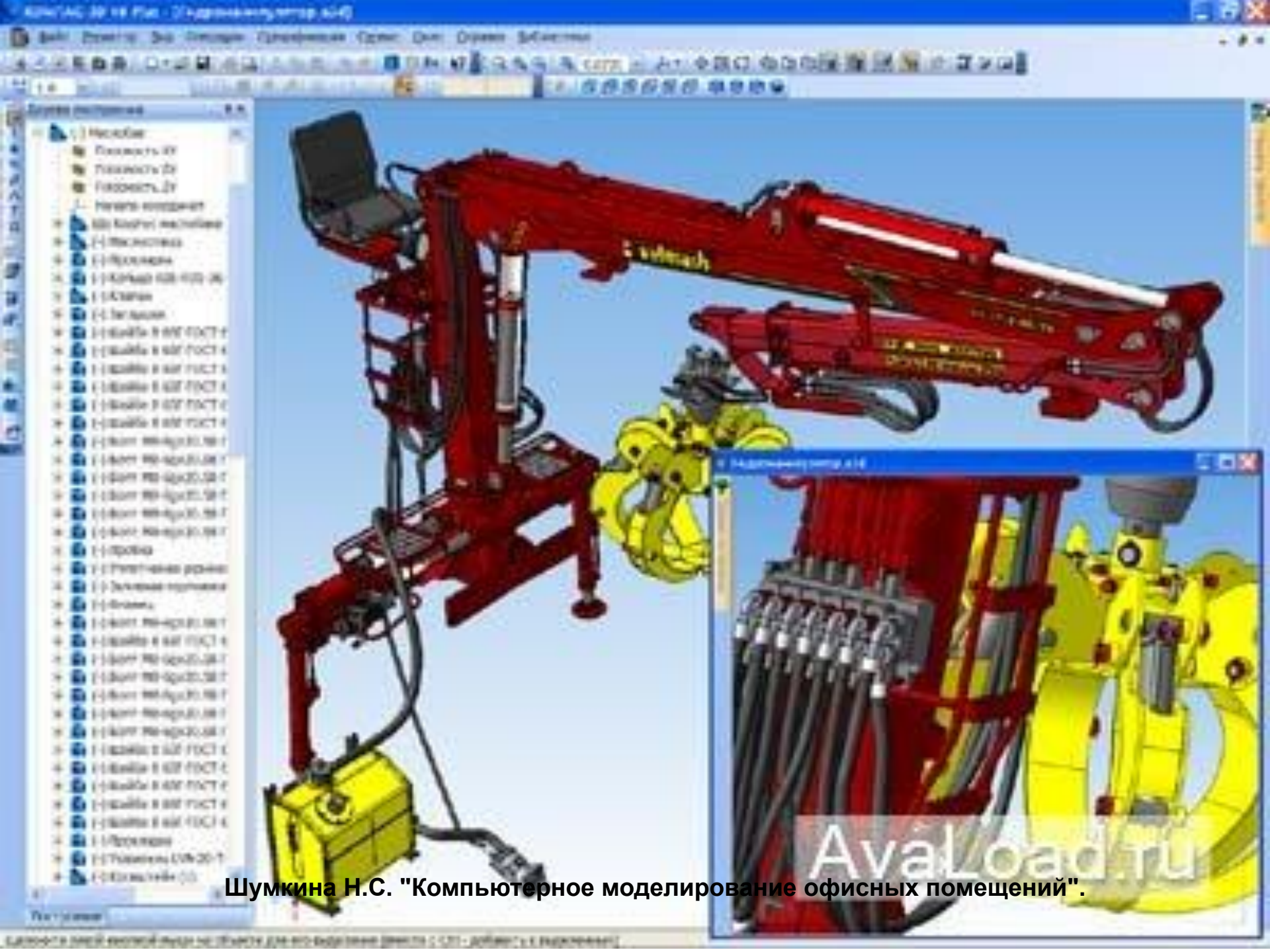
Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

# Компас – 3D



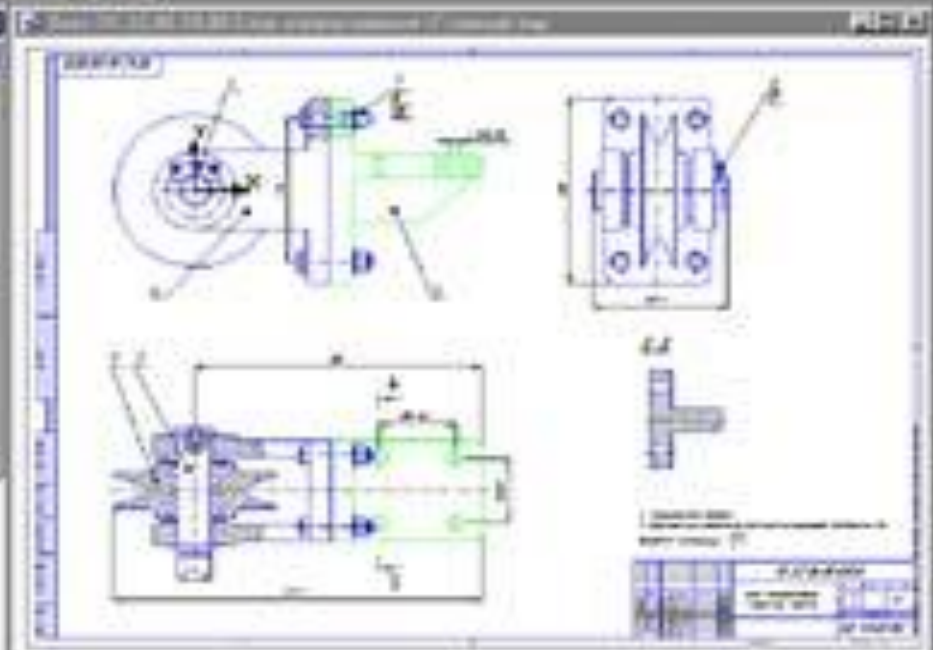
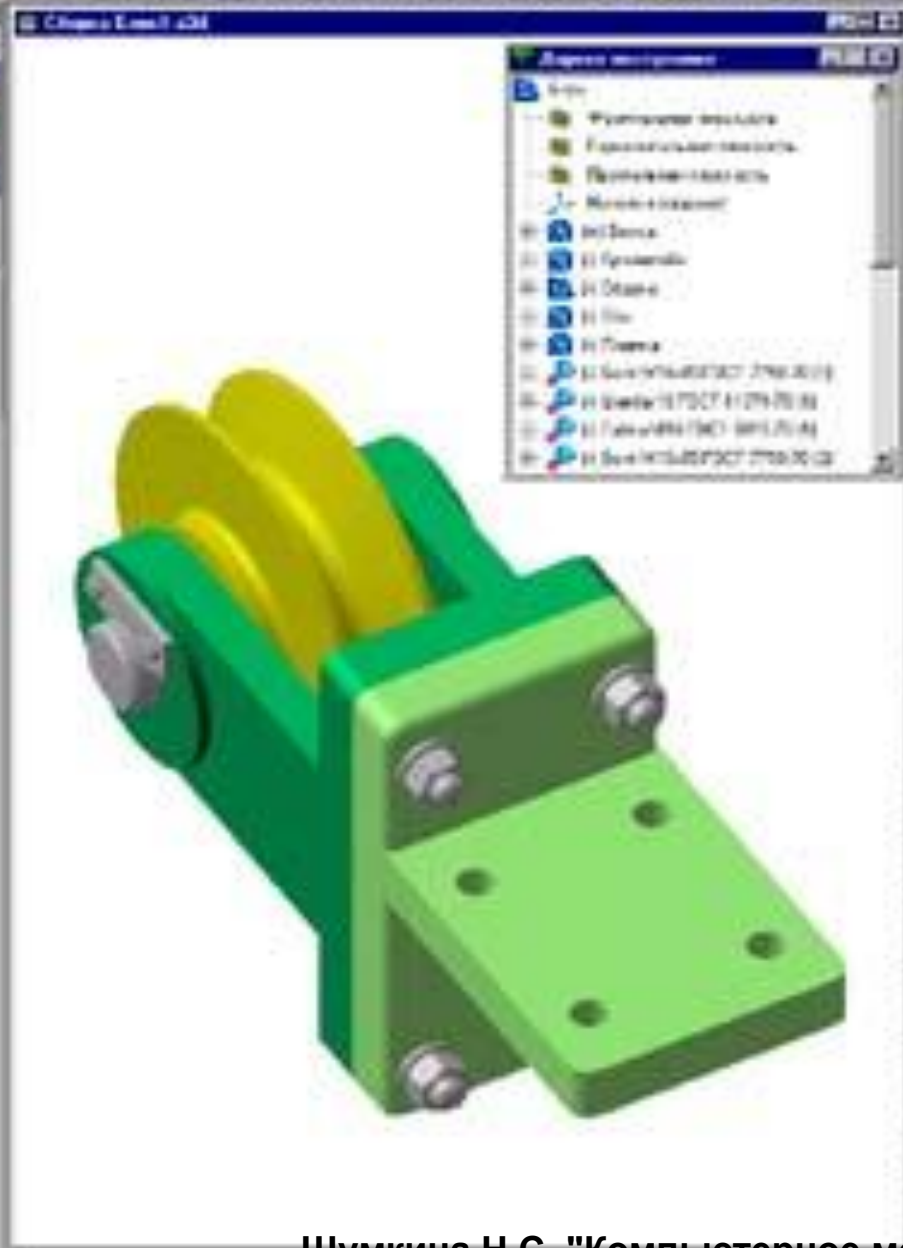
Назначение: моделирование изделий с целью существенного сокращения периода проектирования и скорейшего их запуска в производство

Инструмент инженера, конструктора и проектировщика



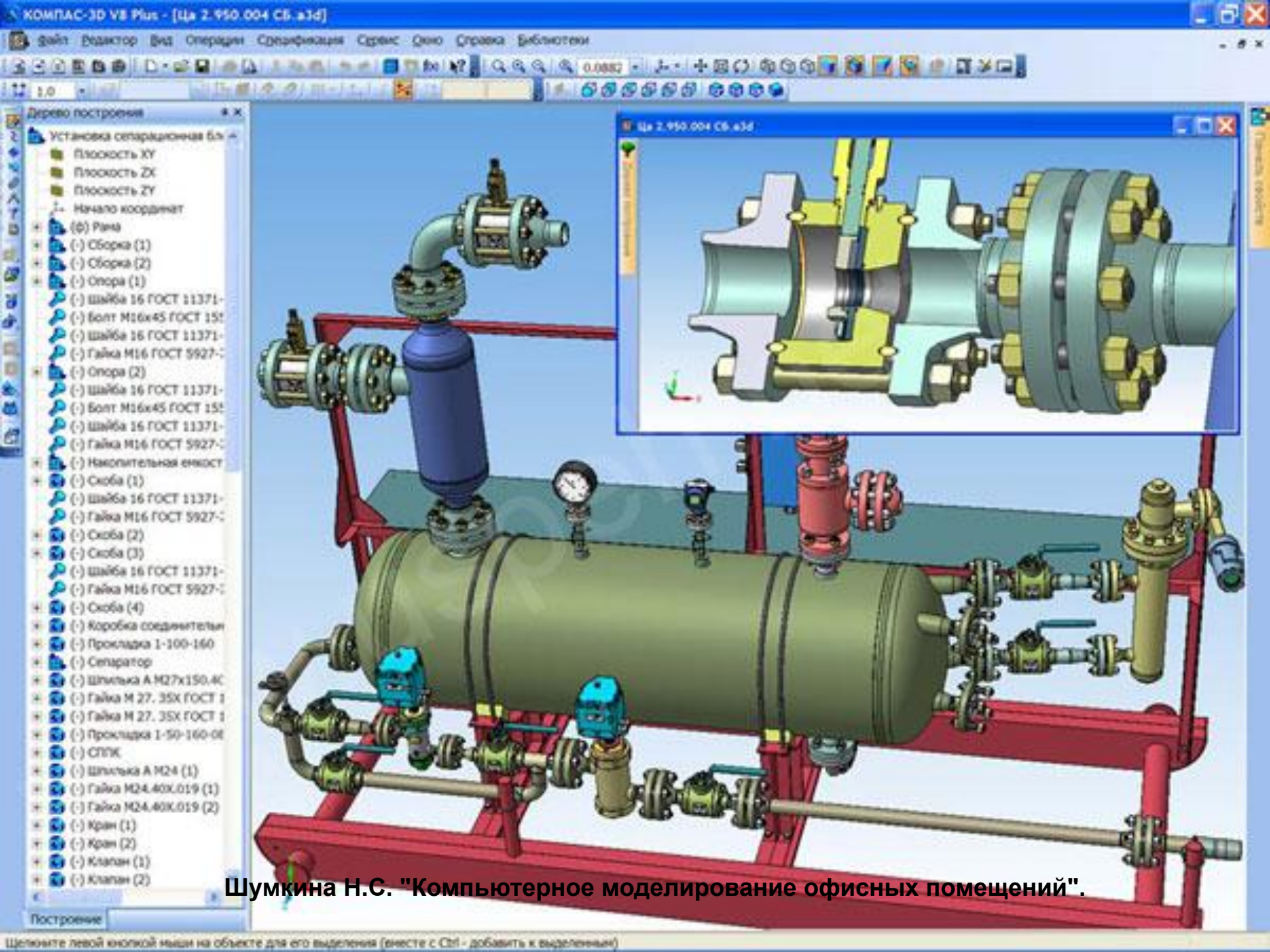
Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".





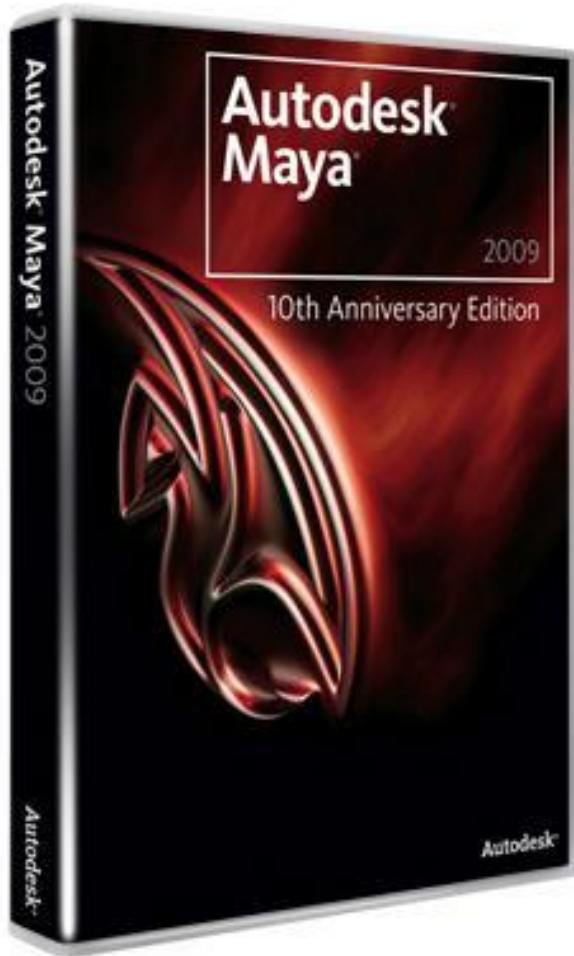
№	Кол-во	Обозначение	Материал	З	Примечание
			Латунные втулки		
4	1	УК0205-010025	Резак	1	
			Детали		
6	4	УК0205-01007	Втулка	1	
6	5	УК0205-01007	Юстировка	1	
4	6	УК0205-01003	Пластина	1	
6	7	УК0205-01004	Ось	1	

Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

# Autodesk Maya



Назначение: создание спецэффектов в кино и на телевидении, разработка компьютерных игр, графический дизайн

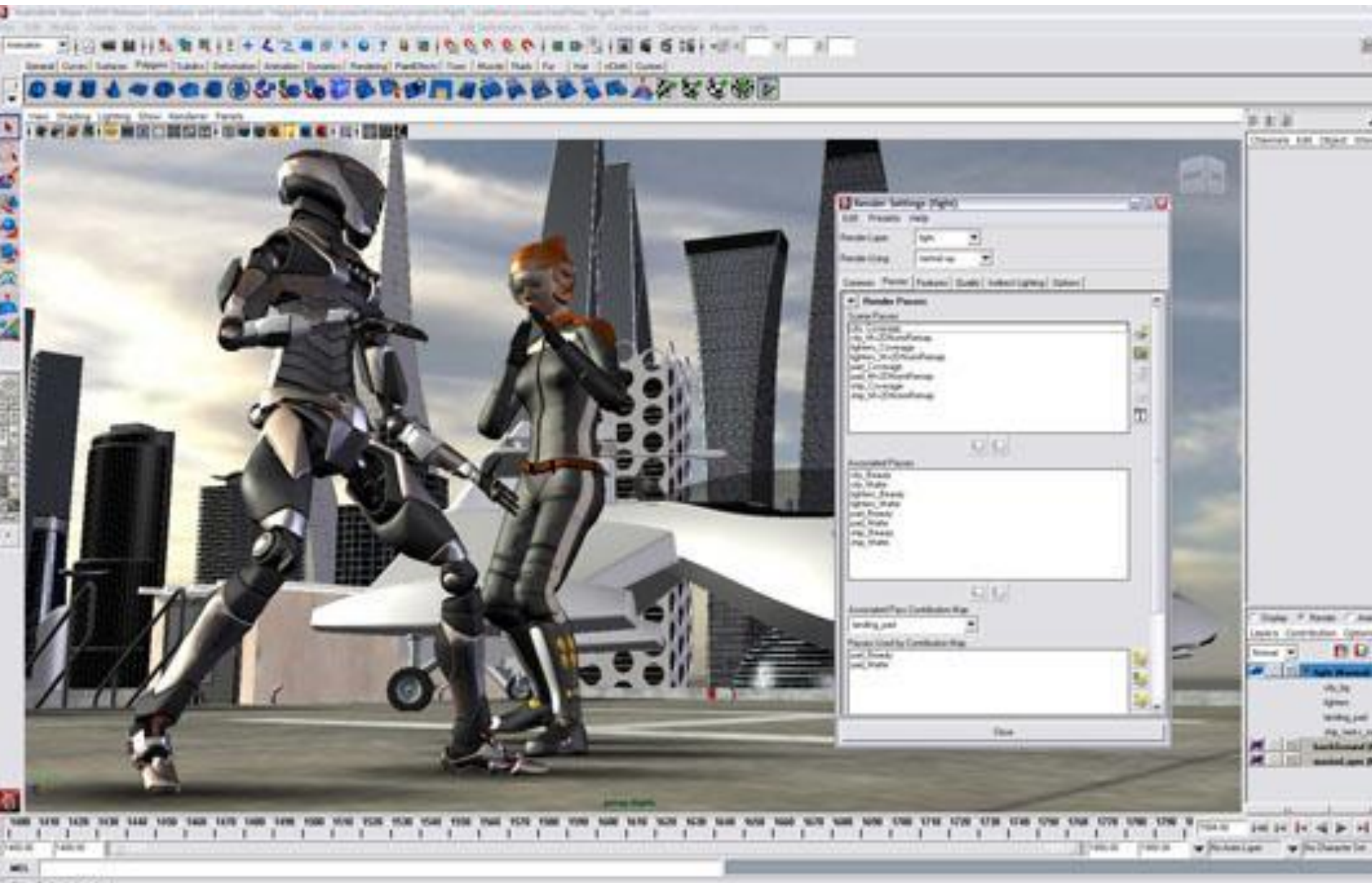
Инструмент работника телевидения, аниматора, программиста, дизайнера



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

# 3DMax



## Назначение:

- визуализация дизайн-интерьеров и архитектурных проектов
- Подготовка рекламных и научно-популярных проектов для TV
- Компьютерная графика и спецэффекты (в том числе и в кинематографии)
- Компьютерная анимация
- Компьютерные игры

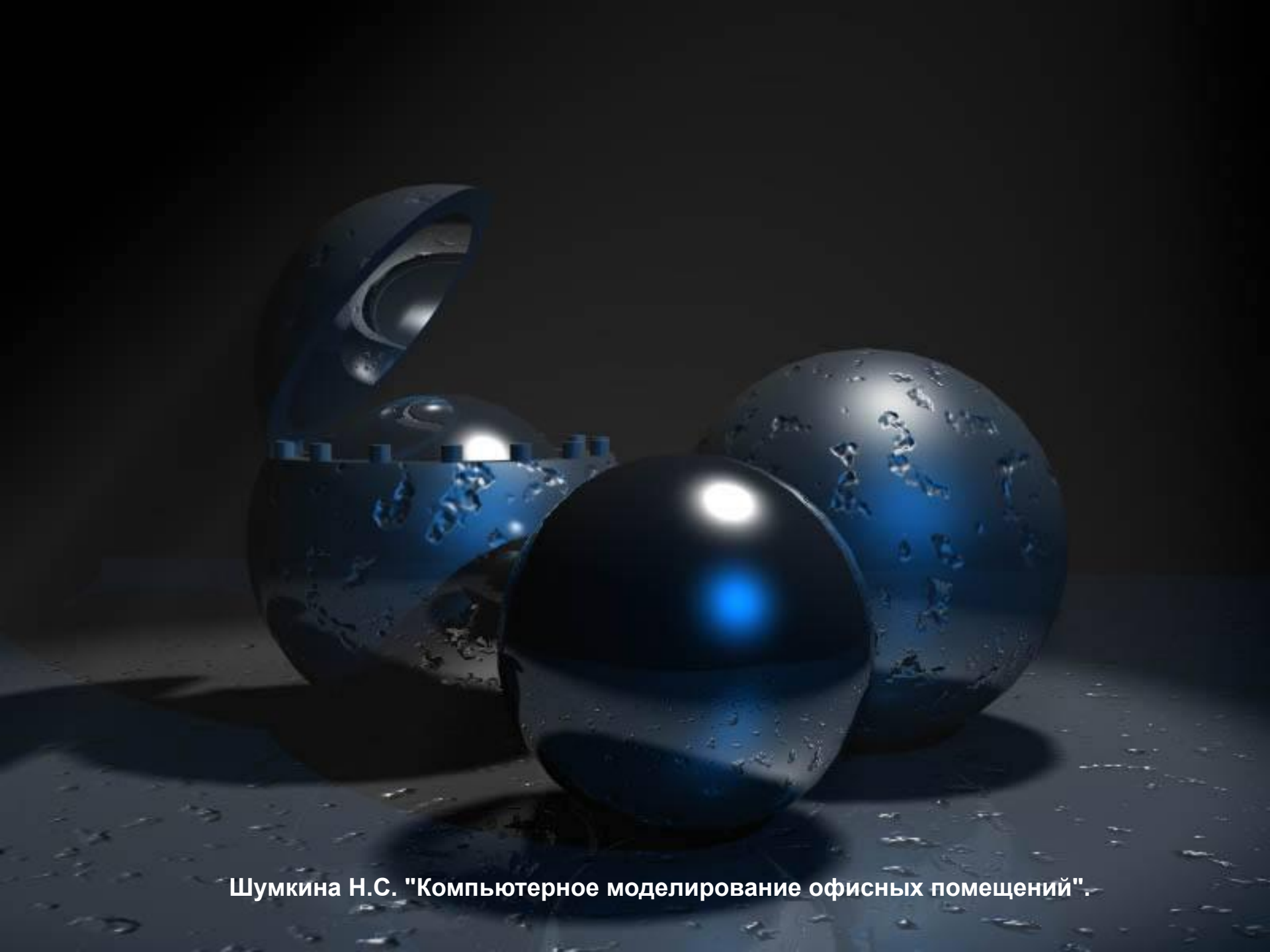
Инструмент работника телевидения, аниматора, программиста, дизайнера, архитектора

Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



**Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".**





Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".



Шумкина Н.С. "Компьютерное моделирование офисных помещений".

**Компас – 3D**

**AutoCAD**

**Autodesk Maya**

**3DMax**

# ИСТОЧНИКИ

- <http://kompas.ru/>
- <http://edu.ascon.ru/download>
- <http://www.autodesk.ru/adsk/servlet/pc/index?siteID=871736&id=14626749>
- <http://www.esg.spb.ru/software?developer=2>
- <http://www.3dmax.ru/>
- <http://www.swishsite.ru/3dsmax-9-2009.html>